
プレイステーション 2版対応
真
三國無双
2
マニアックス
ポジティブボイス監修
koei

猛将たちよ、
真の三國無双となれ



SHIN·SANGOKUMUSOU 2 MANIAX

真·三國無双2
マニアックス

プレイステーション 2版対応

真・三國無双2 マニアックス



ポジティブボイス監修 KOEI


真三國無双
2
マニアックス

真・三國無双2 マニアックス

CONTENTS

第1章 キャラクターマニアックス CHARACTER MANIAX

蜀
- 趙雲 004
- 関羽 008
- 張飛 012
- 馬超 016
- 黄忠 020
- 魏延 024
- 姜維 028
- 龐統 032
- 諸葛亮 036
- 劉備 040

魏
- 夏侯惇 044
- 典韋 048
- 張郃 052
- 許褚 056
- 夏侯淵 060
- 張遼 064
- 徐晃 068
- 甄姫 072
- 司馬懿 076
- 曹操 080

呉
- 周瑜 084
- 孫尚香 088
- 黄蓋 092
- 太史慈 096
- 甘寧 100
- 陸遜 104
- 呂蒙 108
- 大喬 112
- 小喬 116
- 孫堅 120
- 孫策 124
- 孫権 128

他
- 呂布 132
- 貂蝉 136
- 董卓 140
- 張角 144
- 袁紹 148
- 孟獲 152
- 祝融 156
- 女媧 160
- 伏犠 164

第2章 ステージコンプリート STAGE COMPLETE

- 黄巾の乱／汝南の戦い 170
- 虎牢関の戦い 171
- 劉表奇襲戦 172
- 宛城の戦い 173
- 呉郡攻略戦 174
- 官渡の戦い 175
- 関羽千里行／貂蝉千里行 176
- 長坂の戦い 177
- 赤壁の戦い 178
- 成都制圧戦 179
- 潼関の戦い 180
- 合肥の戦い 181
- 樊城の戦い 182
- 定軍山の戦い 183
- 夷陵の戦い 184
- 南蛮夷平定戦／南蛮の戦い 185
- 街亭の戦い 186
- 石亭謀略戦／石亭の戦い 187
- 合肥新城包囲戦 188
- 五丈原の戦い 189
- 集落救出戦 190
- 山賊討伐戦 191
- 海賊撃退戦／呉水軍撃退戦 192

第3章 テクニックマニアックス TECHNIQUE MANIAX

- 武将育成指南 194
- 護衛兵活用術 196
- アイテム完全活用法 198
- チャレンジモード極意伝授 202
- VSモード必勝戦術 211
- 難易度が与える影響 218
- 目に見えない能力差を調べる 222
- 装備効果徹底調査 224
- 達人プレイに挑戦!! 226
- テクニック事典 230

第4章 データコンプリート DATA COMPLETE

- シナリオ詳細対応ページ表 234
- シナリオ別イベント一覧 236
- シナリオ別登場武将一覧 270
- 一般兵・馬・象データ 295
- スペシャルインフォメーション 296
- 『真・三國無双2』用語集 300

コラム

- オレたち護衛兵! 168

本書の攻略記事は『真・三國無双2 猛将伝』（以下『猛将伝』）で『真・三國無双2』の「オリジナルシナリオ」データを取得した状態で作成しています。『猛将伝』単体で遊べるシナリオを「猛将伝シナリオ（または猛将伝）」、『真・三國無双2』のデータを取得したあとに遊べるシナリオを「オリジナルシナリオ（またはオリジナル）」と表記しています。

第1章

キャラクターマニアックス

CHARACTER MANIAX

ページの見方

全41人の武将をより深くより楽しく遊ぶための情報を8つに分けて掲載した。各項目を熟読して、とことん遊び尽くしてほしい。

回プロフィール

そのキャラクターの略歴を掲載している。また『真・三國無双2』では一部のキャラクターの出現に条件が設定されているため、出現条件も掲載している。なお、年齢と身長はキャラクターを作成した際のイメージであり、ゲーム中のものとは異なる場合がある。

回能力評価

各武将の能力を「攻撃」「防御」「移動」のカテゴリにごとに紹介している。評価は「A(優)→B→C→D→E(劣)で表記し、ランキングも掲載した。さらにキャラクターの使いやすさを「オススメ度」として★印で5段階表記した。★の数が多いキャラクターほど扱いやすいことを表す。

回無双モードでのステージ一覧

その武将で無双モードをプレイした場合のステージを掲載した。また、登場武将の参照ページ、シナリオNo.(第4章データコンプリートで使用)も掲載している。

回スペシャルカスタマイズ

各武将のオススメの装備を紹介している。装備はすべての装備武器と装備アイテムのなかから、武将の能力や特徴などを考慮して選択している。

回ウェポンコンプリート

第1武器～第5武器のデータを掲載している。また、取得が非常に難しい第5武器については、取得する際のアドバイスを掲載している。なお、第4武器の取得は難易度「難しい」、第5武器の取得は難易度「最強」でプレイする必要がある。ユニーク武器についているアイコンの意味は以下のとおり。

■アイコンの意味

……炎　……雷　……風　……斬

……装備アイテム

回攻撃データ

各攻撃の性能を8段階で評価した。攻撃動作のデータは第3武器を使用した場合のもので、キャラクターのなかには武器が変わることで攻撃動作が変化するものもいる。また、一部のチャージ攻撃や騎乗攻撃といった攻撃回数が複数ある技は1発目のデータを掲載している。無双乱舞と、真・無双乱舞、激・無双乱舞は、1発目と最後の一撃のデータを掲載した。表内の項目については以下のとおり。

■攻撃力

その攻撃の威力を表し、評価が優れるほど敵に大きなダメージを与えることができる。

■速度

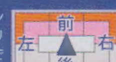
その攻撃のスピードを表し、評価が優れるほど敵を素早く攻撃できる。

■記号の意味

優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲

その攻撃が当たる範囲。右の△はプレイヤー武将を表し、前後左右6方向とリーチをピンク色とオレンジ色の2段階で表示した。なお、装備武器によってはリーチと攻撃範囲が変わることがある。



リーチ長
リーチ短

回パーフェクトコンボ指南

コンボ評価「PERFECT!!」の出し方を解説している。各写真には使用する攻撃と攻撃が当たった時点のポイント、攻撃対象の変更を表記している。なお、「PERFECT!!」を出すためにはボーナス点を獲得する必要がある(詳しくはP.195参照)ので、解説中のコンボは1発目に親衛隊長や有名武将を攻撃したことを前提にしている。また、コンボはチャレンジモードの「連撃」で行い、第3武器を使用した場合に基づいて作成したため、装備武器によっては攻撃のつながり方や評価が変わることがある。

回ベスト無双護衛兵チョイス

ゲームをより楽しく、よりおもしろくプレイできるような、オススメの無双護衛兵を紹介している。



CHOUN-SHIRYU

趙雲 子龍

劉備に己を捧げた
五虎将

年齢 24歳	身長 185cm

出現条件 最初から選択可能。

劉備の下で戦うことを熱望し、念願が叶ったあとは劉備と蜀を守るために幾千もの敵と槍を交えた。長坂坡では劉備の息子である阿斗(劉禅)を胸に抱いて、曹操軍数十万のなかを単騎で駆け抜けるという超人的な活躍を見せた。



ABILITY GRADING
能力評価

攻撃 評価 B(15位)		防御 評価 C(19位)		移動 評価 C(19位)	
攻撃力	C	防御力	B	移動速度	C
弓攻撃力	C	弓防御力	C	シフト移動速度	C
騎乗攻撃力	C	騎乗防御力	C	ジャンプ力	B
無双	B	体力	D		

オススメ度 ★★★★(4/5)

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	出撃武将	シナリオNO.
長坂の戦い	騎馬で劉備を追えば長坂坡の単騎駆けが再現できる。	2	P.177	P.246	P.277	27
赤壁の戦い	勝敗の行方は火計の成否にかかっている。	2	P.178	P.248	P.279	33
成都制圧戦	敵軍の攻撃が厳しいので劉備の護衛をしっかりすること。	4	P.179	P.251	P.281	40
定軍山の戦い	移動速度が鈍る坂での戦闘はできるだけ避けた方がいい。	5	P.183	P.256	P.285	55
夷陵の戦い	敵軍の火計を阻止することが第一の目標となる。	5	P.184	P.257	P.286	58
南蛮夷平定戦	毒の沼に入るとダメージを受けるため近づかないように。	6	P.185	P.260	P.287	63
五丈原の戦い	起伏が激しく行き止まりが多いので、マップをよく見よう。	7	P.189	P.266	P.292	79

スペシャルカスタマイズ　単騎駆けを再現せよ

趙雲の代名詞ともいえる長坂での単騎駆けを再現するための装備。敵の攻撃を受けて馬から落とされてしまわないことを第一としたうえで、敵兵の密集地帯を突破するために役に立つ装備を集めた。なお、みごとに単騎駆けを達成した趙雲は、返り血を浴びて鎧が真っ赤に染まっていたという逸話があるので、モデル変更で鎧を赤にしておくとさらに雰囲気が出る。

単騎駆け装備

装備武器
撃竜胆 ゲキリンドウ　+UNIQUE
基本攻撃力が高く、攻撃範囲も広まる「撃竜胆」を選択しよう。馬上でも、下馬した状態でも頼りになる武器だ。

装備アイテム
[illegible]
効果　階級に関係なくすべての馬に騎乗できる。
単騎駆けに馬は必須。すべての馬に乗れるこのアイテムがあれば、馬の調達が簡単になり、単騎駆けを行いやすい。

装備アイテム
[illegible]
効果　騎乗した馬で誰でも跳ね飛ばせるようになる。
総大将をも跳ね飛ばすことができれば、落馬の危険性はかなり低くなる。馬上から槍と蹄で敵を蹴散らせ。

装備アイテム
無双鎧 ムソウヨロイ
効果　弓攻撃を受けてもよろけなくなる。
「無双鎧」は、騎乗中でもその効果に変わりはないので、敵弓兵の攻撃による落馬の心配がなくなる。

装備アイテム
騎甲鎧 キコウヨロイ
効果　騎乗時の防御力が上昇する。
趙雲自身の騎乗防御力は決して高いとはいえない。このアイテムで補っておけば攻撃に専念することができる。

装備アイテム
[illegible]
効果　騎乗時の攻撃力が上昇する。
敵を短時間で撃破すれば、それだけ単騎駆けが映える。馬上からでも強力な攻撃ができるようにしておこう。

ウェポンコンプリート　攻撃性能に優れるのは「豪竜胆」だ

武器	基本攻撃力	連続攻撃数
① 直槍 チョクソウ	+14	4回
② 長鉄槍 チョウテツソウ	+29	5回
③ 竜胆 リンドウ	+43	6回

④ 豪竜胆 ゴウリンドウ　+UNIQUE

性能：基本攻撃力 +43　連続攻撃数 6回（炎）

効果：無双ゲージ +80　体力ゲージ +74　攻撃力 +25　防御力 +52　チャージ5、6で「炎」効果

取得方法：**オリジナル「長坂の戦い」劉備軍シナリオ**
「曹操軍後詰め到来」イベント発生後、一定時間内に騎乗した状態ステージ中央部へ移動して「敵陣単騎駆け」イベントを起こす。そのあと、張郃と張遼を撃破した際に出現する輸送部隊を撃破すれば入手できる。

⑤ 撃竜胆 ゲキリンドウ　+UNIQUE

性能：基本攻撃力 +43　連続攻撃数 6回（雷）

効果：無双ゲージ +78　体力ゲージ +75　攻撃範囲 +25　無双増加量 +20　チャージ5、6で「雷」効果

取得方法：**オリジナル「南蛮夷平定戦」蜀軍シナリオ**
孟獲を6回撃破したあとに、復活した孟獲が健在で、兀突骨・朶思大王・帯来洞主・木鹿大王を撃破する。そのあと「諸葛亮進軍」イベント発生後に祝融を撃破すると出現する木箱から入手できる。

難易度「最強」では、序盤でほとんどの味方武将が撃破されてしまうので、総大将の護衛と孟獲の撃破を並行して行わなければいけない。そのため「赤兎鞍」を装備して機動力を確保しておくこと。なお、この武器を入手するには6回も孟獲を撃破しなくてはならないので、持久戦になるのは必至。ステージマップ（P.185参照）をよく確認して、いつでも回復できるように、肉まんの位置を把握しておこう。武器が取れてもクリアできなくては元も子もない。

パーフェクトコンボ指南 充実した広範囲攻撃が自慢だ

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲
通常攻撃1 左→右に槍を振る。前方広範囲をカバーでき、リーチも長く、使いやすい。	D+	A+	
通常攻撃2 真正面に向かって槍の柄を突き出す。攻撃範囲は狭いがリーチは長い。	D+	A+	
通常攻撃3 槍を一回転させ周りの敵を蹴散らす。攻撃速度が速く、全方向に攻撃できる。	C	A	
通常攻撃4 リーチが長く、馬上の敵を落とすことができるが、攻撃範囲が狭い。	C	B+	
通常攻撃5 槍を振り回して攻撃する。リーチも攻撃範囲も優れているので、頼りになる。	C+	A	
通常攻撃6 通常攻撃5に似た動作で全方向に攻撃する。スキが大きいのが欠点。	B+	B+	
チャージ1 △ 回転して全方向に攻撃する。2回転するが攻撃が当たるのは2回転目から。	C	D	
チャージ2 △ 敵を突き上げるため攻撃範囲は狭い。敵を浮かせるならチャージ5を使おう。	C+	C	
チャージ3 △ 槍を振り下ろす。真正面にしか攻撃範囲がないので1対1で使用しよう。	B	C	
チャージ4 △ 槍を1回転させる広範囲攻撃。スキは大きいがリーチが長く使いやすい。	B	C	
チャージ5 △ 槍の柄を振り上げる攻撃。攻撃速度が速く、有名武将と戦うときに重宝する。	B+	D+	
チャージ6 △ 槍を前方に突き出す攻撃。△ボタン連打で攻撃回数が6回まで増加する。	D	C+	
ジャンプ攻撃 × 空中で回転し、敵をすくい上げる。攻撃速度が速いので使いやすい攻撃だ。	D+	A+	
ダッシュ攻撃 走り込みながら槍を左からに右に振る。複数の敵をまとめて攻撃できる。	B	B+	
チャージドライブ △△ ジャンプしてから槍を振り下ろす。攻撃範囲は狭いが攻撃力が高い。	B+	C+	
騎乗攻撃 左右に槍を交互に振り下ろす。攻撃力は高くないが、攻撃速度が非常に速い。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 △ 左右に槍を交互に振り下ろすのは通常と同じ。威力が少し高くなっている。	C	B	

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前／左／右／後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度	攻撃範囲		攻撃力/速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		➡	D / A+		右斜め下から左斜め上に槍を回転させながら前に進む。最後に大きくなぎ払って、広範囲の敵を巻き込む。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		➡	D / A+		基本は無双乱舞と同じで、最後のなぎ払いのあとに振り下ろしと回転攻撃を2回繰り出すことができる。
激・無双乱舞 ◎	C / A+		➡	D / A+		雷属性の攻撃となるため、相手を空中に浮かせ続けるよりもすぐに地面に落とした方が効果が高いこともある。

パーフェクトコンボ指南 チャージ2をいかに当てるか

攻撃、移動スピードともに速い趙雲は比較的簡単にパーフェクトを出すことができる。特にジャンプ攻撃が下方向に広い攻撃範囲を持っているため、次の敵につなぎやすいのだ。注意点はチャージ2を出すとき。リーチが短く攻撃範囲が狭いため、敵と密着した状態で出さなければ、空振りする危険があるのだ。



チャージ6は複数回攻撃を当てなくてはパーフェクトを達成できない。△ボタンの連打を忘れないように。

趙雲 CHOUN ベスト無双護衛兵チョイス

劉備の下に仕官することを望み、放浪してまで劉備を捜した趙雲。ここは絶対的な忠誠の対象である劉備と組ませて出撃させたい。とにかく劉備が攻撃を受けては忠臣の名がすたる。どんな相手が現れても指一本触れさせない覚悟で戦場に向かおう。







KANU-UNCHO 関羽 雲長

義侠の名将、赤兎を駆って千里行

年齢 30歳	身長 207cm

出現条件 最初から選択可能。

そのみごとな髯から「美髯公」と呼ばれ、義兄である劉備を張飛とともに支え続ける。一時曹操の下に身を寄せていたが、劉備の無事を知ると、五関を破って千里の道を行き、劉備の下に帰参したという逸話を持つ、義に篤い武将であった。

ABILITY GRADING 能力評価

[illegible]	[illegible] A（4位）	[illegible]	[illegible] E（37位）	移動	評価 C（31位）
[illegible]	B	[illegible]	C	[illegible]	D
[illegible]	B	[illegible]	E	[illegible]	D
[illegible]	B	[illegible]	E	ジャンプ力	D
[illegible]	D	[illegible]	C		

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	出現武将	シナリオNO.
黄巾の乱	総大将の何進の護衛を忘れずに戦っていこう。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	強力な呂布を倒すことができれば一人前だ。	1	P.171	P.238	P.271	5
関羽千里行	孤立無援の戦いのため慎重に戦って体力を温存すること。	3	P.176	P.245	P.276	23
長坂の戦い	士気が激減するので、民の全滅は絶対に阻止しよう。	2	P.177	P.246	P.277	27
樊城の戦い	水攻めを早めに発生させることが勝利の秘訣だ。	5	P.182	P.255	P.284	51
夷陵の戦い	劉備の近くにいる呂蒙を早めに撃破すると進軍しやすくなる。	5	P.184	P.257	P.286	58
五丈原の戦い	木牛の中に用意されているアイテムは非常に心強い。	7	P.189	P.266	P.292	79



スペシャルカスタマイズ 長所をさらに伸ばそう

関羽は攻撃力が高いうえに、各攻撃の性能も高い。ここはそのバランスを崩さずに、さらに攻撃力を伸ばす装備にする。そのため、短所の無双ゲージの短さや弓防御力の低さを補うアイテムはあえて装備しないことにした。この装備の戦い方は、強化した通常攻撃とチャージ攻撃が中心になる。強化していない無双乱舞は危機回避の場面でのみ使うようにしよう。

攻撃力重視装備

装備武器



黄龍偃月刀 コウリュウエンゲツトウ

体力・攻撃力・防御力などの戦いの際に重要な基本的な能力が上昇する。第5武器よりも使い勝手がいい。

装備アイテム



[illegible]

効果 チャージ攻撃の攻撃力が上昇する。

関羽の主力技はチャージ攻撃。そのため、この攻撃を強化することは非常に大切で、これによってかなり楽になる。

装備アイテム



[illegible]

効果 体力ゲージの最大値か伸びる。

体力は何もつけていなくても低い方ではないが、「朱雀翼」をつけることによって、さらに打たれ強くなる。

装備アイテム



赤兎鎧 セキトアブミ

効果 赤兎馬に乗った状態でステージ開始。

関羽の愛馬なのでこれは必須だろう。関羽は騎乗攻撃力も高いので、馬上からの攻撃でも敵を撃破できるのだ。

装備アイテム



玄武甲 ゲンブコウ

効果 防御力が上昇する。

第4武器の付加効果によって上昇している防御力をさらにアップさせる。弱兵の攻撃でよろめくことはなくなる。

装備アイテム



白虎牙 ビャッコガ

効果 攻撃力が上昇する。

上位クラスといえる関羽の攻撃力を強化。攻撃力が高ければ、敵のガードを弾いて体勢を崩すこともできる。

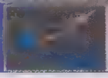
ウェポンコンプリート 使い勝手のいい「黄龍偃月刀」

① [illegible]



性能	
基本攻撃力	+15
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+30
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	+49
連続攻撃数	6回

④ 黄龍偃月刀



性能

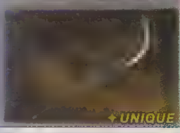
基本攻撃力	+49	連続攻撃数	6回
体力ゲージ	+87	チャージドライブで「雷」効果	
攻撃力	+28		
防御力	+59		
無双増加量	+25		

入手方法

オリジナル
「関羽千里行」関羽軍シナリオ

四の砦を突破すると輸送部隊が登場する。その輸送部隊を撃破すれば入手できる。ただし、五の砦付近に登場する彼らは、そこから四の砦に向けて移動し、到着すると消えてしまう。それまでに迎え討とう。

⑤ [illegible]



性能

基本攻撃力	+49	連続攻撃数	6回
移動速度	+21	赤兎鐙	
無双ゲージ	+82		
防御力	+60		
無双増加量	+25		

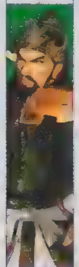
入手方法

オリジナル
「樊城の戦い」蜀軍シナリオ

まずは龐徳を撃破し、一定時間経過するか、ステージ南部に入ると発生する「水位上昇」イベントを起こす。そのあと、ステージ南の方に進むと現れる呂蒙・甘寧・陸遜を撃破 その際に出現する木箱から入手できる。

アドバイス

最初の目標は龐徳の撃破のみ。下層にいる他の武将は無視しても問題ない。上層にもどって「水位上昇」イベントが発生したら、まずは呉軍援軍のなかで孤立している陸遜を撃破しよう。次に呂蒙と甘寧たが、猛将ふたりを同時に相手にしても勝てる見込みは少ない。どちらかをおびき寄せて、個別に撃破するのが常とう手段だ。なお、司馬懿の近くには何人もの弓兵がいる。弓防御力の低い関羽には脅威なので、優先的に撃破しておこう。



パーフェクトコンボ指南 リーチと攻撃範囲に優れる

攻撃名 / 操作	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	後ろから左側を通して右斜め前まで武器を振る。斜め後ろの敵にも当たる。
通常攻撃2	D+	B	通常攻撃1と正反対に武器を振る。スキが少なく広範囲の敵を攻撃できる。
通常攻撃3	C	B	前方を突く攻撃。攻撃範囲が狭いのが難点。通常攻撃4へつなげよう。
通常攻撃4	C	A	右から左に武器を振る。敵を弾き飛ばさないが、出が速くスキが小さい。
通常攻撃5	C+	A	正面に武器を振り下ろす。範囲は狭いがリーチが長く、馬上の敵に有効。
通常攻撃6	B+	C+	一回転して攻撃する。攻撃後のスキは大きいが、範囲が広いのが魅力。
チャージ1 △	C	D	全方向への攻撃。出が遅く、攻撃が出る前に攻撃を受けることがある。
チャージ2 □△	C+	D	右下から振り上げる攻撃。リーチは短いが、敵を跳ね上げられる。
チャージ3 △	B	D+	正面への攻撃のため攻撃範囲が狭い。攻撃後のスキも大きく多用は禁物。
チャージ4 △	B	D+	回転して周りの敵を弾き飛ばす。チャージ1よりも振りが速く使える攻撃。
チャージ5 △	B+	D	正面に武器を振り上げる。リーチが長く、チャージ2よりも使いやすい。
チャージ6 △	A	D	回転して全方向に衝撃波を発生させる。全方向に攻撃できる主力攻撃だ。
ジャンプ攻撃 ✕	D	A+	リーチと攻撃範囲は優れているが、振りはやや遅め。余裕のあるときに使おう。
ダッシュ攻撃	B	A+	範囲が広く多人数の敵兵を巻き込む。ただし、攻撃後のスキが大きい。
チャージドライブ △△	B+	C	ジャンプしてから武器を振り下ろす。出が速いうえ、空振りが少ない。
騎乗攻撃	D	A+	武器を左右に振り下ろす。関羽ならば弱兵を一撃で倒すことも可能だ。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C	騎乗攻撃より大振りなので、スキが大きい。乱戦時は使わない方が無難だ。

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前・後・左・右 ■リーチ長 ■リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度		攻撃力 / 速度	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+	➡	A / A+	武器の柄を持って回転するため、非常にリーチが長い。しかも全方向攻撃のため、乱戦時には頼りになる。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	➡	A / A+	無双乱舞よりも回転数が増えることに加え、炎によってさらにリーチが伸びる。有名武将と戦うときに有効だ。
[illegible] ◎	C / A+	➡	A / A+	ほぼ、真・無双乱舞と同様の動きをするため、必然的に使い方も似ている。ピンチの脱出にも有効な攻撃だ。

パーフェクトコンボ指南 最初の一撃が重要

関羽はリーチの長さが災いして、次のターゲットとなる敵まで弾き飛ばしてしまうことが多い。はじめに使うチャージ1も広範囲攻撃のため、相手ひとりに当たるぐらいのギリギリの距離で出さなくてはならない。また、チャージ5の振り上げは、軸がずれやすいため、目標を次の敵に変えた方がつなぎやすい。



「黄龍偃月刀」は雷属性がつき、ほかの敵を巻き込んでしまうので敵の多いところで出すようにしよう。

関羽 KANU ベスト無双護衛兵チョイス

劉備軍が曹操軍に敗れ、劉備が生死不明になったときに、死を覚悟した関羽を説き伏せて命を救ったのが魏の張遼であった。名将ぞろいの魏の五将軍でも、筆頭格の張遼と、五虎将でもトップクラスの実力を持つ関羽との共闘はぜひとも見たいものだ。





CHOHI-YOKUTOKU

張飛 翼徳

大喝一声、百万人の戦意を削ぐ

年齢 27歳 | 身長 190 cm

出現条件 最初から選択可能。

桃園の誓いで劉備、関羽と義兄弟の契りを結ぶ。3兄弟の末弟ではあるが、一番の武勇を誇り、長坂橋では曹操軍百万をたったひとりで追い返した。短気で酒癖も悪いが、純粋で豪放な生き方は、庶民に愛され続けている。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	B（10位）	[illegible]	E（34位）	移動	D（38位）
[illegible]	B	[illegible]	D	[illegible]	E
[illegible]	B	[illegible]	D	[illegible]	D
[illegible]	B	[illegible]	D	シャンプカ	D
[illegible]	D	[illegible]	B		

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	[illegible]	[illegible]
虎牢関の戦い	呂布軍団は呂布以外の兵士たちも非常に手強い。	1	P.171	P.238	P.271	5
長坂の戦い	「長坂橋仁王立ち」は張飛の代名詞。必ず発生させたい。	2	P.177	P.246	P.277	27
赤壁の戦い	出撃地点の近くにある祈祷所の防衛が第一目標だ。	2	P.178	P.248	P.279	33
成都制圧戦	情報画面のマップを見ながら森を抜け、龐統を援護する。	4	P.179	P.251	P.281	40
夷陵の戦い	張飛は移動速度が遅い。マップが広いため馬がほしい。	5	P.184	P.257	P.286	58
山賊討伐戦	自軍は張飛だけだが、敵も弱い。簡単にクリアできるだろう。	–	P.191	P.268	P.294	85
南蛮夷平定戦	孟獲を7度倒すのが面倒なら、敵本陣を強襲すればよい。	6	P.185	P.260	P.287	63

スペシャルカスタマイズ　燕人・張飛の攻撃力を見せつける

猪突猛進を絵に描いたような武将である張飛には、防御を固めるようなアイテムは似合わない。とにかく飛び抜けた攻撃力で相手を圧倒する戦い方が張飛らしいといえる。なお、防御力が低下するアイテムも装備するため、相手の攻撃を受けるとすぐに瀕死になる可能性が高い。そこはプレイヤーのテクニックで敵の攻撃をかわし、強化した攻撃力の高さで敵を討つのだ。

攻撃重視&防御無視装備

装備武器

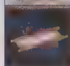


破邪蛇矛　ハジャダボウ

+UNIQUE

炎属性を持つため、炎による追加ダメージがある。しかも、広範囲攻撃のチャージ6に属性効果があるのだ。

装備アイテム



[illegible]

効果　起き上がると10秒間攻撃力が2倍、防御力低下。

張飛の短気さを表したようなアイテム。攻撃力が2倍になったら、防御のことなどを考えずに攻撃し続けよう。

装備アイテム



[illegible]

効果　攻撃力2倍のとき、防御中の敵にもダメージ。

「狂撃術書」によって攻撃力が2倍になることが多いため活用しやすい。ガード中の敵から体力を削ろう。

装備アイテム

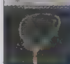


[illegible]

効果　無双乱舞時に無双ゲージ消費で敵のガードを弾く。

相手のスキをついて真・無双乱舞を当てよう。このとき攻撃力2倍の状態であれば大ダメージを与えられる。

装備アイテム

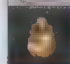


白虎牙　ビャッコガ

効果　攻撃力が上昇する。

攻撃力を上げておけば、一般兵のせん滅が楽になる。チャージ攻撃を使わなくても押されることはないはずだ。

装備アイテム



[illegible]

効果　チャージ攻撃の威力が上昇する。

有名武将と戦うにはチャージ攻撃が必須。通常攻撃と共に攻撃力を上げておくことをオススメする。

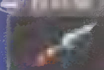
ウェポンコンプリート　炎属性を持つ「破邪蛇矛」が一番!

① [illegible]



性能	
基本攻撃力	+14
連続攻撃数	4回

② [illegible]



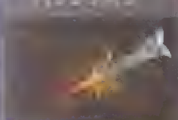
性能	
基本攻撃力	+29
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	+47
連続攻撃数	6回

④ 破軍蛇矛　[illegible]



+UNIQUE

性能	基本攻撃力	+47	連続攻撃数	6回
効果	攻撃力	+29	無双増加量	+24
	防御力	+58		
	騎乗攻撃力	+56		
	騎乗防御力	+57		

取得方法

オリジナル
「長坂の戦い」劉備軍シナリオ

「曹操軍後詰め到来」イベント後、ステージ東南にプレイヤー武将・曹操・夏侯惇・張遼が進入して「長坂橋仁王立ち」イベントを起こす。そのあと夏侯惇と夏侯淵を撃破後に出現する輸送部隊を撃破すれば入手できる。

⑤ 破邪蛇矛　[illegible]



+UNIQUE

性能	基本攻撃力	+47	連続攻撃数	🔥6回
効果	無双ゲージ	+83	チャージ6で「炎」効果	
	体力ゲージ	+81		
	弓防御力	+58		
	無双増加量	+24		

取得方法

オリジナル
「定軍山の戦い」蜀軍シナリオ

張郃と夏侯淵を倒し「劉備軍団前進」イベントを起こす。次に坂の頂上から騎乗したまま中央の道を通って、一定時間内に坂を下り、「逆落とし」イベントを起こす。そのあと曹洪を倒すと現れる木箱から入手できる。

[illegible]

最初はステージ西側の山道を通り、張郃を撃破して馬を奪う。そのまま東に進み夏侯淵を撃破しよう。次に自軍本陣まで一度帰ってから、ステージ中央の坂を馬で下る。このとき時間をかけすぎると「逆落とし」イベントが失敗してしまうので、落馬しないように注意しよう。次は、一番の難関となる曹操の撃破。敵軍本陣付近には櫓が建ち、そこから弓兵の矢が多数飛んでくるので、弓兵を片づけてから曹操の撃破に向かうことが肝心だ。



パーフェクトコンボ指南 通常攻撃をメインにしよう

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	B+	左側から右前に矛を振る。出が速く、範囲も広め。だが、リーチが短い。
通常攻撃2	D+	A	矛の柄の部分を右から正面に振り下ろす。リーチが物足りない。
通常攻撃3	C	B+	左から前方へ向けて矛を振り下ろす。死角の背後から攻撃を受けやすい。
通常攻撃4	C	B+	矛を片手で持ち、正面をなぎ払う。リーチが長いため、乱戦時に重宝する。
通常攻撃5	C+	A+	モーション以外は通常攻撃4とほぼ同じ性能を持つ。矛を左から右に振る。
通常攻撃6	B+	B	自ら矛と共に回転して周りの敵を弾き飛ばす。範囲は広いが、スキが大きい。
チャージ1	C	D	矛を回転させて全方向の敵を攻撃する。スキが大きいため多用は控えよう。
チャージ2	C+	D+	柄を突き上げて相手を浮かせる。リーチが短いので、距離を調整して使おう。
チャージ3	B	D+	矛を縦に回転させて敵を弾き飛ばす。リーチは短いが、出がやや速い。
チャージ4	B	D+	その場で回転し、柄を突き出す。弾き飛んだ敵は他の敵も巻き込む。
チャージ5	B+	C+	矛を振り上げて敵を浮かす。チャージ2よりもリーチが長く当てやすい。
チャージ6	D	D+	地面を踏み揺らし、全方向の敵に攻撃。「破邪蛇矛」では炎属性が付加される。
ジャンプ攻撃	D	A+	空中で矛を横に振る。攻撃範囲が広い。密集地へ飛び込むときに使おう。
ダッシュ攻撃	B	A+	肩から相手に突進し弾き飛ばす。リーチが短いので敵の目の前で出そう。
チャージドライブ	B+	B	矛を振り下ろす。振り下ろすスピードが速く、リーチも長く当てやすい。
騎乗攻撃	D	A+	左右交互に矛を振る。出は速いが攻撃範囲が広くないため当てにくい。
騎乗チャージ攻撃	C	C	特徴はほぼ通常の騎乗攻撃と同じ。少しチャージに時間がかかる。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃力	速度	説明
無双乱舞	C+	A+	D	A+	左右交互に矛を振り上げながら前進し、最後に一回転して周囲の敵をなぎ払う。特に危機回避時に使える。
真・無双乱舞	D+	A+	D	A+	基本は無双乱舞と同じ。なぎ払いの前に回転攻撃が追加される。使い方も無双乱舞と変わらない。
[illegible]	C	A+	D	A+	単一の敵ではなく、より多くの敵に攻撃を当てるように動けば、雷属性の効果をさらに活かすことができる。

パーフェクトコンボ指南 チャージドライブは必要なし

移動速度やリーチに劣る張飛は、チャージドライブ後に他の攻撃を当てるのが難しい。そこでチャージ4を使うのをオススメする。チャージ4は攻撃後のスキが少なく、すぐに次の攻撃に移れるからだ。ただし、この攻撃は敵兵を吹き飛ばすため、敵兵すべてを巻き込まないように他の敵がいない方向へ飛ばすようにしたい。





浮いている敵にチャージ6を当てると無双乱舞につながらない。

張飛 ベスト無双護衛兵チョイス

諸葛亮は張飛よりも趙雲を重用した。主君、劉備の義兄弟である張飛は何かと扱いにくかったのだろうか。だが、新参者の趙雲が活躍する姿は張飛にフラストレーションを与えたはず。ここは諸葛亮の信望が厚い趙雲と出撃し、どちらが有能かを競おう。





BACHO-MOKI

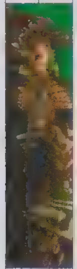
馬超 孟起

一族の無念を背負う
悲哀の勇将

年齢 21歳	身長 186 cm

出現条件 蜀の武将で無双モードを1回クリア。または『真・三國無双』のセーブデータがある。

あでやかな鎧と勇猛さから、「錦馬超」と呼ばれて称えられた蜀の五虎将のひとり。父や弟をだまし討った曹操に対して激しい憎しみを持つ。弔い合戦では、破竹の勢いで攻め入り、曹操を窮地に追い込んだが惜しくも敗走した。



ABILITY GRADING
能力評価

攻撃	評価 A（4位）
[illegible]	B
[illegible]	D
[illegible]	A
[illegible]	D

防御	評価 C（19位）
[illegible]	C
[illegible]	E
[illegible]	A
体力	C

移動	評価 B（14位）
移動速度	B
シフト[illegible]	B
ジャンプ力	B

オススメ度 ★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
長坂の戦い	民と劉備を守りながら戦うことを心かけよう。	2	P.177	P.246	P.277	27
赤壁の戦い	敵軍には攻撃力が高めの武将が多く、一筋縄ではいかない。	2	P.178	P.248	P.279	33
集落救出戦	盗賊の頭領は有名武将並の強さを持っている。	—	P.190	P.268	P.293	83
潼関の戦い	威風堂々と馬超が出陣する姿を見ることができる。	4	P.180	P.252	P.282	43
夷陵の戦い	甘寧・呂蒙・陸遜などの名だたる武将が相手となる。	5	P.184	P.257	P.286	58
南蛮夷平定戦	ステージが広いので、得意の馬に乗って移動するのがオススメ。	6	P.185	P.260	P.287	63
五丈原の戦い	敵陣には多くの敵兵がいる。体力を回復させてから向かおう。	7	P.189	P.266	P.292	79

スペシャルカスタマイズ　馬上での強さにこだわってみよう

馬超は他の武将と比べて騎乗攻撃力が際だって高いという特徴を持つ。騎乗防御力も及第点以上であり、馬上での戦いを非常に得意としているといえるのだ。ここはその特徴に注目し、馬上での戦闘能力をさらに引き出すような装備を考えた。当然ながら馬から下りた状態では役に立たないものが多いので、いかに落馬せずに戦い続けられるかがカギになるだろう。

騎乗無双装備

装備武器



龍騎尖
リュウキセン

騎乗攻撃力と騎乗防御力がそれぞれ+60と大幅に強化される。騎乗しての戦いに欠かすことのできない武器だ。

装備アイテム



効果　赤兎馬に乗った状態でステージ開始。

とにかく騎乗して戦わなければ本当の実力を発揮できないこの装備。赤兎馬なら文句はないはず。

装備アイテム



効果　騎乗時の攻撃力が上昇する。

この装備には欠かすことのできないアイテムだ。騎乗攻撃力を高めておけば、敵兵を迅速に撃破できるようになる。

装備アイテム



効果　騎乗時の防御力が上昇する。

騎乗していても下馬していても敵の攻撃を受けることはある。防御力を上げておけば、安心して戦えるのだ。

装備アイテム



効果　騎乗時に弓攻撃を受けても落馬しなくなる。

一番落馬の可能性が高いのが、敵の弓兵による攻撃だ。矢に当たって落馬しないようにしておこう。

装備アイテム



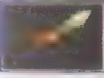
獣神轡　ジュウシンクツワ

効果　最後に降りた馬や象の位置が☆で表示される。

再騎乗するためには騎馬付近から敵を引き離す必要がある。その際、赤兎馬を見失うことがないようにしたい。

ウェポンコンプリート　騎乗しないなら龍雷騎尖だ!

①



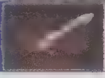
性能
- 基本攻撃力　+14
- 連続攻撃数　4回

②



性能
- 基本攻撃力　+29
- 連続攻撃数　5回

③



性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回

④ 龍騎尖　リュウキセン



UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回
- ジャンプ力　+21
- 騎乗攻撃力　+60
- 騎乗防御力　+60
- 攻撃範囲　+21
- チャージ6で「炎」効果

入手方法

オリジナル
「潼関の戦い」連合軍シナリオ
「韓遂説得」イベント発生後、韓遂が健在でなおかつ一定時間が経過すると「韓遂造反」イベントが発生する。そのあと、出現する輸送部隊を撃破すれば入手できる。

⑤ 龍雷騎尖　リュウライキセン



UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回
- ジャンプ力　+21
- 無双ゲージ　+87
- 運　+15
- 攻撃範囲　+21
- チャージ力　+8
- チャージ4で「雷」効果

入手方法

オリジナル
「成都制圧戦」劉備軍シナリオ
龐統が健在で、劉循と劉璝のどちらかを撃破する。そのあと、出現する木箱から入手できる。

序盤はあまり前進しすぎないこと。なぜなら、あまり前に出すぎると、敵軍の伏兵が自軍本陣近くに出現してしまうからだ。しばらく経つと龐統軍団が進軍を開始するので、その護衛に向かう。放っておくと、わずかな時間で張任軍団に撃破されてしまうため、スピードが勝負となる。張任を撃破して龐統の安全を確保したら、伏兵と戦っている劉備の援護に向かう。これをせん滅すれば、安心して劉璝か劉循の撃破に専念することができる。

攻撃データ スキの少ない連続攻撃で攻めろ!

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲	説明
通常攻撃1	D+	A		右下から左上に向かって槍を振り上げる。リーチが長く、スキも少ない。
通常攻撃2	D+	A		回転して槍の柄を突き出す。リーチは短いものの、出が速くスキが少ない。
通常攻撃3	C	A+		通常攻撃1と見た目はよく似ている攻撃だが、こちらの方が範囲が広い。
通常攻撃4	D	A+		水平に槍を振る。前方を広範囲に攻撃できるため進路確保に役立つ。
通常攻撃5	C+	A		槍を振り下ろして正面の敵を攻撃する。攻撃範囲は狭いがリーチが長い。
通常攻撃6	B+	B+		槍を右から左へ振り回す。リーチが長く乱戦時なら多くの敵を巻き込める。
チャージ1	C	D		槍を持って2回転する。馬超はこの攻撃とチャージ6しか全方向攻撃がない。
チャージ2	C+	C		回転しながら槍を振り上げる。リーチが長く、敵に当てやすい。
チャージ3	B	C		槍を振り回してから、正面に振り下ろす。動きが派手な割に出が速い。
チャージ4	B	C		槍を前方へ突き出す。敵を大きく跳ね飛ばし、他の敵を巻き込みやすい。
チャージ5	B+	C+		左手一本で槍を右下から左上へ振り上げる。リーチが長いため重宝する。
チャージ6	A	C+		回転しながら槍を振り、全方向へ衝撃波を飛ばす。馬超の主力攻撃といえる。
ジャンプ攻撃	D	A+		空中で槍ごと体を縦に一回転させる。リーチは長いものの攻撃範囲が狭い。
ダッシュ攻撃	B	A+		前方に突進しながら槍を回転させる。突進力が高いので使いやすい攻撃。
チャージドライブ	B+	A+		速度とリーチはともに優秀な攻撃だが、着地時にスキがある。
騎乗攻撃	D	A+		大きな特徴はないが、馬超自身の騎乗攻撃力が高いので頼りになる攻撃。
騎乗チャージ攻撃	C	C		通常の騎乗攻撃よりも大振りだが、そのぶん攻撃力が高くなっている。

■記号の意味 強 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 弱

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度	攻撃範囲	攻撃力/速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞	C+ / A+		C / C		槍を回しながら前進し、そのあとに槍を地面に突き立て空中に飛ぶ。着地時には前方広範囲に衝撃波を放つ。
真・無双乱舞	D+ / A+		C / C		こちらでは、槍を地面に突き立てて飛び上がる前に、何度か槍を振り回す攻撃が追加される。乱戦時に特に有効だ。
[illegible]	C / A+		C / C		ひとりの敵に連続ヒットさせるよりも、多数の敵に当てやすいため、雷属性の恩恵をより多く受けることができる。

パーフェクトコンボ指南 小ジャンプ攻撃のタイミングが重要

チャージ2を出したあとにつなげるジャンプ攻撃は、できるだけ低いジャンプから攻撃しなければいけない。あまり高くジャンプしてしまうと、空振りしてしまうのだ。なお、チャージ4は敵を大きく弾き飛ばすため、次につなぐ敵を巻き込まないように、敵が固まっていない方向を向いてから攻撃することを心がけよう。



チャージドライブ後に敵兵が近くにいることが条件だ。

馬超 BACHO ベスト無双護衛兵チョイス

馬超は羌族とのハーフである馬騰を父に持つ。つまり、馬超も羌族の血を引いているのだ。このことから、漢王朝の支配を受けない民族からの信望が厚かった。根づく土地こそ違えど、同じく漢王朝に属していない孟獲とは息のあった戦いができるはずだ。





KOCHU-KANSHO 黄忠 漢升

三人張りの弓を引く 老いてなお盛んな将

年齢 62歳	身長 184cm

出現条件 蜀の異なるふたりの武将で無双モードをクリア。

蜀の五虎将のひとり。弓の腕前は登場する武将のなかでも1、2を争う。もとは韓玄の配下であったが、劉備の下に降る。以降の活躍はすさまじく、齢60歳以上でありながらも、定軍山では夏侯淵を一刀のもとに斬り捨てた。



ABILITY GRADING 能力評価

[illegible] A（4位）	[illegible] D（25位）	移動 評価 C（28位）
[illegible] B	[illegible] D	移動速度 D
[illegible] A	[illegible] C	シフト[illegible] C
[illegible] D	[illegible] D	ジャンプ力 C
[illegible] D	[illegible] C	

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	長い距離を移動することが多いため、馬を確保しておきたい。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	関に上って、高い位置から敵兵を射るのも効果的な戦い方だ。	1	P.171	P.238	P.271	5
長坂の戦い	劉備の護衛を忘れずに。そうしないと敵の援軍に撃破される。	2	P.177	P.246	P.277	27
成都制圧戦	余裕があるなら劉璋以外の武将をすべて倒し、降伏させよう。	4	P.179	P.251	P.281	40
定軍山の戦い	夏侯淵を討ち取って『演義』の名場面を再現するのだ。	5	P.183	P.256	P.285	55
夷陵の戦い	スタート地点の側に出現する朱然を討って火計を防げ。	5	P.184	P.257	P.286	58
五丈原の戦い	数で押し切られやすい。ピンチは弓で切り抜けよう。	7	P.189	P.266	P.292	79

スペシャルカスタマイズ　一撃必殺狙撃装備を見よ！

黄忠は全キャラクターのなかでもっとも弓攻撃を得意とする。この特徴をさらに伸ばすことで、最強の狙撃手をつくりだそう。この装備にした黄忠は弱兵を一撃で倒せるほどの弓攻撃力を持つことになる。だが射る矢を持っていなくてはその能力も宝の持ち腐れだ。一般兵を16コンボ以上で倒すなどして、つねに矢の補給をおこたらないようにしよう。

一撃必殺狙撃装備

装備武器
大黄仙秘刀　ダイコウセンヒトウ
弓攻撃力を+60も引き上げてくれるうえに、開始時の矢数も+47と、弓攻撃には必須といえる武器だ。

装備アイテム
[illegible]
効果　弓攻撃を受けてもよろけなくなる。
弓を構えているときは無防備だ。だが、これがあれば狙いをつけているときに矢を受けても、体勢が崩れない。

装備アイテム
黄忠弓　コウチュウユミ
効果　弓攻撃力が上昇する。
自分の名前が冠されたこのアイテムは絶対に装備したい。その効果もこのカスタマイズには欠かせないものだ。

装備アイテム
浄炎火矢　ジョウエンヒヤ
効果　弓攻撃に炎属性の効果がつく。
ほかの敵兵を巻き込む雷矢の「響雷閃」も悪くはないが、敵ひとりに与えるダメージは火矢の方が優れている。

装備アイテム
弓仙箙　キュウセンエビラ
効果　ステージ開始時の矢の本数が増加する。
矢の確保はこの装備の基本。「大黄仙秘刀」と組み合わせれば、出撃時の矢数が上限近くまで増える。

装備アイテム
青龍胆　セイリュウタン
効果　無双ゲージの最大値が伸びる。
無双乱舞弓攻撃を使う場合は、無双ゲージが長いほど矢をたくさん連射できるため装備しておくこと。

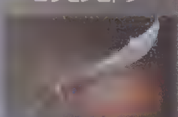
ウェポンコンプリート　「大黄仙秘刀」はまさに黄忠の武器

① [illegible]
性能
- 基本攻撃力　+16
- 連続攻撃数　4回

② 断鉄剣　ダンテツケン
性能
- 基本攻撃力　+31
- 連続攻撃数　5回

③ 黄仙　コウセン
性能
- 基本攻撃力　+44
- 連続攻撃数　6回

④ 黄仙秘刀　コウセンヒトウ



+UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+44
- 連続攻撃数　6回
- 攻撃力　+23
- 攻撃範囲　+26
- 防御力　+45
- 弓攻撃力　+60
- 弓防御力　+58

取得方法
オリジナル
「定軍山の戦い」蜀軍シナリオ
夏侯尚を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 大黄仙秘刀　ダイコウセンヒトウ

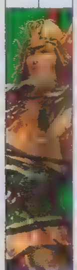


+UNIQUE

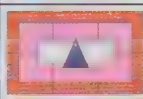
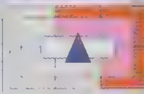
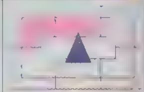
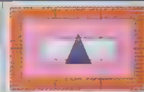
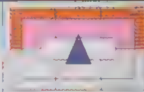
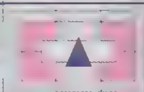
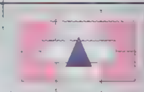
性能
- 基本攻撃力　+44
- 連続攻撃数　6回
- 防御力　+52
- 肉まん回復　+10
- 弓攻撃力　+60
- チャージ6で「風」効果
- 攻撃範囲　+28
- 開始時矢数　+47

取得方法
オリジナル
「夷陵の戦い」蜀軍シナリオ
ステージ開始から一定時間経つと出現する朱然がステージ中央に着く前に、朱然か陸遜を倒し、火計を阻止する。そのあと、陸遜を倒すと現れる木箱から入手できる（朱然の前に陸遜を倒すとその時点で出現）。

アドバイス
まずは近くの孫尚香を撃破して、東の山道に入ろう。そこでしばらく待つと陸遜の命を受けた朱然が現れるので、これを撃破する。そのあとは急いでステージ西側の敵を撃破しよう。なぜなら、総大将である劉備は西側に移動してくるので、先に西側の敵軍を倒しておけば、劉備の安全を確保できるからだ。なお、貴重品出現の直接的なカギである陸遜は、斬の属性を持った武器を装備しているため、近づかずに遠くから狙撃すること。

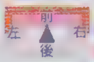


攻撃データ 背後からの攻撃に注意

攻撃名	攻撃力	速度	説明	攻撃範囲
通常攻撃1	D+	A	右から左に剣を振り下ろす。攻撃範囲が狭く、右側から攻撃を受けやすい。	
通常攻撃2	D+	A	剣を左から右に向かって振る。範囲と速度に優れ、前方の敵は一掃できる。	
通常攻撃3	C	A	正面に向けて剣を突き出す。リーチはそこそこあり、攻撃速度は速い方だ。	
通常攻撃4	C	A+	斜めに剣を振り払う。攻撃範囲が後方まであるので乱戦では心強い攻撃だ。	
通常攻撃5	C+	A	剣を右から左に振る。攻撃範囲、速度ともに優秀だが、真後ろは死角となる。	
通常攻撃6	B+	B	前方を大きくなぎ払う。スキは大きいが、範囲と攻撃力が優秀な攻撃だ。	
チャージ1 △	C	B	一回転して剣を振る。背後も攻撃できるものの、攻撃速度は遅めだ。	
チャージ2 □△	C+	C+	回転してから剣を振り上げて敵を浮かせる。回転中に攻撃されることが多い。	
チャージ3 □□△	B	B+	前転しながら剣を振り下ろす。ハデな動きの割に攻撃後のスキが小さい。	
チャージ4 △	B	C+	その場で回転し、斜めに剣を振り下ろす。攻撃が当たれば大きく弾き飛ばす。	
チャージ5 △	B+	C+	剣を振り上げる。チャージ2よりもリーチは短いが、攻撃範囲は広い。	
チャージ6 △	B	C	回転したあとに、衝撃波を飛ばす。「大黄仙秘刀」装備で風属性の攻撃に。	
ジャンプ攻撃 ⊗	D	A+	空中で回転しながら斜めに剣を振る。リーチが長く複数の敵を巻き込める。	
ダッシュ攻撃	B	A+	剣を突き出して敵に飛び込んでから剣を突き上げる。気絶効果を持つ。	
チャージドライブ △△	B+	C+	空中で一回転して剣を振る。リーチが短いため、空振りすることもある。	
騎乗攻撃	D	A	横への攻撃範囲が狭い。黄忠は騎乗攻撃力が低いので、総じて使いづらい。	
騎乗チャージ攻撃 △	C	C	苦手とする馬上での攻撃でも、チャージ攻撃ならば攻撃力はそこそこある。	

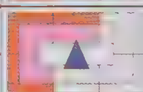
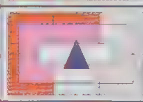
■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲



リーチ長
リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 速度	攻撃範囲		攻撃力 速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ⊙	C+ / A+		➡	A / A		回転しながら敵を斬り進む。最後に黄忠が大きくよろけてしまうため、敵に当てなければ反撃を受けるのは必至。
真・無双乱舞 ⊙	D+ / A+		➡	A / A		攻撃に炎属性がつき強力になっている。ただし無双乱舞と同じく、最後によろける。その欠点を忘れずに。
[illegible] ⊙	C / A+		➡	A / A		これも、最後によろけてしまうが、雷属性になるので敵をダウンさせやすい。上のふたつよりは使いやすい。

パーフェクトコンボ指南　ポイントはチャージ4の当て方

チャージ2からつなげるチャージ4は相手を大きく弾き飛ばす。そのため弾き飛ばす方向にその敵がいた場合、巻き込んでしまう可能性が高い。できるだけ敵のいない方向を向いてから攻撃しよう。また、チャージドライブは当てにくいので、チャージ5で敵を跳ね上げたらすぐに△ボタンを連打しておくこと。





チャージ3の前にダッシュ攻撃を入れて、ジャンプ攻撃をコンボから外してもいい。

黄忠 KOCHU　ベスト無双護衛兵チョイス

黄忠と関羽は一騎討ちを3度行っている。初回は引き分け。2日目は不運にも落馬した黄忠をそのまま斬るのは惜しいと関羽が見逃す。3日目は黄忠が借りを返すべく、得意の弓をあえてはずし、兜の緒を射抜いた。認め合った勇将同士で戦ってみよう。





GIEN-BUNCHO
魏延 文長

忠誠心と反骨の相、ふたつ抱えて蜀を支える

年齢 37歳　身長 182cm

出現条件	蜀の武将で無双モードを1回クリア。または『真・三國無双』のセーブデータがある。

劉備の人徳に惹かれて降ったが、裏切りをたくらむ反骨の相があると諸葛亮にいわれる。劉備のとりなしで処刑されずにすんだが、諸葛亮との折り合いは終生悪かった。五虎将亡きあとは蜀軍の先鋒を務める中心的な武将となる。

ABILITY GRADING
能力評価

攻撃	評価 B（10位）	[illegible]	評価 E（36位）	移動	評価 C（22位）
[illegible]	B	[illegible]	C	移動速度	C
[illegible]	B	[illegible]	E	[illegible]	C
[illegible]	B	[illegible]	E	ジャンプ力	C
[illegible]	D	[illegible]	B		

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	近くにいる劉備は総大将ではない。勘違いしないように。	1	P.170	P.236	P.270	1
山賊討伐戦	副頭領を放っておくと民が危ない。早めに撃破しよう。	—	P.191	P.268	P.294	85
虎牢関の戦い	関の上にいる弓兵の集中攻撃を受けるとピンチに陥る。	1	P.171	P.238	P.271	5
長坂の戦い	曹操を倒すなら、近くにいる夏侯惇と張遼を撃破しておこう。	2	P.177	P.246	P.277	27
夷陵の戦い	敵兵の数が多いため、斬属性の「双極滅星」があると便利。	5	P.184	P.257	P.286	58
街亭の戦い	辛毗を撃破しなくては自軍に不利なイベントが起こる。	6	P.186	P.261	P.289	68
五丈原の戦い	スタート位置は孤立した場所。早めに友軍と合流したい。	7	P.189	P.266	P.292	79

スペシャルカスタマイズ　バランスの取れた名将に

魏延は五虎将が存命だったときは、あまり目立った活躍がなかった。だが着々と実力をつけて、ついには先鋒を任されるまでの将軍へと成長する。ここでは経験を重ね、穴のない将軍となった魏延を再現する装備にした。弱点である防御力と無双の低さを補い、水準以上の力を持った攻撃力と移動力を高めれば、バランスのとれた名将が完成する。

バランス型名将装備

装備武器



双極滅星　ソウキョクメッセイ ✦UNIQUE

攻撃力をアップさせるよりも、斬属性を持つ武器を装備したほうが、効率よく敵を撃破することができる。

装備アイテム



[illegible]

効果　弓防御力が上昇する。

弓防御力は全キャラクターのなかでも、下から数えた方が早いほど低い。必須中の必須アイテムといえる。

装備アイテム



[illegible]

効果　防御力が上昇する。

先鋒という役割は打たれ強くないと務まらない。防御力を上げて後詰めが到着するまで戦線を維持するのだ。

装備アイテム



朱雀翼　スザクヨク

効果　体力ゲージの最大値が伸びる。

防御力とともに重要となる体力。長い時間前線で戦い続けるためにも、必ず増強しておきたい能力だ。

装備アイテム



[illegible]

効果　無双ゲージの増加量が上昇する。

敵の撃破は、斬属性のチャージ攻撃で十分。無双乱舞は危機回避目的に使うため、無双ゲージを溜めておきたい。

装備アイテム



[illegible]

効果　移動速度が上昇する。

機動力を上げる場合、馬に乗るのが常とう手段だが、魏延は騎乗中の戦いは苦手。自身の移動速度を上げたい。

ウェポンコンプリート　斬属性を持つ「双極滅星」で

① [illegible]



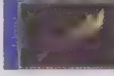
性能
- 基本攻撃力　+18
- 連続攻撃数　4回

② [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+33
- 連続攻撃数　5回

③ [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+46
- 連続攻撃数　6回

④ 双極滅星　ソウキョクメッセイ



✦UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+46
- 連続攻撃数　6回

効果
- ジャンプ力　+23
- 攻撃力　+24
- 防御力　+56
- 攻撃範囲　+22
- チャージ5、6の追加入力で「斬」効果

入手方法

オリジナル
「街亭の戦い」蜀軍シナリオ
甄姫か典韋のどちらかと、張郃を撃破する。その後、魏の本陣に進入すると出現する木箱から入手できる。

⑤ 双極砕星



✦UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+46
- 連続攻撃数　6回

効果
- 無双ゲージ　+82
- 体力ゲージ　+82
- 攻撃範囲　+22
- 無双増加量　+20
- 真乱舞書

入手方法

オリジナル
「夷陵の戦い」蜀軍シナリオ
呉軍の進入拠点をすべて封鎖したあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス

この武器を獲得するためのポイントはふたつある。ひとつ目はステージを走り回るために必要な機動力の確保だ。これは「赤兎鎧」を装備すればいいのだが、難易度「最強」で騎乗したまま戦うと苦戦は必至なので、必ず下馬してから戦おう。ふたつ目のポイントは拠点封鎖のタイミングだ。ステージ開始からすぐに拠点に向かうと劉備が撃破される可能性が高い。まずは劉備の護衛に徹して、蜀軍が優勢になってから拠点に向かうこと。

攻撃データ 攻撃速度の速さが自慢だ

攻撃名	コマンド	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	□	D+	A+	双刀を両手で持って、左側に振る。リーチは短いが攻撃速度が速い。
通常攻撃2	□□	D+	A+	左から右前方に双刀を振り上げる。リーチは短いが、攻撃速度が速い。
通常攻撃3	□□□	C	A+	回転して周囲の敵を攻撃する。全方向への攻撃で、出が速いため頼りになる。
通常攻撃4	□□□□	C	A	右前方に双刀を振り上げる。左側の攻撃範囲が広く、多くの敵を巻き込める。
通常攻撃5	□□□□□	C+	B+	通常攻撃4とは逆側に攻撃する。特徴も逆で、右側の攻撃範囲が広い。
通常攻撃6	□□□□□□	B+	B+	前方に双刀を突きだして回転させる。背後は死角だが、前方の敵には強い。
チャージ1	△	C	C	小さく前方に飛び上がり前転しながら双刀を振る。出が遅くスキが大きい。
チャージ2	□△	C+	B	双刀を振り上げて、敵を上方に浮き上がらせる。リーチが短く、当てにくい。
チャージ3	□□△	B	C+	双刀を回転させる。出は遅いが、全方向への攻撃なので重宝する攻撃だ。
チャージ4	□□□△	B	B	双刀と共に回転し、敵を弾き飛ばす。魏延には珍しく、リーチが長い攻撃。
チャージ5	□□□□△	B+	C	双刀で跳ね上げ、相手を浮かばせる。「双星滅星」装備で斬属性攻撃になる。
チャージ6	□□□□□△	D	B	△ボタンの連打で攻撃数が4回まで増加する。「双星滅星」では斬属性攻撃になる。
ジャンプ攻撃	×□	D	A+	頭上で双刀を振る。上方の敵には当てやすく、足下の敵には当てにくい。
ダッシュ攻撃	□	B	A+	双刀を回転させながら飛び込む。複数の敵をまとめて攻撃でき、重宝する。
チャージドライブ	□□□□△△	B+	D+	双刀を振り上げて相手を弾き飛ばす。遠くに飛ばすので追撃は難しい。
騎乗攻撃	□	D	A+	双刀を左右交互に振る。リーチは短めだが、攻撃範囲は優秀だ。
騎乗チャージ攻撃	△	C	C	左右に双刀を回転させて攻撃。魏延は騎乗防御力が低いので要注意だ。

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前／左／右／後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	コマンド	攻撃力	速度	攻撃力（後）	速度（後）	説明
無双乱舞	○	C+	A+	A	A	頭上で双刀を回転させながら前進し、最後に相手を弾き飛ばす。移動距離が長いので敵をせん滅しやすい。
真・無双乱舞	○	D+	A+	A	A	移動距離の長さは無双乱舞と同じ。さらに炎の属性攻撃になるので、乱戦で使用するとより効果が高い。
[illegible]	○	C	A+	A	A	魏延はもともと攻撃力が高いため、雷の追加効果も合わせると、短時間で敵を倒すことができる。

パーフェクトコンボ指南 ジャンプ攻撃後に目標を変える

攻撃速度が速い魏延は、比較的簡単にパーフェクトを出すことができる。リーチは短めだが、移動速度の速さでカバーできるので問題ないはずだ。ただし頭上で双刀を振るジャンプ攻撃は、相手が浮いているときに当てると大きく弾き飛ばしてしまう。追撃は難しいので、その際は他の敵に狙いを変えよう。





チャージ6は△ボタンを連打すると攻撃回数が増える。パーフェクトを狙っている場合は2回以上出すといい。

ベスト無双護衛兵チョイス

劉備軍と内通しているという濡れ衣を着せられた黄忠は、韓玄に処刑を言い渡された。そこを助けたのが魏延であった。兵を扇動して謀反を起こし、韓玄を一刀のもとに斬り捨てたのだ。義に篤い黄忠を選べば、借りを返すために大活躍してくれるはずだ。





KYOI-HAKUYAKU

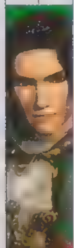
姜維 伯約

諸葛亮の遺志を継ぎ
蜀漢に殉じた英傑

年齢 19歳	身長 180cm

出現条件 諸葛亮で無双モードをクリア。

元々は魏の武将である姜維は、諸葛亮の計略によって降伏した。捕らえられた姜維は「学んだことを伝える賢者に会えた」という諸葛亮の言葉に感銘を受け、後継者となることを決心したのだ。のちに蜀を支える大将軍にまで成長した。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	C（20位）	[illegible]	C（18位）	移動	B（14位）
[illegible]	D	[illegible]	B	[illegible]	B
[illegible]	C	[illegible]	C	[illegible]	B
[illegible]	C	[illegible]	C	ジャンプ力	B
[illegible]	B	[illegible]	D		

オススメ度 ★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	[illegible]	マップ	イベント	[illegible]	シナリオNO.
長坂の戦い	スタート位置近くの張遼と夏侯惇の撃破が最初の目標だ。	2	P.177	P.246	P.277	27
赤壁の戦い	火計を成功させるために、祈祷所を死守しなくてはならない。	2	P.178	P.248	P.279	33
夷陵の戦い	大軍相手の戦いを得意とするので敵陣に飛び込んでもいい。	5	P.184	P.257	P.286	58
山賊討伐戦	砦の中は入り組んでいるので、迷わないように注意。	–	P.191	P.268	P.294	85
南蛮夷平定戦	スタート位置の近くにいる孟獲を最初の目標にしよう。	6	P.185	P.260	P.287	63
街亭の戦い	東の山道から始まるので、まず山道にいる敵をせん滅する。	6	P.186	P.261	P.289	68
五丈原の戦い	武勲稼ぎなら西、早くクリアしたい場合は東に向かおう。	7	P.189	P.266	P.292	79

スペシャルカスタマイズ 最高の防御力をめざそう

姜維は攻撃力が低めなので、一度にたくさん[illegible]敵を撃破することは難しい。だが、防御力が[illegible]的に高めで動きも素早いので、時間をか[illegible]戦って、最終的に敵を全滅させるスタイルが得意といえる。ここではその特徴が顕著に出るような装備にしてみた。劉備・諸葛亮・五虎将などの建国の英雄たちが世を去り、衰弱してしまった蜀を支えたタフな姜維を再現しよう。

鉄壁の将軍装備

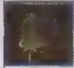
[illegible]



極一閃 キワメイッセン

[illegible]力が+58、さらにアイテムの「頑[illegible]」と同様の特殊能力が付加されて[illegible]るので、装備すれば守りは万全だ。

装備アイテム



[illegible]

効果　防御力が上昇する。

防御力強化をめざすので、このアイテムは必須。これにより弱兵の攻撃程度ではほとんどダメージを受けなくなる。

装備アイテム



[illegible]

効果　弓防御力が上昇する。

通常の防御力に加えて、弓防御力を上昇させよう。これがあれば、不意の矢にも耐えられるはずだ。

装備アイテム



無双鎧 ムソウヨロイ

効果　弓攻撃を受けてもよろけなくなる。

[illegible]を受けてよろめいてしまうと、敵に[illegible]みかけられることもある。万全を[illegible]ためにも装備しておきたい。

装備アイテム



[illegible]

効果　どんな攻撃を受けても気絶しなくなる。

気絶すると敵からの攻撃に対して無防備になってしまう。このアイテムでその心配をなくせば大胆に戦える。

装備アイテム



[illegible]

効果　鍔迫り合いで負けることがなくなる。

難易度が高いと、鍔迫り合いで勝ちにくい。負けてしまうと大ダメージがほぼ確定するため回避した方がいい。

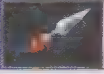
ウェポンコンプリート 攻撃力を求めるなら「恒一閃」だ!

① 直槍 チョクソウ



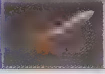
性能	
基本攻撃力	+14
連続攻撃数	4回

② 長鉄槍 チョウテツソウ



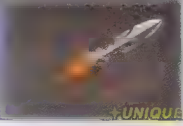
性能	
基本攻撃力	+29
連続攻撃数	5回

③ 一閃 [illegible]



性能	
基本攻撃力	+41
連続攻撃数	6回

④ 恒一閃 コウイッセン



性能：基本攻撃力 +41　連続攻撃数 6回

効果：無双ゲージ +74／攻撃力 +23／運 +25／チャージ6で「雷」効果

取得方法：
オリジナル 「街亭の戦い」蜀軍シナリオ
ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは魏軍がステージ南部に進入する前に、甄姫と曹真を撃破する。そのあと、出現する輸送部隊を撃破すれば入手することができる。

⑤ 極一閃 キワメイッセン



性能：基本攻撃力 +41　連続攻撃数 6回

効果：無双ゲージ +79／攻撃力 +21／防御力 +58／無双増加量 +20／頑鉄甲

取得方法：
オリジナル 「夷陵の戦い」蜀軍シナリオ
まず、朱然と陸遜を撃破せずに「火計炸裂」イベントを発生させる。次に一定時間経つか、敵武将が石兵八陣に進入すると「石兵援軍登場」イベントが発生。そのあと、朱桓を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス：「石兵援軍登場」イベントは「火計炸裂」イベントの発生前に、陸遜か朱然を撃破しなければ自動的に発生する。そこで「石兵援軍登場」発生までは敵の戦力を削ぐことに専念しよう。ここで呂蒙や孫尚香などを撃破できれば、敵軍の総攻撃を弱められる。イベント発生後は素早く朱桓を撃破し、劉備の護衛に向かう。敵軍は総力戦で劉備を狙ってくるので、援軍の諸葛亮軍団と一緒に劉備を守りきるのだ。貴重品の回収は本陣にいる孫権を倒す前でいい。



使いやすい通常攻撃で押せ!

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
通常攻撃1 右側から左上に槍を払う。攻撃速度が速くスキか小さい攻撃だ。	D+	A	
通常攻撃2 槍の柄を前方に突き出す。リーチが短いが、攻撃速度が速くスキが小さい。	D+	A	
通常攻撃3 右下から左上に片手持ちの槍を振る。攻撃速度、リーチともに優れる。	C	A+	
通常攻撃4 左から右へ槍を振るい、敵を弾き飛ばす。リーチが長いため使いやすい。	C	A	
通常攻撃5 右下から左上に槍を振る。通常攻撃4と同じような特徴を持った攻撃。	C+	A	
通常攻撃6 片手持ちの槍を左から右に振る。動きは派手だが、スキはそれほどない。	B+	A	
チャージ1 △ 足下を槍で払う。全方向攻撃だが、攻撃速度が遅いので注意。	C	C	
チャージ2 △ 1回転して槍を跳ね上げる。攻撃速度が遅いので1対1で使うこと。	C+	C	
チャージ3 △ 槍を前方に突き出す。他のチャージ攻撃と同じく攻撃速度は遅い。	B	D	
チャージ4 △ 回転後に両手を突き出して攻撃する。リーチは短いが、攻撃力は及第点。	B	D+	
チャージ5 △ 槍を振り上げながら飛び上がる。チャージ2より出が速く、頼りになる。	B+	B	
チャージ6 △ 槍を振り抜き、衝撃波を前方に放つ。スキは大きいが、攻撃力は高い。	A	C+	
ジャンプ攻撃 ⊗ 槍を真下に突く。◎ボタン連打で2回まで攻撃回数が増える。	D	A+	
ダッシュ攻撃 飛び込みながら槍を右から左に振り抜く。攻撃範囲が広く使いやすい攻撃だ。	B	B+	
チャージドライブ △△ 空中で槍を右から左に振り抜く。攻撃範囲が広く、当てやすい攻撃だ。	B+	B+	
騎乗攻撃 左右交互に槍を振って攻撃する。攻撃力が低いので多用は禁物だ。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 △ 騎乗攻撃よりも攻撃速度が遅い。下馬して戦った方が力を発揮できるだろう。	C	C	

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 / 右 / 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	[illegible]	攻撃範囲		[illegible]	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ A+		➡	A A		槍とともに自らも回転しながら攻撃し、最後に弾き飛ばす。全方向に攻撃できるので、乱戦時では非常に頼りになる。
真・無双乱舞 ◎	D+ A+		➡	A A		弾き飛ばす前に、回転攻撃が追加される。姜維は無双ゲージが長いため、連続で攻撃を当てることができる。
[illegible] ◎	C A+		➡	A A		動作は真・無双乱舞と同じ。敵ひとりに連続で当てるよりも、次々と違う敵を攻撃すると効果が大きい。

パーフェクトコンボ指南　複数ヒットのジャンプ攻撃が重要

姜維はジャンプ攻撃を2発当てたあとに通常攻撃がつながるので、少ない人数でパーフェクトを達成することができる。ジャンプ攻撃を当てるタイミングはいつでもいいが、敵を高く浮かせるチャージ5のあとがやりやすい。なお最初のダッシュ攻撃はチャージ1でも代用することができる。状況に応じて使い分けよう。

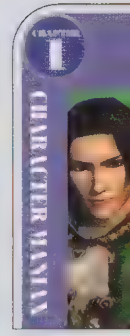


チャージ2は攻撃速度が遅いので、攻撃を出すタイミングが遅れるとコンボが途切れてしまうことがある。

姜維 KYOI　ベスト無双・護衛兵チョイス

姜維も陸遜も多くの英雄が世を去ったあともよく国を守った。活躍した時代は少しずれるが、三國無双の世界ならふたりの共闘を見ることができる。武将寄りの姜維と、知将寄りの陸遜の組み合わせは、実現すれば抜群の戦果を得たことだろう。







HOTO-SHIGEN
龐統 士元

蜀建国に尽力した諸葛亮と並ぶ名軍師

年齢 **32**歳　身長 **160**cm

出現条件	無双モード「成都制圧戦」劉備軍シナリオで、敵軍に龐統を撃破させずにクリア。または、フリーモード「成都制圧戦」を劉備軍シナリオでクリア。

「鳳雛（鳳凰のひなの意）」と称された天才軍師。赤壁の戦いで周瑜に「連環の計」を提言するなどの功績を残す。そのあとは劉備に仕官し、同族である劉璋の討伐を決意させ、蜀漢建国への第一歩を踏み出させた。

ABILITY GRADING
能力評価

攻撃 評価	E（41位）
[illegible]	E
[illegible]	E
[illegible]	E
[illegible]	A

[illegible] 評価	A（4位）
[illegible]	A
[illegible]	A
[illegible]	A
[illegible]	E

移動 評価	C（22位）
移動速度	C
[illegible]	C
ジャンプ力	C

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
虎牢関の戦い	呂布に攻撃されると危険なので近づかない方が無難だ。	1	P.171	P.238	P.271	5
長坂の戦い	「長坂橋仁王立ち」イベントを起こし、自軍の士気を上げる。	2	P.177	P.246	P.277	27
赤壁の戦い	祈祷所を守りきり、連環の計を成功させよう。	2	P.178	P.248	P.279	33
成都制圧戦	落鳳坡では敵の伏兵に囲まれる。ここで生き残るのだ。	4	P.179	P.251	P.281	40
夷陵の戦い	陸遜の火計が成功すると不利なので必ず止めること。	5	P.184	P.257	P.286	58
集落救出戦	頭領の部隊だけは非常に強力なので心してかかろう。	–	P.190	P.268	P.293	83
南蛮夷平定戦	本陣は諸葛亮に守らせ、自身は攻めに徹しよう。	6	P.185	P.260	P.287	63

スペシャルカスタマイズ 長所を活かした鉄壁装備

[illegible]は攻撃力は最低クラスだが、防御力は最[illegible]クラスという極端な能力の持ち主だ。『三国[illegible]』の逸話のように弓の一斉射撃で倒され[illegible]まわないように、防御力をさらに高める装備にするのだ。そうすれば、そこらの一般兵の攻撃ではびくともしなくなるはずだ。さらに「真乱舞書」を装備して、敵の集団に突っ込んで、真・無双乱舞で敵を蹴散らしていこう。

不落の鳳凰装備

装備武器



響雷神杖 [illegible]

[illegible]との防御関係の能力が上昇[illegible]雷属性の攻撃を出すこともで[illegible]て、攻撃性能は悪くはない。

装備アイテム

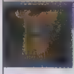


玄武甲 ゲンブコウ

[illegible] 防御力が上昇する。

長所である防御力の高さをさらに引き上げるために装備する。これで多少の攻撃ではのけぞりもしなくなる。

装備アイテム



籐甲鎧 トウコウヨロイ

[illegible] 弓防御力が上昇する。

もともと全武将中最高の弓防御力を持っているが、これを装備してさらに弓のダメージを軽減する。

装備アイテム



[illegible]

[illegible] 弓攻撃を受けてもよろけなくなる

[illegible]「籐甲鎧」で弓防御力も上がっ[illegible]って、この効果を加えれば矢な[illegible]ることなく突き進める。

装備アイテム

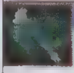


朱雀翼 スザクヨク

効果 体力ゲージの最大値が伸びる。

いくら防御力が高くてもダメージを0にはできない。体力にやや不安があるので、これで強化しておく。

装備アイテム



真乱舞書 シンランブショ

効果 残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

特に強力な攻撃が全方向の敵を巻き込む無双乱舞だ。これで攻撃能力を高めて、真・無双乱舞を主力にする。

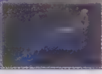
ウェポンコンプリート 攻撃なら第4、防御なら第5

1 [illegible]



性能	
基本攻撃力	+13
連続攻撃数	4回

2 [illegible]



性能	
基本攻撃力	+28
連続攻撃数	5回

3 風神杖 フウジンジョウ



性能	
基本攻撃力	+38
連続攻撃数	6回

4 轟風神杖 ゴウフウシンジョウ



✦UNIQUE

性能: 基本攻撃力 +38 / 連続攻撃数 6回

効果: 体力ゲージ +66 / 無双増加量 +29 / 攻撃力 +22 / 弓攻撃力 +46 / 攻撃範囲 +28

入手方法: オリジナル 「成都制圧戦」劉備軍シナリオ
張任を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

5 [illegible]



✦UNIQUE

性能: 基本攻撃力 +38 / 連続攻撃数 6回

効果: 無双ゲージ +80 / チャージ力 +5 / 防御力 +56 / チャージドライブで「雷」効果 / 弓防御力 +50 / 無双増加量 +30

入手方法: オリジナル 「赤壁の戦い」劉備軍シナリオ
プレイヤー武将が夏侯惇と夏侯淵を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる

スタートしたらすぐに西の敵拠点を封鎖すること。この拠点は特に敵の出現数が多いため、残しておくときりがないからだ。そのあとは祈祷所周辺の敵を一掃して魏の船団に乗り込み、夏侯淵を撃破する。「魏船団炎上」イベントから一定時間経つと夏侯惇が現れるが、あせって倒しに行かずに自軍本陣の安全を確保してから向かうこと。なお、夏侯淵と夏侯惇は攻撃力が非常に高いので、しっかり防御してから無双乱舞を軸に反撃するといい。

攻撃範囲が広いチャージ攻撃

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲
通常攻撃1 回転しながら杖を振る。全方向に攻撃でき、敵に囲まれた状態でも使える。	D+	A+	
通常攻撃2 短い突きを出す。ここから先の通常攻撃は敵に止められやすいので注意。	D+	A	
通常攻撃3 体を反らせて攻撃。やや使いづらいが、通常攻撃2よりもリーチが長い。	C	A	
通常攻撃4 反転させた体を戻して蹴りを出す。基本的には単体への攻撃となる。	C	B+	
通常攻撃5 杖を横にして前に突き出す。ここで止めずに次の攻撃を必ず出そう。	C+	A	
通常攻撃6 回転しながら体当たりする。スキが大きいので敵にガードされるとピンチだ。	B+	B	
チャージ1 △ 分裂させた杖で前方に攻撃。出が速めで範囲も広いので、優れた攻撃だ。	C	C	
チャージ2 □△ 杖で打ち上げて浮かせる。スキは大きいので、敵が少数の時のみ使おう。	C+	B	
チャージ3 △ 飛び蹴りを出す。リーチが長く、多くの敵を気絶させることができる。	B	C	
チャージ4 △ 周囲に杖を回転させ敵を弾き飛ばす。攻撃範囲は広いが出はやや遅い。	B	C	
チャージ5 △ 敵を高く打ち上げる。通常攻撃をつなげてダメージを増やそう。	B+	B	
チャージ6 □□□□□△ 竜巻を発生させ周囲の敵を吹き飛ばす。敵群の中心で撃つとより効果的だ。	A	C	
ジャンプ攻撃 × 攻撃範囲が狭そうにみえるが横の範囲は広い。リーチは見た目どおり短い。	D	A+	
ダッシュ攻撃 杖を突き出して滑るように攻撃する。リーチが長く、敵をダウンさせる。	B	A+	
チャージドライブ □□□□△△ 敵を蹴り落とす。当たりにくいが、属性攻撃を出すにはこれしかない。	B+	C	
騎乗攻撃 左右交互に杖を振り回す。杖を浮遊させているので範囲は広くなっている。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 △ 左右どちらか片方に杖で攻撃。馬の向きを変えると、全方向に攻撃できる。	C	C	

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度	攻撃範囲		攻撃力/速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		➡	A / A+		チャージ6のような竜巻を何度も発生させ、巻き込んだ敵には攻撃終了時までダメージを与え続ける。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		➡	A / B+		炎属性がつくのはもちろんだが、竜巻が発生する回数が数回多いので、より強力な攻撃になっている。
激・無双乱舞 ◎	C / A+		➡	A / B+		雷属性がつくものの、攻撃が終わるまで敵が着地しないため、雷の効果はほとんど発揮できない。

パーフェクトコンボ指南 小ジャンプ攻撃を確実に当てる

ポイントはふたつある。ひとつ目は最初のチャージ1を当てる部分で、周囲の敵をすべて弾き飛ばしてしまわないように注意すること。ふたつ目はチャージ5のあとに小ジャンプ攻撃を当てる部分で、小ジャンプ攻撃を早めかつ低めに出さないと当たらない。確実に当てられるように、しっかりと練習しておく必要がある。



攻撃範囲の先端を当てるようにすれば、多くの敵を巻き込まずにすむ。

をすべらせるように⊗→●ボタンを押せば、低空でジャンプ攻撃が出せる。

龐統 HOTO ベスト無双護衛兵チョイス

赤壁の戦いで呉に「連環の計」を献策し、曹操をだまして策を成就させた。だが、その風貌を嫌われ孫権に仕官できなかった。そこで、史実では果たせなかった周瑜との軍師コンビを結成しよう。このコンビなら諸葛亮をも凌ぐことができるかもしれない!?





SHOKATSURYO-KOMEI
諸葛亮 孔明

最後まで蜀を支えた三国一の天才軍師

年齢 22歳	身長 180 cm

出現条件 「五丈原の戦い」蜀軍シナリオで、司馬懿を倒してクリア。

司馬徽（水鏡先生）をして「伏龍（諸葛亮）と鳳雛（龐統）のどちらかを得たものは、天下を取ることもできるだろう」とまでいわしめた天才軍師。劉備の三顧の礼にこたえて「天下三分の計」を掲げ、蜀の建国と繁栄に尽くした。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	評価 E（39位）
[illegible]	E
[illegible]	E
[illegible]	E
[illegible]	A

[illegible]	評価 A（2位）
[illegible]	A
[illegible]	A
[illegible]	A
[illegible]	E

移動	評価 C（19位）
移動速度	B
[illegible]	C
ジャンプ力	C

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	[illegible]
集落救出戦（しゅうらくきゅうしゅつせん）	盗賊の副頭領をひとりずつ倒し、頭領を引きずり出そう。	―	P.190	P.268	P.293	83
長坂の戦い（ちょうはんのたたかい）	後方は張飛や趙雲にまかせ劉備の護衛につくといい。	2	P.177	P.246	P.277	27
赤壁の戦い（せきへきのたたかい）	東南の風を起こす「諸葛亮祈祷」イベントは必見。	2	P.178	P.248	P.279	33
夷陵の戦い（いりょうのたたかい）	渾身の計略である石兵八陣に敵を引き込むのだ。	5	P.184	P.257	P.286	58
南蛮夷平定戦（なんばんいへいていせん）	孟獲を7度捕らえ、心服させれば自軍の勝利だ。	6	P.185	P.260	P.287	63
街亭の戦い（がいていのたたかい）	「泣いて馬謖を斬る」イベントは一度は見ておきたい。	6	P.186	P.261	P.289	68
五丈原の戦い（ごじょうげんのたたかい）	自ら本陣を出て司馬懿との最終決戦に向かおう。	7	P.189	P.266	P.292	79

スペシャルカスタマイズ 軍師として護衛兵に戦わせる

諸葛亮は攻撃力が低くリーチも短いため、関[illegible]や張飛のように敵陣に斬り込むのは不得意[illegible]。そこで、護衛兵や味方武将に敵を倒してもらう軍師らしいプレイができるような装備にしてみよう。自身は防御力を高め、チャージ3やチャージ6で味方をサポートする。ただし敵武将はさすがに護衛兵ではかなわないので、自ら炎属性の攻撃で倒す必要がある。

不惑の軍師装備

装備武器



朱雀羽扇 スザクウセン

[illegible]関係すべての能力が大幅に上昇するうえ、敵武将に対して有効な炎属[illegible]を持っている優秀な武器だ。

装備アイテム

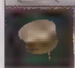


護衛心得 ゴエイココロエ

効果 護衛兵が強くなる。

これで護衛兵を強化して存分に働いてもらおう。敵の一般兵ぐらいは楽に倒してくれるようになるはずだ。

装備アイテム



[illegible]

効果 自軍の士気上昇率が高くなる。

護衛兵や味方に任せていると、どうしても進軍が遅くなる。そこでこれを装備して、軍の士気を高く保とう。

装備アイテム



溜力膏 リュウリキコウ

効果 チャージ攻撃の威力が上昇する。

主にチャージ攻撃で護衛兵のサポートを行うため、その攻撃力を強化する。[illegible]わりに「白虎牙」を装備してもいい。

装備アイテム



籐甲鎧 トウコウヨロイ

効果 弓防御力が上昇する。

護衛兵に戦いを任せても、敵の弓兵は諸葛亮を狙って撃ってくる。このアイテムで不意のダメージを軽減しよう。

装備アイテム



壮撃術書 [illegible]

効果 起き上がると10秒間攻撃力が2倍、防御力低下。

護衛兵ではさすがに強力な敵武将に太刀打ちできないため、敵武将を自身で素早く撃破できるようにする。

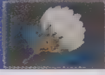
ウェポンコンプリート 武将と戦うなら炎の「朱雀羽扇」

① [illegible]



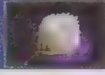
性能	
基本攻撃力	+15
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+30
連続攻撃数	5回

③ 白羽扇 ヒャクウセン



性能	
基本攻撃力	+40
連続攻撃数	6回

④ 朱雀羽扇 スザクウセン

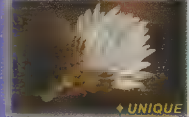


性能: 基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 6回

属性			
移動速度	+22	騎乗防御力	+55
ジャンプ力	+22	チャージ5で「炎」効果	
防御力	+55		
弓防御力	+55		

入手方法: オリジナル 「五丈原の戦い」蜀軍シナリオ
曹休を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ [illegible] ホウリュウウセン



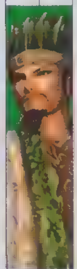
性能: 基本攻撃力 +40 / 連続攻撃数 6回

属性			
移動速度	+22	攻撃範囲	+25
体力ゲージ	+80	チャージ3、6で「風」効果	
攻撃力	+30		
運	+22		

入手方法: オリジナル 「赤壁の戦い」劉備軍シナリオ
まず「諸葛亮祈祷」イベントを発生させる。次に黄蓋と周瑜が健在で、一定時間経つと起きる「魏船団炎上」イベントを発生。さらにそのあと、1000人撃破を達成すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス: 糜竺か韓当が撃破されると「諸葛亮祈祷」イベントが発生しなくなってしまう。そのため、すぐに西の敵拠点をふさぎ、北の船団から押し寄せてくる敵軍を撃退して、糜竺と韓当を守りきろう。祈祷が成功したら「魏船団炎上」イベントが発生するまで黄蓋と周瑜の護衛に徹し、そのあとは味方の総大将である孫権のもとに向かう。孫権を守りながら敵をひたすら倒して1000人撃破をめざそう。貴重品出現後は本陣の安全を確保してから取りに向かうこと。





攻撃データ チャージ4とチャージ6を主力に

攻撃名	攻撃力	速度	説明	攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1 □	D+	A	扇を横に振って攻撃する。出は速いが攻撃範囲が狭いので、1対1向き。	チャージ4 □□□△	B	C+	竜巻を起こして敵を吹き飛ばす。第1武器から使える強力な攻撃だ。
通常攻撃2 □□	D+	A	扇を右下から振り上げて攻撃する。攻撃範囲が狭いがスキは小さい。	チャージ5 □□□□△	B+	D+	敵を高く浮かせる。出が遅く敵に防御されやすいので、多用しない方がいい。
通常攻撃3 □□□	C	A	通常攻撃2とは反対に左下から扇を振り上げる。攻撃範囲が狭い。	チャージ6 □□□□□△	A	C	前方3方向に光線を撃つ。1発当たれば気絶させ、3発当たれば弾き飛ばす。
通常攻撃4 □□□□	C	A	扇を横に振る攻撃。これを出すよりはチャージ4のほうがオススメ。	ジャンプ攻撃 ×+□	D	A+	攻撃範囲は狭いが、ダウンさせられるのが魅力。包囲からの脱出に有効だ。
通常攻撃5 □□□□□	C+	B+	通常攻撃1と同様に扇を横に振る。攻撃範囲は通常攻撃4とほぼ同じ。	ダッシュ攻撃 □	B	A	扇を回転させながら飛ばす。武将の方向を変えると、広範囲に攻撃できる。
通常攻撃6 □□□□□□	B+	B	扇を前に突き出して敵を弾き飛ばす。前方に対して非常に強力な攻撃。	チャージドライブ □□□□△△	B+	C+	敵を扇で打ち落とす。チャージ5がやや使いづらく、利用する機会は少ない。
チャージ1 △	C	D+	扇を2回転させ敵を弾き飛ばす。攻撃範囲は広いが出が遅いのが難。	騎乗攻撃 □	D	A	扇を左右交互に振る。後方は無防備なので敵の位置に注意して出すこと。
チャージ2 □△	C+	C+	敵を打ち上げる。出もさほど遅くないので敵を浮かす攻撃の主力になる。	騎乗チャージ攻撃 △	C	C	通常の騎乗攻撃と同じモーションで繰り出す。敵を弾き飛ばすことができる。
チャージ3 □□△	B	C	遠くまで届き敵を貫通する光線を撃ち出し、敵を気絶させる。				

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 / 右 / 後　■リーチ長　■リーチ短

無双乱舞

LV/攻撃名	攻撃力/速度		攻撃力/速度	説明
無双乱舞 ○	C+ / B	→	C / D	前方3方向に光線を撃ち、最後に正面に向かって強力な光線を撃つ。攻撃中は方向を自由に変えられる。
真・無双乱舞 ○	D+ / B	→	C / D	途中までは無双乱舞と変わらないが、光線一本一本に炎属性がついている。最後に強力な光線を2回撃つ。
激・無双乱舞 ○	C / B	→	C / D	雷属性の効果を活かすため、武将を回転させていろいろな方向に光線を撃ち、ダメージを増やそう。

パーフェクトコンボ指南 次に攻撃する敵の確保を忘れずに

諸葛亮はチャージ5とチャージ6の出が遅く、チャージ2などで浮いてしまった敵には当てられないため、付近の他の敵に攻撃してコンボを続けなければならない。つまり、最低でも3人の敵がいないとパーフェクトコンボが完成しないのだ。また、リーチが短いので、敵に近づいてから攻撃することを忘れずに。









チャージ5はジャンプ攻撃で浮いている敵には当たらないので、他の敵に当てよう。





無双乱舞をつなぐにはチャージ6を3発すべて当てる必要がある。



諸葛亮 SHOKATSURYO ベスト無双護衛兵チョイス

『演義』では「魏延には反骨の相がある」として、諸葛亮は決して心を許さなかった。結果、魏延は諸葛亮の死後に謀反を起こしたが、もし諸葛亮が魏延を信じ重用していたらどうだったのだろうか？　無双護衛兵に選択し、相性を確かめてみよう。





RYUBI-GENTOKU

劉備 玄徳

仁・義・徳を備えた民に愛されし名君

年齢 31歳 | 身長 174cm

出現条件 蜀の異なるふたりの武将で無双モードをクリア。

もとをたどれば前漢の中山靖王・劉勝の末裔。むしろを売って貧しい生活をしていたが、漢王室復興という高い志のもと、関羽や張飛、趙雲や諸葛亮といった英傑たちの力を借りて蜀漢を建国、ついには皇帝の座についた。



ABILITY GRADING
能力評価

攻撃 B(15位)
- C
- C
- C
- B

防御 C(19位)
- B
- D
- C
- D

移動 C(22位)
- C
- C
- ジャンプ力 C

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	関羽や張飛とともに進軍すれば、苦戦はしないだろう。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	イベントで呂布が進路を変えたら、深追いは無用だ。	1	P.171	P.238	P.271	5
長坂の戦い	率先して民の護衛にまわり、曹操の追撃を振り切ろう。	2	P.177	P.246	P.277	27
赤壁の戦い	火計が成功したら、援軍とともに曹操を追いつめるのだ。	2	P.178	P.248	P.279	33
成都制圧戦	龐統がやられてしまわないよう、護衛したい。	4	P.179	P.251	P.281	40
定軍山の戦い	坂の上から馬で駆け下り、敵陣を強襲して曹操を討て。	5	P.183	P.256	P.285	55
夷陵の戦い	史実では大敗した戦い。劉備の力で形勢を逆転しよう。	5	P.184	P.257	P.286	58
南蛮夷平定戦	味方は多いが敵も多い。焦らず着実に進軍すればいい。	6	P.185	P.260	P.287	63
街亭の戦い	至るところにいる敵の弓兵や弩兵は必ず倒しておこう。	6	P.186	P.261	P.289	68
五丈原の戦い	とにかく敵の数が尋常ではない。突出は禁物だ。	7	P.189	P.266	P.292	79

マップ P.170–P.189 / イベント P.236–P.266 / 登場武将 P.270–P.292



スペシャルカスタマイズ どんな逆境をもはね返す装備

劉備はバランスのとれた武将なので、装備の選択肢は幅広い。ここでは、どんな窮地におちいっても勢力を盛り返した史実のように、逆境をはねかえせる装備を考えてみた。キーとなるアイテムは「発破伝書」と「頑鉄甲」。これらの装備で瀕死状態をしのぎ、的盧に乗って敵の包囲から脱出する。そして「鼓舞太鼓」の力で自軍の士気を取りもどして、反撃を開始するのだ。

危機脱出装備

装備武器


龍神剣 リュウジンケン

アイテムでは攻撃力を高めるので、こちらで防御力を強化する。騎乗防御力より通常の防御力を重視した。

装備アイテム


[illegible]

効果 瀕死時に起き上がると30秒間攻撃力が2倍。

瀕死にならなければいけないというリスクはあるが、攻撃力2倍の効果は大きい。一発逆転のチャンスを狙え。

装備アイテム


頑鉄甲 ガンテツコウ

効果 瀕死時に起き上がると30秒間防御力が2倍。

これを装備すれば、瀕死の状態から長時間粘ることができる。とはいえ、攻撃を受けないのが理想的だ。

装備アイテム


鼓舞太鼓 コブタイコ

効果 自軍の士気上昇率が高くなる。

劉備が前線で戦っているのだから、部下もがんばってくれるはずだ。全軍で敵軍を叩きつぶしてやろう。

装備アイテム


的盧鐙 テキロアブミ

効果 的盧に乗った状態でステージ開始。運が大幅に上昇する。

劉備の愛馬といえば的盧。瀕死状態におちいったら、的盧に乗って安全なところまで逃げる手もある。

装備アイテム


皇帝手綱 コウテイタヅナ

効果 騎乗した馬で誰でも跳ね飛ばせるようになる。

馬に乗って移動や逃亡をする際に、護衛兵や敵武将にひっかからないようにするために装備しておく。

ウェポンコンプリート 「龍神剣」が非常に高性能

① [illegible]



性能	
基本攻撃力	+17
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+32
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	+40
連続攻撃数	6回

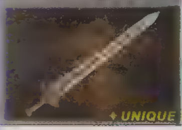
④ [illegible]



性能			
基本攻撃力	+40	連続攻撃数	6回
移動速度	+20	運	+22
無双ゲージ	+70		
騎乗攻撃力	+44		
騎乗防御力	+52		

取得方法
オリジナル
「夷陵の戦い」蜀軍シナリオ
孫尚香を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 龍神剣



性能			
基本攻撃力	+40	連続攻撃数	6回
移動速度	+24	開始時矢数	+27
無双ゲージ	+65	チャージドライブで「雷」効果	
防御力	+40		
騎乗攻撃力	+44		

取得方法
オリジナル
「街亭の戦い」蜀軍シナリオ
張郃が健在のとき、馬謖が砦を下ろうとすると辛毗が現れる。その後、馬謖が健在なまま、一定時間内に辛毗か張郃を撃破して「馬謖救出成功」イベントを発生させる。このあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス
このステージで驚異となるのは敵の弩兵部隊で、攻撃力が高いうえに拠点から次々と出てくる。相当な痛手を受ける可能性があるので、「籐甲鎧」の装備は言うまでもない。スタートしたら近くの味方を援護して壊滅を防ぎ、敵増援の辛毗が現れたらすぐに撃破しよう。この時点で馬謖が健在なら第5武器が出現するが、単身で取りに行かずに友軍とともに向かった方が安全だ。なお、辛毗の代わりに張郃を撃破してもいいが、斬属性の攻撃に注意すること。

攻撃データ 高性能のチャージ6を使え

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲	説明
通常攻撃1	D+	A		左下から斬り上げる。広範囲をカバーできるが、右側はがら空きになる。
通常攻撃2	D+	A+		右から左へ横に斬る。リーチは少し短めだが、前方の敵すべてに攻撃できる。
通常攻撃3	C	A		通常攻撃2とは反対に左から右へ斬る。これも前方の敵すべてを攻撃する。
通常攻撃4	C	B+		突きで攻撃。正面にしか攻撃できないが、スキは小さく反撃を受けづらい。
通常攻撃5	C+	B+		左から右へ斬る。スキが小さいので、チャージ6へつなぎやすいはずだ。
通常攻撃6	B+	B		後方に振りかぶったあと正面の敵を弾き飛ばす。後方の敵も攻撃できる。
チャージ1 △	C	C+		回転しながら斬って周囲の敵を弾き飛ばす。チャージ1としては使いやすい。
チャージ2 □△	C+	D+		剣で敵を打ち上げる。出が遅いので、1対1の戦いでのみ使うようにしよう。
チャージ3 △	B	B		横に振り払い敵を気絶させる。広範囲をカバーでき、安心して使える攻撃だ。
チャージ4 △	B	C+		剣を振り下ろして敵を弾き飛ばす。攻撃範囲に難があるが、出の速さは利点。
チャージ5 △	B+	C+		剣で敵を大きく打ち上げる。チャージ2より出が速いので積極的に狙おう。
チャージ6 △	A	B+		衝撃波をともなって周囲の敵を攻撃する。強力な攻撃なので、主力にしよう。
ジャンプ攻撃 ×□	D	A+		右上から斬る。上方と前方への範囲が広く、騎乗中の敵を落とすのに役立つ。
ダッシュ攻撃	B	A		ほぼすべての方向に攻撃できる。敵の集団を蹴散らすのに使うといい。
チャージドライブ △△	B+	D+		敵を高々度で打ち落とす。高く飛び上がるので、コンボをつなぐのが難しい。
騎乗攻撃	D	A		左右交互に攻撃する。劉備はどんな武器でも4発までしか出せない。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C		左右に剣を振る。騎乗攻撃は4発までだが、4発目のあとにこれを出せる。

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前・左・右・後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 速度	攻撃範囲		攻撃力 速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		➡	D+ / B		前方に進みながら袈裟斬りを連発し、最後は剣に大きな残像がともなって、正面の敵を弾き飛ばす。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		➡	D+ / B		袈裟斬りの部分は無双乱舞と同様だが、最後に正面の敵を斬りつける回数が2倍になる。範囲が広く強力。
[illegible] ◎	C / A+		➡	D+ / B		たくさんの敵に対して、最後の大きな振りで雷の属性効果のある攻撃を行える。敵を一掃してしまおう。

パーフェクトコンボ指南 状況に応じてコンボを使い分ける

紹介している以外にチャージ1を最初に使えばチャージ4を出さなくてもよくなるが、コンボの難易度は大差ない。ただし、それぞれ弾き飛ばす範囲が違う。そこで、一方向に敵が固まっていたらチャージ1から始め、敵が全方向にいたらチャージ3というように使い分ければ、どのような状況でも対応できるようになる。





チャージ4のあとは他の敵に攻撃をしかけ、チャージ5を当てよう。

チャージドライブ後の落下中か着地直後にジャンプ攻撃を当てる。

劉備 RYUBI ベスト無双護衛兵チョイス

「孔明と私の関係は、水と魚のようなもの」という劉備の言葉からもわかるように、劉備と諸葛亮は関羽と張飛が嫉妬するほど仲がよかった。劉備の人徳と諸葛亮の知略、そしてプレイヤー自身の腕で三国の覇者をめざして戦い抜くのだ。



KAKOTON-GENJO

夏侯惇 元譲

曹操軍を支えた隻眼の大将軍



年齢 **29**歳 | 身長 **188** cm

出現条件 最初から選択可能。

曹操の従兄弟で各地を流浪していたが、曹操の反董卓軍の呼びかけに応えて、夏侯淵とともに戦場に身を投じた。敵将に矢で目を射られても「親からもらったものは捨てられぬ」と、その目玉を食らってしまうほどの剛胆な性格だった。



ABILITY GRADING 能力評価

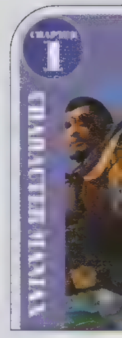
攻撃 評価	A（4位）	防御 評価	E（34位）	移動 評価	B（11位）
[illegible]	C	[illegible]	B	移動速度	B
[illegible]	B	[illegible]	E	[illegible]	B
[illegible]	C	[illegible]	D	ジャンプ力	B
[illegible]	B	[illegible]	D		

オススメ度 ★★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	夏侯惇の攻撃力なら、黄巾兵など蹴散らしてしまえる。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	呂布と砦上の弓兵に気をつければ他は恐れるに足らず。	1	P.171	P.238	P.271	5
官渡の戦い	自ら率先して烏巣の袁紹軍兵糧庫を発見しにいこう。	2	P.175	P.243	P.275	19
関羽千里行	味方武将がいないので、囲まれてしまうと苦戦は必至だ。	3	P.176	P.245	P.276	24
合肥の戦い	甘寧の無双乱舞は強力なので、必ず防御すること。	5	P.181	P.253	P.283	46
街亭の戦い	攻撃力の高い魏延が前線にいるので、早めに倒そう。	5	P.186	P.262	P.289	69
五丈原の戦い	司馬昭と張郃を守り、投石攻撃を成功させ士気を高める。	7	P.189	P.267	P.292	80


無双のすべてを遊びつくせ!
KOEI
「真・三國無双2」関連攻略本
真・三國無双2
マニアックス
より熱く、
ファン必読!
真・三國無双2 猛将伝
コンプリートガイド
今作の
7人の無双モードを
取得方法も掲載!
真・三國無双2
コンプリートガイド㊤㊦
ムで完全公
好評発売中　各1,500円　オメガフォース監修　A5判
真・三國無双2 公式設定資料集
各キャラの設定資料を完全公開!
B5判　4-87719-960-8



スペシャルカスタマイズ　何事にも動じない剛胆さを得よう

夏侯惇は矢が目に刺さろうと動じない剛の者であった。その性格を再現するために、どんな攻撃を受けてもひるむことのない装備を選択してみた。「戦神兜」や「無双鎧」があれば、包囲されても攻撃を続けられるはず。どんな攻撃を受けようともひたすら前進を続け、炎の属性攻撃で敵武将を瞬殺する。ただし武将本来の防御力が低いので、体力の回復はマメにすること。

不退転の猛者装備

装備武器　[illegible]　メツキリンカ

撃力や攻撃範囲、弓防御力や騎乗防御力が上昇し、アイテムで補えないものがすべて補える優良武器だ。

装備アイテム　玄武甲　ゲンブコウ
効果　防御力が上昇する。

敵の通常攻撃に対応するため、防御力を上昇させる。これで一般兵の攻撃では体勢が崩れにくくなるはずだ。

装備アイテム　[illegible]
効果　どんな攻撃を受けてもガードが崩れなくなる。

敵の攻撃力が高くても、防御しきれば反撃のチャンスがある。この装備で防御が崩れないようにしておく。

装備アイテム　[illegible]　センシンカブ
効果　どんな攻撃を受けても気絶しなくなる。

敵の攻撃で気絶してしまうと、前進が止まってしまう。この装備でつねに敵にこち向かい続けるのだ。

装備アイテム　[illegible]
効果　鍔迫り合いで負けることがなくなる。

鍔迫り合いに負けると体勢が崩れて、大ダメージを受ける可能性があるが、これがあれば絶対に負けない。

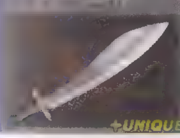
装備アイテム　無双鎧　ムソウヨロイ
効果　弓攻撃を受けてもよろけなくなる。

これでまさしく弓矢を浴びてもひるむことなき猛者になれる。さらに馬上で矢を受けても落馬しなくなる。

ウェポンコンプリート　防御力強化の第4がオススメ

武器	基本攻撃力	連続攻撃数
① [illegible]	+18	4回
② [illegible]	+33	5回
③ [illegible]	+48	6回

④ [illegible]



性能：基本攻撃力 +48　連続攻撃数 6回

効果：攻撃力 +26／弓防御力 +60／騎乗防御力 +56／攻撃範囲 +24／チャージ2で「炎」効果

取得：**オリジナル「関羽千里行」曹操軍シナリオ**
関平を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ [illegible]



性能：基本攻撃力 +48　連続攻撃数 6回

効果：体力ゲージ +82／攻撃力 +28／騎乗攻撃力 +55／攻撃範囲 +25／チャージ6で「風」効果

取得：**オリジナル「街亭の戦い」魏軍シナリオ**
「馬謖逆落とし」と「張郃逆落とし」のふたつのイベントを阻止する。そのうえで、プレイヤー武将が魏延・馬超・姜維を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス　このステージには弩兵部隊が多いため「籐甲鎧」を装備しておこう。スタートしたらすぐに陳式を撃破する。陳式は軍団長ではないので所在を確認できないが、西の峠を蜀軍陣側に下った場所にいる。陳式を倒したら魏延・姜維・馬超を倒せばよいが、姜維は馬超軍団の配下武将なので馬超より先に姜維を撃破すること。また、味方が馬謖を撃破すると「張郃逆落とし」イベントが発生してしまうので、その前に目的を達成しなければならない。

攻撃データ スピードが速い攻撃が多い

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲
通常攻撃1 右から左に刀を振る。リーチはあまりないが、前方の敵すべてを攻撃できる。	D+	A	
通常攻撃2 通常攻撃1とは逆方向に刀を振る。前方すべてに攻撃ができ、扱いやすい。	D+	A	
通常攻撃3 刀を叩きつけるようにして斬る。攻撃範囲が狭いのではずれることもある。	C	A	
通常攻撃4 回転して全方向の敵に斬りつける。出が速いチャージ4だと考えてもいい。	C	B+	
通常攻撃5 さらに1回転して全方向の敵を攻撃する。これで敵をいったん遠ざけよう。	C+	A	
通常攻撃6 敵を弾き飛ばす。通常攻撃5を当てていれば、攻撃を邪魔されないはずだ。	B+	B	
チャージ1 △ 回転しながら斬る。全方向への攻撃に見えるが実際は前方と右後方のみ。	C	D	
チャージ2 □△ 敵を斬り上げて浮かせるが、出は遅め。第4武器では炎の属性攻撃ができる。	C+	C	
チャージ3 △ 刀で打ちつけて気絶させる。範囲が狭いので、囲まれているときには不向き。	B	C	
チャージ4 △ 回転しながら斬って弾き飛ばす。第1武器から使えるので、積極的に使おう。	B	C	
チャージ5 △ 斬り上げて大きく浮かせる。出はチャージ2より速く、1対1で使うといい。	B+	C+	
チャージ6 △ 地面に刀を突き刺して衝撃波を走らせる。当たった敵をすべて弾き飛ばす。	A	D+	
ジャンプ攻撃 ✕□ 刀を大きく振る。横方向への範囲が広いので、敵の包囲網から脱出しやすい。	D	A+	
ダッシュ攻撃 刀を振り上げて敵を浮かせる。高く浮かせるので、コンボにつなげられる。	B	B+	
チャージドライブ △△ 敵を叩き落とす。ボタンを押すタイミングが遅れると、はずれることがある。	B+	D+	
騎乗攻撃 左右交互に刀を振りまわして攻撃する。刀の長さよりやや広めに攻撃できる。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 △ 刀を振りまわして左右の敵を弾き飛ばす。前方や後方が死角になってしまう。	C	C+	

■記号の意味 優 A+ ⇒ A ⇒ B+ ⇒ B ⇒ C+ ⇒ C ⇒ D+ ⇒ D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	攻撃範囲		攻撃力	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		⇒	D / A+		斬り上げる攻撃をくり返し、最後に横に大きくなぎ払って敵を弾き飛ばす。当たった敵は必ずダウンする。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		⇒	D / A+		大きくなぎ払う回数が増えて炎の属性攻撃になる。一般兵には短く当ててゲージを温存しておこう。
激・無双乱舞 ◎	C / A+		⇒	D / A+		斬り上げる攻撃で敵をダウンさせられるので、多くの敵に当てれば次々と雷の波紋を起こしてダメージを増やせる。

パーフェクトコンボ指南 ジャンプ攻撃は下降中に当てる

ポイントはジャンプ攻撃をチャージドライブ後の下降中に当てることだ。着地してから通常攻撃を出してもなんとか間に合うが、早めに当てておくほうが安定する。また、ダッシュ攻撃のかわりにチャージ1を使う方法もあるが、その場合は次に攻撃する予定の敵まで弾き飛ばしてしまわないよう注意が必要だ。



チャージドライブ後の下降中は移動できるので、次に攻撃する敵に近づいておく。

夏侯惇 KAKOTON ベスト無双護衛兵チョイス



曹操のもとを離れて劉備のもとへ帰る際、5つの関の守将を倒していった関羽。夏侯惇はこれを許せず追撃したが、勝負をつけることはできなかった。そこで、関羽を無双護衛兵として共闘し、どちらが戦功をより多くたてられるのか試してみよう。



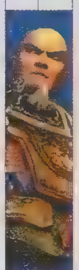
TENI 典韋

悪来と呼ばれた曹操幕下の親衛隊長

年齢 27歳　身長 192cm

出現条件 最初から選択可能。

「虎を素手で狩る」「だれにも掲げられたことのない軍旗を片手で持つ」などの逸話を持つ猛将。その実直さと呂布とも渡り合う武力を見込まれ、曹操の親衛隊長に任命された。忠実に任務を果たし、自らの命を懸けて曹操を守り抜いた。



ABILITY GRADING 能力評価

[illegible] [illegible]	D(31位)	[illegible] [illegible]	B(11位)	移動 評価	D(39位)
[illegible]	B	[illegible]	C	移動速度	E
[illegible]	D	[illegible]	B	シフト移動	E
[illegible]	D	[illegible]	D	ジャンプ力	E
[illegible]	D	[illegible]	C		

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
虎牢関の戦い	防御力が低いので、味方と一緒に進軍すること。	1	P.171	P.238	P.271	5
宛城の戦い	門を守りきり、曹操が撤退するまでの時間を稼げ。	3	P.173	P.241	P.273	13
長坂の戦い	足が遅くて劉備に追いつけないなら、敵の馬を奪おう。	2	P.177	P.247	P.278	28
赤壁の戦い	敵の火計を受ける前に、黄蓋か周瑜を倒してしまおう。	4	P.178	P.248	P.279	34
合肥の戦い	甘寧・呂蒙・陸遜といった強力な武将との戦いは慎重に。	5	P.181	P.253	P.283	46
石亭謀略戦	周魴が裏切ったら、すぐに撃破して行軍の乱れを正そう。	6	P.187	P.263	P.290	71
合肥新城包囲戦	敵の侵入口が多いので、各方面の敵武将のみを狙おう。	6	P.188	P.264	P.291	74

[illegible] 集団戦を生き抜く装備に

[illegible]皇は攻撃力は高いものの通常の防御力が[illegible]、さらに攻撃範囲が狭いため集団戦を苦手[illegible]する。そこで集団戦の中で攻撃を受け続け[illegible]れない頑丈さと、多くの敵を一度に撃破できる能力を身につけさせる。この装備なら通常攻撃やチャージ4で一般兵を攻撃して無双ゲージを溜め、真・無双乱舞で武将を撃破するという戦法で勝ち抜くことができる。

不屈の闘将装備

装備武器



UNIQUE

[illegible]や弓防御力といった長所を伸ばしたうえに、短所の防御力などを補え[illegible]で、バランスが非常にいい。

装備アイテム

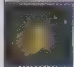


[illegible]

効果 無双ゲージの最大値が伸びる。

攻撃の主力を無双乱舞にするため、これを装備してできるだけ長く無双乱舞を出せるようにする。

装備アイテム



[illegible]

効果 無双ゲージの増加量が上昇する

「青龍胆」で無双ゲージが長くなったぶんだけ、ゲージが溜まるのも遅くなっているので、これで補う。

装備アイテム



[illegible]

効果 残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

[illegible]舞を主力にするにしても、ただ[illegible]乱舞では心許ない。炎属性の[illegible]無双乱舞なら敵武将にも有効だ。

装備アイテム



玄武甲 ゲンブコウ

効果 防御力が上昇する

武器による防御力上昇に加え、アイテムで防御力をさらに上げれば、敵の一般兵の攻撃ではひるまないはずだ。

装備アイテム



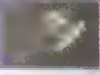
[illegible]

効果 瀕死時に起き上がると30秒間防御力が2倍。

これがあれば瀕死になってもさらに強くなって甦る。不屈の闘志を見せ、敵の集団に立ち向かっていこう。

[illegible] 攻撃特化なら第4武器を装備

1 [illegible]



基本攻撃力	＋19
連続攻撃数	4回

2 戦迅斧 センジンフ



基本攻撃力	＋34
連続攻撃数	5回

3 [illegible]



基本攻撃力	＋49
連続攻撃数	6回

4 [illegible]



UNIQUE

性能
- 基本攻撃力 ＋49
- 連続攻撃数 6回

効果
- 体力ゲージ ＋84
- 攻撃力 ＋27
- 無双増加量 ＋28
- チャージ6、チャージドライブで「雷」効果

取得
オリジナル「宛城の戦い」曹操軍シナリオ
胡車児を撃破したあとに登場する輸送部隊を撃破すれば入手できる。

5 [illegible]



UNIQUE

性能
- 基本攻撃力 ＋49
- 連続攻撃数 6回

効果
- 体力ゲージ ＋90
- 攻撃力 ＋28
- 防御力 ＋52
- 弓防御力 ＋50
- 的盧鐙

取得
オリジナル「合肥の戦い」魏軍シナリオ
まず「太史慈、罠に散る」イベントを発生させる。次に張遼と中央部へ行き、張遼を退かせる。次に「遼来々」イベントの発生後に現れる甘寧と陸遜を撃破する。そこで出現する木箱から入手できる。

[illegible]ずはステージ中央にいる太史慈に近づき、こちらを追ってきたら張遼の近くまで誘導する。これで「太史慈、罠に散る」イベントが発生するはずだ。次に張遼の撤退まで張遼を護衛しながら中央で待ち、撤退したらすぐに自軍本陣にもどろう。できれば曹操周辺の敵をすべて倒して安全を確保したいが、そう簡単にはいかないだろう。そこで、軍団長だけを狙って素早く撃破して敵兵を減らしていき、味方の被害を抑えることが最善の策となる。

CHAPTER 1



近づかれる前にチャージ4で攻撃

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲
通常攻撃1 斧を横に振る。前方の敵すべてに攻撃できるが、リーチは短め。	D+	A	
通常攻撃2 通常攻撃1とは逆方向に斧を振る。攻撃速度は速く、スキが小さい。	D+	A+	
通常攻撃3 通常攻撃1と同様の攻撃。敵が後ろにいなければチャージ4につなげよう。	C	A	
通常攻撃4 斧を打ち下ろして攻撃する。はずしやすいので、敵が少ないときに使おう。	C	A	
通常攻撃5 腕を伸ばして斧を振る。通常攻撃のなかではリーチが長く、敵に当てやすい。	C+	A	
通常攻撃6 斧で回転攻撃する。全方向への攻撃に見えるが、真後ろと右後方が死角だ。	B+	A	
チャージ1 一回転して攻撃する。無双乱舞を除くと、唯一全方向に攻撃できる。	C	D	
チャージ2 斧を振り上げ敵を浮かせる。スキが大きいので、1対1で使うほうがいい。	C+	C	
チャージ3 肘打ちで気絶させる。攻撃範囲、リーチともに劣るので接近して出そう。	B	D+	
チャージ4 斧を投げて攻撃する。遠方にも届くので、敵と接近する前に出すと効果的。	B	D+	
チャージ5 斧を振り上げ敵を高く浮かせる。出が遅いので1対1で戦うときに使おう。	B+	D	
チャージ6 斧を打ちつけて衝撃波を飛ばす。遠方からの先制攻撃に向いている。	A	D	
ジャンプ攻撃 斧を横に振る。リーチは短いが攻撃範囲が横に広く、馬上の敵を落とせる。	D	A+	
ダッシュ攻撃 頭突きで弾き飛ばす。弾き飛んだ敵に当たった敵にもダメージを与える。	B	A+	
チャージドライブ 空中の敵を地面に叩きつける。雷の属性攻撃を出したいときに使おう。	B+	B	
騎乗攻撃 左右交互に斧を振る。攻撃範囲が狭いので上級者向けの攻撃方法だ。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 左右に斧を振る。攻撃範囲が狭いため、攻撃は下馬してからの方がいい。	C	C+	

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 / 右 / 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度	攻撃範囲		攻撃力 / 速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞	C+ / A+		➡	A / B		肘と斧で交互に攻撃し、最後に一回転して周囲の敵を弾き飛ばす。肘と斧が当たった敵は気絶する。
真・無双乱舞	D+ / A+		➡	A / B		斧を振り下ろす攻撃が追加される。また、回転攻撃の範囲が広がって多くの敵を弾き飛ばせるようになる。
[illegible]	C / A+		➡	A / B		最後の回転攻撃で敵を弾き飛ばしたあとに、雷の波紋を発生するので、さらに多くの敵を巻き込める。

パーフェクトコンボ指南 チャージドライブのあとは素早く

難しいのはチャージドライブ後に着地して、すぐ次の敵を攻撃するというところ。チャージドライブ後の下降中に次の敵に近づくように着地するのがコツだ。また、チャージドライブ後の下降中にジャンプ攻撃を当て、さらに別の敵にチャージ3をつなげる方法もあるので、敵の配置に応じて使い分けてほしい。

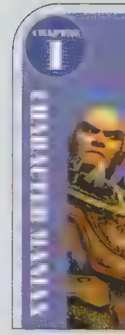


チャージ3はリーチが短いので、できるかぎり敵に近づいてから攻撃すること

典韋 TEXT ベスト無双護衛兵チョイス



史実では典韋亡きあとに曹操の親衛隊長を許褚が務めた。典韋と許褚は一度戦って引き分けているため、実力は同程度だったと考えられる。もし典韋が生きていたら、最強の曹操親衛隊が結成されていたかもしれない。移動の遅さは愛嬌だ。





CHOKO-SHUNGAI

張郃 儁乂

諸葛亮も恐れた魏軍最後の勇将

年齢 29歳	身長 194cm

出現条件 最初から選択可能。

もとは袁紹の配下であったが、郭図が作戦失敗の責任をなすりつけてきたことにあきれ、曹操の下に寝返った。夏侯惇や張遼亡きあとの魏軍を牽引し、諸葛亮を「彼を生かしては、蜀の災いとなる」と怖れさせるほどの猛将であった。

ABILITY GRADING 能力評価

E（38位） E D E A

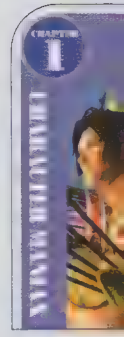
A（5位） A B B E

移動 評価 A（2位）
移動速度 A
シフト … B
ジャンプ力 A

オススメ度 ★★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
官渡の戦い	本陣は張遼に任せておき、烏巣の発見を急ごう。	2	P.175	P.243	P.275	19
長坂の戦い	張郃の俊足なら劉備に追いつくのは簡単なはずだ。	2	P.177	P.247	P.278	28
赤壁の戦い	狭い場所での戦いは不得意なので、大きな船で戦うこと。	4	P.178	P.248	P.279	34
定軍山の戦い	急な坂は登らず、西の緩やかな山道を進軍しよう。	5	P.183	P.257	P.285	56
街亭の戦い	張郃は弓防御力が高いが、矢の食らいすぎは禁物だ。	5	P.186	P.262	P.289	69
合肥新城包囲戦	陸遜の策略にかからぬよう、無理な進軍は控えたい。	6	P.188	P.264	P.291	71
五丈原の戦い	敵本陣の近くでは敵が押し寄せてくるが、突破あるのみ。	7	P.189	P.267	P.292	80



スペシャルカスタマイズ 華麗な戦い方にこだわる

動速度と攻撃速度の速さ、チャージ攻撃範囲の広さが張郃の魅力。それらを活用して、集団に突撃して素早く壊滅させることを目にした装備をする。具体的には、チャージ攻撃や無双乱舞の強化を優先し、より華麗に戦える装備をめざす。出の速いチャージ攻撃で無双ゲージを溜め、朱雀の舞のような真·無双乱舞で敵兵群を一網打尽にするのだ。

朱雀の舞装備

装備武器 [illegible]

ことに攻撃範囲、さらには無双増加が上昇する。斬の属性攻撃も出すことができ、これ以外の選択肢はない。

装備アイテム [illegible]

効果 残り体力に関係なく真·無双乱舞が使える。

炎をまとい朱雀のごとく敵陣を引き裂く、戦に美を追究する張郃にうってつけのアイテムといえる。

装備アイテム 溜力膏 リュウリキコウ

効果 チャージ攻撃の威力が上昇する。

これでチャージ力を高めれば与えるダメージが増えて、それだけ無双ゲージも多く溜まるようになる。

装備アイテム 玄武甲 ゲンブコウ

効果 防御力が上昇する。

突撃すれば攻撃を受けるのは防御力を高めておき、敵の攻撃でひるまないようにしよう。

装備アイテム [illegible]

効果 必ず受け身を取るようになる。

張郃にダウンは似合わないのでこれを装備する。受け身後はジャンプ攻撃で敵を蹴散らし、舞を再開するのだ。

装備アイテム 翔靴 ショウカ

効果 ジャンプ力が上昇する。

これかあれば動きがより美しくなる。敵の群れを華麗に飛び越していく姿は、まさしく朱雀といえる。

ウェポンコンプリート 斬属性を持つ朱雀虹で決まり

	① [illegible]	② [illegible]	③ 孔雀虹 クジャクコウ
基本攻撃力	+16	+31	+43
連続攻撃数	4回	5回	6回

④ 朱雀虹 スザクコウ +UNIQUE



性能
- 基本攻撃力 +43
- 連続攻撃数 6回
- ジャンプ力 +23
- 攻撃力 +24
- 攻撃範囲 +27
- 無双増加量 +29
- チャージ6で「斬」効果

取得方法
オリジナル
「官渡の戦い」曹操軍シナリオ
顔良と文醜を倒さずに烏巣を発見する。そのあと、4つの烏巣砦のなかのいずれかにいる淳于瓊を倒すと「烏巣の発見と炎上」イベントが発生する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 鳳凰虹 ホウオウコウ +UNIQUE



性能
- 基本攻撃力 +43
- 連続攻撃数 6回
- 体力ゲージ +73
- 弓防御力 +58
- 攻撃範囲 +25
- 無双増加量 +30
- 発破伝書

取得方法
猛将伝
「街亭の戦い」袁紹軍シナリオ
ステージ開始から一定時間以内に夏侯淵と張遼を撃破する。そのあと、徐晃と典韋を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス
条件は敵武将を順番に倒すだけという簡単なものだが、やすやすとは撃破できない。そこで、斬の属性攻撃を使える第4武器を必ず装備して、攻撃能力を高めておこう。スタートしたら夏侯淵·張遼→典韋·徐晃の順に撃破すればいいが、時間をかけていると自軍総大将の袁紹が倒されてしまう可能性が高い。自軍には頼りになる武将がいないので、本陣が危険になったら張郃自身が援護しにいく必要があることを肝に銘じておきたい。

攻撃データ 手数の多さで押しまくる

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A+	右手の爪で前方をなぐ。リーチはないが前方の敵すべてに攻撃できる。
通常攻撃2	D+	A+	左手の爪でなぐ。前方の敵すべてに加えて、左後方にも攻撃できる。
通常攻撃3	C	A+	爪で突きを出す。スキは少ないが、攻撃範囲が狭いのではずさないように。
通常攻撃4	C	A	爪を振り上げる。左前方には当たりづらいので、敵の位置に気を配ろう。
通常攻撃5	C+	A	両手の爪でなぎ払う。前方の敵すべてに攻撃できるうえ、リーチも長め。
通常攻撃6	B+	A	前方の敵を弾き飛ばす。攻撃後のスキを狙われないように注意したい。
チャージ1	C	C+	前方に滑りながら爪で敵を弾き飛ばす。攻撃範囲はそこそこ広い。
チャージ2	C+	B	蹴り上げて浮かせる。リーチが短いので、しっかり近づいてから出すこと。
チャージ3	B	B	突進して爪でなぐ。広範囲に攻撃でき、敵を数多く気絶させられる。
チャージ4	B	C	爪を前に構えたあと、回転しながら突進する。包囲からの脱出に最適だ。
チャージ5	B+	C+	とんぼ返りして敵を高く蹴り上げる。攻撃範囲は狭いが攻撃力は高い。
チャージ6	C	C+	横に滑って攻撃し、敵をダウンさせる。第4武器では斬の属性攻撃になる。
ジャンプ攻撃	D	A+	爪を広げて攻撃する。ジャンプ力が高いため、低空で出すのは難しい。
ダッシュ攻撃	B	A+	スライディングで敵を転ばせる。敵陣に突撃する最初の一撃として使おう。
チャージドライブ	B+	B	空中で回転しながら攻撃。3回ヒットし、2回コンボ評価が上がる。
騎乗攻撃	D	A+	左右交互に爪を振る。攻撃範囲は狭いが攻撃速度は速く、使いやすい。
騎乗チャージ攻撃	C	C	爪を開いて弾き飛ばす。斜め前と横に攻撃できるが真正面は攻撃できない。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前／左／右／後　リーチ長　リーチ短

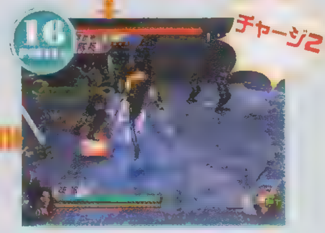
無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	説明
無双乱舞	C+ → B+	A → A	敵を気絶させる突進攻撃をくり返し、最後に距離の長い突進で敵を弾き飛ばす。集団戦で有効な攻撃といえる。
真・無双乱舞	C+ → B+	A → A	距離の長い突進が2回に増え、さらに距離の長い突進で敵を弾き飛ばす。敵から逃げるときにも使える攻撃。
[illegible]	C+ → B+	A → A	移動しながら多くの敵に攻撃を当てることができるため、雷属性の効果を十分に発揮できるだろう。

パーフェクトコンボ指南　チャージ6は別の敵に当てる

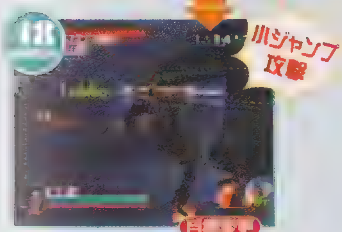
チャージ6はジャンプ攻撃を当てた敵に続けて当てることもできるが、その場合は敵が弾き飛んでしまって無双乱舞が当たらない。そのためチャージ6のときに必ず攻撃対象を変えるようにしよう。また、無双乱舞はチャージ6の2発目が当たった瞬間に出さないと当たらない。練習してタイミングをつかんでおこう。







チャージ5は敵の正面に出さないと当たりづらいので、自分と敵の位置に気を配ろう。



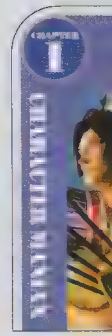




張郃 CHOKO　ベスト無双護衛兵チョイス



そもそも張郃は袁紹を裏切るつもりはまったくなかった。しかし郭図に作戦失敗の責任を押しつけられて、やむなく曹操軍に投降したのだ。もしそのようなことがなく、張郃がそのまま袁紹に仕えていたら、曹操も相当手を焼いたに違いない。



KYOCHO-CHUKO

許褚 仲康

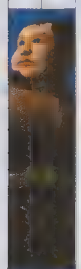
「虎痴」と称された忠実なるガードマン



年齢 25歳	身長 184cm

出現条件 魏の武将で無双モードを1回クリア。または「真・三國無双」のセーブデータがある。

典韋と戦った際に、曹操がその力にほれて自軍に迎えいれた。典韋の死後に親衛隊長の役を引き継ぎ、曹操のそばを片ときも離れずに守り続けたばかりでなく、曹操亡きあとも曹丕の身辺警護にあたってボディーガード役を貫いた。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	評価	C（20位）
[illegible]		A
[illegible]		C
[illegible]		C
[illegible]		E

[illegible]	評価	D（25位）
[illegible]		E
[illegible]		D
[illegible]		D
[illegible]		A

移動	評価	E（41位）
移動速度		E
[illegible]		E
ジャンプ力		E

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
集落救出戦	弾き飛ばした敵で民を傷つけないように気をつけたい。	−	P.190	P.268	P.293	83
官渡の戦い	移動速度が遅いので、馬を手に入れて烏巣を捜索せよ。	2	P.175	P.243	P.275	19
長坂の戦い	一般兵は無視し、武将のみを倒して劉備の元へ急げ。	2	P.177	P.247	P.278	28
赤壁の戦い	暗がりから矢を撃たれる前に、弓兵を倒しておこう。	4	P.178	P.248	P.279	34
潼関の戦い	馬超は攻撃力が高いので、連続攻撃を受けるとピンチ。	5	P.180	P.252	P.282	44
合肥新城包囲戦	囲まれることが多いので、無双乱舞で弾き飛ばそう。	6	P.188	P.264	P.291	74
五丈原の戦い	敵将が多いが、複数の武将と同時に戦うのは避けること。	7	P.189	P.267	P.292	80

スペシャルカスタマイズ 防御力と移動速度を強化する

許褚は攻撃力はすさまじいが、防御力が低いうえに攻撃速度や移動速度にも難があるなど、欠点が目立ってしまう。そこでその欠点を完全に払拭するような装備をめざす。体力や防御力、弓防御力といった防御面に加え、移動速度も上昇させる。また、攻撃速度は装備アイテムでは変わらないので、攻撃力を強化して少ない攻撃回数で敵を倒せるようにした。

戦場の猛虎装備

装備武器



[illegible]瀑布砕 カイジンバクフサイ

体力ゲージに防御力、弓防御力に加え移動速度まで上がるという、まさに許褚の短所をすべて補う武器だ。

装備アイテム



神速符 シンソクフ

効果 移動速度が上昇する。

武器での強化に加え、さらにアイテムで移動速度を上昇させる。これで人並みには走れるようになる。

装備アイテム



玄武甲 ゲンブコウ

効果 防御力が上昇する。

防御力も武器の効果に加えてさらに強化する。これによって防御力のバーは、かなり伸びるはずだ。

装備アイテム

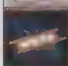


籐甲鎧 トウコウヨロイ

効果 弓防御力が上昇する。

しつこいぐらいに欠点を補っていく。ただし、これでもまだ弓攻撃のダメージは大きいので気をつけよう。

装備アイテム

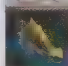


狂撃術書 キョウゲキジュツショ

効果 起き上がると10秒間攻撃力が2倍、防御力低下。

許褚は無双乱舞後にダウン状態になるためダメージを受けなくても、この効果を発動できる（P.232参照）。

装備アイテム



戦神滅砕腕 センシンメッサイワン

効果 攻撃力2倍のとき、防御中の敵にもダメージ。

「狂撃術書」で攻撃力を2倍にしているうえに、このアイテムを装備すれば敵に確実にダメージを与えられる。

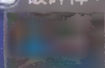
ウェポンコンプリート 短所を補う第5武器がオススメ

① [illegible]



性能	
基本攻撃力	＋19
連続攻撃数	4回

② 破砕棒 ハサイボウ



性能	
基本攻撃力	＋34
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	＋50
連続攻撃数	6回

④ [illegible] シユウバクフサイ



UNIQUE

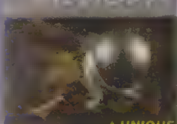
性能

基本攻撃力	＋50	連続攻撃数	6回
無双ゲージ	＋88	運	＋27
体力ゲージ	＋86		
攻撃力	＋28		
防御力	＋58		

取得方法

オリジナル
「潼関の戦い」曹操軍シナリオ
馬岱を撃破したあとに潼関に入ると出現する木箱から入手できる。

⑤ [illegible]



UNIQUE

性能

基本攻撃力	＋50	連続攻撃数	6回
移動速度	＋24	肉まん回復	＋14
体力ゲージ	＋82	チャージ4で「炎」効果	
防御力	＋55		
弓防御力	＋50		

取得方法

オリジナル
「合肥新城包囲戦」魏軍シナリオ
甘寧・呂蒙・陸遜・孫尚香の4人の武将を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

弩兵の矢の集中砲火を浴びるとひとたまりもないので、「籐甲鎧」を装備しておくこと。スタートしたら中央の広場を西側の道を通って南下し、陸遜を撃破する。呂蒙・孫尚香・甘寧が近くにいれば撃破したいところだが、自軍本陣が危険であれば救援に向かうことを優先しよう。なお、甘寧と戦う前には必ず体力を満タンにしておくこと。さもないと、甘寧の無双乱舞であっという間に倒されてしまう危険がある。時間制限はないので、じっくり進めよう。

攻撃データ 攻撃範囲の広さを活かそう

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	B+	鉄槌を右から振る。1発目にしては出が遅く、敵に邪魔されることもある。
通常攻撃2	D+	A	鉄槌を左から大きく振る。スキは大きいが、攻撃範囲はほぼ全方向と広い。
通常攻撃3	C	A+	鉄槌を振り上げる。左側面が無防備になるため、攻撃を止められやすい。
通常攻撃4	C	A	鉄槌を横に大きく振る。第1武器の場合は前方に振り下ろす攻撃となる。
通常攻撃5	C+	B+	通常攻撃3と似た攻撃をする。第2武器の場合は回転して敵を弾き飛ばす。
通常攻撃6	A	B	鉄槌を振り下ろす。攻撃範囲が狭いので、集団戦では使用を控えよう。
チャージ1	C+	D+	回転して全方向の敵を弾き飛ばす。囲まれたときはこれで脱出するといい。
チャージ2	B	C+	鉄槌を振り上げて敵を浮かせる。左前方から正面を攻撃でき、出も速め。
チャージ3	B	D+	回転攻撃で敵を気絶させる。出が非常に遅く、止められることが多い。
チャージ4	A	C+	全方向の敵を弾き飛ばす。振りは遅めだが、弾き飛ばす能力はそれに見合う。
チャージ5	A	D	鉄槌を大きく振り上げて敵を打ち上げる。後ろにも攻撃できる特徴がある。
チャージ6	A	D+	体当たりのあと地響きで敵を弾き飛ばす。なお、データは地響きのものだ。
ジャンプ攻撃	D	A+	鉄槌で押し潰す。1度で複数回ヒットするため、敵を隅に追い込むと効果的。
ダッシュ攻撃	B	A+	地面を転がって敵を弾き飛ばす。まずはこの攻撃で敵軍に突入しよう。
チャージドライブ	A	D+	空中で敵を弾き飛ばすため、このあと同じ敵にコンボをつなげるのは無理。
騎乗攻撃	D	A	左右交互に振る。騎乗攻撃力が低いので、大ダメージは期待できない。
騎乗チャージ攻撃	C	C	鉄槌を振って敵を弾き飛ばす。攻撃範囲が狭く、あまりオススメできない。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前・左・右・後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲		攻撃力	速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞	A	A+		→	A	A+		何度も回転して殴りつけ最後に自ら倒れる。当たった敵を弾き飛ばすので、集団戦で効果を発揮する。
真・無双乱舞	A	A+		→	A	A+		回転に衝撃波がともない攻撃範囲が大幅に広がっている。なお、敵に密着して出せば連続で当たることもある。
[illegible]	A	A+		→	A	A+		モーションは真・無双乱舞と同じ。多くの敵を弾き飛ばせるので、雷の属性攻撃を十分に活かせるはずだ。

パーフェクトコンボ指南 攻撃は最速のタイミングで出す

許褚は通常攻撃1の攻撃速度が遅いため、ボタンを押すタイミングが遅れると浮かした敵に攻撃が当たらないことがある。そのためチャージ2とチャージ5のあとは、□ボタンを連打して攻撃をつなげよう。なお、ジャンプ攻撃を壁際などで当てていれば、そのまま同じ敵に無双乱舞を当てることができる。





チャージ6は△ボタンを連打して最後まで出し切ると、次の攻撃がつながらない。

許褚 KYOCHO ベスト無双護衛兵チョイス

酒に酔っていて張飛に手痛い一撃を受けた許褚と、同じく酒に酔っていて部下に寝首をかかれた張飛とは、大の酒好きという共通点がある。もし同じ軍勢に属して共闘していたら、案外息のあう酒豪コンビになっていたかもしれない。





KAKOEN-MYOSAI

夏侯淵 妙才

武勇に優れた
曹操の忠実なる腹心

年齢 28歳 | 身長 183 cm

出現条件 「定軍山の戦い」蜀軍シナリオで、夏侯淵を倒してクリア。

夏侯惇とともに曹操の旗揚げ時から曹操軍に参加した。征西将軍に着任したのち、馬超や劉備の進攻を食い止めた功績は大きい。騎射の名手で、すでに4本の矢が刺さっている的の中心に振り返りざまに当てるという絶技を見せた。



ABILITY GRADING
能力評価

攻撃 評価	A（2位）	[illegible] 評価	E（37位）	移動 評価	D（36位）
攻撃力	B	[illegible]	C	[illegible]	D
[illegible]	A	[illegible]	E	[illegible]	D
[illegible]	C	[illegible]	D	ジャンプ力	D
[illegible]	C	[illegible]	C		

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	[illegible]	マップ	イベント	[illegible]	シナリオNO.
黄巾の乱	瞬間移動を繰り返す張角を追いかけて撃破しよう。	1	P.170	P.236	P.270	1
山賊討伐戦	砦の構造は複雑なので、マップで確認するといい。	—	P.191	P.268	P.294	85
虎牢関の戦い	呂布と味方武将が戦っていたら加勢するのも手だ。	1	P.171	P.238	P.271	5
官渡の戦い	櫓上の弓兵は自慢の弓で撃ち落としてしまえ。	2	P.175	P.243	P.275	19
合肥の戦い	孤軍奮闘する張遼を助け、敵陣奇襲を成功させよう。	5	P.181	P.253	P.283	46
定軍山の戦い	黄忠はハイパー化しているので、味方とともに戦うように。	5	P.183	P.257	P.285	56
五丈原の戦い	弩兵が多く展開しているので、見つけ次第倒すこと。	7	P.189	P.267	P.292	80



スペシャルカスタマイズ 防御を固め斬属性に賭ける

夏侯淵は攻撃力に秀でており、さらに第5武器を装備すればチャージ6で斬の属性攻撃を放てる。しかし、弓防御力と防御力は最低クラスで、弓矢を数発受けただけで大ダメージを受けてしまう。そこで、ひたすら防御力を強化する装備にして、攻撃は斬属性だけに賭ける。敵陣に猪突猛進して邪魔する者を倒しまくる、武勇一途の猛者が誕生するはずだ。

斬属性活用装備

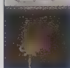
装備武器



封神狗牙 ホウシンクガ

攻撃力や弓攻撃力などが上昇するのも嬉しいが、最大の魅力はチャージ6で斬の属性攻撃が使えることだ。

装備アイテム



[illegible]

効果　防御力が上昇する。

防御力の低い夏侯淵には必須のアイテムだ。どんなステージであっても忘れずに装備しておくこと。

装備アイテム



[illegible]

効果　弓防御力が上昇する。

こちらも必ず装備したいアイテム。ただし、これをつけても矢のダメージは大きいので、弓兵と弩兵には要注意。

装備アイテム



[illegible]

効果　瀕死時に起き上がると30秒間防御力が2倍。

防御力だけでなく弓防御力も2倍になるので、この効果があるうちに肉まんを発見して窮地を脱出しよう。

装備アイテム

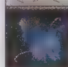


神速符 シンソクフ

効果　移動速度が上昇する。

夏侯淵は移動速度が少し遅め。移動速度を上げておけば、敵に囲まれてしまうことも少なくなるはずだ。

装備アイテム



[illegible]

効果　弓攻撃に雷属性の効果がつく。

弓兵や弩兵の部隊に1発撃ち込み、雷の波紋でダウンさせて一気に近づくか、駆け抜けることが狙い。

ウェポンコンプリート 斬属性を持つ「封神狗牙」が強力

① [illegible]



性能
- 基本攻撃力　＋16
- 連続攻撃数　4回

② 斬鉄剣 ザンテツケン



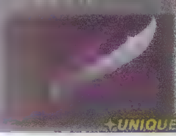
性能
- 基本攻撃力　＋31
- 連続攻撃数　5回

③ [illegible]



性能
- 基本攻撃力　＋45
- 連続攻撃数　6回

④ [illegible]



性能
- 基本攻撃力　＋45
- 連続攻撃数　6回
- 無双ゲージ　＋84
- 体力ゲージ　＋78
- 弓攻撃力　＋58
- 弓防御力　＋59
- チャージ5で「炎」効果

取得方法
オリジナル
「定軍山の戦い」魏軍シナリオ
ステージ中央右側の柵のある坂に黄忠が進入して、一定時間が経過すると、「黄忠強弓」と「黄忠突撃」の両方のイベントが発生する。そのあと、黄忠を撃破すると出現する木箱から入手することができる。

⑤ 封神狗牙



性能
- 基本攻撃力　＋45
- 連続攻撃数　6回
- 攻撃力　＋24
- 弓攻撃力　＋58
- 騎乗攻撃力　＋58
- 攻撃範囲　＋21
- チャージ6で「斬」効果

取得方法
オリジナル
「潼関の戦い」曹操軍シナリオ
「韓遂造反」イベントを発生させることと、程銀を倒すことのふたつの条件を達成する。これらの条件を満たしたあとに出現する木箱から入手することができる。

敵武将の攻撃力が高く弩兵もいるため、「玄武甲」と「籐甲鎧」を必ず装備すること。スタートしたら潼関付近に向かい、弩兵を真っ先に倒すのがポイント。弩兵をすべて倒してから、馬岱・龐徳・程銀の撃破に向かおう。そのあとは韓遂軍団の兵を倒していれば韓遂が寝返るので、出現した第5武器を取得してクリアすればいい。なお「不離手綱」の入手条件と似ているために、「不離手綱」を持った輸送部隊が出現することがあるので間違えないように。

攻撃データ 出の速いチャージ攻撃を使え

攻撃名 / コマンド	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1 □	D+	A	右からの袈裟斬り。正面と左前方を攻撃できるうえ、スキも少ない。
通常攻撃2 □□	D+	A	左から右へ斬る。前方の敵すべてを攻撃でき、出が速く止められにくい。
通常攻撃3 □□□	C	A	剣で突く。スキは少ないが攻撃範囲は狭いので、はずさないようにしたい。
通常攻撃4 □□□□	C	A+	通常攻撃1と同様の袈裟斬り。攻撃範囲も同様で、状況を選ばずに使える。
通常攻撃5 □□□□□	C+	A	通常攻撃4の逆で左からの袈裟斬り。スキは少なく使いやすい。
通常攻撃6 □□□□□□	B+	B	剣を振り下ろし正面の敵を攻撃する。威力は高いが攻撃範囲は非常に狭い。
チャージ1 △	C	B	回転しながら斬って敵を弾き飛ばす。左後方が死角になるのが欠点。
チャージ2 □△	C+	C+	敵を打ち上げる。出が速く、広範囲の敵を浮かせる優れた攻撃だ。
チャージ3 □□△	B	B	剣を構えて突進して、敵を気絶させる。移動するため多数の敵に当たる。
チャージ4 □□□△	B	C+	体を回転させて斬りつけ敵を弾き飛ばす。広範囲の敵を弾き飛ばせる。
チャージ5 □□□□△	B+	C+	敵を高く浮かせる。敵を浮かせるなら使いやすいチャージ2のほうがいい。
チャージ6 □□□□□△	D	C+	力をためて前方を斬りつける。△ボタンを連打すると5回まで出せる。
ジャンプ攻撃 ×□	D	A+	右から振るが、右前方には攻撃できない。攻撃するときは敵の右側で出そう。
ダッシュ攻撃 □	B	A+	飛び膝蹴りで攻撃する。敵を気絶させるが、攻撃範囲の狭さがネック。
チャージドライブ □□□□△△	B+	C	空中で叩き斬る。攻撃力が高いので、チャージ5を当てたら必ず出そう。
騎乗攻撃 □	D	A	左右交互に剣を振る。残像が出てリーチが伸びるので、広範囲に攻撃可能。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C	左右に剣を振って弾き飛ばす。騎乗攻撃力は高くないのでダメージは低め。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度	攻撃力 / 速度	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+	A / B	回転しながら周囲の敵を斬り払い、最後に前方の敵をなぎ払う。1対1での決め技として使うと効果的だ。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	A / B	無双乱舞よりも最後になぎ払う回数が増えており、さらに1対1で効果を発揮する攻撃となっている。
激・無双乱舞 ◎	C / A+	A / B	回転しながら斬り払う部分で、なるべく多くの敵を巻き込み、雷の波紋でダメージの増量を狙おう。

パーフェクトコンボ指南 敵がひとりでもパーフェクトを狙える

夏侯淵は攻撃速度がそこそこ速く、安定して
攻撃をつなげられるため、敵がひとりしかいな
くてもパーフェクトを達成できる。特につなぎ
づらい部分はなく、敵の邪魔が入らなければ簡
単といえる。ちなみに、チャージ5の代わりに
チャージ1を当てれば、パーフェクト達成までに
かかる時間をいくらか短縮できる。



ジャンプ攻撃は前方に出すように出して、次の攻撃のために敵に近づいておこう。

夏侯淵 KAKOEN ベスト無双護衛兵チョイス

劉備・関羽・張飛は血のつながりのない義兄弟であったが、曹操・夏侯惇・夏侯淵は血のつながりのある従兄弟同士だった。史実のように夏侯惇と巧みなコンビネーションをとり、関羽と張飛を打ち倒して血族の結束の固さを見せつけてやろう。





CHORYO-BUNEN

張遼 文遠

知勇を兼ね備えた
魏の五将軍、筆頭格

年齢 27歳 | 身長 185cm

出現条件 「合肥の戦い」呉軍シナリオで、張遼を倒してクリア。

もとは董卓と呂布に仕えていたが、呂布が処刑されるときに劉備と関羽の推薦があって曹操の配下となった。赤壁や合肥で数々の武功をあげ、呉では「張遼の名を聞けば泣く子も黙る」とまで言われるほどの剛勇であった。

ABILITY GRADING
能力評価

A（4位）
B
B
C
C

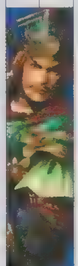
D（32位）
C
D
D
C

移動 評価 C（22位）
移動速度 C
シ C
ジャンプ力 C

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
虎牢関の戦い	張遼が連合軍に属すため、呂布の配下は張済に変わる。	1	P.171	P.238	P.271	5
長坂の戦い	民や一般兵は無視し、逃げる劉備を捕まえよう。	2	P.177	P.247	P.278	28
赤壁の戦い	黄蓋を倒せば敵の火計は失敗する。矢で撃ち抜いてしまおう。	4	P.178	P.248	P.279	34
集落救出戦	強いのは頭領だけなので、クリアは問題ないだろう。	—	P.190	P.268	P.293	83
潼関の戦い	馬岱や龐徳を倒し、韓遂を寝返らせるのだ	5	P.180	P.252	P.282	44
合肥の戦い	精鋭を連れて孫権の本陣に強襲をかけよう。	5	P.181	P.253	P.283	46
合肥新城包囲戦	敵武将は非常に強力なので、ひとりずつ相手にすること。	6	P.188	P.264	P.291	74





スペシャルカスタマイズ 敵総大将強襲用の装備

張遼はたった800の精鋭を連れて10万の呉軍を散々に崩したという。その用兵の巧みさと、張遼の武力を再現するような装備にした。必要となるのは護衛兵の強化と単身で敵陣を突き崩す能力だろう。装備アイテムだけでの護衛兵の強化は限界があるが、敵陣に突撃する能力は攻撃力や攻撃範囲といった攻撃面を強化することで会得させられるはずだ。

泣く子も黙る戦神装備

装備武器



龍神鉤鎌刀 リュウジンコウレントウ
UNIQUE

弓防御力の上昇は防御の低い張遼にとってありがたい効果だ。また、炎属性がついているのも心強い。

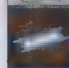
装備アイテム



[illegible]
効果 護衛兵が強くなる。

護衛兵を強化して敵に囲まれても簡単には倒されないようにする。精鋭と呼べる護衛兵を連れていこう。

装備アイテム



[illegible]
効果 攻撃範囲が広がる。

張遼の持ち味は広い攻撃範囲。武器にも攻撃範囲を広げる効果はあるが、さらに広げて多数の敵を蹴散らそう。

装備アイテム



[illegible]
効果 赤兎馬に乗った状態でステージ開始。

敵陣に向かって突撃するため、馬は必須といえる。赤兎馬の機動力を駆使して敵陣を翻弄しよう。

装備アイテム



[illegible]
効果 騎乗時の攻撃力が上昇する。

武将本来の騎乗攻撃力はそれほど高くないので、一般兵を楽に斬り倒せるように、これで強化しておく。

装備アイテム



狂撃術書 キョウゲキ[illegible]
効果 起き上がると10秒間攻撃力が2倍、防御力低下。

この装備の切り札。もし馬から落とされたら、そのダウンを利用して攻撃力を2倍にするのが狙いだ。

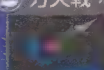
ウェポンコンプリート 炎属性のつく第5がオススメ

① [illegible]



性能	
基本攻撃力	+15
連続攻撃数	4回

② 方天戟 ホウテンゲキ



性能	
基本攻撃力	+30
連続攻撃数	5回

③ 青龍鉤鎌刀 セイリュウコウレントウ



性能	
基本攻撃力	+48
連続攻撃数	6回

④ 朔龍鉤鎌刀



UNIQUE

性能	基本攻撃力	+48	連続攻撃数	6回
効果	体力ゲージ	+76	攻撃範囲	+21
	攻撃力	+25		
	騎乗攻撃力	+58		
	騎乗防御力	+58		

取得方法
オリジナル
「合肥の戦い」魏軍シナリオ
周泰を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。周泰のいる地点は、有名武将がひしめく激戦区で、単独で戦うと苦戦するので注意したい。

⑤ 龍神鉤鎌刀

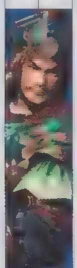


UNIQUE

性能	基本攻撃力	+48	連続攻撃数	炎6回
効果	攻撃力	+27	チャージ5で「炎」効果	
	弓防御力	+53		
	攻撃範囲	+25		
	無双増加量	+23		

取得方法
猛将伝
「官渡の戦い」董卓軍シナリオ
ステージ開始から一定時間経つと起きる「櫓部隊出現」イベントを発生させる。そのあと、「城壁崩壊」イベントが起きる前に、櫓部隊を弓矢で全滅させる。このあと出現する木箱から入手できる。

アドバイス
櫓上にいる多くの弓兵を倒す必要があるので、出撃前に「黄忠弓」・「籐甲鎧」・「無双鎧」・「弓仙箙」を装備しておくこと。スタートしたら夏侯惇と曹仁を素早く撃破して、城壁の崩壊を未然に防ごう。敵の櫓部隊が出現したら櫓がうっすらと見える位置から弓矢でひとりずつ射落としていく。ただし、官渡城の城門付近まで来ると地上の敵が多くなる。先に地上の敵を倒して射撃の邪魔をされないようにしてから、櫓上の弓兵を撃破するといいだろう。



広範囲攻撃の多さが魅力

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	左から右後方までを振り払う。攻撃範囲は広いが、攻撃後のスキが大きめ。
通常攻撃2	D+	B+	通常攻撃1と逆に振り払う。スキが小さく、ここで攻撃を止めるのも手だ。
通常攻撃3	C	B+	柄で突く。リーチが短く攻撃範囲も狭いので、はずさないようにしたい。
通常攻撃4	C	B+	周囲をなぎ払う。通常攻撃3が前方だけの攻撃なので、止められやすい。
通常攻撃5	C+	B+	広範囲の敵をなぎ払う。右後方が死角となるが、スキは小さく使いやすい。
通常攻撃6	B+	B	振りかぶって周囲を攻撃する。攻撃範囲はかなり広く、扱いやすい攻撃だ。
チャージ1	C	D	柄で敵を弾き飛ばす。リーチが短くスキも大きいので、やや使いづらい。
チャージ2	C+	C	敵を打ち上げる。攻撃範囲が広く、多くの敵を浮かせることができる。
チャージ3	B	D+	小さく飛んで打ちつける。後方にも攻撃でき、当たった敵を気絶させる。
チャージ4	B	C	周囲の敵を蹴り飛ばす。リーチが短いため、通常攻撃4のほうが安全だ。
チャージ5	B+	D+	武器を振り上げて敵を高く浮かせる。第5武器なら炎属性の攻撃になる。
チャージ6	A	D+	周囲に竜巻を発生させる。攻撃力、攻撃範囲ともに強力で、張遼の主力だ。
ジャンプ攻撃	D	A+	下方を斬りつける。リーチが短いので、近くの敵にしか当たらない。
ダッシュ攻撃	B	B+	横になぎ払う。前進しながら攻撃するので、集団に突撃するときに使おう。
チャージドライブ	B+	C	空中の敵を斬りつける。攻撃範囲が広く、地上の敵を巻き込むこともある。
騎乗攻撃	D	A+	左右交互に武器を振り回す。攻撃範囲が広いうえに振りも速く使いやすい。
騎乗チャージ攻撃	C	C+	武器を振り回して左右の敵を弾き飛ばす。こちらはやや出が遅い。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名		攻撃範囲			攻撃範囲	説明
無双乱舞	C+ / A+		→	A / B		袈裟斬りを繰り返し、最後に大きくなぎ払って敵を弾き飛ばす。一撃一撃の威力はかなり高い。
真・無双乱舞	D+ / A+		→	A / B		最後のなぎ払いが3回に増える。ただし、高く浮いている敵に当てると、なぎ払いが当たりづらくなってしまう。
激・無双乱舞	C / A+		→	A / B		いろいろな方向に攻撃すれば、雷の波紋を多く起こせる。そうすれば多数の敵にダメージを与えられるはずだ。

パーフェクトコンボ指南 うまくやれば敵ひとりで達成できる

張遼は攻撃速度はやや遅めだがリーチが長いため、タイミングを合わせればチャージドライブのあとに、同じ敵にジャンプ攻撃を当てることができる。これに成功すれば敵がひとりでもパーフェクトを達成できるのだ。もちろんジャンプ攻撃を他の敵に当てたほうが、コンボをつなげるのはより簡単になる。





チャージ2で浮かせたあとは、攻撃を素早く出さないとつながらないので、ボタンを連打しておくといい。





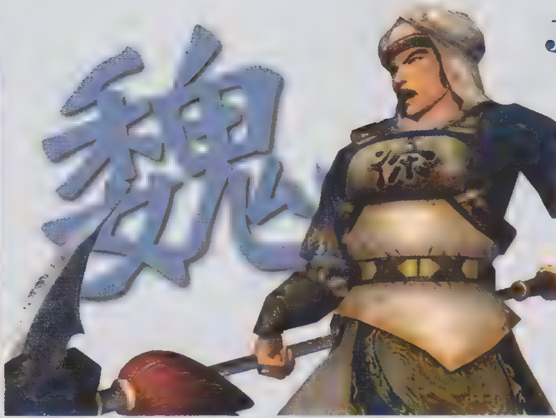
チャージ6が当たった瞬間に無双乱舞を出せば、同じ敵に当てられる。



張遼 CHORYO ベスト無双護衛兵チョイス

張遼は丁原（呂布の養父）→何進→董卓→呂布→曹操と主君を転々と変えた。もし董卓が呂布に殺されなかったら、張遼はそのまま董卓の配下として戦っていたかもしれない。そこで暴君·董卓をせっせと守る体験をしてみてはどうだろうか。





JOKO-KOMEI

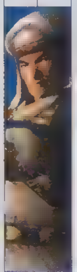
徐晃 公明

用兵に長けた堅忍不抜の采配

年齢 33歳	身長 185cm

出現条件 魏の異なるふたりの武将で無双モードをクリア。

曹操に孫子をも超える用兵ができると絶賛された知勇兼備の将。敵軍に関する情報などを重視し、慎重に策を練って負け戦はしない。宴の席においても、統制のとれた徐晃の兵は、うかれて持ち場を離れることはなかったという。



ABILITY GRADING
能力評価

B (10位)		評価 D (32位)		移動 評価 C (22位)
B		C		移動速度 C
B		D		シフト移動速度 C
C		D		ジャンプ力 C
C		C		

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	高い攻撃力を活かして、敵将を次々と倒してしまおう。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	スピードの速い貂蝉や呂布との戦闘はできれば避けたい。	1	P.171	P.238	P.271	5
宛城の戦い	曹操の護衛を優先させ、余裕があれば典韋を救出する。	3	P.173	P.241	P.273	13
官渡の戦い	馬に乗って移動すれば、すぐに劉備に追いつける。	2	P.175	P.243	P.275	19
潼関の戦い	敵武将が多く登場するので、ひとりずつ倒していこう。	5	P.180	P.252	P.282	44
合肥の戦い	呉は動きの速い武将が多い。攻撃は早めに出すこと。	5	P.181	P.253	P.283	46
五丈原の戦い	厳顔と拠点兵長を撃破し、張郃の援護に向かおう。	7	P.189	P.267	P.292	80

スペシャルカスタマイズ 比類なき攻撃力を得る

徐晃はどちらかというと単身敵陣に突っ込み、高い攻撃力とリーチの長さで敵兵を一掃することを得意とする。その力を活かして攻撃面を強化する装備をした。防御力の強化はまったく行っていないが、瀕死になれば「発破伝書」の効果でさらに攻撃力が強くなる。自分がやられてしまう前に敵を全滅させ、そのあとでゆっくりと肉まんを探しだして回復をはかろう。

不敗の武人装備

装備武器
白虎牙断 ビャッコガダン ✦UNIQUE
攻撃力と攻撃範囲が上昇するため、これを装備する。無双ゲージも長くなるので、この装備には最適だ。

装備アイテム
白虎牙 ビャッコガ
効果 攻撃力が上昇する。
より高い攻撃力を持ちたいなら、これを装備するのは当然のこと。効果の高いものを手に入れておきたい。

装備アイテム
[illegible]
効果 残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。
通常攻撃やチャージ攻撃の途中で敵の邪魔が入ったら、真・無双乱舞で敵の集団を蹴散らしてしまおう。

装備アイテム
[illegible]将乱舞書 モウショウランブショ
効果 無双乱舞時に無双ゲージ消費で敵のガードを弾く。
真・無双乱舞を敵武将に防御されてしまうと厄介だ。これで防御を崩し、弾き飛ばして間合いをとろう。

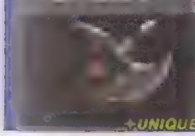
装備アイテム
[illegible]
効果 無双ゲージの増加量が上昇する。
武器の装備効果で無双ゲージが長くなっているので、これで溜めるまでの時間を短縮することが大切になる。

装備アイテム
発破伝書 ハッパデンショ
効果 瀕死時に起き上がると30秒間攻撃力が2倍。
2倍の攻撃力を得た徐晃の前に、立ちふさがることができる敵などいない。体力が尽きる前に敵を一掃しよう。

ウェポンコンプリート 防御重視なら第5武器を

武器	性能	
① [illegible]	●基本攻撃力	+18
	●連続攻撃数	4回
② 豪大斧 ゴウタイフ	●基本攻撃力	+33
	●連続攻撃数	5回
③ 牙断 ガダン	●基本攻撃力	+46
	●連続攻撃数	6回

④ 白虎牙断 [illegible] ✦UNIQUE



性能
- ●基本攻撃力 +46
- ●連続攻撃数 6回

効果
- ●移動速度 +21
- ●攻撃範囲 +22
- ●無双ゲージ +82
- ●攻撃力 +24
- ●運 +24

取得方法
オリジナル
「樊城の戦い」魏軍シナリオ
関平を撃破すると出現する木箱から入手できる。

⑤ 白虎牙砕 ビャッコガサイ ✦UNIQUE



性能
- ●基本攻撃力 +46
- ●連続攻撃数 6回

効果
- ●移動速度 +23
- ●チャージ6で「炎」効果
- ●体力ゲージ +81
- ●防御力 +41
- ●攻撃範囲 +28

取得方法
オリジナル
「潼関の戦い」曹操軍シナリオ
「韓遂造反」イベントを発生させることと、成宜を倒すことの2つの条件を達成する。これらの条件を満たすと出現する木箱から入手できる。

アドバイス
まず馬超の強力な攻撃と弩兵隊の攻撃に備えるため、「玄武甲」と「籐甲鎧」の装備は必須だ。オススメの進行ルートは「赤兎鎧」を装備して、北の橋から渡河したのち敵陣を突っ切って潼関前まで移動するものだ。潼関前まで来たら馬超を無視して馬岱・龐徳・成宜を倒そう。韓遂が寝返ったら潼関に入り、逃げ帰る馬超を追撃するのだ。なお「韓遂造反」イベントを早めに発生させないと、味方が韓遂を倒してしまうことがあるので、迅速な行動を心がけよう。

強力な通常攻撃で攻める

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲	説明
通常攻撃1	D+	A		斧を右から大きく振る。死角は右後方のみという、たいへん優れた攻撃だ。
通常攻撃2	D+	A		左から斧を振り戻す。スキはさほどなく、ほぼ全方向に攻撃できる。
通常攻撃3	C	A		斧を振り下ろす。後方にも攻撃できるが、他の攻撃と比べて範囲が狭い。
通常攻撃4	C	B		正面から右下に向けて斬る。右側に騎乗中の敵がいれば落馬を狙える。
通常攻撃5	C+	B+		回転しながら斧で斬りつける。攻撃範囲は全方向で、スキも少なく強力だ。
通常攻撃6	B+	B+		斧をさらに回転させ広範囲の敵を弾き飛ばす。攻撃後のスキがやや大きい。
チャージ1 △	C	D+		周囲の敵を弾き飛ばす。出が遅いので、敵と距離をおいて使うといい。
チャージ2 △	C+	C+		斧を振り上げ広範囲の敵を浮かせる。出がやや遅く、止められやすい。
チャージ3 △	B	C+		斧を振り下ろし敵を気絶させる。他のチャージ攻撃よりはスキが少ない。
チャージ4 △	B	D+		回転しながら斬って敵を弾き飛ばす。スキが大きく、止められることが多い。
チャージ5 △	B+	D+		踏み込みながら斧を振り上げ敵を高く打ち上げる。1対1のときに有効だ。
チャージ6 △	A	D		地響きで攻撃。出は遅いが、通常攻撃5が当たっていれば出しきれるはず。
ジャンプ攻撃 ✕	D	A		斧でなぎ払う。ボタンを押してから攻撃が出るまで少し時間差がある。
ダッシュ攻撃	B	A+		斧を構えて滑っていき最後に斧を振る。滑っているときも攻撃できる。
チャージドライブ △△	B+	C		空中で敵を打ち落とす。攻撃範囲が狭く、まれに当たらないことがある。
騎乗攻撃	D	A		左右交互に斧を振る。攻撃の速度や範囲が劣るので接近してから使うこと。
騎乗チャージ攻撃 △	D	A		左右どちらかに斧を2回振って敵を弾き飛ばす。走り抜けながら使うといい。

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 ▲ 右 / 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	[illegible]	攻撃範囲		[illegible]	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		➡	A / A		斧を振り回して、最後の一撃で弾き飛ばす。あまり移動しないで攻撃するので、敵の近くで出す必要がある。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		➡	A / A		最後のほうの振り回しに衝撃波をともなうようになり、攻撃範囲が広がる。敵武将に当てれば効果は絶大だ。
[illegible] ◎	C / A+		➡	A / A		攻撃範囲が広く敵がなかなか地面に落ちないので、雷属性の効果を発揮しづらい。とはいえダメージは大きい。

パーフェクトコンボ指南　チャージドライブかチャージ1か

このコンボにおける最大の難所はチャージドライブだ。攻撃範囲が狭くて当てづらいが、これさえ当てればあとは簡単といえる。なお、チャージドライブを使わずに最初にチャージ1を使う方法もあるが、広範囲の敵を弾き飛ばすため次の敵にコンボが続かないことがあるのが欠点。自分のやりやすいほうを使うといい。



小ジャンプ攻撃はチャージドライブのあとでもいいが、最低3人の敵が必要となる。

徐晃 JOKO　ベスト無双護衛兵チョイス



魏の五将軍として肩を並べたふたり。だが、ゲームの世界では、真剣勝負を望む徐晃と戦いに美を求める張郃と、性格の面ではかなり違いがある。しかし、攻撃力の高い徐晃と移動速度や攻撃速度に長けた張郃なら、かなりいいコンビとなるはずだ。



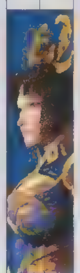
SHINKI 甄姫

笛の音で敵を惑わす
曹家を魅惑した美姫

年齢 25歳	身長 164cm

出現条件 魏の武将で無双モードを1回クリア。または『真・三國無双』のセーブデータがある。

もとは袁紹の息子、袁煕の妻だったが、冀州陥落の際に曹操の息子である曹丕に見初められた。魏の初代皇帝となった曹丕の正夫人として、2代皇帝となる曹叡を産む。その絶世と賞された美貌は曹丕の弟、曹植をも虜にしたという。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	評価 D（31位）
[illegible]	E
[illegible]	C
[illegible]	D
[illegible]	A

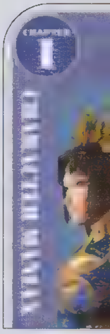
[illegible]	評価 B（11位）
[illegible]	A
[illegible]	C
[illegible]	B
[illegible]	E

移動	評価 A（6位）
移動速度	B
[illegible]	B
ジャンプ力	B

オススメ度 ★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
山賊討伐戦	移動の速さを活かして次々と副頭領を撃破しよう。	—	P.191	P.268	P.294	85
虎牢関の戦い	防御力が高いとはいえ、呂布の攻撃は脅威だ。	1	P.171	P.238	P.271	5
長坂の戦い	攻撃範囲が狭いので、リーチの長い張飛や趙雲は厄介だ。	2	P.177	P.247	P.278	28
赤壁の戦い	伏兵に本陣を壊滅させられないように注意しよう。	4	P.178	P.248	P.279	34
合肥の戦い	窮地に陥った味方がいたら、素早く救援に向かうこと	5	P.181	P.253	P.283	46
石亭謀略戦	周魴が寝返ると敵の総攻撃が始まる。気を引き締めたい。	6	P.187	P.263	P.290	71
合肥新城包囲戦	陸遜・呂蒙・甘寧といった強敵はひとりずつ撃破せよ。	6	P.188	P.264	P.291	74



スペシャルカスタマイズ　笛の音で敵をせん滅する

攻撃力や攻撃範囲がいまひとつな甄姫だが、無双乱舞は周囲の敵をすべて巻き込むことのできる強力な攻撃となっている。この強力な無双乱舞を主力にすれば、低い攻撃力を補える。素早い移動速度を活かして敵群に近づき、集団の中心めがけて大ジャンプ。着地と同時に真・無双乱舞を放ち、瞬く間に敵の軍勢を崩していく戦法が戦い方の理想となる。

音速の歌姫装備

装備武器
真月妖日狂　シンゲツヨウニッキョウ　UNIQUE
甄姫に欠けている攻撃力と攻撃範囲を上昇させ、敵武将に効果的な炎の属性攻撃も出すことができる。

装備アイテム
[illegible]
効果　移動速度が上昇する。
これで高速な移動を実現する。もともと移動速度は速く武器でも強化されるため、かなりの速度を出せるだろう。

装備アイテム
[illegible]
効果　ジャンプ力が上昇する。
敵の集団に走って突っ込むのは危険が伴う。大きなジャンプで集団の中心に飛び込むため、装備しておくといい。

装備アイテム
[illegible]
効果　残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える
そのままでも強力な無双乱舞だが、炎で防御力の高い敵武将にも大ダメージを与えられるようにするのだ。

装備アイテム
[illegible]
効果　無双ゲージの増加量が上昇する。
甄姫は無双ゲージが長いわりに攻撃力が低いので、ゲージが溜まりにくい。それを補うために装備する。

装備アイテム
無双鎧　ムソウヨロイ
効果　弓攻撃を受けてもよろけなくなる。
集団へのジャンプ中や脱出のためのジャンプ中に矢でダウンさせられると危険なので、これを装備しておこう。

ウェポンコンプリート　攻撃能力を高めるなら第5武器

① [illegible]
性能
- 基本攻撃力　+13
- 連続攻撃数　4回

② [illegible]
性能
- 基本攻撃力　+28
- 連続攻撃数　5回

③ [illegible]
性能
- 基本攻撃力　+37
- 連続攻撃数　6回

④ 月妖日狂　UNIQUE



性能
- 基本攻撃力　+37
- 連続攻撃数　6回

効果
- 移動速度　+23
- 攻撃範囲　+25
- 防御力　+52
- 弓攻撃力　+50
- 騎乗攻撃力　+50

取得方法
オリジナル
「街亭の戦い」魏軍シナリオ
姜維を撃破すると出現する木箱から入手できる。

⑤ 真月妖日狂　UNIQUE



性能
- 基本攻撃力　+37
- 連続攻撃数　6回

効果
- 移動速度　+21
- チャージ4で「炎」効果
- 無双ゲージ　+68
- 攻撃力　+22
- 攻撃範囲　+28

取得方法
オリジナル
「官渡の戦い」曹操軍シナリオ
「烏巣の発見」イベントを、4つの砦のうち最後に入った砦で発生させる。その後、淳于瓊を倒すと現れる木箱から入手できる。なお、淳于瓊が潜む砦はランダムに変更される。

アドバイス
序盤のシナリオなので「活丹」や「真乱舞書」を装備しておけば、敵兵を倒すことにはそれほど苦労しないはずだ。スタートしたらまずは官渡城の近くにいる文醜と顔良を撃破して、自軍本陣の安全を確保すること。それから4つの砦を順に調べていくが、どこが烏巣の兵糧庫なのかはランダムで、最後に入った砦で兵糧庫を見つけるには「プレイヤーの運」が必要となる。これぱかりは装備品などでは補えないので、根気よくチャレンジしてほしい。

攻撃データ チャージ6で無双ゲージをためる

攻撃名	攻撃力	速度	説明	攻撃範囲
通常攻撃1	D+	A+	笛を振って正面を攻撃する。リーチが短いので、近づいてから出そう。	
通常攻撃2	D+	A	笛を振り戻して前方すべての敵に攻撃する。リーチはやはり短めだ。	
通常攻撃3	C	A	通常攻撃2と同じような攻撃。こちらも前方すべての敵に攻撃できる。	
通常攻撃4	C	A	ジャンプして回し蹴りを放つ。リーチは短いものの、全方向に攻撃が及ぶ。	
通常攻撃5	C+	A+	着地前にもう一発蹴りを放つ。全方向には攻撃できないが、スキが小さい。	
通常攻撃6	A	B+	正面の敵を突く。攻撃範囲は狭いが、当たった敵はその場にダウンする。	
チャージ1	C	C+	小さくジャンプして回し蹴りで敵を弾き飛ばす。スキが小さく使いやすい。	
チャージ2	C+	C+	敵を蹴り上げる。攻撃範囲が非常に狭く、はずしてしまうこともある。	
チャージ3	B	B+	回し蹴りで敵を気絶させる。攻撃の前後に少しスキはあるがさほど大きくはない。	
チャージ4	B	B	正面の敵を蹴り飛ばす。集団戦では使いづらく、1対1で使うといい。	
チャージ5	B+	B+	2回蹴り上げ、2発目が当たると敵を浮かせる。攻撃範囲の狭さが難点。	
チャージ6	A	D	笛の音で周囲の敵を気絶させる。甄姫の切り札ともいえる強力な攻撃だ。	
ジャンプ攻撃	D	A+	空中で回し蹴りを放つ。リーチは短いが全方向の敵をダウンさせられる。	
ダッシュ攻撃	B	B+	前方に飛びながら2回蹴りを放つ。移動距離が長いので遠目から出そう。	
チャージドライブ	A	C+	空中で敵を叩き落とす。攻撃が当たりづらく、使う場面は限られてくる。	
騎乗攻撃	D	A+	笛を左右交互に振る。残像によってリーチは伸びるが、少々心許ない。	
騎乗チャージ攻撃	C	C	回転して蹴りを出す。リーチが短いので、敵に接近して出そう。	

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度	攻撃範囲	攻撃力 / 速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞	C+ / A+		A / A+		笛を吹いて衝撃波で攻撃し、最後の一撃で弾き飛ばす。一度当たると攻撃終了時までダメージを与え続ける。
真・無双乱舞	D+ / A+		A / A+		衝撃波の範囲が広がり、攻撃力や攻撃回数も増している。炎属性の効果がつくので、敵武将にも有効だ。
激・無双乱舞	C / A+		A / A+		攻撃が終了するまで敵がダウンしないため、雷属性の効果を十分には発揮できないが、ダメージは大きい。

パーフェクトコンボ指南 チャージ5を確実に当てる

このコンボでパーフェクトを達成するにはチャージ5を2発とも当てることが絶対条件となる。少し当たりにくい攻撃なので、しっかりと敵の方を向いて出すようにしよう。また、ジャンプ攻撃は紹介している順番ではなく、通常攻撃5のあとやチャージ3のあとでもかまわない。自分の当てやすい順番でつなぐといい。



周りに敵が多くいるなら、このあとにチャージ6→無双乱舞と続けてもOKだ。

甄姫 SHINKI ベスト無双護衛兵チョイス

史実ではおそらく何のつながりもないふたりだが、絶世の美女で歌と舞踊に長けているなど多くの共通点を持つ。彼女たちにかかれば戦場など広い舞台に過ぎない。敵兵そっちのけで、どちらがより美しい舞いを踊れるか、競ってみるのも一興だ。





SHIBAI-CHUTATSU

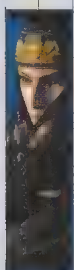
司馬懿 仲達

孔明と互角に戦った
魏軍きっての名軍師

年齢 24歳	身長 177cm

出現条件 「五丈原の戦い」の魏軍シナリオで、諸葛亮を倒してクリア。

曹操に仕えた当初は文官的な仕事をこなしていたが、徐々に頭角をあらわしていった。次の曹丕にも信頼され、さらに皇帝が曹叡になると軍権を預けられ、諸葛亮と幾度も知略を競い、一進一退の攻防を繰り返して蜀の北伐をよく防いだ。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible] 評価	E（39位）
[illegible]	E
[illegible]	E
[illegible]	E
[illegible]	A

[illegible] 評価	A（2位）
[illegible]	A
[illegible]	A
[illegible]	A
[illegible]	E

移動 評価	C（31位）
移動速度	D
シフト[illegible]	C
ジャンプ力	D

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
官渡（かんと）の戦（たたか）い	官渡城の周りにいる敵から倒して、徐々に進んでいく。	2	P.175	P.243	P.275	19
長坂（ちょうはん）の戦（たたか）い	敵武将は距離を置いてチャージ3から攻撃するといい。	2	P.177	P.247	P.278	28
赤壁（せきへき）の戦（たたか）い	史実では実現しなかった周瑜との戦いに勝利せよ。	4	P.178	P.248	P.279	34
樊城（はんじょう）の戦（たたか）い	自分が低地にいれば、水攻めが発生することはない。	4	P.182	P.255	P.284	52
街亭（がいてい）の戦（たたか）い	諸葛亮の弟子、馬謖を包囲して撃破してしまおう。	5	P.186	P.262	P.289	69
合肥新城包囲戦（がっぴしんじょうほういせん）	前線と離れた場所から始まるので、馬を調達しよう。	6	P.188	P.264	P.291	74
五丈原（ごじょうげん）の戦（たたか）い	投石中に敵陣へ入ると、自軍も被害を受けるので注意。	7	P.189	P.267	P.292	80

スペシャルカスタマイズ　兵法を活用し戦いを有利に

司馬懿は諸葛亮にも匹敵するといわれた天才軍師であった。数々の兵法に通じていた彼ならば、いかなる状況に陥ろうとも的確な策をもって切り抜けていったはず。そこで「孫子兵法」や「真乱舞書」などの巻物をすべて装備して、危機を打開しやすくする。それぞれ効果を発揮する状況は違うが、戦いの大きな助けとなるものばかりなので、活用法を把握しておこう。

兵法マスター装備

装備武器



[illegible] キュウキウセン ✦UNIQUE

攻撃力と攻撃範囲、さらには無双増加量と欠点の攻撃能力の低さをすべて補ってくれる優れた武器だ。

装備アイテム



[illegible]

効果　戦神の斧・戦神の鎧・玉璽の持続時間が1.25倍。

これを装備していれば「戦神の斧」や「戦神の鎧」などの効果がより長くなるため、対武将戦で有利になるはずだ。

装備アイテム



[illegible]

効果　護衛兵が強くなる。

司馬懿のチャージ攻撃はスキが大きい。護衛兵を強化して戦わせれば、スキをカバーしてくれるだろう。

装備アイテム

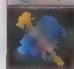


[illegible]

効果　残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

遠方の広範囲まで届く無双乱舞を強化する、炎属性がついて、武将相手にも大きなダメージを与えられる。

装備アイテム



[illegible] …バテンショ

効果　瀕死時に起き上がると30秒間攻撃力が2倍。

2倍の攻撃力で無双乱舞やチャージ4、6を使って周囲の敵を蹴散らしてから、肉まんを探しに行くといい。

装備アイテム



猛将乱舞書 モウショウランブショ

効果　無双乱舞時に無双ゲージ消費で敵のガードを弾く。

無双ゲージの消費が激しくなるが、防御されなければ無双乱舞後のスキを狙われることがなくなる。

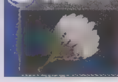
ウェポンコンプリート　攻撃力を強化する第4が優秀

① [illegible] …セン



性能	
基本攻撃力	+15
連続攻撃数	4回

② [illegible] …クセン



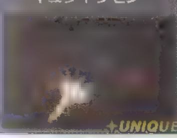
性能	
基本攻撃力	+30
連続攻撃数	5回

③ [illegible] …クウセン



性能	
基本攻撃力	+40
連続攻撃数	6回

④ [illegible] キュウキウセン ✦UNIQUE



性能
- 基本攻撃力　+40
- 連続攻撃数　⚡6回
- 攻撃力　+28
- 弓攻撃力　+50
- 騎乗攻撃力　+55
- 攻撃範囲　+29
- 無双増加量　+26
- チャージ4で「雷」効果

取得方法

オリジナル
「五丈原の戦い」魏軍シナリオ
ステージ開始から一定時間が経過してから張苞を撃破すると、輸送部隊が登場する。これを撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 窮鬼羽扇 キュウキウセン ✦UNIQUE



性能
- 基本攻撃力　+40
- 連続攻撃数　6回
- 体力ゲージ　+71
- 弓防御力　+55
- 攻撃範囲　+30
- 無双増加量　+25
- 頑鉄甲

取得方法

オリジナル
「合肥新城包囲戦」魏軍シナリオ
ステージ開始から一定時間以内に陸遜・甘寧・孫尚香の3人の武将を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス
制限時間内に陸遜・孫尚香・甘寧を撃破しなければならないので、かなり厳しい。司馬懿は攻撃力が低いので、「真乱舞書」や「活丹」、「発破伝書」などを装備して目標の武将だけを狙って素早く倒すようにしよう。まず中央の広場を左の道から南下して陸遜を倒し、続いて孫尚香と甘寧を倒しにいくといい。なお司馬懿自身が総大将なので、自分さえ倒されなければ負けることはない。第5武器の出現後は、あせらず慎重に軍を進めてクリアをめざそう。

攻撃データ　高性能のチャージ4、6を使え

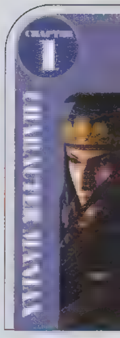
攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	扇でなぎ払う。リーチが短いので、敵に近づいてから攻撃を出すこと。
通常攻撃2	D+	A	扇を右から振り上げる。スキが少なく右側を広範囲に攻撃できる。
通常攻撃3	C	A	扇を左から振り上げる。こちらは左側を広範囲に攻撃でき、スキも少ない。
通常攻撃4	C	A+	回転しながら扇でなぎ払う。リーチは短いが、全方向の敵に攻撃できる。
通常攻撃5	C+	A	前方を右からなぎ払う。スキが非常に少なく、安心して出せる。
通常攻撃6	B+	B	扇を振り下ろし敵を弾き飛ばす。攻撃前にスキがあるため多用は禁物。
チャージ1	D	D	周囲に扇を回して攻撃する。スキは大きいが、全方向に攻撃できる。
チャージ2	C+	D	扇で敵を打ち上げる。攻撃は前方のごく狭い範囲なので、1対1で使おう。
チャージ3	B	D+	敵を貫通する光線を撃ち出し、敵を気絶させる。攻撃前のスキは大きめだ。
チャージ4	B	B+	扇を分裂させて飛ばす。第4武器では雷属性がつくので、かなり強力だ。
チャージ5	B+	D	扇で敵を高く打ち上げる。攻撃の出が遅く当てづらいが、攻撃力は高い。
チャージ6	A	D	前方に4本の光線を撃ち出す。攻撃力が高いので、敵の集団に撃ち込もう。
ジャンプ攻撃	D	A+	空中から扇を飛ばして攻撃する。攻撃範囲は狭いが、リーチはかなり長い。
ダッシュ攻撃	B	A	扇を突き出し前方に滑る。長距離を移動するので、多くの敵に当てられる。
チャージドライブ	B+	C	空中で敵を叩き落とす。チャージ5が当てづらいので、使用機会は少なめ。
騎乗攻撃	D	A	扇を振り回す。前方にも攻撃できるので、馬で突破する際は出しておこう。
騎乗チャージ攻撃	C	C	扇を振り回して敵を弾き飛ばす。扇を宙に浮かすのでリーチが長い。

■記号の意味　優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲　前・後・左・右　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度		攻撃力/速度	説明
無双乱舞	D+ / A+	→	C / D+	遠方まで届く光線を乱射して、最後に敵を吹き飛ばす光線を放つ。最後の一撃の前には方向を変えられる。
真・無双乱舞	D / A+	→	C / C	光線の数が増えて当てやすくなっている。一度当たった敵にも連続して当たるので、炎によるダメージは大きい。
激・無双乱舞	D+ / A+	→	C / C	敵を落下させて雷の波紋を狙うより、最後まで当て続けたほうが大ダメージを与えられる場合もある。



パーフェクトコンボ指南 無双乱舞をどう当てるかがポイント

難所はチャージ6の2発目がヒットしたあとに無双乱舞を当てる部分。敵の位置によっては2発目のヒットで見当違いの方向に敵が飛んでいくことがあるため、確実性に欠けるのだ。成功率を上げるには、チャージ6の攻撃中も近くに攻撃が当たらない敵を残しておき、その敵に無双乱舞を当てる方法をとるといい。



近づいてから攻撃すれば、チャージ2を当てた後にチャージ5を当てることもできる。

司馬懿 SHIBAI ベスト無双護衛兵チョイス

姜維は魏に仕える武将だったが、諸葛亮の離間の計にかかって蜀に投降してしまった。司馬懿が早くに姜維の才に気づいていたら、諸葛亮にとられることもなかっただろう。姜維が司馬懿の配下だったら、諸葛亮存命中に蜀を制圧していたかもしれない。



SOSO-MOTOKU

曹操 孟徳

天の時をつかみ飛躍した乱世の雄



年齢 36歳	身長 174 cm

出現条件 魏の異なるふたりの武将で無双モードをクリア。

魏王国の基礎を築いた中国史上でも屈指の英雄。黄巾の乱、反董卓連合軍で名をあげた曹操は、献帝を擁して漢王朝の実権を握った。軍事面だけではなく文芸にも非凡な才能を持ち、その詩は現代にも詠み継がれている。

ABILITY GRADING 能力評価

[illegible] 評価	B(15位)	[illegible] 評価	D(25位)	移動 評価	B(14位)
[illegible]	D	[illegible]	B	移動速度	B
[illegible]	C	[illegible]	C	[illegible]	B
[illegible]	C	[illegible]	D	ジャンプ力	B
[illegible]	B	[illegible]	D		

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	概要	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	スタート位置の近くにいる夏侯惇、夏侯淵と協力して戦おう。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	早めに汜水関を開門しなければ、自軍が不利になる	1	P.171	P.238	P.271	5
宛城の戦い	典韋を助けるなら、迅速に行動しなくてはならない。	3	P.173	P.241	P.273	13
官渡の戦い	敵陣からかなり離れたところから始まるため馬が必須だ。	2	P.175	P.243	P.275	19
赤壁の戦い	火計イベントを阻止するために呂蒙か陸遜を撃破しよう。	4	P.178	P.248	P.279	34
潼関の戦い	スタート位置から近い馬超さえ倒してしまえばクリアとなる。	5	P.180	P.252	P.282	44
合肥の戦い	本陣を奇襲されるが、総大将は曹操なので無視していい。	5	P.181	P.253	P.283	46
定軍山の戦い	敵陣との距離が離れており、途中に坂もあるので馬が必須。	5	P.183	P.257	P.285	56
合肥新城包囲戦	城の中がスタート位置だが、早めに城を出て敵を撃破しよう。	6	P.188	P.264	P.291	74
五丈原の戦い	スタート位置と敵本陣が離れており、道中も入り組んでいる。	7	P.189	P.267	P.292	80

スペシャルカスタマイズ 人材活用の達人となれ!

当代きっての英雄である曹操は、幕下に多くの人材をそろえた。この人を集め、使いこなす才能こそが曹操の成功の秘訣ともいえる。ここでは自分の能力を上げることにはあまりこだわらずに、全軍が実力を出しきれる装備を主に選んだ。中国統一の野望は個人の力で達することはできない。人材を上手に活用することこそが、君主に求められるのだ。

全軍指揮装備

装備武器



倚天の奸剣 イテンノカンケン

敵武将を倒せば、それだけ自軍の士気が上がる。武将を撃破するのにも有効な、斬属性を持つ武器を装備しておく。

装備アイテム



[illegible]

効果 自軍の士気上昇率が高くなる。

士気は戦いの流れを決める重要な要素だ。敵軍を凌駕する士気を保てば、戦いが有利になるはずだ。

装備アイテム



護衛心得

効果 護衛兵が強くなる。

曹操を命がけで守ってくれる護衛兵を強化して、防御を固めよう。これで安心して指揮がとれるようになる。

装備アイテム



[illegible]

効果 必ず受け身を取るようになる。

全軍の象徴である総大将が地べたに這うのはできる限り避けたい。これで必ず受け身をとれるようにする。

装備アイテム

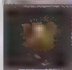


[illegible]

効果 弓攻撃を受けてもよろけなくなる。

総大将は遠くから弓兵に狙われることも多いが、これを装備すればひるむことなく戦いを続けられる。

装備アイテム



[illegible]

効果 赤兎馬に乗った状態でステージ開始。

全軍を指揮する立場の君主には馬が欠かせない。関羽に与える前に一時所有していた赤兎馬で出陣しよう。

ウェポンコンプリート 斬属性を持つ「倚天の奸剣」で決まり

① 将剣 ショウケン



性能	
基本攻撃力	+17
連続攻撃数	4回

② 将明剣 ショウメイケン



性能	
基本攻撃力	+32
連続攻撃数	5回

③ 倚天の剣 イテンノケン



性能	
基本攻撃力	+45
連続攻撃数	6回

④ 倚天の奸剣 イテンノカンケン



性能: 基本攻撃力 +45 / 連続攻撃数 6回

効果		
攻撃力	+24	チャージ6で「斬」効果
弓攻撃力	+52	
騎乗攻撃力	+48	
攻撃範囲	+24	

取得方法

オリジナル
「黄巾の乱」討伐軍シナリオ
敵の進入拠点がすべて残っている状態で、張宝と張梁を撃破する。そのあとに出現する輸送部隊を撃破すると、入手することができる。

⑤ 青紅の奸剣 セイコウノカンケン



性能: 基本攻撃力 +45 / 連続攻撃数 6回

効果		
体力ゲージ	+86	無双鎧
防御力	+51	
弓防御力	+58	
攻撃範囲	+24	

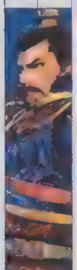
取得方法

オリジナル
「定軍山の戦い」魏軍シナリオ
スタートから一定時間以内に黄忠を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス

「倚天の奸剣」と「赤兎鎧」を装備してスタートし、黄忠がいる坂の上まで一気に赤兎馬を走らせよう。斬攻撃をうまく使えば黄忠を撃破するのはたやすいはずだ。撃破したら坂の途中にある柵に注意しながら坂を下って、夏侯淵の援護に向かう。騎乗していると柵にひっかかって落馬しやすいので、馬の扱いに自信がないなら徒歩で坂を下った方が早く着くだろう。武器の回収はいつ取りに行っても問題ないため、自軍に余裕ができたら取りに行けばいい。





バランスのとれた攻撃能力

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃名	攻撃力	速度
通常攻撃1	D+	A	チャージ1 △	B	C
右から左に剣を振る。攻撃速度、範囲ともに優秀で使いやすい攻撃だ。			剣を左から右へ振り払う。攻撃範囲が広いため敵を数多く巻き込める。		
通常攻撃2	D+	A	チャージ5 △	B+	C+
左斜め前方から右に剣を振る。攻撃速度が速く、敵に当てやすい。			剣を後方から跳ね上げる。スキが少なく、わずかだが後方にも攻撃できる。		
通常攻撃3 □□□	C	A+	チャージ6 △	D	D+
右斜め下から左斜め上に振り上げる。攻撃範囲が狭いが、出は非常に速い。			△ボタン連打で5回まで攻撃できる。倚天の奸剣なら斬攻撃になる。		
通常攻撃4	C	B+	ジャンプ攻撃 ×□	D	A+
左から右に剣を振る、通常攻撃2と似たような攻撃。攻撃速度も速めだ。			剣を大きく振り払う。攻撃範囲が広めで、敵の包囲を破るときに役立つ。		
通常攻撃5	C+	A+	ダッシュ攻撃 □	B	B+
腰のあたりの高さで剣を右から左に振る。速度と範囲が優秀で主戦力になる。			突進して剣の柄を打ち付ける。出はさほど速くはないが、気絶効果がある。		
通常攻撃6	B+	B	チャージドライブ △△	D+	C+
左から右に大きく剣を振る。出はやや遅いが、攻撃力が高いため頼りになる。			空中で剣を横に振る。△ボタンをもう1度押せば、2回攻撃できる。		
チャージ1 △	C	C	騎乗攻撃 □	D	A+
回転して攻撃する。攻撃速度は遅いが、広範囲に攻撃できるのが魅力。			剣から残像を伸ばして攻撃するため、範囲が広く使いやすい攻撃だ。		
チャージ2 □△	C+	C+	騎乗チャージ攻撃 △	C	C
剣を振り上げ、相手を浮かす。攻撃範囲は狭いが、スキは小さい方だ。			通常攻撃と同じように残像が伸びるので、騎乗攻撃は全般的に使いやすい。		
チャージ3 □□△	B	C			
剣を右上から左斜め前に振り下ろす。リーチと攻撃範囲がともに優秀だ。					

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度	→	攻撃力/速度	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+	→	A / B+	剣を振りながら回転し、最後に剣から残像を伸ばしてなぎ払う。攻撃範囲が非常に広く、優秀な攻撃といえる。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	→	A / B+	無双乱舞よりも、最後のなぎ払いの回数が増える。炎属性の攻撃となるので攻撃力が非常に高くなっている。
[illegible] ◎	C / A+	→	A / B+	動き自体は真・無双乱舞と同じ。こちらも攻撃力が高いため、発動すれば周りの敵を一掃することができる。

パーフェクトコンボ指南　比較的簡単にパーフェクトが出せる

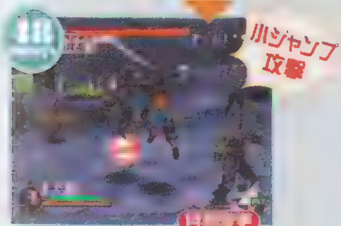
パーフェクトのカギを握るのはチャージ6だ。この攻撃は△ボタンを連打することで攻撃回数を増やせるため、コンボポイントを稼ぎやすい。ただし、3撃目以降はポイントが加算されないことを覚えておこう。なお、チャージドライブは着地するのが遅く、それ以降の攻撃をつなげにくいのでオススメできない。







チャージ5は攻撃範囲が後方にもあるため、近くにいる敵を弾き飛ばす可能性がある。







曹操 SOSO ベスト無双護衛兵チョイス

曹操は、天下に号令を下す英雄は自分か劉備のいずれかだと考えていた。事実、ふたりは自らの力で国を興し、曹操は後漢丞相、劉備は蜀皇帝にまで昇りつめた。もし劉備が曹操の配下となっていたら、天下はたやすく曹操の手に収まっていただろう。





SHUYU-KOKIN

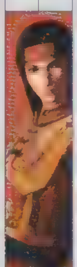
周瑜 公瑾

曹操と策を争い、諸葛亮と智を競った名将

年齢 **25**歳 | 身長 **178**cm

出現条件 最初から選択可能。

容姿端麗にして音楽を好み、「美周郎」と呼ばれた呉の将師。義兄弟の孫策の代から呉につくし、孫権にも重用された知将で、赤壁の戦いでは大都督として曹操軍を大敗させた。また魯粛を推挙するなど、人物を見抜く能力も優れていた。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible] D (31位)	[illegible] A (7位)	移動 評価 A (4位)
[illegible] D	[illegible] B	移動速度 B
[illegible] D	[illegible] C	シフト移動速度 B
[illegible] D	[illegible] B	ジャンプ力 A
[illegible] B	[illegible] D	

オススメ度

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
集落救出戦(しゅうらくきゅうしゅつせん)	アイテム集めに熱中して民の援護を忘れないように。	—	P.190	P.268	P.293	83
虎牢関の戦い(ころうかんのたたかい)	ここでは総大将が孫堅ではなく袁紹であることに注意。	1	P.171	P.238	P.271	5
呉郡攻略戦(ごぐんこうりゃくせん)	途中で孫策と別行動になってしまうので気をつけること。	3	P.174	P.242	P.274	16
赤壁の戦い(せきへきのたたかい)	周瑜最高の見せ場。黄蓋を全力で援護するのだ。	3	P.178	P.249	P.280	35
合肥の戦い(がっぴのたたかい)	スタート地点とステージ北東を制覇したら本陣と合流しよう。	4	P.181	P.253	P.283	47
夷陵の戦い(いりょうのたたかい)	火計を成功させるには、即座に朱然の援護に向かうこと。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦(なんばんいへいていせん)	中国統一まであとわずか。7回倒して、孟獲を感服させよう。	5	P.185	P.260	P.288	64



スペシャルカスタマイズ 前線で指揮をとれる軍師

周瑜は軍師でありながら、自ら前線でも戦った勇敢な武将だ。そんな文武両道の周瑜の特徴をさらに活かすことができる装備で戦いに臨みたい。まずは不利な戦線にさっそうと現れて陣頭指揮をとらせるために、移動力を重視する。さらに、戦況を素早く立て直し、ひとつの戦場に長くとどまることにならないよう、短期決戦に有利な無双乱舞を強化している。

戦う軍師装備

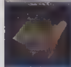
装備武器



古錠刀風月 コテイトウフウゲツ

付加効果によって移動速度が上がるのが特徴。先回りや奇襲といった神出鬼没な戦い方で敵軍を翻弄しよう。

装備アイテム



[illegible]

効果 移動速度が上昇する。

これでさらに移動力を強化。味方で危機に陥った武将がいたら、迷うことなく駆けつけて救助するのだ。

装備アイテム

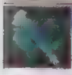


[illegible]

効果 必ず受け身を取るようになる。

容姿端麗といわれた周瑜にダウンは似合わない。華麗に受け身をとり、素早い攻撃で敵を撃破していこう。

装備アイテム

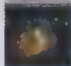


[illegible]

効果 残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

周瑜の真・無双乱舞は移動距離が飛躍的に伸びる。うまく使えばより効果的に敵を撃破することができる。

装備アイテム

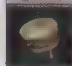


[illegible]

効果 無双ゲージの増加量が上昇する。

「真乱舞書」と組み合わせることでより効果を発揮できる。無双ゲージがたまったらすぐに発動するといい。

装備アイテム



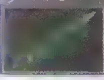
鼓舞太鼓 コブタイコ

効果 自軍の士気上昇率が高くなる。

軍師はつねに大局を考えながら行動しなくてはならない。味方を鼓舞し、士気を高めて戦いを有利に進めるのだ。

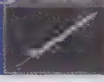
ウェポンコンプリート バランスでは「古錠刀真打」に軍配

① 鉄剣 テッケン



性能
- 基本攻撃力 +16
- 連続攻撃数 4回

② [illegible]



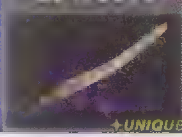
性能
- 基本攻撃力 +31
- 連続攻撃数 5回

③ 古錠刀 コテイトウ



性能
- 基本攻撃力 +46
- 連続攻撃数 6回

④ 古錠刀真打 [illegible]



性能
- 基本攻撃力 +46
- 連続攻撃数 6回

付加
- 攻撃力 +23
- 防御力 +50
- 攻撃範囲 +25
- 無双増加量 +27
- チャージ2、5で「炎」効果

取得方法
オリジナル 「赤壁の戦い」孫権軍シナリオ
夏侯淵（フリーモードでは張郃）・徐晃のどちらかと、夏侯惇を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手することができる。

⑤ 古錠刀風月 [illegible]

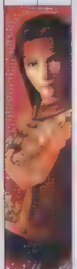


性能
- 基本攻撃力 +46
- 連続攻撃数 6回

付加
- 移動速度 +23
- 体力ゲージ +82
- 攻撃力 +25
- 攻撃範囲 +28
- チャージ6で「風」効果

取得方法
オリジナル 「呉郡攻略戦」孫策軍シナリオ
スタートから一定時間以内に張英と陳横を撃破して東門を開ける。次に、孫策の部隊がステージ南東の砦に近づく前に、劉繇を撃破して「太史慈降る」イベントを発生させる。このあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス
張英と陳横の撃破に時間がかかると、東門ではなく南門が開いてしまう。南門が開くまでの時間はかなり短いので、一刻も早くふたりを倒してしまおう。また、周瑜は「呉軍散開」イベントで厳白虎の撃破に向かうと提案するが、アイテムを取るためには無視して劉繇を倒しに行こう。そしてそのまま北の砦にいる王朗を撃破し、それから武器を取りに行くと移動の手間が省ける。厳白虎は太史慈が食い止めてくれるはずなので、最後に撃破しても大丈夫だ。



スキが小さく広範囲に攻撃可能

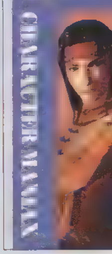
攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	左前から右側に向けて剣を振る。右側は後ろの方まで当たる
通常攻撃2	D+	A	通常攻撃1とは反対の動作で攻撃。動作は通常攻撃1よりわずかに遅い。
通常攻撃3	C	A	左から右へ水平に剣を振る。範囲が広めでスキが小さいので使いやすい。
通常攻撃4	C	A	右下から左上へ斬り上げる。左側の敵にはやや当てにくい。
通常攻撃5	C+	A	回転して右上から左へ剣を振る。攻撃範囲が広いので使いやすい。
通常攻撃6	B+	B	左側から大きくなぎ払うような攻撃。左側の攻撃範囲が広い。
チャージ1 △	C	C	踏み込みながら剣を振る。後方まで攻撃が当たるので使い勝手がいい。
チャージ2 △	C+	C+	敵を浮かせる攻撃。前方の敵なら多少離れていても当てられる。
チャージ3 △	B	C+	片足立ちで剣を突き出す。攻撃範囲が極端に狭いので注意。
チャージ4 △	D	B	空中で回転斬りをする。△ボタン連打で最高で3回斬ることができる。
チャージ5 △	B+	C+	チャージ2よりも敵を高く浮かせることができるので重宝する。
チャージ6 △	A	C	円形の衝撃波を発射する。射程は長いが攻撃範囲はあまり広くはない
ジャンプ攻撃 ×	D	A+	前方の攻撃範囲が広い。タイミングが合えば騎乗中の武将も楽に落とせる。
ダッシュ攻撃	B	A+	剣を振りながら駆け抜ける。△ボタン連打で攻撃回数が7回まで増える。
チャージドライブ △△	B+	D+	ジャンプして敵を3回斬る。着地後のスキは小さい方なので出しやすい。
騎乗攻撃	D	A+	左右に剣を振る。広範囲に攻撃できるが、前方には攻撃できない。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C+	攻撃方法は通常と同じ。攻撃力は高くなるが、そのぶんスキが大きくなる。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度		攻撃力 / 速度	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+	→	A / A+	移動しながら敵を斬り上げていく。最後の攻撃は敵を浮かせるので、落ちてきた敵にさらに追加攻撃が可能だ。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	→	A / A+	通常の無双乱舞の途中でチャージ4が追加される。移動距離が大幅に増えるので、離脱するときにも利用できる。
[illegible] ◎	C / A+	→	A / A+	攻撃のパターンは真・無双乱舞と同じ。こまめに方向を変えて、多くの敵に攻撃を当てると雷属性の効果が活きる。



パーフェクトコンボ指南 チャージ4は2回までで止める

周瑜のコンボは非常につなげやすく、ひとりの敵だけでパーフェクトを達成することも可能だ。気をつけるのは最初のチャージ4。これは△ボタン連打で3回まで当てられるが、3回目は相手を吹き飛ばしてしまうので2回までで止めること。その次のチャージ3が当たれば、残りの攻撃は比較的簡単に決められるはずだ。

START

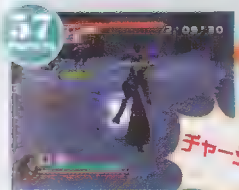


チャージ4の追加攻撃は回数の調整が難しい。2回で止めるタイミングを習得しよう。

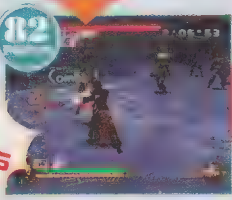


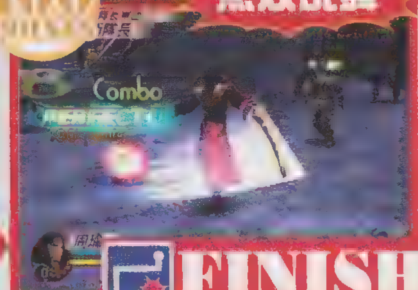
チャージ3は攻撃範囲が非常に狭い。大軍の中で使うと死角から反撃を受けることもあるので注意。











FINISH

周瑜 SHUYU ベスト無双護衛兵チョイス

かいがいしく夫を支える小喬で決まりだ。もちろん絶対に死なせてはならない。また、魏軍と戦うときは、激·無双乱舞でふたりの仲のよさを曹操に見せつけてやろう。景色のよい合肥新城中央の池では、ふたりで小休止してリラックスするのも一興だ。





SONSHOKO

孫尚香

孫家の血を受け継いだおてんば姫

年齢 18歳	身長 167cm

出現条件 最初から選択可能。

孫堅の娘にして孫策、孫権の妹。幼い頃から武芸に打ち込み、いつも腰に弓をつけていたところから「弓腰姫」と呼ばれた。自分の婚礼の際にも侍女たちを武装させるなど、彼女を妻に迎えた劉備を驚かせたほどだった。

ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	D (27位)	[illegible]	B (11位)	移動 評価	A (3位)
[illegible]	E	[illegible]	A	移動速度	A
[illegible]	C	[illegible]力	C	シフト移動速度	A
[illegible]	D	[illegible]	B	ジャンプ力	A
[illegible]	A	[illegible]	E		

オススメ度 ★★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
集落救出戦	足の速さを活かして民を敵から守ろう。	―	P.190	P.268	P.293	83
赤壁の戦い	チャージ6で広範囲に攻撃すれば武勲を多く稼げる。	3	P.178	P.249	P.280	35
合肥の戦い	真っ先に張遼を撃破し、太史慈が討たれるのを防ごう。	4	P.181	P.253	P.283	47
夷陵の戦い	朱然隊の出現位置の近くにいるので火計を成功させやすい。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦	象に乗った武将を弓で射落とし、弓腰姫の名を知らしめよう。	6	P.185	P.260	P.288	64
山賊討伐戦	櫓の上の弓兵に注意すれば問題なくクリアできる。	―	P.191	P.268	P.294	85
合肥新城包囲戦	機動力を活かして先頭を切って城に入り、開門に尽力しよう。	7	P.188	P.265	P.291	75





スペシャルカスタマイズ 弓攻撃を強化して真の弓腰姫に

「弓腰姫」と呼ばれている孫尚香だが、弓攻撃力はそれほど高くない。そこで彼女のトレードマークである弓に磨きをかける装備にして、三国に名をとどろかせる弓の達人をめざした。また「青龍胆」と「活丹」で無双乱舞を強化。雷矢を使った無双乱舞弓攻撃は非常に強力なので、無双ゲージを伸ばしてその攻撃時間を増やすとともに、素早く溜められるようにするのだ。

弓腰姫スペシャル装備

装備武器 龍炎乾坤圏 リュウエンケンコンケン UNIQUE
開始時矢数が+30される「龍炎乾坤圏」で決まり。体力や攻撃力など基本的な能力が上昇するのもうれしい。

装備アイテム [illegible]
効果 弓攻撃力が上昇する。
真の弓腰姫にはこれが不可欠。ユニーク武器では弓攻撃力は上昇しないので、これだけが頼りになる。

装備アイテム 響雷閃弓 キョウライセンキュウ
効果 弓攻撃に雷属性の効果がつく。
弓攻撃をより強力にするために、周囲の敵にもダメージを与えられる雷矢を使えるようにしておくこと。

装備アイテム 無双鎧 ムソウヨロイ
効果 弓攻撃を受けてもよろけなくなる。
これも「黄忠弓」と同様に必要不可欠なアイテムといえる。弓兵との撃ち合いで負けないようにしておく。

装備アイテム 青龍胆 セイリュウタン
効果 無双ゲージの最大値が伸びる。
無双乱舞が強力なので、持続時間を長くすると効果的。また無双乱舞弓攻撃の連射数も増えるので一挙両得だ。

装備アイテム [illegible]
効果 無双ゲージの増加量が上昇する。
「青龍胆」で無双ゲージが伸びているので、より速くゲージが溜まるよう、これを装備することを忘れずに。

ウェポンコンプリート 一撃離脱の第4、攻撃型の第5

① [illegible]
性能
- 基本攻撃力 +17
- 連続攻撃数 4回

② [illegible]
性能
- 基本攻撃力 +32
- 連続攻撃数 5回

③ 乾坤圏 ケンコンケン
性能
- 基本攻撃力 +40
- 連続攻撃数 6回

④ 日月乾坤圏 UNIQUE



性能	基本攻撃力	+40	連続攻撃数	6回
効果	移動速度	+23	攻撃範囲	+30
	ジャンプ力	+22		
	体力ゲージ	+66		
	運	+23		

取得方法
オリジナル
「石亭謀略戦」呉軍シナリオ
曹休を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 龍炎乾坤圏 リュウエンケンコンケン UNIQUE



性能	基本攻撃力	+40	連続攻撃数	6回
効果	体力ゲージ	+75	開始時矢数	+30
	攻撃力	+20	チャージ6後、△ボタン連打で「炎」効果	
	運	+28		
	攻撃範囲	+30		

取得方法
オリジナル
「樊城の戦い」呉軍シナリオ
「水位上昇」イベントが発生する前に、関平を撃破すると出現する木箱から入手できる。なお「水位上昇」イベントはステージ開始から一定時間経過後、プレイヤー武将が関平のいるステージ東の高台に入ると発生する。

まずは関平を迅速に撃破する。櫓の上の弓兵をあらかじめ倒しておけば手こずることはないはずだ。城が水没すると呉の援軍が到着し、その援軍（呂蒙軍団）と関羽が戦闘を開始すると蜀の援軍が到着 両軍が戦っている間に「龍炎乾坤圏」を入手しておこう。関羽の撃破だが、まずは関羽をかわして奥の拠点を封鎖する。そのあとで関羽を追いかけていくと、ちょうど呉の援軍と挟撃する形で関羽と対することができるので、非常に有利に戦えるのだ。

攻撃データ2 リーチは短いが範囲は広い

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A+	振りかぶってから圏を振る。動作は大きいのだが、出は非常に速い。
通常攻撃2	D+	A	通常攻撃1と逆の動作で圏を振る。出が速く使い勝手がいい攻撃。
通常攻撃3	C	A	中腰の体制で前後に圏を突き出す。乱戦を逃れる際には効果的といえる。
通常攻撃4	C	A	通常攻撃2に似たモーションだが、こちらは全方向攻撃なので優秀だ。
通常攻撃5	C+	A+	通常攻撃4とは逆に圏を振る。全方向攻撃なので集団戦で重宝する。
通常攻撃6	B+	A	圏と後ろ回し蹴りによる攻撃。敵を弾き飛ばすので突破口が確保できる。
チャージ1 △	C	C+	逆立ちして両足で回転蹴り。スキが大きいので1対1の場面で出すこと。
チャージ2 △	C+	C	圏を振り上げて敵を浮かせる。攻撃前に構えるのでスキができてしまう。
チャージ3 △	B	C	全方向に攻撃して敵を気絶させる。リーチも長いので非常に強力な攻撃だ。
チャージ4 △	B	C	左右の圏を交差させて敵を弾き飛ばす。チャージ3同様使いやすい攻撃だ。
チャージ5 △	B+	C+	敵を高く浮かせる攻撃。出す前のスキはチャージ2とほぼ同じだ。
チャージ6 △	D	B+	圏を振り回して全方向に攻撃する。△ボタン連打で最高4回ヒットする。
ジャンプ攻撃 ×	D	A+	縦回転の攻撃で非常に振りが速い。敵集団から離脱する際に重宝する。
ダッシュ攻撃	B	A+	前面への広範囲攻撃。攻撃後に硬直する時間があるので、敵の反撃に注意。
チャージドライブ △△	B+	C	圏を振り下ろす。着地前にジャンプ攻撃を出せばスキも小さい。
騎乗攻撃	D	A+	左右の圏を同時に振る。集団戦向きで、誰かを狙って当てるのは難しい。
騎乗チャージ攻撃 △	C	D+	通常騎乗攻撃を2回連続して出す。スキが大きいのでやや使い方が難しい。

■記号の意味 強 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 弱

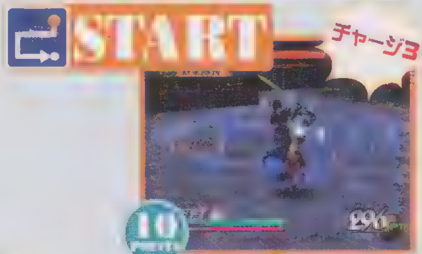
■攻撃範囲 前 左 右 後
リーチ長
リーチ短

無双乱舞

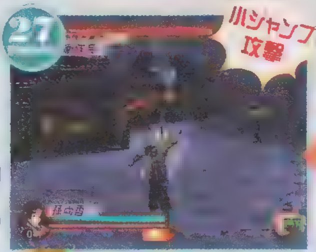
攻撃名	攻撃力・速度	攻撃範囲		攻撃力・速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		→	A / A+		左右の圏を交互に振り、最後は全方向に回転攻撃する。1対1でも集団戦でも使いやすい便利な攻撃だ。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		→	A / A+		左右の振りのリーチが伸び、より多くの敵に当たる。さらに最後の回転数が増えて、より強力になっている。
[illegible] ◎	C / A+		→	A / A+		最後の全体攻撃に雷属性が付加されるので、かなり多くの敵を巻き込める。一騎討ちよりも集団戦に向いている。

パーフェクトコンボ指南 最初の連携が最大の難関

チャージ3を出したあとにスキができるので、スムーズにつなげるためにチャージ3終了間際から◎ボタンを連打しておくとつなげやすい。これさえつながれば、あとは同じ敵に連続して攻撃を当てればいいので難しくはない。また、チャージ5の代わりにチャージドライブを入れると、はじめのチャージ3は不要になる。







ジャンプ攻撃は攻撃範囲が狭く、振りが速いので、タイミングを合わせないと当たらないこともある。







チャージ6はボタン連打で4回まで当てられるが、最後は敵を弾き飛ばしてしまうので3回目で止めること。

孫尚香 SONSHOKO 天下無双護衛兵チョイス

やはり史実での夫である劉備を選択するべきだろう。政略結婚だったのだが、孫尚香は劉備を心から愛するようになっていったという。一緒に出陣して劉備を守りながら進軍しよう。ふたりが繰り出す激・無双乱舞は愛に満ちあふれているはずだ。





KOGAI-KOFUKU

黄蓋 公覆

己を犠牲にして呉を支えた老将

年齢 55歳　　身長 187cm

出現条件 最初から選択可能。

孫堅・孫策・孫権と三代にわたって孫家に仕えた呉の将軍。一躍名を挙げることとなった赤壁の戦いでは、偽りの投降と火計を提言し、自ら その実行役を買って出た。また領地をよく治め、生前から神としてあがめられたという。

ABILITY GRADING 能力評価

[illegible] B(15位)	[illegible] C(19位)	移動 評価 D(34位)
[illegible] B	[illegible] C	移動速度 D
[illegible] C	[illegible] D	シフト[illegible] D
[illegible] C	[illegible] C	ジャンプ力 D
[illegible] D	[illegible] C	

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	スタート位置は城の西側。張梁の撃破が最初の目標だ。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	黄蓋は汜水関に一番近い。すぐに胡軫と趙岑を撃破しよう。	1	P.171	P.238	P.271	5
劉表奇襲戦	馬を駆って本陣に攻め込み、蒯良の罠から孫堅を救い出せ。	3	P.172	P.240	P.273	10
赤壁の戦い	火計の成否は黄蓋次第。まずは夏侯惇の撃破からだ。	3	P.178	P.249	P.280	35
夷陵の戦い	朱然を援護して、火計を裏から手助けしよう。	5	P.184	P.258	P.286	59
石亭謀略戦	敵が多く時間が少ない。拠点をつぶすには馬が便利だ。	6	P.187	P.263	P.290	72
合肥新城包囲戦	最初の激戦区となる城門前からスタート。伏兵に注意しよう。	7	P.188	P.265	P.291	75



スペシャルカスタマイズ　老将ながらも打たれ強さは三国随一

赤壁の戦いで曹操に偽りの投降をした黄蓋は、その当時すでに高齢といえるほどの年だった。しかも曹操に計略を信じ込ませるために周瑜から百叩きの刑を受けたうえに、合戦中には矢を受けて冷たい水の中に落ちてしまう。これだけ肉体に負担がかかりながらも生き残った黄蓋はまさに不死身といえる。その不死身の肉体をさらに強化する装備にした。

スタミナ無尽蔵装備

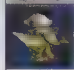
装備武器



断海鞭 ダンカイベン

体力ゲージと防御力が上昇するので、まさにこの装備にうってつけ。無双増加量が増えるのも見逃せない。

装備アイテム

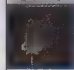


[illegible]

体力ゲージの最大値が伸びる。

まずはこれで体力アップ。十分に成長した黄蓋なら「断海鞭」と「朱雀翼」で体力がほぼ最大値まで増加する。

装備アイテム



[illegible]

防御力が上昇する。

基本的な防御力はこれで完璧。「断海鞭」と組み合わせれば、ほぼ最大値まで上昇させることができるのだ。

装備アイテム

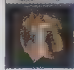


[illegible]

弓防御力が上昇する。

「演義」では張遼の弓を受けて水に落ちてしまった黄蓋。これを装備して弓防御力を上げておけば安心だ。

装備アイテム

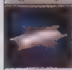


[illegible]

騎乗時の防御力か上昇する。

騎乗防御力も忘れずにアップ。「玄武甲」「籐甲鎧」と合わせることで防御は完璧。まさに不死身の肉体となるはず。

装備アイテム



[illegible]

起き上がると10秒間攻撃力が2倍、防御力低下。

敵の攻撃でダウンしたら怒りの2倍返しだ。防御力が低下するが、他の装備で高めてあるので気にしなくていい。

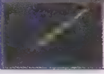
ウェポンコンプリート　攻撃に特化した「断宙鞭」が強力

① 鉄鞭 テツベン



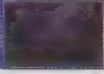
性能	
基本攻撃力	+16
連続攻撃数	4回

② 鉄砕鞭 テッサイベン



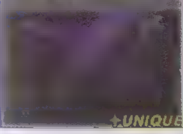
性能	
基本攻撃力	+31
連続攻撃数	5回

③ 断河鞭 ダンコウベン



性能	
基本攻撃力	+44
連続攻撃数	6回

④ 断海鞭



性能	基本攻撃力	+44	連続攻撃数	6回
効果	体力ゲージ	+82	無双増加量	+27
	防御力	+57		
	騎乗攻撃力	+52		
	攻撃範囲	+23		

取得方法
オリジナル
「赤壁の戦い」孫権軍シナリオ
張遼を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 断宙鞭



性能	基本攻撃力	+44	連続攻撃数	6回
効果	無双ゲージ	+85	チャージ4で「雷」効果	
	攻撃力	+26		
	騎乗攻撃力	+50		
	攻撃範囲	+28		

取得方法
オリジナル
「黄巾の乱」討伐軍シナリオ
最初に何儀を倒し、次に張宝を撃破する。そのあと、出現する木箱から入手できる。ただし、その間にほかの敵武将を撃破してはいけない。

アドバイス

何儀・張宝・「断宙鞭」の出現位置が互いに離れているので馬は必要不可欠だ。何儀と張宝を倒し終えた時点で自軍はほぼ全滅してしまって、張角以外の軍勢が一気に本陣に押し寄せてくるだろう。ここでの選択肢はふたつ。ひとつは一気に張角を倒す方法で、上級者にオススメ。もうひとつは本陣まで駆けもどり、コツコツと敵を撃破していく方法だ。本陣は入り組んだ構造になっているので、一度に多くの有名武将を相手にしなくてすむという利点がある。

攻撃データ 強力なチャージ6をメインに

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	右側から1回転させせながらの攻撃。全方向に当たり、スキも小さい。
通常攻撃2	D+	B+	通常攻撃1と逆の動作で鉄鞭を振る。全方向攻撃なので使いやすい。
通常攻撃3	C	B+	右上から鉄鞭を振り下ろす。攻撃範囲が狭く、当てるのがやや難しい。
通常攻撃4	C	B+	通常攻撃3とほぼ同じ動作で攻撃する。攻撃力もまったく同じだ。
通常攻撃5	C+	A	通常攻撃4と動作は同じだが、左後方の敵にも当てることができる。
通常攻撃6	B+	B	左下から鉄鞭を振り上げる。リーチは短いが攻撃範囲が広い。
チャージ1 △	C	C	鉄鞭を振り回して全方向に攻撃。出したあとにややスキが生じる。
チャージ2 △	C+	C+	相手を浮かせる左アッパー。攻撃範囲、リーチともに劣るので1対1向き。
チャージ3 △	B	C+	右足で蹴り上げる気絶攻撃。気絶中の敵に当てると遠方まで蹴り飛ばす。
チャージ4 △	B	C+	鉄鞭で前方と左側の敵を弾き飛ばす。飛ばした敵はほかの敵を巻き込む。
チャージ5 △	B+	C+	敵を高く浮かせる攻撃。浮いた敵は少しだけ右寄りに落ちてくる。
チャージ6 △	A	C	大地を踏みならして全方向に攻撃。リーチも長く、使いやすさはピカ一だ。
ジャンプ攻撃 ⊗	D	A+	右上から鉄鞭を振り下ろす攻撃。振りは遅いが前方への攻撃範囲が広い。
ダッシュ攻撃	B	A+	前方へのタックル。突進力に優れるので、敵陣に斬り込むときに最適だ。
チャージドライブ △△	C	D+	ジャンプして3回攻撃。ひとりの敵に集中攻撃をするときに使うと有効。
騎乗攻撃	D	A+	左右に鉄鞭を振り回す。左後方には当たるが右後方には当たらない。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C	同じ方向に2回振り回し、最後に上から突き刺すように攻撃。1対1向き。

■記号の意味 強 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 弱

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度		攻撃力/速度	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+	➡	A / B	鉄鞭を振り回しながら前進し、最後に大きく振り払う。移動距離が短いので、どちらかといえば一騎討ち向けだ。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	➡	A / B	振り回し攻撃のリーチが伸び、さらに右上からの振り下ろし攻撃が加わる。これもやはり一騎討ちに向いている。
[illegible] ◎	C / A+	➡	A / B	動きは真・無双乱舞と同じ。移動距離が短いので、こまめに方向を変えながら敵に雷属性の攻撃を当てよう。

パーフェクトコンボ指南 無双乱舞発動時に周囲を確認

攻撃の出が遅いチャージドライブは使わずに、チャージ5を使用することにした。そのぶんポイントが低くなるので、最初にチャージ1を当てて補足する。また、チャージ1の代わりにダッシュ攻撃を入れてもいい。最後のチャージ6は最後まで出しきり、全方向攻撃で敵が浮き上がった瞬間に無双乱舞を発動させよう。



ひとりだけに当たるようにチャージ1の距離を把握しよう。

チャージドライブでは着地に時間がかかってコンボがとぎれるので、浮かせるだけにする。

黄蓋 KOGAI ベスト無双護衛兵チョイス

赤壁の戦いの功労者といえば黄蓋の他にもうひとりいる。それは全軍の指揮をとり、呉に大勝をもたらした周瑜だ。このふたりは互いの任務を別々に遂行したわけだが、もしコンビを組んで戦ったら、いかなる戦場でも縦横無尽に活躍してくれるだろう。





TAISHIJI-SHIGI

太史慈 子義

孫策の恩に忠義で応えた剛腕の将

年齢 27歳	身長 190cm

出現条件 無双モード「呉郡攻略戦」孫策軍シナリオで、「太史慈降る」イベントを起こしてクリア。

もとは劉繇の配下で、孫策と互角に渡り合った猛将。のちに孫策に捕まるが、仲間を連れてくると約束し、孫策に放される。そのまま逃亡するだろうという周囲の予想を裏切り、千人の軍勢をしたがえてもどってきた信義の人である。

ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]		[illegible]		移動	
評価	C (20位)	評価	C (19位)	評価	C (31位)
[illegible]	B	[illegible]	C	移動速度	D
[illegible]	D	[illegible]	B	[illegible]	D
[illegible]	B	[illegible]	E	ジャンプ力	D
[illegible]	D	[illegible]	B		

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNo.
虎牢関の戦い	呂布との一騎討ちで自慢の剛腕を披露するもよし。	1	P.171	P.238	P.271	5
劉表奇襲戦	呉への忠誠心を示すためにも、孫堅を死守せよ.	3	P.172	P.240	P.273	10
赤壁の戦い	東南の風が吹く前に徐晃を撃破し、黄蓋の援護に向かおう。	3	P.178	P.249	P.280	35
合肥の戦い	『演義』同様、張遼が襲ってくる。「籐甲鎧」は必須だ。	4	P.181	P.253	P.283	47
山賊討伐戦	内部の構造さえ把握しておけば危険は少ない。	–	P.191	P.268	P.294	85
夷陵の戦い	甘寧と共同で馬超を撃破して進軍の足がかりを作ろう。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦	南蛮の将は強者ぞろいなので腕比べのしがいがある。	6	P.185	P.260	P.288	64

スペシャルカスタマイズ　双鞭の冴えに磨きをかける

双鞭を軽々と振り回しているのを見てもわかるように、太史慈の攻撃力は呉軍でもトップクラスだ。その長所を存分に伸ばして、相手がガードをしていようがおかまいなしに攻撃を叩き込める装備にしよう。攻撃的アイテムだけで構成したので防御力の低さは否めないが、そこは反撃のスキを与えないほどの矢継ぎ早やの連続攻撃で、敵の攻撃を封じ込めてしまうのだ。

ガードごと粉砕装備

装備武器
虎撲殴狼改　コボクオウロウカイ
UNIQUE
攻撃力・弓攻撃力・騎乗攻撃力のすべてが上昇する。体力も増えるので思う存分暴れることができるだろう。

装備アイテム
[illegible]
攻撃力2倍のとき、防御中の敵にもダメージ。
剛腕を十二分に発揮するためのアイテム。相手の防御を無視できるので、有無をいわさず一気に突撃できる。

装備アイテム
[illegible]
無双乱舞時に無双ゲージ消費で敵のガードを弾く。
「戦神滅砕腕」と並ぶもうひとつの必須アイテム。敵のガードを崩せるので無双乱舞が無駄にならない。

装備アイテム
青龍胆　セイリュウタン
無双ゲージの最大値が伸びる。
「猛将乱舞書」によって無双ゲージの消費が激しくなるので、これで無双ゲージを増やしておくこと。

装備アイテム
[illegible]
無双ゲージの増加量が上昇する。
ユニーク武器では無双増加量は上昇しないので、「活丹」は必須。無双ゲージがたまったらすぐに発動するといい。

装備アイテム
[illegible]
残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。
ガードを崩したところに炎属性の攻撃が加わり、より多くのダメージを与えられる。これで攻撃面は完璧だ。

ウェポンコンプリート　攻撃重視の第4武器がオススメ

① [illegible]

性能	
基本攻撃力	+16
連続攻撃数	4回

② 双蛇鞭　ソウダベン

性能	
基本攻撃力	+31
連続攻撃数	5回

③ 虎撲殴狼　コボクオウロウ

性能	
基本攻撃力	+45
連続攻撃数	6回

④ 虎撲殴狼改
[illegible]
UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+45	連続攻撃数	6回

効果		
体力ゲージ	+81	チャージ4、チャージドライブで「雷」効果
攻撃力	+26	
弓攻撃力	+55	
騎乗攻撃力	+51	

入手方法
オリジナル
「呉郡攻略戦」連合軍シナリオ
周瑜・黄蓋・大喬・小喬をすべて撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ [illegible]
[illegible]
UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+45	連続攻撃数	6回

効果		
移動速度	+22	戦神兜
防御力	+46	
弓防御力	+55	
攻撃範囲	+26	

入手方法
オリジナル
「合肥の戦い」呉軍シナリオ
スタートから一定時間待って張遼を撤退させ、孫権と共にステージ東にある途切れた橋の北側に進入し「孫権飛翔」イベントを起こす　次に本陣を急襲する張遼を撃破する。そのあとに現れる木箱から入手できる。

アドバイス
このステージでは、反撃を開始した孫権が敵陣を突破しても勝利となる。敵総大将の曹操を撃破するよりも安全なので、この方法がオススメだ。敵軍が多く残っていると進軍がままならないので、少なくとも徐晃と曹彰は事前に撃破しておく。そして奇襲をかけてきた張遼を撃破すると反撃が始まるので、あとは孫権を護衛しながら敵本陣まで突き進み、宝箱を入手すればいい。ちなみに、各敵軍団から離れた場所から始まるので馬があると便利だ。

攻撃データ リーチの短さを高い攻撃力で補う

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲	説明
通常攻撃1	D+	A	（図）	右手の双鞭を左に振る。スキは小さく、攻撃範囲が広いのが特徴。
通常攻撃2	D+	B+	（図）	左手の双鞭で正面の敵を突く。攻撃範囲が非常に狭く当てづらい。
通常攻撃3	C	B+	（図）	通常攻撃1に似た攻撃だが、回転が加わるので攻撃範囲も広がる。
通常攻撃4	C	B+	（図）	通常攻撃3の回転を利用した攻撃。背後と右後方にも攻撃が当たる。
通常攻撃5	C+	A	（図）	2本の双鞭を左から振る。スキが小さいので有効な攻撃だ。
通常攻撃6	B+	B+	（図）	左右に攻撃して前方を突く。攻撃後のスキが大きく、1対1に向いた攻撃だ。
チャージ1 △	C	D+	（図）	双鞭を左右に広げ、敵を弾き飛ばす。攻撃範囲の広さを活かそう
チャージ2 △	C+	C	（図）	回転しながら双鞭を振り上げて相手を浮かせる。右前方の攻撃範囲が広い。
チャージ3 △	B	C	（図）	双鞭を振り下ろす攻撃。攻撃範囲が狭くスキも大きいので注意が必要だ。
チャージ4 △	B	C+	（図）	素早い突きで正面の敵を弾き飛ばす。攻撃範囲は狭いがリーチが長め。
チャージ5 △	B+	C	（図）	敵を高く浮かせる攻撃。左前方の敵にも当たるので使い勝手がいい。
チャージ6 △	D	C	（図）	連続突きのあとで弾き飛ばす。突きは△ボタン連打で最高5回出せる。
ジャンプ攻撃 ×	D	A+	（図）	左右に弧を描くように双鞭を振る。前方にくまなく攻撃できるので便利だ。
ダッシュ攻撃	B	B+	（図）	タックルしながら突きを繰り出す。移動距離は短いが敵を弾き飛ばせる。
チャージドライブ △△	B+	D+	（図）	浮かせた敵を叩き落とす。空中で空振りすることはあまりない。
騎乗攻撃	D	A+	（図）	双鞭を左右に振り回す。右からの攻撃は背後の敵にまで当てられる。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C+	（図）	2本の双鞭を左右に振り回す。広範囲をカバーする便利な攻撃だ。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前・左・右・後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力／速度	攻撃範囲		攻撃力／速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	D+／A+	（図）	→	C／A	（図）	左右の突きを繰り返し、最後に敵を弾き飛ばす。正面の敵にだけ有効なので、1対1のときに向いた攻撃だ。
真・無双乱舞 ◎	D／A+	（図）	→	C／A	（図）	回転攻撃が加わり、最後の弾き飛ばし攻撃も範囲が広がった。集団戦にもある程度は対応できる攻撃といえる。
[illegible] ◎	D+／A+	（図）	→	C／A	（図）	直線的で攻撃範囲が狭い攻撃なので、敵集団への雷属性攻撃はあまり効果を発揮しないこともある。

パーフェクトコンボ指南 チャージ3とチャージ6は慎重に

太史慈のチャージ6は連続突きによってポイントを多く稼げるので、チャージドライブを入れずにパーフェクトが可能。しかも、うまくやればひとりの敵兵でコンボをつなぎきることもできるのだ。ただしチャージ3とチャージ6はどちらも攻撃範囲が狭く、非常に当てづらい。軌道修正をこまめに行いながら発動しよう。



チャージ2からのジャンプ攻撃は余裕がある。落ち着いてやれば確実につながる。



チャージ6のポイントは2回加算される。2回めのポイント加算後に無双乱舞を出せ。

太史慈 TAISHIJI ベスト無双護衛兵チョイス



かつて太史慈と一騎討ちを演じた孫策がオススメ。このときは太史慈が武器を奪われて、孫策が兜を奪われる激闘であったという。「英雄は英雄を知る」の言葉どおり、互いに実力を認め合うふたりが組めば、抜群の連携で敵を撃破していくことだろう。



KANNEI-KOHA

甘寧 興覇

電光石火の斬り込みをみせた猛将

年齢 23歳	身長 181cm

出現条件 「合肥の戦い」魏軍シナリオで、甘寧を倒してクリア。

海賊の出身で、最初は劉表に仕えていたが才を用いられず呉に投降した。濡須の戦いでは、わずか100人の手勢で数十万の曹操軍に夜襲をかけるなど勇猛果敢な働きをみせ、「魏に張遼あらば、呉に甘寧あり」と言わしめた。

ABILITY GRADING 能力評価

[illegible]	B(15位)
[illegible]	B
[illegible]	B
[illegible]	D
[illegible]	C

[illegible]	D(30位)
[illegible]	C
[illegible]	E
[illegible]	B
[illegible]	C

移動 評価	B(9位)
移動速度	B
シフト[illegible]	B
ジャンプ力	B

オススメ度 ★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
海賊撃退戦	比較的楽なステージ。元海賊として格の違いを見せつけよう。	—	P.192	P.269	P.294	87
赤壁の戦い	甘寧は祈祷所に一番近いので、進軍は祈祷所を守ってからだ。	3	P.178	P.249	P.280	35
合肥の戦い	平坦なステージ北東を主戦場にして、無双乱舞で走り回ろう。	4	P.181	P.253	P.283	47
樊城の戦い	城が水没する前に関平を撃破できればグッと楽になる。	4	P.182	P.255	P.285	53
夷陵の戦い	馬超を撃破して、一刻も早く中央の味方と合流しよう。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦	毒沼付近での無双乱舞は危険。通常攻撃を主体にしよう。	6	P.185	P.260	P.288	64
合肥新城包囲戦	西側城門に一番近いので、一気に攻め込んで開門をめざせ。	7	P.188	P.265	P.291	75



スペシャルカスタマイズ 疾風怒濤の攻撃で敵を翻弄

甘寧の攻撃のなかでもっとも印象的なのは、なんといっても剣をかまえてひたすら突進する無双乱舞だろう。見た目どおり攻撃力もあり、長距離を駆け抜けるので敵の反撃も受けにくい。そこでこの強力な攻撃を最大限に活用できる装備にした。機動力を活かして遊撃隊として活躍してもいいし、奇襲部隊としていきなり敵本陣を襲ってみるのもいいだろう。

最強最速の無双乱舞装備

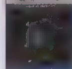
装備武器



[illegible]

無双増加量が+28されるので、無双乱舞が使いやすくなる。移動速度とジャンプ力が上昇するのもうれしい。

装備アイテム

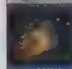


青龍胆 セイリュウタン

効果 無双ゲージの最大値が伸びる。

無双ゲージの量はそのまま無双乱舞での移動距離につながる。この装備になくてはならないアイテムだ。

装備アイテム



[illegible]

効果 無双ゲージの増加量が上昇する。

これでさらに無双増加量を上げておく。無双乱舞を惜しげもなく使えるようになるので、より強力になる。

装備アイテム



[illegible]

効果 攻撃範囲が広がる。

攻撃範囲を広げ、より多くの敵を攻撃しよう。多くの敵にダメージを与えれば無双ゲージもそれだけ早く溜まる。

装備アイテム



[illegible]

効果 玉璽の持続時間が2倍になる。

20秒間無双乱舞が使い放題になるので敵軍を一掃できる。敵がいない場合でも、素早い移動ができる。

装備アイテム



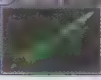
[illegible]

効果 残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

炎属性でより多くのダメージを与える。なお「真乱舞書」の代わりに「猛将乱舞書」でガードを崩すのもいい。

ウェポンコンプリート 粘り強く戦うなら第5武器

① [illegible]



性能	
●基本攻撃力	+16
●連続攻撃数	4回

② 斬鉄剣 ザンテツケン



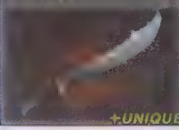
性能	
●基本攻撃力	+31
●連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
●基本攻撃力	+46
●連続攻撃数	6回

④ [illegible]



性能 ●基本攻撃力 +46 ●連続攻撃数 ⚡6回

効果
- ●移動速度 +22
- ●ジャンプ力 +21
- ●攻撃力 +25
- ●運 +26
- ●無双増加量 +28
- ●チャージ6で「雷」効果

取得方法 **オリジナル「合肥の戦い」呉軍シナリオ**
ステージ開始から一定時間経過後、張遼が健在でかつ太史慈隊と張遼隊がステージ中央に進入すると「太史慈、罠に散る」イベントが発生する。そのあと、輸送部隊が登場し、その部隊を撃破すれば入手できる。

⑤ 七海王



性能 ●基本攻撃力 +46 ●連続攻撃数 6回

効果
- ●移動速度 +24
- ●防御力 +45
- ●攻撃範囲 +28
- ●肉まん回復 +12
- ●チャージ6で「風」効果

取得方法 **オリジナル「夷陵の戦い」呉軍シナリオ**
まず石兵八陣に向かい、北から入ったら西へ、西から入ったら北へ抜けて「石兵八陣突破」イベントを発生させる。そのあと、諸葛亮を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス
甘寧の無双乱舞は強力だが連続ヒットさせるのが難しい。そこで本陣入り口の狭い橋に敵武将をおびき寄せて、橋の上で無双乱舞を叩き込むのだ。この方法なら橋の後方にいる陸遜を保護するとともに、劉備以外の軍団長を一掃できる。時間がかかりすぎると劉備が前進して総力戦になってしまうので、スピードも求められる。敵を一掃したら生き残った陸遜とともに進軍して、敵本陣についたら、先に進入拠点を封鎖しておくと戦いが楽になる。

スキの小さい通常攻撃で突き進もう

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	踏み込みながら剣を振る。左前方にも当たり、スキも小さいので使いやすい。
通常攻撃2	D+	A	左から右へ剣を振る。前方の攻撃範囲が広く、リーチも長いので重宝する。
通常攻撃3	C	A	正面の敵を剣で突く。攻撃範囲が極端に狭いが、リーチはまずまず。
通常攻撃4	C	A+	後ろ回し蹴りを出す。リーチは短いが全方向に攻撃が当たるので便利だ。
通常攻撃5	C+	A+	通常攻撃2に似た動作で剣を振る。振りが速く、反撃されにくい。
通常攻撃6	B+	A	全方向に回転斬りをする。リーチが長く、攻撃後のスキも小さい。
チャージ1 △	C	C	踏み込んで敵を弾き飛ばす。スキが大きく、右側の敵には当たりづらい。
チャージ2 ◎△	C+	C+	剣ではなく左アッパーで敵を浮かせる。リーチが短いがスキは小さい。
チャージ3 △	B	B	踏み込んで攻撃する。剣を右に構えているので左側の敵には当たらない。
チャージ4 △	B	C+	右から左へステップしながら攻撃 連続攻撃のようだが攻撃は1回のみ。
チャージ5 △	B+	B	アッパーではなく剣を振り上げるので複数の敵を浮かせることができる。
チャージ6 △	B	C	縦長の衝撃波を2回発生させる。ひとりを狙って当てるのは難しい。
ジャンプ攻撃 ×◎	D	A+	剣を真下に突き刺すような攻撃。攻撃範囲が極端に狭いので注意。
ダッシュ攻撃	B	A+	突進しながら膝蹴りを当てる。まっすぐ当てないと滑ってしまうことも。
チャージドライブ △△	B+	C	敵を上段から斬る。剣をまっすぐ振り下ろすため、攻撃範囲は非常に狭い。
騎乗攻撃	D	A	剣を左右に振る。前後の敵には当たらないが、リーチが長く横の敵に有効。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C	剣を両側に振る。動作は騎乗通常攻撃とほぼ同じだが、攻撃力が高い。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	速度		→	速度	説明
無双乱舞 ◎	A / A+		→	A / A+	剣をかまえて突進し、最後に回転攻撃をする。多数の敵を巻き込めるので、特に集団戦で効果を発揮する。
真・無双乱舞 ◎	A / A+		→	A / A+	最後の回転攻撃数が増え、攻撃力が増している。この回転攻撃は連続ヒットが可能なので、一騎討ちにも役立つ。
真・無双乱舞 ◎	A / A+		→	A / A+	雷属性の攻撃は、大軍に対して有効な甘寧の無双乱舞にうってつけ。できるだけ多くの敵がいる場所で繰り出そう。

パーフェクトコンボ指南 敵と自分との距離を把握せよ

このコンボ成功のカギは、チャージドライブの着地点に次の目標がいること。敵が少し離れたところに密集しているならば、チャージドライブの代わりにチャージ5、通常攻撃6の代わりにチャージ6にして、衝撃波のあとで無双乱舞を発動させるとパーフェクトになる。最初の敵と次の敵との位置関係で使い分けてほしい。







真下に突き刺すジャンプ攻撃は当てにくい。同じ敵を狙うよりも集団がいればそちらを狙った方が確実だ。







通常攻撃6の最後の攻撃が当たった瞬間に無双乱舞。このタイミングを逃さないようにしよう。



甘寧 KANNEI ベスト無双護衛兵チョイス



魏の張遼は甘寧に勝るとも劣らない猛将。合肥の戦いではわずかな手勢を引き連れて、呉の本陣に奇襲を仕掛けた。仕える主君の違うこのふたりがともに戦ったとしたら、奇襲につぐ奇襲、突撃につぐ突撃で敵軍をズタズタにすることも可能なはずだ。



RIKUSON-HAKUGEN

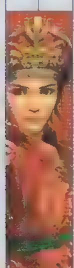
陸遜 伯言

周瑜、呂蒙亡きあとの呉を支えた若き軍師

年齢 17歳	身長 171 cm

出現条件 呉の武将で無双モードを1回クリア。または『真・三國無双』のセーブデータがある。

呂蒙とともに関羽捕縛の作戦を立て、一躍名を挙げた。さらには関羽の復讐戦に討って出た劉備軍70万を夷陵の戦いで撃破。知略に秀でた人物で、のちの魏皇帝・曹叡に「孫子、呉子にも劣らぬ兵法家である」といわしめたほどだった。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible] 評価	D(27位)	[illegible] 評価	B(11位)	移動 評価	A(1位)
[illegible]	D	[illegible]	B	移動速度	A
[illegible]	D	[illegible]	C	ジャンプ力	A
[illegible]	D	[illegible]	B		
[illegible]	A	[illegible]	E		

オススメ度 ★★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
赤壁の戦い	初陣は部隊長として参加。東岸の徐晃を食い止めるのだ。	3	P.178	P.249	P.280	35
合肥の戦い	ステージ北東は弓兵が多いので、「無双鎧」を装備すべし。	4	P.181	P.253	P.283	47
樊城の戦い	呂蒙とともに関羽を討ち取り、陸遜の名を知らしめよう。	4	P.182	P.255	P.285	53
夷陵の戦い	ここでは総大将として参加。苦戦する軍団の救助を行おう。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦	神出鬼没の孟獲を撃破して、南蛮軍を押さえ込んでしまおう。	6	P.185	P.260	P.288	64
石亭謀略戦	中央ルートからのスタート。まずは徐晃の撃破からだ。	6	P.187	P.263	P.290	72
合肥新城包囲戦	南大門付近の敵を一掃してから城内へ突入せよ。	7	P.188	P.265	P.291	75

スペシャルカスタマイズ　スピードと斬属性攻撃を活かす

陸遜は「移動」総合順位で堂々の1位。そして「閃飛燕」には斬効果がある。このふたつの特徴から考えると、戦いの要所へ駆けつけて敵を一掃するスタイルが似合うといえる。そこでスピードを上げるアイテムを中心に、弓攻撃や気絶攻撃を防ぐアイテムを選んで移動能力を活かせるようにした。敵軍が勢いづく前に先制攻撃をしかけて機先を制するのだ。

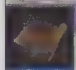
神速の指揮官装備

装備武器



「斬」効果がなんといっても魅力的。また移動速度と防御力が上がるなど、今回の装備に最適な武器といえる。

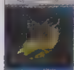
装備アイテム



効果　移動速度が上昇する。

「閃飛燕」によってすでに移動速度が上がっているが、さらに上昇させよう。まさに神速の武将になれる。

装備アイテム



効果　ジャンプ力が上昇する。

一般兵を飛び越えて、いきなり有名武将や拠点兵長に攻撃を仕掛けよう。もちろん逃げるときにも役立つ。

装備アイテム

無双鎧　ムソウヨロイ



効果　弓攻撃を受けてもよろけなくなる。

移動中や戦闘中に弓攻撃を受けると行動が遅れてしまう。迅速な作戦遂行に「無双鎧」は欠かせないアイテムだ。

装備アイテム



効果　どんな攻撃を受けても気絶しなくなる。

気絶しなくなれば、敵の集中攻撃を受ける危険が減る。これと「無双鎧」で足止めされにくくなるのだ。

装備アイテム



効果　自軍の指揮上昇率が高くなる。

敵の拠点や有名武将を撃破すると士気が上昇する。これでさらに士気を高め、戦いを有利に進めよう。

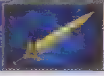
ウェポンコンプリート　「斬」効果のある「閃飛燕」がオススメ

① 双剣 ソウケン



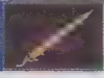
性能
- 基本攻撃力　＋17
- 連続攻撃数　4回

②



性能
- 基本攻撃力　＋32
- 連続攻撃数　5回

③



性能
- 基本攻撃力　＋42
- 連続攻撃数　6回

④



性能
- 基本攻撃力　＋42
- 連続攻撃数　6回

効果
- 移動速度　＋22
- 無双ゲージ　＋75
- 防御力　＋43
- 攻撃範囲　＋29
- チャージ4で「斬」効果

取得方法

オリジナル
「夷陵の戦い」呉軍シナリオ
石兵八陣に進入し、進入した出入口とは別の出口に抜けると「石兵八陣突破」イベントが発生する。次に甘寧か呂蒙のどちらかと孫尚香が健在な状態で諸葛亮を撃破する。そのあと出現する木箱から入手できる。

⑤ 光閃飛燕 コウセンヒエン



性能
- 基本攻撃力　＋42
- 連続攻撃数　6回

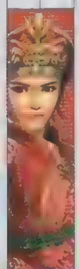
効果
- 体力ゲージ　＋80
- 攻撃力　＋24
- 弓防御力　＋55
- 攻撃範囲　＋30
- チャージ6で「風」効果

取得方法

オリジナル
「石亭謀略戦」呉軍シナリオ
ステージ開始から一定時間経過後に、張郃・張普のどちらかと、曹休・周魴が健在だと起こる「埋伏発覚」イベントを発生させる。このあとに出現する木箱から入手できる。なお、木箱は一定時間経つと消滅する。

埋伏が発覚すると魏軍の士気が上昇し、次々に進軍を開始してくる。そこで埋伏が発覚する前に、イベントと関係のない武将を撃破して戦力を削っておこう。特にステージ中央は激戦区となるので、徐晃・甄姫・満寵の3人を撃破しておけば楽になる。また、砦にいる張普と張郃を両方撃破してしまうと埋伏発覚イベントは発生しないのだが、片方だけ撃破するなら問題ない。後半の反撃を考えると、あらかじめ手強い張郃を撃破しておくのが得策だ。





全体的にスキの小さい攻撃が多い

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲
通常攻撃1 右から左へ双剣を振る。スキが小さく、連続攻撃の糸口に相応しい。	D+	A+	
通常攻撃2 左から右へ双剣を振る。通常攻撃1とほぼ同じだが、右前方へは当たらない。	D+	A	
通常攻撃3 正面への突き攻撃。攻撃範囲が狭いがスキが小さいので反撃されにくい。	C	B+	
通常攻撃4 双剣を×の字に振り下ろす。前方に広く当たるので使い勝手がいい。	C	A	
通常攻撃5 双剣を左右に広げて攻撃。これもスキが小さく使いやすい。	C+	A	
通常攻撃6 左右の双剣で回転斬りをする。ややスキが大きいが、敵を弾き飛ばせる。	B+	B+	
チャージ1 回転しながらの袈裟斬り。スキは大きいが後方にも当たるので便利だ.	C	C	
チャージ2 敵を低く浮かせる攻撃。見た目ほど攻撃範囲が広くなく、スキも大きい。	C+	D+	
チャージ3 きりもみ状に斬りつけ、敵を気絶させる。後ろの敵にも攻撃が当たる。	B	B	
チャージ4 バック宙しながらの広範囲攻撃。ジャンプ時と着地時で2回攻撃できる。	B	C+	
チャージ5 敵を高く浮かせる攻撃。背後の敵も浮かせるので非常に便利だ。	B+	C	
チャージ6 斜め方向へ衝撃波を2方向に放つ。うまく当てるには慣れが必要。	A	C	
ジャンプ攻撃 攻撃範囲が広く、通常よりジャンプ距離が伸びる効果もある。	D	A+	
ダッシュ攻撃 滑り込んで双剣を振り、相手を気絶させる 硬直時間が短く使い勝手がいい。	B	A+	
チャージドライブ 追撃する際と叩きつける際に2度攻撃する。2回目ははずれやすいので注意。	B+	A+	
騎乗攻撃 双剣を左右に振り回す。振りは非常に速いが、攻撃範囲とリーチはいまいち。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 攻撃前と攻撃後のスキが大きいので、駆け抜けながら出すといい。	C	C	

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度	攻撃範囲		攻撃力/速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞	C+ A+		→	A A+		敵を浮かせるように斬り上げ、最後に振り下ろす。移動距離が長く、集団戦でも一騎討ちでも効果を発揮する。
真・無双乱舞	D+ A+		→	A A+		回転斬りのリーチが伸び、攻撃回数も増える。移動距離の長さを活かして、より多くの敵を巻き込んでいこう。
激・無双乱舞	C A+		→	A A+		陸遜の無双乱舞は敵を長時間浮かせるので、激・無双乱舞より真・無双乱舞の方が高い効果が望める。

パーフェクトコンボ指南 広範囲攻撃を小さく当てる

陸遜のチャージ4はコンボ評価がかなり長く持続するので、最初にチャージ4を当てる。これでチャージドライブを入れずにパーフェクトが達成できるのだ。ただし、チャージ4でたくさんの敵を巻き込むと次につながりづらいので注意。ちなみにチャージ3以降はひとりの敵だけで最後までコンボを決めることもできる。



集団から離れて出せば、弾き飛ばす敵の数を調整できる。

ジャンプ攻撃はやや滞空時間が長い。チャージ2で浮かせた敵に当たりにくそうなら、別の敵に当てていこう。

陸遜 RIKUSON ベスト無双護衛兵チョイス

まだ知名度が低かった頃の陸遜に目をつけ、関羽攻略の参謀として迎え入れたのが呂蒙だ。呂蒙は呉の三代目大都督で、陸遜はその後を次いで四代目大都督となった。彼を無双護衛兵にして呉を支えたコンビを組めば、どんな敵も撃退できるだろう。





RYOMO-SHIMEI

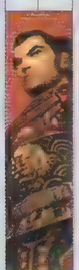
呂蒙 子明

知勇を兼ね備えた
呉の三代目大都督

年齢 29歳	身長 181cm

出現条件　「樊城の戦い」呉軍シナリオをクリア。

孫策に見い出され、若年の頃から戦場で活躍していた。その当時は武力のみの武将だったが、孫権の治世になってから努力して知謀を身につけた。そしてのちに陸遜を抜擢。荊州攻略に臨み、策謀をめぐらせて関羽を捕縛した。



ABILITY GRADING
能力評価

攻撃	評価 C（20位）	防御	評価 C（19位）	移動	評価 B（14位）
攻撃力	C	防御力	C	移動速度	B
弓攻撃力	C	弓防御力	C	シフト移動速度	B
騎乗攻撃力	C	騎乗防御力	C	ジャンプ力	B
無双	C	体力	C		

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNo.
海賊撃退戦	船長をしっかり護衛すれば問題なくクリアできるステージだ。	—	P.192	P.269	P.294	87
黄巾の乱	城の西側からスタートする。すぐに敵伏兵が現れるので注意。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	汜水関の近くからスタート。黄蓋を援護して開門を急ごう。	1	P.171	P.238	P.271	5
赤壁の戦い	火計の準備地点に近いので、敵を一兵残らず撃破しよう。	3	P.178	P.249	P.280	35
樊城の戦い	呉援軍の先鋒として登場。後続の到着まで耐え抜け。	4	P.182	P.255	P.285	53
夷陵の戦い	呂蒙は本陣入り口を固める位置。最初の撃破目標は魏延だ。	5	P.184	P.258	P.286	59
合肥新城包囲戦	スタート地点は敵が少ないので、他の味方の加勢に行こう。	7	P.188	P.265	P.291	75



スペシャルカスタマイズ　前線で活躍する大都督をめざす

大都督として呉軍を率いた呂蒙だが、もとは武芸にのみ秀でた武将。大都督になったあとも戦況を見つめているうちに前線に出たくなってしまうこともあっただろう。そこで状況に応じて本陣を抜け出し、単騎で敵陣に斬り込んでいける装備にした。時間をかけずに敵を翻弄するスタイルを想定して、騎乗中は防御を重視、馬を降りたら攻撃を重視するアイテムを選んだ。

大都督突撃装備

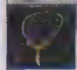
装備武器



真白虎顎　シンビャッコガク

攻撃力と攻撃範囲が上昇し、さらに「無双鎧」の効果がつく。多少のダメージはものともしない戦いができる。

装備アイテム



白虎牙　ビャッコガ

効果　攻撃力が上昇する。

呂蒙の攻撃力はそれほど突出しているわけではないが、これと「真白虎顎」を装備すればかなりの攻撃力になる。

装備アイテム



朱雀翼　スザクヨク

効果　体力ゲージの最大値が伸びる。

大暴れするには体力ゲージの多さが重要。これで体力ゲージをさらに伸ばして、有名武将と大立ち回りを演じよう。

装備アイテム



赤兎鐙　セキトアブミ

効果　赤兎馬に乗った状態でステージ開始。

早駆けに必要なのはなんといってもスピード。馬の中でもっとも速い赤兎馬を駆って時間を短縮しよう。

装備アイテム



[illegible]

効果　騎乗時に弓攻撃を受けても落馬しなくなる。

弓矢ごときで落馬すると素早く移動できなくなる。これがあれば思い切って敵陣に突っ込むことができる。

装備アイテム



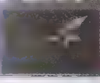
羌族角　キョウゾクカク

効果　騎乗時の攻撃力が上昇する。

騎乗中の攻撃力を高めれば、馬に乗ったまま縦横無尽の戦いができる。敵一般兵は馬で蹴散らしていこう。

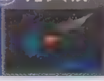
ウェポンコンプリート　豪快に戦うなら「真白虎顎」

1 [illegible]



性能	
基本攻撃力	+15
連続攻撃数	4回

2 方天戟　ホウテンゲキ



性能	
基本攻撃力	+30
連続攻撃数	5回

3 虎顎　コガク



性能	
基本攻撃力	+45
連続攻撃数	6回

4 白虎顎　ビャッコガク



性能
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 ⚡6回

- 防御力 +53
- 弓防御力 +54
- 騎乗防御力 +54
- 無双増加量 +25
- チャージ6で「雷」効果

取得方法
オリジナル
「樊城の戦い」呉軍シナリオ
関平を撃破したあとに出現する、木箱から入手できる。

5 真白虎顎　シンビャッコガク



性能
- 基本攻撃力 +45
- 連続攻撃数 6回

- 体力ゲージ +82
- 攻撃力 +25
- 騎乗攻撃力 +50
- 攻撃範囲 +25
- 無双鎧

取得方法
オリジナル
「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオ
まず、ステージ中央の池にある建物に進入し「包囲弓」イベントを発生させる。次に池北部に進入するか、ステージ開始から一定時間経過すると現れる曹叡と満寵を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス
非常に難易度の高いステージなので、無駄な戦いを避けよう。まずはマップ西側から城内に進入し、弓兵が出現したらすぐ城外に戻って敵援軍の出現に備えよう。援軍を撃破したら、今度は東側から城内に進入する。すると先ほどの弓兵は西側に移動していることが多いので、戦わずに進軍できるのだ。許褚・張郃・徐晃を無視して宝箱をとったら一気に敵本陣へ向かう。張遼と甄姫は階段を登ってこないので、これも無視してかまわない。

広範囲の攻撃で敵をなぎ倒せ

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	戟を素早く振る。左後方の敵にも当たり、スキも小さいので便利だ。
通常攻撃2	D+	B+	腰を落として戟を振る。攻撃範囲、速さとも通常攻撃1とほぼ同じ。
通常攻撃3	C	B+	戟の柄の先で攻撃。攻撃範囲が狭く、正面の敵に当てるのが精一杯。
通常攻撃4	C	A	反転しながら戟を振る。攻撃範囲が広く、通常攻撃3の欠点をカバーできる。
通常攻撃5	C+	B+	大地に弧を描くような攻撃。リーチが短く、連続攻撃がとぎれることもある。
通常攻撃6	B+	C+	通常攻撃4に似た攻撃。敵を弾き飛ばせるが、後方の敵には当たらない。
チャージ1 △	C	D+	全方向攻撃。スキが大きいので、集団から離れた位置から出すといい。
チャージ2 △	C+	D+	敵を浮かせる攻撃。スキは大きいが、後方の敵も浮かせる便利な攻撃だ。
チャージ3 △	B	D+	戟を振り降ろす。当たった敵は気絶する。攻撃範囲が狭いため1対1に向く。
チャージ4 △	B	C	戟を短く持って回転攻撃をする。囲まれたときに出すと効果的。
チャージ5 □□□□△	B+	D+	攻撃範囲がチャージ2より狭いので、敵を正面に捉えているときに出そう。
チャージ6 △	A	D	縦長の衝撃波を放つ。少し離れたところに集団がいるときに有効な攻撃
ジャンプ攻撃 ×	D	A+	戟を前方に振り下ろす攻撃。モーションがやや遅いのが難点だ。
ダッシュ攻撃	B	A+	戟を前に構えて突っ込む。攻撃範囲が広く、多くの敵を弾き飛ばせる。
チャージドライブ △△	B+	C	空振りすることもあるので、複数の敵を浮かせたときに出すといい。
騎乗攻撃	D	A+	戟を左右に振り回す。攻撃範囲が狭く、振りかぶるときにスキができてしまう。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C+	戟を両側に振り回す。スキが大きく、動き回る敵に当たりづらい。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度	攻撃力 / 速度	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+	B+ / A+	戟を小刻みに繰り出したあとで正面の敵を突き、最後に大きく戟を払う。移動距離が短いので、1対1に向く。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	B+ / A+	最後の突きと払いが1回ずつ追加され、リーチも伸びる。だが移動距離は短いので、やはり1対1向けの攻撃だ。
[illegible] ◎	C / A+	B+ / A+	1回めの突きと払いのあとで方向転換が可能。2回めを真後ろの敵に当てて、より多くの敵を雷に巻き込もう。

パーフェクトコンボ指南　チャージドライブを確実に決めろ



呂蒙のチャージドライブとチャージ6は当てるのが少し難しい。しかしこのふたつをコンボからはずすと、なかなかポイントが稼げない。そこでこのふたつのなかでは比較的当てやすいチャージドライブをコンボに組み込む。ひとりだけ浮かせた状態では空振りしやすいので、集団に向かって攻撃し、複数の敵を浮かせよう。



チャージ1は全方向攻撃なので、敵全員を弾き飛ばさないよう注意。



呂蒙 RYOMO　ベスト無双護衛兵チョイス

もともと武力一辺倒だった呂蒙に学問を勧めたのは孫権だった。その後呂蒙は猛勉強して知略を身につけ、文武両道の名将に成長したのだが、これもすべて孫権のおかげだといえる。そこで、孫権とともに戦い、自分の成長ぶりを間近で披露しよう。





DAIKYO 大喬

江東の風に舞う
可憐な蝶

年齢 17歳	身長 160cm

出現条件 呉の武将で無双モードを1回クリア。または『真・三國無双』のセーブデータがある。

江東の名士、喬玄の娘で小喬の姉。孫策と周瑜が荊州を攻略した際に捕虜となったのが縁で孫策に嫁いだ。「その美しさには月も光を消し、花も恥じらう」とまでいわれた絶世の美女で、小喬とともに「江東の二喬」と称された。



ABILITY GRADING 能力評価

[illegible]	評価 D(31位)
[illegible]	D
[illegible]	D
[illegible]	D
[illegible]	B

[illegible]	評価 B(10位)
防御力	B
弓防御力	C
[illegible]	B
[illegible]	D

移動	評価 A(6位)
移動速度	B
シフト移動速度	B
ジャンプ力	B

オススメ度 ★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリ
黄巾の乱	妖術によって張角がすぐ近くに出現する。油断は禁物だ。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	孫堅とともに汜水関を開門したあとは劉備軍と合流しよう。	1	P.171	P.238	P.271	5
劉表奇襲戦	確実に攻めるなら中央ルート、孫堅を守るなら東ルートで。	3	P.172	P.240	P.273	10
呉郡攻略戦	砦を結ぶ街道は狭いので、広範囲攻撃を主力にすると有効。	3	P.174	P.242	P.274	16
赤壁の戦い	黄蓋の先を行って周囲の敵を撃破し、火計を手助けしよう。	3	P.178	P.249	P.280	35
夷陵の戦い	呂蒙のすぐ隣からスタート。ふたりで協力して魏延を倒そう。	5	P.184	P.258	P.286	59
合肥新城包囲戦	張承と大喬で城門前を攻めるように。弓兵の撃破が先決だ。	7	P.188	P.265	P.291	75



スペシャルカスタマイズ　チャージ4を強化して華麗に舞う

大喬の攻撃はリーチの短いものが多く、大軍を一掃するのはやや苦手。しかしチャージ4だけは例外だ。グライダーのように滑空しながら敵をなぎ倒すので前方に攻撃範囲が広く、攻撃力も非常に強力で使い勝手がいい。そこでこの華麗かつ強力な攻撃を、極限まで強化する装備にした。大喬がひとたび戦場を舞えば、そこにいるすべての敵兵が姿を消すだろう。

炎の舞装備

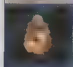
装備武器



喬華美麗　キョウカビレイ

チャージ4に炎属性が加わる。攻撃範囲も広がるので、敵兵をまとめて葬ることが可能になるのだ。

装備アイテム



[illegible]

効果　チャージ攻撃の威力が上昇する。

チャージ攻撃を強化する「溜力膏」は、今回の装備でもっとも重要。付加効果の高いものを獲得しておきたい。

装備アイテム



[illegible]

効果　攻撃範囲が広がる。

「喬華美麗」で広がった攻撃範囲をさらに広げる。炎属性効果との相乗効果は非常に高く、強力だ。

装備アイテム



[illegible]

効果　移動速度が上昇する。

華麗な舞いにはスピードが欠かせない。素早い動きで敵をかく乱し、スキを狙ってチャージ4で攻撃だ。

装備アイテム



[illegible]

効果　ジャンプ力が上昇する。

「神速符」と並んで今回の装備に欠かせないアイテム。空高くからジャンプ攻撃で敵軍に斬り込もう。

装備アイテム



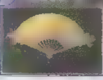
[illegible]

効果　残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

炎の属性がチャージ4だけでは少しさみしい。無双乱舞にも炎属性を持たせて、より華麗に戦おう。

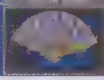
ウェポンコンプリート　バランスのとれた第4武器がオススメ

① [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+16
- 連続攻撃数　4回

② [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+31
- 連続攻撃数　5回

③ [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+37
- 連続攻撃数　6回

④ [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+37
- 連続攻撃数　6回

効果
- 無双ゲージ　+64
- 運　+29
- 体力ゲージ　+65
- 攻撃力　+22
- 防御力　+48

取得方法

オリジナル
「石亭謀略戦」呉軍シナリオ
張部を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 喬華美麗　キョウカビレイ



性能
- 基本攻撃力　+37
- 連続攻撃数　6回

効果
- 体力ゲージ　+65
- チャージ4で「炎」効果
- 攻撃力　+26
- 攻撃範囲　+22
- 肉まん回復　+10

取得方法

オリジナル
「劉表奇襲戦」孫堅軍シナリオ
まず「凶風」イベントを発生させる。次に蒯良が健在のまま、孫堅がステージ北東の山道に入ると起こる「孫堅の死、孫策立つ」イベントを発生させる。その後、蒯良を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス

孫堅をおびき寄せる呂公は敵本陣の東側に待機するため、中央のルートを通れば呂公と戦わずにすむ。まずは海岸の両端にある進入拠点を撃破し、そのまま黄祖を撃破。次に海岸にいる敵兵を一掃してしまおう。そうすれば全軍が一丸となって敵本陣に攻め入ることができる。敵本陣にたどり着くと蒯良・陳生・蔡瑁の3人が束になって襲いかかってくるが、全軍で進めば孫策や黄蓋といった強者たちがいるので、集中攻撃を受けずにすむ。

攻撃データ リーチの短さをスピードで補う

攻撃名	コマンド	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1		D+	A+	左右の扇を小さく払う。スキが小さく、接近戦では非常に強力だ。
通常攻撃2		D+	A+	左右の扇をやや大きく払う。リーチは短いが前方の敵を幅広く攻撃できる。
通常攻撃3		C	A+	しゃがみながら扇を正面で交差させる。攻撃範囲は狭い。
通常攻撃4		C	A+	片足立ちでの回転攻撃。全方向に攻撃するので、囲まれたときに重宝する。
通常攻撃5		C+	A+	通常攻撃4から連続して回転する。スキがまったくないので非常に便利だ。
通常攻撃6		B+	B+	扇で全方向の敵を攻撃する。混戦から離脱する際に役立つ。
チャージ1	△	C	B	ジャンプして扇を投げる。スキはあるが、全方向攻撃なので使いやすい。
チャージ2	△	C+	B+	扇を振り上げて敵を浮かせる。攻撃範囲が狭いので1対1向きだ。
チャージ3	△	B	B+	正面に扇を投げつける攻撃。少し離れた敵には真正面にいなくても当たる。
チャージ4	△	B	B+	滑空して敵をなぎ払う。スキも小さく、集団戦で非常に重宝する攻撃だ。
チャージ5	△	B+	C+	扇を放り投げて敵を浮かせる。スキが大きく、次の攻撃につなげにくい。
チャージ6	△	D	C+	正面で扇を回転させる。△ボタン連打で最高4回まで当てられる。
ジャンプ攻撃	✕	D	A+	空中で扇を広げる。騎乗中の武将を落とすのに非常に便利だ。
ダッシュ攻撃		B	A+	扇を交差させて突進する。攻撃後のスキが小さいので反撃されにくい。
チャージドライブ	△△	B+	B	攻撃後はゆっくり下降するので、ジャンプ攻撃で自分を守ろう。
騎乗攻撃		D	A	扇を左右に飛ばして攻撃する。攻撃にかかる時間が長く、スキがやや大きい。
騎乗チャージ攻撃	△	C	C	扇を左右同時に飛ばして攻撃する。攻撃範囲が広いので使い勝手がいい。

■記号の意味 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度	→	攻撃力/速度	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+	→	A / A+	正面で扇を回転させ、最後に全方向に回転させて多くの敵を巻き込む。最初の攻撃の範囲が狭く、1対1向けだ。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	→	A / A+	無双乱舞よりも攻撃回数が増える。炎効果も付加され、ひとりの敵に集中して当てれば大ダメージを与えられる。
激・無双乱舞 ◎	C / A+	→	A / A+	真・無双乱舞とは逆に大喬の向きをこまめに変えて、できるだけ多くの敵に雷属性の攻撃を当てるようにしたい。

パーフェクトコンボ指南　チャージドライブは安全な場所で

大喬の攻撃は非常に素早いので、連携の途中で反撃を受けることが少ない。ただしチャージドライブのときだけは別。浮かせるまでの動きは素早いのだが、敵を叩きつけたあと、着地するまでがゆっくりとしているので、着地地点で反撃を受けやすいのだ。チャージドライブを出すときは比較的敵の少ない場所を選ぼう。



気絶した敵は高く浮かないので、次の攻撃をつなげにくい。先に浮かせよう。

チャージ6が当たった瞬間に無双乱舞を発動させれば、確率は低いが同じ敵にヒットさせることができる。

大喬 DAIKYO　ベスト無双護衛兵チョイス

大喬の夫・孫策で決まりだ。このふたりに非の打ちどころはなく、孫策は周瑜に「二喬は確かに美人だが、我々のような男を夫にできて満足だろう」と語ったという。孫策は史実では若くして死んでしまったので、ゲームでは最後までサポートしてあげたい。



SHOKYO
小喬

周瑜とともに舞い上がる華麗な蝶



年齢 16歳　身長 160cm

出現条件 周瑜、または大喬で無双モードをクリア。

大喬の妹で周瑜の妻。江東の花の二喬と称された絶世の美女。姉が孫策の妻になったときに、同じく周瑜に嫁いで妻になった。赤壁の戦いでは、諸葛亮が周瑜に曹操が二喬を欲していると演説し、周瑜に開戦を決意させたという。

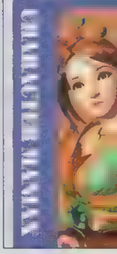
ABILITY GRADING 能力評価

[illegible]	評価 D（31位）	[illegible]	評価 A（7位）	移動	評価 B（11位）
[illegible]	E	[illegible]	A	移動速度	B
[illegible]	D	[illegible]	B	シフト[illegible]	B
[illegible]	D	[illegible]	B	ジャンプ力	B
[illegible]	A	[illegible]	E		

オススメ度 ★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオ
海賊撃退戦	船長の周りにいる敵を撃破してから、進入拠点を封鎖しよう。	—	P.192	P.269	P.294	87
虎牢関の戦い	呂布との戦いは避け、虎牢関にいる董卓の撃破をめざす。	1	P.171	P.238	P.271	5
赤壁の戦い	周瑜の火計を成功させ、夫を引き立たせるのだ。	3	P.178	P.249	P.280	35
集落救出戦	頭領が現れるまえに、敵の進入拠点を封鎖せよ。	—	P.190	P.268	P.293	83
合肥の戦い	「太史慈、罠に散る」イベント阻止のため、張遼を撃破する。	4	P.181	P.253	P.283	17
夷陵の戦い	火計を成功させるために、黄忠を撃破して朱然を守ろう。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦	逃げる孟獲は無理に追わず、周囲の南蛮兵を撃破していこう。	6	P.185	P.260	P.288	64



スペシャルカスタマイズ 優秀で美しいチャージ攻撃

絶世の美女と称される小喬は、攻撃方法も華麗なものが多い。特にチャージ1やチャージ3は華麗さだけでなく、広範囲に渡って攻撃できるという性能の高さを持っている。そこで、この長所を強化して、より華麗により美しく戦える装備を選んだ。また、体力が低いという弱点があるので、これを補い、多勢を相手にしてもひけをとらない武将をめざした。

華麗なる舞装備

装備武器

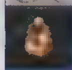


喬佳麗 キョウカレイ

UNIQUE

斬属性を持っているので、攻撃力に関しては問題ない。さらに長所である防御力も伸ばしてくれる。

装備アイテム

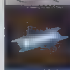


[illegible] リツリキコウ

効果 チャージ攻撃の威力が上昇する。

主力となる範囲の広いチャージ攻撃の攻撃力をアップする。「喬佳麗」と合わせれば攻撃面の強化は十分だ。

装備アイテム

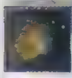


真空書 シンクウショ

効果 攻撃範囲が広がる。

この装備で攻撃範囲を広げれば、チャージ1や3といった攻撃でさらに多くの敵をなぎ倒すことができる。

装備アイテム



[illegible]

効果 無双ゲージの増加量が上昇する。

彼女の無双乱舞は範囲が広く、敵の包囲をうち破るのに適している。華麗な舞で敵を一掃するのだ。

装備アイテム



[illegible]

効果 ジャンプ力が上昇する。

華麗に舞うために必須。ひらりひらりと敵の攻撃をかわせるようになれば、敵の包囲を抜けやすくなる。

装備アイテム



[illegible] ショウソク

効果 必ず受け身を取るようになる。

さらに華麗さを演出しよう。たとえ敵の攻撃で吹き飛ばされても、これがあれば地べたを這わずに戦える。

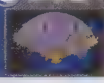
ウェポンコンプリート 斬属性と長所を伸ばせる第4武器で

① [illegible]



性能	
基本攻撃力	+16
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+31
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	+38
連続攻撃数	6回

④ 喬佳麗



UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+38	連続攻撃数	6回
移動速度	+24	チャージ6で「斬」効果	
防御力	+47		
運	+28		
無双増加量	+30		

取得方法

オリジナル
「南蛮夷平定戦」呉軍シナリオ

祝融を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 喬綾佳麗



UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+38	連続攻撃数	6回
無双ゲージ	+85	発破伝書	
攻撃力	+28		
弓防御力	+54		
攻撃範囲	+22		

取得方法

オリジナル
「呉郡攻略戦」孫策軍シナリオ

「太史慈降る」イベント発生前に、厳白虎と王朗をプレイヤー武将が撃破する。これによって出現した木箱から入手できる。なお、「太史慈降る」イベントは厳白虎・王朗・太史慈が健在なうちに劉繇を倒すと発生する。

アドバイス

獲得のポイントは、劉繇を撃破しないこと。劉繇を倒すと「太史慈降る」イベントが発生し、条件が達成できなくなってしまうのだ。迅速に行動しなければ味方が劉繇を撃破してしまうことがあるので、あらかじめ「赤兎鞍」か「的盧鞍」を装備して、目標の敵のみを撃破しよう。なお、厳白虎がいる場所の扉を開くには、劉繇の配下である張英と陳横を倒す必要がある。まずは王朗を撃破して「太史慈降る」イベントを阻止してから張英と陳横の撃破に向かおう。

攻撃データ チャージ攻撃は範囲に優れる

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲	説明
通常攻撃1	D+	A+		右から左へ扇を振る。攻撃範囲はやや狭いが、攻撃速度は優れている。
通常攻撃2	D+	A+		左から右へ扇を振る。攻撃範囲は狭いが、右手の扇でも敵を攻撃できる。
通常攻撃3	C	A+		両手の扇で正面を斬る。リーチが短いので、敵に十分接近して攻撃を出そう。
通常攻撃4	C	A+		扇を左右に広げる。自身の正面をすべてカバーできる攻撃範囲を持つ。
通常攻撃5	C+	A		飛び上がりながら敵を斬り上げる。敵と接近していないと当たりにくい。
通常攻撃6	B+	A+		飛び上がって回転攻撃する。攻撃後のスキは大きいが、全方向に攻撃できる。
チャージ1 △	C	C+		全方向に範囲のある攻撃。出るまでのスキは大きいが、敵を弾き飛ばせる。
チャージ2 △	C+	B+		敵を浮かせる攻撃。それほど高く浮かないが、次の攻撃に素早く移れる。
チャージ3 △	B	B+		飛び上がり、全方向を攻撃する。攻撃範囲が広く、当たった敵を気絶させる。
チャージ4 △	B	A		前後に扇を投げ、敵を弾き飛ばす。リーチが長く、遠距離攻撃として使える。
チャージ5 △	B+	B		扇を振り上げ、敵を浮かせる。攻撃範囲が狭いが、攻撃後のスキが少ない。
チャージ6 △	D	B		空中で回転する攻撃。△ボタンを連打すれば4回まで攻撃回数が増える。
ジャンプ攻撃 ✕	D	A+		回転して全方向に攻撃する。攻撃の持続時間が長く、当たった敵は弾き飛ぶ。
ダッシュ攻撃	B	A+		前に倒れ込む。敵を弾き飛ばせるが、攻撃後のスキが大きいので注意。
チャージドライブ △△	B+	B+		敵を遠くに弾き飛ばす。攻撃後は、ジャンプ攻撃を出しておくこと。
騎乗攻撃	D	A		斜め下に向かって攻撃する。攻撃後のスキは大きいが、リーチは非常に長い。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C		扇を回転させる。全方向に攻撃範囲があり、攻撃後のスキも少ない。

■記号の意味 優 A+ → A → B+ → B → C+ → C → D+ → D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 / 右 / 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度	攻撃範囲		攻撃力 / 速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		→	A / A+		空中で回転する攻撃のあと、全方向に攻撃をする。攻撃範囲が広いので敵の包囲から脱出するときに有効だ。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		→	A / A+		攻撃回数が増え、すべての攻撃に「炎」の効果がつく。攻撃力が上昇しているので、乱戦時にはさらに有効。
[illegible] ◎	C / A+		→	A / A+		雷属性になる。ダウンした敵が雷の波紋を発生させ、より多くの敵を巻き込める。その他は真・無双乱舞と同じ。

パーフェクトコンボ指南　チャージ6から無双乱舞は最速で出す

比較的狙いやすいが、チャージ6から無双乱舞につなぐタイミングに注意したい。△ボタンを連打してチャージ6を2回以上出してしまうと無双乱舞が出せなくなってしまうのだ。チャージ6を出すときは△ボタンを1回だけ押すように細心の注意を払い、攻撃が1発当たった時点ですぐに◎ボタンを押して無双乱舞を出そう。





遠目から当てると弾き飛んだ敵を拾えない。必ず接近して当てよう。

小喬 SHOKYO ベスト無双護衛兵チョイス

小喬のベストパートナーといえば、やはり夫である周瑜だろう。能力的に見ても周瑜は接近戦を得意とする武将なので、範囲の広いチャージ攻撃で後ろから援護してあげるというコンビプレイができる。夫婦の息の合った華麗な攻撃で敵を翻弄してやろう。





SONKEN-BUNDAI

孫堅 文台

孫武の末裔を称し
勇名を馳せた江東の虎

年齢 38歳	身長 182cm

出現条件 呉の異なるふたりの武将で無双モードをクリア。

若い頃から勇猛果敢で、17歳のときにひとりで海賊の一団に斬り込み追い散らした。その後は役人に取り立てられ、黄巾の乱では真っ先に兵を率いて出撃した。一説には兵法書「孫子」の作者である孫武の末裔であるといわれている。

ABILITY GRADING
能力評価

攻撃 評価	B(14位)	防御 評価	D(31位)	移動 評価	C(19位)
[illegible]	C	[illegible]	C	移動速度	B
[illegible]	C	[illegible]	D	シフト移動速度	B
[illegible]	C	[illegible]	D	ジャンプ力	D
[illegible]	C	体力	C		

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
黄巾の乱	張角は無理に追わず、脇を固める張梁や張宝を撃破せよ。	1	P.170	P.236	P.270	1
虎牢関の戦い	『正史』のように華雄を斬って捨て、汜水関を開門しよう。	1	P.171	P.238	P.271	5
劉表奇襲戦	守りの薄い呂公を撃破し、劉表に狙いを定めろ。	3	P.172	P.240	P.273	10
呉郡攻略戦	劉繇の撃破を優先し、「太史慈降る」イベントを起こそう。	3	P.174	P.242	P.274	16
赤壁の戦い	周瑜と黄蓋の守りに専念し、火計を成功へと導こう。	3	P.178	P.249	P.280	35
合肥の戦い	張遼を撃破して太史慈を救えば展開が有利になる。	4	P.181	P.253	P.283	47
夷陵の戦い	火計を成功させるため、陸遜と朱然を守り抜け。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦	兀突骨や朶思大王といった周りを固める武将から撃破しよう。	6	P.185	P.260	P.288	64
石亭謀略戦	張郃と張普を撃破して周魴を自軍に引き込もう。	6	P.187	P.263	P.290	72
合肥新城包囲戦	張郃と徐晃を撃破し、全門を開いて味方を城に引き入れよう。	7	P.188	P.265	P.291	75

スペシャルカスタマイズ　攻撃的な装備で真の皇帝をめざす

孫堅は洛陽で皇帝の印である玉璽を発見した。結局皇帝になれず志半ばで倒れてしまったが、それなりの野心はあったはず。それを体現するような攻撃的な装備にした。孫堅の攻撃は全体的にリーチは短いが攻撃力は高いので、その長所を活用するために、攻撃力を強化する。さらに攻撃範囲を広くする装備もすれば、攻撃に関しては万全といえる能力となる。

大陸の覇者装備

装備武器



天狼覇王剣 テンロウハオウケン

長所の攻撃範囲を広げる。防御力アップと「角鬼腕」の付加効果を持つので、敵の攻撃にもひるまない強さを得る。

装備アイテム



[illegible]

攻撃力が上昇する。

装備武器は攻撃力の付加効果を持たないものを選んだため、攻撃力はこの装備で増強しておこう。

装備アイテム



[illegible]

攻撃範囲が広がる。

攻撃力を上げ、さらに攻撃範囲を広げれば、多勢を相手にしても引けを取らない。格の違いを見せるのだ。

装備アイテム



闇玉璽 ヤミギョクジ

効果 玉璽の持続時間が2倍になる。

孫堅といえば玉璽。各ステージに配置されている玉璽を見つけだし、この装備で有効に活用するのだ。

装備アイテム



皇帝鐙 コウテイアブミ

階級に関係なくすべての馬に騎乗できる。

孫堅ほどの武力を持つ者なら、どのような馬でも操れて当然だ。これがあれば馬の扱いに困ることはない。

装備アイテム



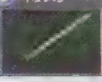
皇帝手綱 コウテイタヅナ

騎乗した馬で誰でも跳ね飛ばせるようになる。

勇将はたとえ騎乗中でもひるむことなどあってはならない。この装備ですべての敵を弾き飛ばすのだ。

ウェポンコンプリート　攻撃力重視なら「真天狼剣」を装備

① 将剣 ショウケン



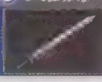
性能	
基本攻撃力	+17
連続攻撃数	4回

② 将明剣 ショウメイケン



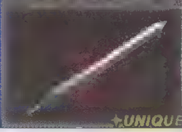
性能	
基本攻撃力	+32
連続攻撃数	5回

③ 天狼剣 テンロウケン



性能	
基本攻撃力	+43
連続攻撃数	6回

④ 真天狼剣 シンテンロウケン

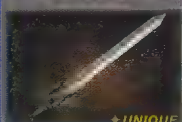


性能：基本攻撃力 +43　連続攻撃数 6回

効果：
- 無双ゲージ +76
- 体力ゲージ +68
- 攻撃力 +22
- 防御力 +49
- チャージ5で「炎」効果

取得方法：
オリジナル「劉表奇襲戦」孫堅軍シナリオ
呂公を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 天狼覇王剣 テンロウハオウケン



性能：基本攻撃力 +43　連続攻撃数 6回

効果：
- 無双ゲージ +82
- 防御力 +42
- 弓攻撃力 +55
- 攻撃範囲 +26
- 角鬼腕

取得方法：
オリジナル「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオ
張郃と徐晃を撃破する。さらに呉軍武将のいずれかがステージ中央にある池の南部に進入すると発生する「全門開門」イベントを起こす。この ふたつの条件を満たして許褚を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス
「全門開門」イベントを起こすには、まずは張郃と徐晃を撃破するのだが、ふたりは扉の閉じられた城の内部にいるため、そう簡単には近づけない。そこで、あえて矢の壁や風の間といった罠がある迂回ルートを進む。この場所なら敵にあまり遭うことなく城内まで進むことができるのだ。ちなみに矢の壁は、騎乗していれば矢が当たることはない。出撃時は「赤兎鐙」か「的盧鐙」を装備しておこう。また、弓兵が多数いるので「籐甲鎧」も装備しておくといい。

CHAPTER 1

孫堅

遠近に対応できる攻撃方法が魅力

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	左下から右上に剣を振る。攻撃範囲が広く、騎乗中の敵にも当てられる。
通常攻撃2	D+	A+	右上から斜めに斬る。通常攻撃1と同じぐらい範囲が広く、攻撃力も高い。
通常攻撃3	C	A	正面を横一閃する。攻撃後のスキはあるが、次の攻撃を出せば問題ない。
通常攻撃4	C	B	右から横に斬る。後ろにも攻撃範囲があるので、囲まれているときに有効だ。
通常攻撃5	C+	B+	斜め下に斬る。攻撃力が高く、第2武器を装備しているときは主力となる。
通常攻撃6	B+	B	斬り上げる攻撃。攻撃力が高く、当たった敵を遠くへ弾き飛ばせる。
チャージ1	C	C+	出るまでのスキは大きいが、後方もカバーでき、敵を弾き飛ばせる。
チャージ2	C+	C	敵を浮かせる攻撃。振りが遅くスキは大きいが、攻撃力の高さが魅力。
チャージ3	B	B+	踏み込みながら横斬りする。範囲は狭いが、攻撃が出るまでの速度が速い。
チャージ4	B	D+	回転して背中越しに敵を突く。攻撃力が高く、敵を遠くへ弾き飛ばせる。
チャージ5	B+	D+	敵を斬り上げる。攻撃が出るまでのスキは大きいが、高く浮かせられる。
チャージ6	A	D	正面に衝撃波を出す。攻撃力が高いので、敵有名武将を狙うと効果的。
ジャンプ攻撃	D	A+	ジャンプして剣を振り下ろす。当たった敵はダウンし、コンボをつなげられる。
ダッシュ攻撃	B	A	前に踏み込んで斬る。攻撃範囲は広く、敵を弾き飛ばせるので使いやすい。
チャージドライブ	B+	C	敵を地面に叩きつける。攻撃後はスキがあるので、ジャンプ攻撃を出そう。
騎乗攻撃	D	A+	斜め下に剣を振り下ろす。範囲が広く、スキも少ないので使いやすい。
騎乗チャージ攻撃	C	C	振りは遅いが攻撃力が高く、一度に左右の敵を攻撃することができる。

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 / 右 / 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃力	速度	説明
無双乱舞	C+	A+	A	B+	斬り進み、最後に踏み込みながらの攻撃を繰り出す。最後の一撃には敵をダウンさせる効果があり、乱戦時に有効。
真・無双乱舞	D+	A+	A	B+	攻撃回数が増え、攻撃に炎の属性効果が付く。攻撃範囲は飛躍的に広がるので、乱戦時により有効になっている。
激・無双乱舞	C	A+	A	B+	真・無双乱舞と同じ動きだが、ダウンした敵から雷の波紋が発生するので、多くの敵にダメージを与えられる。

パーフェクトコンボ指南 コンボをつなげやすい配置を作る

チャージドライブのあと、3人目の敵にジャンプ攻撃をつなげるところが難関となる。ここで落下地点に敵がいないと次のコンボへつながらない。ひとり目にチャージ1を当てたあと、ふたり目の敵に当てるチャージ3や2を出す方向を調節して、敵を散開させないように注意しよう。ジャンプ攻撃さえつながればあとは簡単だ。



降下中にジャンプ攻撃を当てるとコンボがつながらない。一度着地してから攻撃しよう。

孫堅 ベスト無双護衛兵チョイス

孫堅のパートナーは、やはり息子の孫策だろう。能力的に見ると彼の攻撃範囲は狭いが、とても素早い動きをするため、接近戦向きといえる。孫堅は範囲が広い攻撃を多数持っているので、息子をサポートしやすい。息子とともに大陸統一の夢を果たそう。



SONSAKU-HAKUFU

孫策 伯符

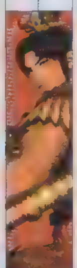
江東を席巻した、血気盛んな小覇王



年齢 26歳 | 身長 176cm

出現条件 呉の異なるふたりの武将で無双モードをクリア。

父・孫堅を失ってから4年後。立派に成長した孫策は、齢21にして独立する。それ以降の活躍はすさまじく、巧みな戦略で瞬く間に江東の地を征服した。その強さは古の覇王・項羽にならい、小覇王と呼ばれた。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible] 評価 A（4位）	[illegible] 評価 E（37位）	移動 評価 B（11位）
[illegible] B	[illegible] C	移動速度 B
[illegible] B	[illegible] E	シフト移動速度 B
[illegible] B	[illegible] D	ジャンプ力 B
[illegible] C	[illegible] C	

オススメ度 ★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
虎牢関の戦い	孫策も含め、呉の将は孤立している。早く友軍と合流しよう。	1	P.171	P.238	P.271	5
呉郡攻略戦	孫策と周瑜のコンビが大活躍するステージだ。	3	P.174	P.242	P.274	16
赤壁の戦い	敵陣から離れた位置がスタート地点。馬があると便利だ。	3	P.178	P.249	P.280	35
合肥の戦い	3方向から敵が進軍してくる。包囲網完成前に各個撃破だ。	4	P.181	P.253	P.283	47
樊城の戦い	関羽と関平への距離は同じ。先に倒しやすい関平を狙おう。	4	P.182	P.255	P.285	53
夷陵の戦い	火計を成功させるためにも、朱然隊を援護しよう。	5	P.184	P.258	P.286	59
南蛮夷平定戦	敵が密集する橋を渡るときは、残り体力に要注意だ。	6	P.185	P.260	P.288	64

[illegible] 覇王のごとく止まらぬ快進撃を

孫策は攻撃力が高く攻撃速度も速いが、攻撃範囲が狭いため敵の集団を一気に叩くことができない。そこで、攻撃範囲とともに攻撃力もさらに強化する装備をする。また、孫策の行軍は非常に速かったと伝えられているので、それを再現するために移動速度も強化する。戦場を猛スピードで駆け抜け、敵集団をひとつひとつ壊滅させていく闘神となるのだ。

荒ぶる闘神装備

装備武器
闘神 トウシン
攻撃範囲や移動速度が大幅に強化される武器だ。多数の敵との戦いを有利に運ぶためにこの装備を選んだ。

装備アイテム
[illegible]
効果　攻撃力が上昇する。
これで攻撃力を上げておけば、目の前にいる邪魔な敵兵を次々に蹴散らして進軍することができる。

装備アイテム
[illegible]
効果　チャージ攻撃の威力が上昇する。
攻撃範囲が強化されているため、チャージ攻撃が使いやすくなっている。チャージ4や6で敵の群を打ち崩せ。

装備アイテム
真空書 シンクウショ
効果　攻撃範囲が広がる。
武器に加えてさらに攻撃範囲を強化する。その効果はジャンプ攻撃や騎乗攻撃をすれば実感できるだろう。

装備アイテム
神速符 シンソクフ
効果　移動速度が上昇する。
敵の集団を蹴散らしたら、すぐさま次の敵に突撃。武器でも強化しているのでかなりの速さで走れるようになる。

装備アイテム
[illegible]
効果　必ず受け身を取るようになる。
覇王の進撃は止まることを知らない。受け身後にジャンプ攻撃を当てて、そのまま連続攻撃で倍返しだ。

[illegible] 「闘神」は弱点を補ってくれる

① 旋棍 センコン
性能
- 基本攻撃力　+16
- 連続攻撃数　4回

② 旋括棍 センカツコン
性能
- 基本攻撃力　+31
- 連続攻撃数　5回

③ 小覇王 ショウハオウ
性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回

④ 覇王 ハオウ UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回
- 移動速度　+21
- ジャンプ力　+20
- 無双ゲージ　+80
- 体力ゲージ　+72
- チャージ5、6で「炎」効果

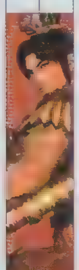
入手方法
オリジナル
「呉郡攻略戦」孫策軍シナリオ
太史慈が健在の状態で劉繇を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。なお、劉繇を倒す前に、厳白虎と王朗を撃破していると手に入らないので注意。

⑤ 闘神 トウシン UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回
- 移動速度　+22
- 弓防御力　+50
- 攻撃範囲　+30
- 無双増加量　+23
- チャージ6で「雷」効果

入手方法
オリジナル
「劉表奇襲戦」孫堅軍シナリオ
まず「凶風」イベントを発生させる。次に蒯良が健在のまま、孫堅がステージ北東の山道に入ると起こる「孫堅の死、孫策立つ」イベントを発生させる。そのあと蔡瑁を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス
ポイントは「孫堅の死、孫策立つ」イベントの発生前に、平地にいる敵武将を迅速にせん滅すること。そうすることでイベント発生後に友軍が次の攻撃目標を探して山道に向かうようになり、多勢で敵武将と戦うことができるのだ。友軍と協力して、楽に蔡瑁を撃破できるような体制を整えておこう。なお、蔡瑁自身はそれほど強くないが、弓兵による攻撃でよろめいたときにたたみかけられると非常に危険。「無双鎧」を装備しておくと安心して戦える。



攻撃データ　バランスのとれた攻撃性能

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A+	棍を左から右に振る。リーチは短いが攻撃速度が速くガードされにくい。
通常攻撃2	D+	A+	左から右に棍を振る。特徴は通常攻撃1と同じく攻撃速度に優れている点だ。
通常攻撃3	C	B+	棍を正面に突き出す。攻撃範囲が狭くリーチも短いが攻撃速度は速い。
通常攻撃4	C	A	回し蹴りを放つ。全方向への攻撃なので重宝するが、リーチが物足りない。
通常攻撃5	C+	A	前方に棍を振り下ろす。リーチは短いが前方の敵をまとめて弾き飛ばせる。
通常攻撃6	B+	B+	前方に跳び蹴りを放つ。通常攻撃の中では最長のリーチを誇る。
チャージ1 △	C	C	前転したあとに周りの敵を弾き飛ばす。攻撃後のスキは大きいが範囲が広い。
チャージ2 △	C+	B	回転して敵を蹴り上げる。範囲が狭く当てにくいが攻撃速度は速い。
チャージ3 △	B	C+	棍を突き出して突進する。リーチが長いので遠くの敵にも当てられる。
チャージ4 △	B	B	棍とともに回転する。前方へのリーチが長く、全方位攻撃なので使える攻撃。
チャージ5 △	B+	B	チャージ2と同じ動きだが攻撃力が高い。「覇王」だと炎属性になる。
チャージ6 △	A	D	△ボタン連打で最高7回まで攻撃できる。武器が「闘神」だと雷属性になる。
ジャンプ攻撃 ×	D	A+	空中で回転蹴りを放つ。全方向へ攻撃できるため敵の包囲を突破しやすい。
ダッシュ攻撃	B	A+	回し蹴りから前蹴りを出す。複数の敵を弾き飛ばせる優秀な攻撃だ。
チャージドライブ △△	B+	C	浮かせた相手を空中で踏みつける。ゆっくりと落下するのでスキが大きい。
騎乗攻撃	D	A+	棍から残像を伸ばして攻撃する。非常にリーチが長くなるので当てやすい。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C+	右足を何度も蹴り下ろす。スキが大きくリーチが短い。騎乗攻撃を使おう。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	→	攻撃力	説明
無双乱舞 ◎	D / A+	→	A / A	左右の棍を振りながら前進し、最後は回転しながら空中に舞い上がる。敵の包囲を突破するときに重宝する。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+	→	A / A	ほぼ無双乱舞と同じ動きだが、空中へ舞い上がる直前に、前方の敵を数回殴る。攻撃力が非常に優れている。
激・無双乱舞 ◎	C / A+	→	A / A	動きは真・無双乱舞と同じ。棍を振りながらの前進中に多人数を巻き込めば雷属性で大ダメージが期待できる。

パーフェクトコンボ指南 チャージ2とチャージ5がカギ

攻撃範囲が非常に狭いチャージ2とチャージ5は空振りしやすい。つまり、このふたつの攻撃をいかに当てるかがコンボ達成のカギとなる。コツは攻撃中にできるだけ相手を真正面にとらえることだ。なお、小ジャンプ攻撃の代わりにチャージドライブを入れても、着地地点の近くに敵がいればパーフェクトを達成できる。





チャージ6は1発当てるだけでいい。7回出すと敵を弾き飛ばしてしまうので、その前に無双乱舞につなげよう。



孫策 SONSAKU ベスト無双護衛兵チョイス

孫策の挙兵にいち早く呼応して幕下となり、数々の進言で孫策の快進撃を補佐したのが周瑜だ。孫策と一緒に戦場を駆けるのに、彼以上に相応しい相手はいない。小覇王・美周郎と呼ばれた英傑の共闘は、最高のコンビネーションを見せてくれるはずだ。





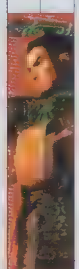
SONKEN-CHUBO 孫権 仲謀

決断力に富む碧眼の名君

年齢 24歳 | 身長 178cm

出現条件 無双モード「合肥の戦い」呉軍シナリオを、「孫権飛翔」イベントを起こしてクリア。

兄·孫策より後事を託された孫権は、このとき弱冠19歳であった。だが、碧眼の若き君主は、部下の進言をよく用いてこの難局を乗り切る。決断力と人心掌握術に長けた孫権の50年にも及ぶ治世は、呉を大きく繁栄させた。



ABILITY GRADING 能力評価

攻撃	D(27位)	[illegible]	B(11位)	移動 評価	C(22位)
[illegible]	C	[illegible]	B	移動速度	C
[illegible]	D	[illegible]	C	シフト移動速度	C
[illegible]	D	[illegible]防御力	C	ジャンプ力	C
[illegible]	B	[illegible]	D		

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	登場武将	シナリオNO.
赤壁の戦い	火計を成功させるために黄蓋と周瑜を守りきろう。	3	P.178	P.249	P.280	35
山賊討伐戦	制限時間が短いため、馬で移動するのがオススメだ。	–	P.191	P.268	P.294	85
合肥の戦い	張遼を早めに撃破して忠臣の太史慈を救おう。	4	P.181	P.253	P.283	47
夷陵の戦い	石兵八陣を通らない方が、敵陣まで短時間でたどり着く。	5	P.184	P.258	P.286	59
石亭謀略戦	東の山道には敵武将が多いので他の道から進軍しよう。	6	P.187	P.263	P.290	72
南蛮夷平定戦	7回目に戦う孟獲は、パワーアップしているので注意。	6	P.185	P.260	P.288	64
合肥新城包囲戦	敵援軍は本陣に強襲する。援軍出現前に本陣から離れよう。	7	P.188	P.265	P.291	75

スペシャルカスタマイズ 大軍を両断する一撃必殺の剣

呉の重臣たちの意見が開戦と降伏のふたつに分かれた赤壁の戦い。開戦を決意した孫権は、その決意の強さを表すために、手に持った宝剣で机を一刀両断し、武将たちの結束を固めた。このときの決意を再現するような装備を考えよう。残り体力にかかわらず一刀で一般兵を倒せる斬属性を持つ武器と、それを効果的に活用できるアイテムを選んだ。

一刀両断装備

装備武器



天狼斬空剣 テンロウザンクウケン

UNIQUE

この装備の肝となる斬属性を持っている武器だ。その他の付加能力も非常に優秀なため、頼りになる。

装備アイテム

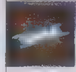


無双鎧 ムソウヨロイ

効果 弓攻撃を受けてもよろけなくなる。

斬属性攻撃であるチャージ4を出す前に矢を受けてしまうと攻撃が止まってしまう。よろけないようにしておこう。

装備アイテム

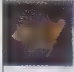


[illegible]

効果 攻撃範囲が広がる。

攻撃範囲を広げておけば、それだけ多くの敵兵を一度に攻撃できる。その攻撃が斬属性なら、なお効果的。

装備アイテム

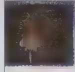


神速符 シンソクフ

効果 移動速度が上昇する。

敵兵が多いところに斬属性の攻撃で斬り込めば多数の敵を倒せる。移動速度を上げて散開する前に仕留めよう。

装備アイテム



[illegible]

効果 防御力が上昇する。

攻撃力は斬属性の攻撃で補えるが、防御力はそうもいかない。大軍に飛び込むため防御力を上げておくといい。

装備アイテム



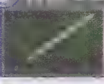
[illegible]

効果 肉まんによる体力回復量が増加する。

最前線で斬り進んでいく装備のため、ダメージを受けるのは避けられない。回復量を上げておけば安心だ。

ウェポンコンプリート 斬属性が自慢の「天狼斬空剣」

① [illegible]



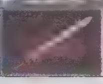
性能	
基本攻撃力	+17
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+32
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	+42
連続攻撃数	6回

④ 眞王狼剣 シンオウロウケン



UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+42	連続攻撃数	6回
無双ゲージ	+68	無双増加量	+26
攻撃力	+22		
弓攻撃力	+49		
弓防御力	+50		

オリジナル
「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオ
張郃を撃破したあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 天狼斬空剣 テンロウザンクウケン



UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+42	連続攻撃数	6回
無双ゲージ	+68	チャージ4で「斬」効果	
体力ゲージ	+70		
弓攻撃力	+52		
騎乗攻撃力	+55		

オリジナル
「合肥の戦い」呉軍シナリオ
「太史慈、罠に散る」イベントが発生する前に許褚を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。なお「太史慈、罠に散る」イベントは、太史慈と張遼がステージ中央の広場に到達すると発生する。

アドバイス

「太史慈、罠に散る」イベントの発生を阻止する一番簡単な方法は、ステージ開始後すぐに西に向かって、張遼を撃破することだ。周りに他の敵武将もいないので、それほど手こずることなく倒せるはず。張遼の撃破後は広場の南にある橋を渡って、西の山道に向かう。この山道を進めば、他の武将に邪魔されずに許褚と戦うことができるのだ。ただし、許褚との戦闘中にあまり北東に進みすぎると、曹操に挟撃されてしまうので注意が必要だ。

[illegible] 全般的なスキの少なさが自慢

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲
通常攻撃1 左後方から前方に向かって斬り上げる。攻撃速度が速くリーチも長い	D+	A	
通常攻撃2 右から左に斬り払う。リーチと攻撃範囲に優れ、スキも少ない。	D+	A+	
通常攻撃3 剣を左から右へ水平になぎ払う。前方の広範囲を攻撃でき、頼りになる。	C	A	
通常攻撃4 右後方から左上方に斬り上げる。攻撃速度が速くスキの少ない優秀な攻撃。	C	B+	
通常攻撃5 通常攻撃3とほぼ同じ動き、スキの少なさは自慢できるレベルだ。	C+	B+	
通常攻撃6 右から左に剣を振り下ろす。スキは大きいが、リーチが長く攻撃範囲も広い。	B+	B	
チャージ1 △ 剣を大きく振り払う。攻撃範囲が非常に広く、スキもさほど大きくない。	C	C+	
チャージ2 △ 剣を振り上げて敵を浮かせる。リーチと攻撃速度に優れた攻撃だ。	C+	D+	
チャージ3 △ 突進しながら、剣でなぎ払う。突進するため遠くの敵にも当てられる。	B	B+	
チャージ4 △ 縦、横と剣を2回振る。全方向攻撃で、「天狼斬空剣」なら斬属性になる	B	D+	
チャージ5 △ かがみながら剣を振り上げる。攻撃範囲が広いため複数の敵を巻き込める。	B+	C	
チャージ6 △ 剣を振り、衝撃波を飛ばす。衝撃波の到達距離が長く遠距離でも使える。	A	C	
ジャンプ攻撃 × 空中で剣を下に向けて落下する。攻撃時間が長いため敵に当てやすい。	D	A+	
ダッシュ攻撃 前方の敵をなぎ払う。攻撃範囲と速度が優秀で頼りになる攻撃だ。	B	A	
チャージドライブ △△ 浮かせた相手を空中で斬り払う。出が非常に速いため当てやすい攻撃だ。	B+	C+	
騎乗攻撃 剣を左右交互に振って攻撃する。残像が伸びるのでリーチが非常に長い。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 △ 左右に1度ずつ剣を振る。攻撃力が高く、残像でリーチが伸びる。	C	C	

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力/速度	攻撃範囲		攻撃力/速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	C+ / A+		→	A / B+		剣を左右に振りながら前進する。動きが小さく、特定の敵に当てやすい。最後のなぎ払いのあとにスキができる。
真・無双乱舞 ◎	D / A+		→	A / B+		なぎ払いの前に、剣から伸びた残像を使っての全方向攻撃が組み込まれる。すべてにおいて高い能力の攻撃だ。
[illegible] ◎	D / A+		→	A / B+		能力の高い真・無双乱舞と同じ動きをするので頼りになる。チャンスがあったら積極的に使っていきたい。

パーフェクトコンボ指南　チャージ5の攻撃範囲が仇に

コンボ評価のポイントを稼ぎやすい攻撃が少ないので、チャージドライブを組み込む必要がある。しかしチャージドライブ前のチャージ5は攻撃範囲が広いため、次に攻撃をつなげる予定の敵まで巻き込んでしまいやすい。そこで攻撃範囲外になる背後に敵兵を確保しつつ、チャージ5までのコンボをつなげよう。




ジャンプ攻撃は着地するまで攻撃が当たるので非常に使いやすい。

孫権 SONKEN ベスト無双護衛兵チョイス

合肥の戦いで甘寧は少数精鋭部隊で魏の本陣に奇襲をかけた。そのときの甘寧の奮闘ぶりは孫権の心を強く打ち、「魏に張遼あらば、呉に甘寧ありよ!」の名セリフが生まれた。甘寧のような猛将に護衛してもらえば、どんな危機でも打破できるだろう。





RYOFU-HOSEN

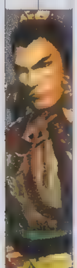
呂布 奉先

万夫不当の名を轟かせた国士無双の飛将軍

年齢 29歳	身長 208cm

出現条件	「虎牢関の戦い」連合軍シナリオで、1000人撃破を達成してクリア。

「人中の呂布　馬中の赤兎」と謳われた最強の武将。その意気は天を衝き、ひとにらみで敵を馬から落としたという。劉備・関羽・張飛の3人と同時に戦って引けを取らなかったなど、そのすさまじい武勇は天下無双と呼ぶに相応しい。



ABILITY GRADING 能力評価

[illegible]	A（1位）	[illegible]	A（1位）	移動 評価	A（6位）
[illegible]	A	[illegible]	C	[illegible]	A
[illegible]	B	[illegible]	B	[illegible]	C
[illegible]	B	[illegible]	A	ジャンプ力	A
[illegible]	D	[illegible]	A		

オススメ度 ★★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	[illegible]	[illegible]	マップ	イベント	[illegible]	シナリオNO.
虎牢関の戦い	史実と同じく、劉備・関羽・張飛の撃破をめざせ。	1	P.171	P.239	P.272	7
官渡の戦い	城壁が破壊される前に、曹仁と夏侯惇を撃て!	2	P.175	P.244	P.276	21
宛城の戦い	逃走路確保が常とう手段。総大将を撃破をめざすのもいい。	3	P.173	P.242	P.274	15
長坂の戦い	長坂橋に進軍し、張飛の仁王立ちを阻止せよ。	4	P.177	P.247	P.278	29
合肥新城包囲戦	数々のトラップをくぐり抜け、貂蝉の元へ駆けつけろ。	5	P.188	P.265	P.291	76
貂蝉千里行	確実に敵武将を撃破していき、貂蝉とは五の砦前で戦おう。	6	P.176	P.245	P.277	25
赤壁の戦い	一気に董卓を攻めず、貂蝉を守りつつ敵の援軍に備えよう。	6	P.178	P.249	P.280	36



スペシャルカスタマイズ　弱点を補って完璧な能力をめざす

呂布は全体的に高い能力を持ち、特に体力や攻撃力は全武将のなかでもトップクラスを誇っている。ただし無双ゲージだけは他の能力と比べると低いため、これを補えるアイテムを装備して完璧な能力をめざそう。その他の装備では、高い能力をさらに伸ばすとともに、「角鬼腕」でガードが崩れなくなるようにして、どのような状況でも攻撃できる猛将をめざした。

無欠の最強武将装備

装備武器
無双方天戟 ムソウホウテンゲキ
無双ゲージ増加と防御力アップの付加効果があるので呂布の低い能力を補うことができる。攻撃力も十分にある。

装備アイテム
[illegible]
効果　無双ゲージの最大値が伸びる
「無双方天戟」が持つ無双ゲージアップの付加効果と合わせると、無双ゲージが最大値近くまで伸びる。

装備アイテム
[illegible]
効果　防御力が上昇する。
呂布の防御力は平均レベルなので強化する。これと「無双方天戟」を装備すれば防御力の心配はいらない。

装備アイテム
角鬼腕 カッキワン
効果　どんな攻撃を受けてもガードが崩れなくなる。
難易度の高いステージに挑むときを考えて、防御は完璧にしておこう。これで敵のガード崩しへの心配はなくなる。

装備アイテム
[illegible]
効果　鍔迫り合いで負けることがなくなる。
無欠の最強武将が鍔迫り合いで負けてしまうなどもってのほか。鍔迫り合いに絶対に負けないようにする。

装備アイテム
[illegible]
効果　赤兎馬に乗った状態でステージ開始。
赤兎のために義父である丁原を裏切ったともいえる呂布だけに、戦場へはこの馬に乗っていきたい。

ウエポンコンプリート　弱点補強の第4、攻撃強化の第5

① [illegible]
性能
- 基本攻撃力　＋15
- 連続攻撃数　4回

② [illegible]
性能
- 基本攻撃力　＋30
- 連続攻撃数　5回

③ 方天画戟 ホウテンガゲキ
性能
- 基本攻撃力　＋50
- 連続攻撃数　6回

④ 無双方天戟 ムソウホウテンゲキ ✦UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　＋50
- 連続攻撃数　⚡6回

効果
- ジャンプ力　＋24
- 無双ゲージ　＋90
- 体力ゲージ　＋90
- 攻撃力　＋30
- 防御力　＋60
- チャージ4、6、チャージドライブで「雷」効果

取得方法
オリジナル
「虎牢関の戦い」董卓軍シナリオ
劉備・関羽・張飛の3人を撃破する。そのあとに出現する輸送部隊から入手できる。

⑤ [illegible] ✦UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　＋50
- 連続攻撃数　🔥6回

効果
- 無双ゲージ　＋90
- 体力ゲージ　＋90
- 攻撃力　＋30
- 攻撃範囲　＋30
- 赤兎鎧
- チャージ2、4、6で「炎」効果

取得方法
猛将伝
「赤壁の戦い」呂布軍シナリオ
増援で出現する黄蓋・呂蒙・甘寧・太史慈の4人の武将を、すべてプレイヤー武将が撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス
ステージ開始から一定時間経過すると起きる増援イベントで出現する呂蒙・黄蓋・甘寧・太史慈をプレイヤー武将が撃破すれば武器が出現する。だが、このステージの難易度が6と敵が非常に強いので、倒されると敗北になってしまう貂蝉を守ることを優先しなければならない。そこで敵本陣には攻め込まずに、貂蝉付近にいる徐栄と王方を撃退しよう。そして敵兵を撃破しながら北上し、前述の4人が現れるのを待ちかまえるといいだろう。

攻撃データ 広範囲で強力な攻撃がそろう

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	攻撃前のスキは大きいが、範囲は広く前方向をすべてカバーできる。
通常攻撃2	D+	A+	踏み込みながら攻撃する。前方すべてに範囲があり、乱戦時には重宝する。
通常攻撃3	C	A	前方を縦斬りする。攻撃範囲が狭く軸がズレると敵に当たらないことも。
通常攻撃4	C	A	攻撃力が高くなっていること以外は、通常攻撃2とほぼ同じ性能だ。
通常攻撃5	C+	A	スキは大きいが、全方向に攻撃範囲があるので、包囲からの脱出時に使おう。
通常攻撃6	B+	A	前方向にリーチのある攻撃を出す。スキは大きいが、敵を弾き飛ばせる。
チャージ1	C	D	周囲に衝撃波を出す。出るまでに時間がかかるが、全方向に攻撃範囲がある。
チャージ2	C+	C	敵を浮かせる。攻撃が出るまでのスキは大きいが、コンボはつなげやすい。
チャージ3	B	C	拳で敵を殴って気絶させる。攻撃力が高くスキも小さいので使いやすい。
チャージ4	B	D+	敵を弾き飛ばす。攻撃力が高く範囲も広いので使いやすい攻撃だ。
チャージ5	B+	D+	敵を蹴り上げる。うまく当てるコツは通常攻撃4を敵に当てておくこと。
チャージ6	A	D	メッタ斬りして衝撃波を出す。△ボタン連打で7回まで攻撃が増える。
ジャンプ攻撃	D	A+	範囲が広く敵をダウンさせる。囲まれたときの脱出用として使いやすい。
ダッシュ攻撃	B	B	左下から斜めに斬り上げる攻撃。攻撃範囲は狭いが、敵を弾き飛ばせる。
チャージドライブ	A	C+	敵を叩き落とす。すぐにジャンプ攻撃を出せばさらに攻撃を当てられる。
騎乗攻撃	D	A+	戟を左右に振り回す。一度攻撃した敵にさらに攻撃を当てることもできる。
騎乗チャージ攻撃	C	C	攻撃力が高い。騎乗通常攻撃の2、4発目のあとなら左右反対に攻撃する。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	→ 攻撃力	速度	説明
無双乱舞	C+	A+	A	A+	戟を回転させて攻撃する。最後の一撃は攻撃範囲が正面のみだが、攻撃力が高いので敵武将に当てたい。
真・無双乱舞	D+	A+	A	D	攻撃が炎の属性になり最後の一撃の前にチャージ6と同じ攻撃を出す。周りの敵を一掃することができる。
激・無双乱舞	C	A+	A	D	真・無双乱舞と同じ。炎の属性が雷属性になり、ダウンした敵が雷の波紋を出してより広範囲の敵を巻き込める。

パーフェクトコンボ指南　チャージドライブからジャンプ攻撃へ

呂布の攻撃は範囲が広く、さらに敵を遠くへ弾き飛ばす攻撃が多いため、ひとりの敵に連続してコンボを決めることは難しい。そのため最低でも敵がふたりいなければパーフェクトを出せない。チャージドライブを当てたあとふたり目にジャンプ攻撃を当てるため、落下する地点に敵がいる状況でパーフェクトを狙おう。



落下中の敵に攻撃をヒットさせ、着地と同時に次の敵にチャージ6をつなげる。

呂布 RYOFU　ベスト無双護衛兵チョイス

丁原と董卓のふたりの義父を裏切った呂布は、その後さまざまなところに身を寄せることになる。その際、つねにつきしたがっていたのが張遼だ。のちに呂布が曹操に捕らえられるまでともに行動したので、一緒に戦わせるのは彼が相応しいといえる。







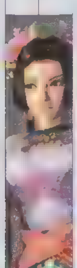
CHOSEN 貂蝉

猛将の心を巧みに操った美女

年齢 19歳	身長 168cm

出現条件 「虎牢関の戦い」連合軍シナリオを、貂蝉を倒してクリア。

王允の養女である貂蝉は、董卓の無道ぶりを憂えた王允の計により董卓の下へ送り込まれる。そして呂布の心を巧みに操り、ついには呂布に董卓を殺害させることに成功した。その後は呂布が曹操に捕らえられるまで行動をともにした。



ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	D(27位)	[illegible]	B(11位)	移動 評価	A(4位)
[illegible]	E	[illegible]	A	移動速度	A
[illegible]	D	[illegible]	B	[illegible]	B
[illegible]	D	[illegible]	C	ジャンプ力	A
[illegible]	A	[illegible]	E		

オススメ度 ★★★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	[illegible]	マップ	イベント	[illegible]	シナリオNO.
虎牢関の戦い	一気に進軍せず、本陣にとどまり呂布の到達を待とう。	1	P.171	P.239	P.272	7
官渡の戦い	東門に行き、許褚の進入を阻止すること。	2	P.175	P.244	P.276	21
合肥の戦い	凌統を撃破し、中央の敵を挟撃せよ。	3	P.181	P.254	P.283	48
定軍山の戦い	敵増援が現れる前に黄忠や諸葛亮を撃破しておこう。	4	P.183	P.257	P.286	57
夷陵の戦い	呂布のほうへ退却しつつ、1隊ずつ撃破していこう。	5	P.184	P.258	P.286	60
赤壁の戦い	敗北条件になっている呂布を護衛することを念頭に戦え。	6	P.178	P.249	P.280	36
貂蝉千里行	四の砦を突破したら、あとは呂布のみに攻撃を集中しよう。	7	P.176	P.246	P.277	26



スペシャルカスタマイズ 弱点を補強して乱戦を制する

貂蝉の能力は全体的に見るとバランスがとれている。ただし体力と攻撃力だけは全武将のなかでも最低ランクで、さらに攻撃範囲が狭いために乱戦には不向きといえる。そこで体力や攻撃範囲といった弱点をカバーできる装備を選んだ。なお、防御力アップの付加効果がある「金麗玉錘」を装備するなら、「玄武甲」の代わりに「白虎牙」で攻撃力を高めるのもいい。

攻撃範囲上昇装備

装備武器



炫麗玉錘 ゲンレイギョクスイ

唯一属性攻撃を持つ武器、さらに攻撃力や体力アップといった貂蝉の弱点をカバーする付加効果もある。

装備アイテム

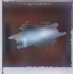


[illegible]

効果 防御力が上昇する。

長所である防御力をさらにあげるアイテム、「炫麗玉錘」には防御力アップの付加効果がないので装備しておこう。

装備アイテム



[illegible]

効果 攻撃範囲が広がる。

この装備の中核をなすアイテム。貂蝉のように攻撃範囲が狭く乱戦に不向きな武将には非常に有効なのだ。

装備アイテム



[illegible]

効果 体力ゲージの最大値が伸びる。

体力ゲージが低い貂蝉には必須といえるアイテム。体力が高くなればそれだけ戦闘に耐えられるようになる。

装備アイテム



[illegible]

効果 チャージ攻撃の威力が上昇する。

貂蝉のチャージ攻撃はどれもスキが少なく範囲も広めなので使いやすい。それらの攻撃力アップは必須といえる。

装備アイテム



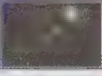
[illegible]

効果 ジャンプ力が上昇する。

貂蝉のジャンプ力は全武将のなかでトップクラスを誇る。これによって、壁や櫓に乗ることも可能となる。

ウェポンコンプリート 長所を伸ばすなら第4武器を選ぼう

① 双錘 ソウスイ



性能	
基本攻撃力	+13
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+28
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	+40
連続攻撃数	6回

④ 金麗玉錘



UNIQUE

性能	基本攻撃力 +40	連続攻撃数 6回	
効果	無双ゲージ +65	無双増加量 +30	
	防御力 +48		
	運 +30		
	攻撃範囲 +28		

取得方法：オリジナル
「虎牢関の戦い」董卓軍シナリオ
袁術を撃破する。そのあとに現われる木箱から入手できる。

⑤ 炫麗玉錘

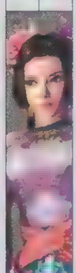


UNIQUE

性能	基本攻撃力 +40	連続攻撃数 6回	
効果	ジャンプ力 +21	無双増加量 +10	
	体力ゲージ +72	チャージ4で「炎」効果	
	攻撃力 +25		
	攻撃範囲 +30		

取得方法：猛将伝
「貂蝉千里行」貂蝉軍シナリオ
四の砦の門を開けると出現する呂布を撃破する。そのときに落とす宝箱から入手できる。

アドバイス
第5武器を持っている呂布は、同じステージで登場する他の武将とは比較にならないほど強い。攻撃を当てたとしても、ちょっとやそっとではビクともしないのだ。そこで貂蝉の長所であるスキの少ない攻撃でコンボを狙う。チャージ2やジャンプ攻撃で呂布を空中に浮かすことができれば、通常攻撃1～3などの連続攻撃を繰り返し出すことで、受け身をとられるまで安全にダメージを与えられる。スキの少ない通常攻撃5を繰り返して攻めるのもアリだ



[illegible] リーチは短いが素早い攻撃が多い

攻撃名 / 説明	攻撃力	速度
通常攻撃1	D+	A+
攻撃の出る速度は速いがリーチが短い。攻撃するときは敵に接近すること。		
通常攻撃2	D+	A
前方と後方に攻撃が可能。攻撃範囲は狭いが、スキが少ないのが利点だ。		
通常攻撃3	C	A
体を回転させる攻撃。攻撃後のスキが少ないので、すぐ次の行動に移れる。		
通常攻撃4	C	A
全方向に攻撃範囲のある回し蹴り。敵を弾き飛ばせないが、スキは少ない。		
通常攻撃5	C+	A+
通常攻撃4と同じく回転する。攻撃後にスキがあるが不利にはならない。		
通常攻撃6	B+	A+
2回転する攻撃、攻撃範囲が広いので乱戦はこれで切り抜けよう。		
チャージ1 △	C	D+
全方向に攻撃して敵を弾き飛ばす。通常攻撃と比べるとスキがある。		
チャージ2 □△	C+	C+
当たった敵を浮かせる。攻撃後のスキが少ないので、コンボをつなげやすい。		
チャージ3 □□△	B	C+
敵を気絶させる。攻撃後のスキが少なく、続けてコンボをつなげられる。		
チャージ4 △	B	B
回転攻撃を2発連続で出す。2発目の回転蹴りは敵を弾き飛ばせる。		
チャージ5 △	B+	B
攻撃範囲は前方のみだが、通常攻撃4を当てれば敵を追尾して攻撃する。		
チャージ6 □□□□□△	A	C+
前方に衝撃波を2つ出す。斜め前に飛ぶので正面にいる敵には当たらない。		
ジャンプ攻撃 ×□	D	A+
敵をダウンさせる。着地後のスキが少なく、包囲からの脱出時に有効。		
ダッシュ攻撃	B	A+
敵を気絶させる。攻撃後のスキがないのでコンボの1発目として使える。		
チャージドライブ △△	B+	B+
敵を攻撃したあと、正面に弾き飛ばす。着地際はジャンプ攻撃で身を守ろう。		
騎乗攻撃 □	D	A+
攻撃速度が非常に速い。走りながら出せば、浮いた敵に連続で当てられる。		
騎乗チャージ攻撃 △	C	C
通常の騎乗攻撃よりも攻撃範囲が少し広い。敵をダウンさせることができる。		

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度		攻撃力 / 速度	説明
無双乱舞 ○	C+ / A+	→	A / A+	側転しながらの蹴りを数回出す。最後の一撃は敵を弾き飛ばせるので、包囲されたときの利用価値が高い。
真・無双乱舞 ○	D+ / A+	→	A / A+	回転しながら全方向に衝撃波を出す攻撃が追加されて攻撃範囲も広くなっているため、より使いやすくなっている。
[illegible] ○	C / A+	→	A / A+	真・無双乱舞より攻撃力が高くなっている。ダウンした敵が雷の波紋を発生させるので多くの敵を巻き込める。

パーフェクトコンボ指南 チャージドライブ後に次の敵へ

貂蝉でパーフェクトを出すにはふたり以上の敵にコンボをつなげる必要がある。チャージドライブ後にふたり目にジャンプ攻撃をしてコンボをつなげるのだが、落下地点に敵がいないとコンボが続かなくなってしまう。あらかじめ周囲にいる敵の場所を把握しておき、チャージドライブを出す場所を調整するといい。











周囲に敵が多いなら、通常攻撃6から3人目の敵に無双乱舞を決めるのもアリだ。





貂蝉 CHOSEN ベスト無双護衛兵チョイス

養父である王允の策略どおり呂布と董卓の心をつかみ、嫉妬心でふたりに仲違いをさせた貂蝉。策が成功したあとも呂布の下に残り、妾になったといわれている。このことから、やはり貂蝉とともに戦わせる相手は、呂布の他にはいないだろう。





TOTAKU-CHUEI

董卓 仲穎

強力な軍団を擁した後漢の破壊王

年齢 40歳	身長 183 cm

出現条件 「虎牢関の戦い」連合軍シナリオで、貂蝉と呂布を倒してクリア。

呂布という強力な武将を擁し、彼に裏切られるまでは大軍を率いて漢朝の実権を握っていた。体は肥満体だが、恐ろしいまでの怪力なうえ、騎乗した状態で両脇にある的を一瞬で射抜くなど、武力に優れていたといわれている。



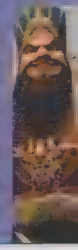
ABILITY GRADING
能力評価

項目	評価	項目	評価	項目	評価
[illegible] 評価	C (20位)	[illegible] 評価	D (25位)	移動 評価	D (36位)
攻撃力	B	[illegible]	D	[illegible]	D
[illegible]	C	[illegible]	D	[illegible]	D
[illegible]	C	[illegible]	D	ジャンプ力	D
[illegible]	E	[illegible]	B		

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	出撃武将	シナリオNO.
虎牢関の戦い	本陣で待機し、敵の撃破は呂布や配下の武将に任せよう。	1	P.171	P.239	P.272	7
官渡の戦い	開始と同時に曹操を襲撃し、一気に勝敗を決めてしまえ。	2	P.175	P.244	P.276	21
山賊討伐戦	「弓仙箙」で矢を増やし、城に入る前に弓兵を撃破する。	3	P.191	P.269	P.294	86
合肥の戦い	本陣近くに現れる太史慈を撃破し、あとは呂布と協力しよう。	3	P.181	P.254	P.283	48
潼関の戦い	前線へ出てくる馬超を攻撃し、素早くクリアしてしまおう。	5	P.180	P.252	P.282	45
五丈原の戦い	投石機による攻撃を阻止してから劉備の元へ向かうのだ。	6	P.189	P.267	P.293	81
赤壁の戦い	勝利条件になっている貂蝉と呂布の撃破のみをめざせ。	7	P.178	P.250	P.280	37



スペシャルカスタマイズ 総大将らしい装備をしよう

董卓は体力と攻撃力はずば抜けて高いのだが、防御力や移動速度は低め。そのため敵に囲まれてしまうと逃げ切れずに大ダメージを受ける危険性が高い。まずはその弱点の補強を優先する。さらに戦いはすべて部下に任せてしまうという総大将のスタイルをめざし、装備アイテムは部下の能力を上昇させるものを選び、自分は防御力を重視した装備にした。

暗黒大将装備

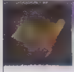
装備武器



大暗黒剣 ダイアンコクケン

弱点である防御力を補う付加効果を持っている。また、強力な斬の属性攻撃を持っているのも特徴だ。

装備アイテム



[illegible]

効果　移動速度が上昇する。

董卓は全ステージ総大将なだけに敵から狙われやすい。危なくなったときのために、逃げ足だけは速くしておこう。

装備アイテム



[illegible]

効果　防御力が上昇する。

攻撃面は優れているが防御面が全体的に劣るため、防御力アップアイテムは必ず装備させておくこと。

装備アイテム



[illegible]

効果　自軍の指揮上昇率が高くなる。

配下には呂布や張遼など優秀な人材がそろっているので、自軍の士気を上昇させることは勝利の近道といえる。

装備アイテム



[illegible]

効果　どんな攻撃を受けてもガードが崩れなくなる。

敵の包囲を切り抜けるためには、突破口を見つけるまで体勢を崩すことなくガードを固めることが大切なのだ。

装備アイテム



[illegible]弓 キョウライセンキュウ

効果　弓攻撃に雷属性の効果がつく。

董卓は弓の名手で、弓攻撃力はそこそこ高い。前線の激闘を眺めつつ、強化した弓で部下を援護してやろう。

ウェポンコンプリート 付加効果が多い「大暗黒剣」で決まり

① [illegible]



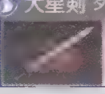
性能	
基本攻撃力	+17
連続攻撃数	4回

② 将明剣 ショウメイケン



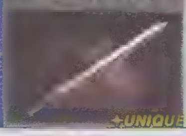
性能	
基本攻撃力	+32
連続攻撃数	5回

③ 大星剣 タイセイケン



性能	
基本攻撃力	+41
連続攻撃数	6回

④ 真大星剣



性能

基本攻撃力　+41　連続攻撃数 ⚡ 6回

体力ゲージ　+70
防御力　+45
攻撃範囲　+25
チャージドライブで「雷」効果

入手方法

オリジナル
「虎牢関の戦い」董卓軍シナリオ
華雄・張済・徐栄・李傕・郭汜がすべて撃破される。さらに董卓・貂蝉・呂布が健在なら起こる「貂蝉反逆」を発生させる。そのあと、貂蝉を撃破すると出現する木箱から入手できる。

⑤ 大暗黒剣 ダイアンコクケン



性能

基本攻撃力　+41　連続攻撃数 6回

効果

無双ゲージ　+74
防御力　+45
騎乗防御力　+53
攻撃範囲　+29
開始時矢数　+30
チャージ4で「斬」効果

入手方法

猛将伝
「五丈原の戦い」董卓軍シナリオ
龐統を撃破して敵の投石器の攻撃を阻止する。さらにステージ開始から一定時間経過したときに樊稠が健在なら起こる「董卓軍援軍登場」イベントを発生させる。そのあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス

防御力が高い龐統の撃破に手間取ると、その間に味方の樊稠が撃破される危険がある。ここは龐統を素早く倒すためにも、「白虎牙」や「響雷閃弓」で攻撃力をアップさせておいてから出撃しよう。また、「董卓軍援軍登場」イベントは龐統を撃破してからしばらく経過しなければ発生しない。発生までの間は樊稠を守る必要があるので、素早く彼の援護へ向かうためにも、「赤兎鎧」か「的盧鎧」を装備して馬を連れていくことも忘れずに。

スキはあるが高い攻撃力が魅力

攻撃名	入力	攻撃力	速度	攻撃範囲	説明
通常攻撃1	□	D+	A		左下から右上に斬る。右側に騎乗中の敵がいれば叩き落とすことが可能。
通常攻撃2	□□	D+	A+		振り上げた剣を斬り下ろす。攻撃後のスキが大きいが、攻撃力は高い。
通常攻撃3	□□□	C	A		前方向を横一閃する。スキが少ないのですぐに次の攻撃へ移れる。
通常攻撃4	□□□□	C	B+		剣を振り上げる攻撃。スキは大きいが攻撃力が高いのが魅力だ。
通常攻撃5	□□□□□	C+	B+		通常攻撃1と同じモーションの攻撃だが、攻撃力が上がっている。
通常攻撃6	□□□□□□	B+	C+		剣を前に突き出す。当たった敵は弾き飛ぶ。範囲は狭いが攻撃力は高い。
チャージ1	△	C	C+		当たった敵を遠くに弾き飛ばせる。敵のガードを崩すこともできる。
チャージ2	□△	C+	C		敵を斬り上げて浮かせる攻撃。敵を高く浮かせるのでコンボを決めやすい。
チャージ3	□□△	B	B		敵を気絶させる。攻撃後のスキは大きいので乱戦時の使用は控えよう。
チャージ4	□□□△	B	D+		背を向けてを敵を突く。第5武器を装備していると、斬の属性攻撃が出る。
チャージ5	□□□□△	B+	C		敵を高く浮かせる攻撃。攻撃後は通常攻撃やチャージ1をつなげられる。
チャージ6	□□□□□△	A	D+		正面に衝撃波を出す。かなり遠方まで届くので、弓兵隊などに対しても有効。
ジャンプ攻撃	×□	D	A+		敵はあまり弾き飛ばないが、それが幸いして別のコンボをつなぎやすい。
ダッシュ攻撃	□	B	A		敵を弾き飛ばせる。スキが少なく、包囲から脱出するときに重宝する。
チャージドライブ	□□□□□△△	B+	C+		敵を叩き落とす。真下に敵を落とすため、ジャンプ攻撃で追撃はできない。
騎乗攻撃	□	D	A+		範囲が広く、董卓自身の騎乗攻撃力も高いため使い勝手はかなりいい。
騎乗チャージ攻撃	△	C	C		動きは騎乗攻撃と同じだが攻撃力は高い。攻撃後のスキは大きくなっている。

■記号の意味 強 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 弱

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

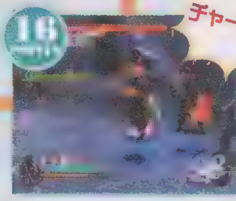
攻撃名	攻撃力・速度	攻撃範囲		攻撃力・速度	攻撃範囲	説明
無双乱舞	C+ / A+		➡	A / D		前方を数回斬ったあと、ジャンプして地面に倒れる。このとき全方向に攻撃範囲のある衝撃波が出る。
真・無双乱舞	D+ / A+		➡	A / D		無双乱舞で最後の攻撃を出す前に、斬り上げる攻撃が2回追加される。炎の属性で攻撃力もアップしている。
[illegible]	C / A+		➡	A / D		炎属性が雷属性になる。ダウンした敵から出る雷の波紋が地面を伝わり、より多くの敵を弾き飛ばせる。

パーフェクトコンボ指南 敵の配置場所が重要となる

どの攻撃もスキが大きく、さらに移動速度も遅いため、周りに敵が最低でも3人いないとパーフェクトは難しい。複数の敵にコンボをつなげるポイントは、初めから通常攻撃6までのコンボのときに、左スティックを動かして方向を微調整することだ。コンボを当てながら敵のいる方向へ進めば、次のコンボへつなげやすい。

START





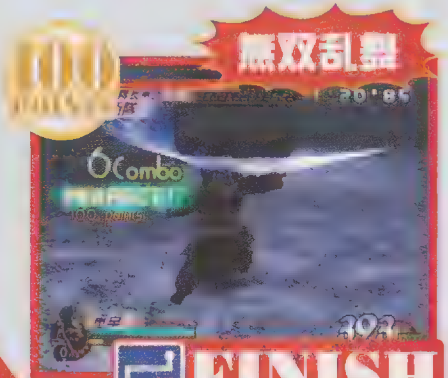






降下中にジャンプ攻撃を当てるとコンボがつながらない。着地後に攻撃しよう。





FINISH

董卓 TOTAKU ベスト無双護衛兵チョイス

数多くの部下をしたがえていた董卓だが、彼がもっとも信頼を寄せていた武将といえば、やはり呂布だろう。部下にするため多くの金や自らの愛馬であり、最高の馬といわれている赤兎馬を贈ったことからも、彼の力を高く評価していたことがうかがえる。



CHOKAKU 張角

後漢王朝崩壊の楔（くさび）となった
黄巾党の首領



年齢 **55**歳 | 身長 **183** cm

出現条件 「黄巾の乱」討伐軍シナリオを、張宝と張梁を倒してクリア。

張角は疫病に苦しむ民を幻術で救い、徐々に名を成して太平道を組織した。そんな彼が民衆と共に腐敗した漢王朝を打倒せんと立ち上がり、黄巾の乱を起こす。結果的にそれが漢王朝の終末を早め、三国時代の幕開けにつながった。

ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]	E（37位）	[illegible]	A（5位）	移動	C（28位）
[illegible]	D	[illegible]	A	移動速度	C
[illegible]	D	[illegible]	C	[illegible]	C
[illegible]	D	[illegible]	B	ジャンプ力	D
[illegible]	B	[illegible]	D		

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	[illegible]	[illegible]
汝南（じょなん）の戦（たたか）い	配下武将と離れた場所にいる、曹操と孫堅に狙いを絞れ。	1	P.170	P.237	P.271	3
集落救出戦（しゅうらくきゅうしゅつせん）	頭領が出現する前に、北にある敵の進入拠点を封鎖せよ。	2	P.190	P.268	P.293	84
長坂（ちょうはん）の戦（たたか）い	劉備軍団は、張角が近づけばすぐに撤退していく。	3	P.177	P.247	P.278	31
劉表奇襲戦（りゅうひょうきしゅうせん）	真っ先に蒯良軍団を出現させ民を守りつつ撃破しよう。	4	P.172	P.241	P.273	12
赤壁（せきへき）の戦（たたか）い	孫堅を撃破して民を守る。そして曹操の到着を待とう。	5	P.178	P.250	P.280	38
夷陵（いりょう）の戦（たたか）い	趙雲を先に撃破して民を敵の少ない西側へ誘導するといい。	6	P.184	P.259	P.287	61
南蛮（なんばん）の戦（たたか）い	本陣に出現する敵を撃破してから民を先導していこう。	7	P.185	P.261	P.288	66



スペシャルカスタマイズ　炎効果のあるチャージ攻撃を強化

張角は南華老仙より「太平要術の書」を受け取ったあと、修行の末に幻術を扱えるようになったといわれている。その攻撃方法は杖の先から炎を出すなどユニークなもので、直接的な打撃技よりも遠距離からの攻撃を得意としている。そこで強力な遠距離攻撃を活かすため、攻撃力やチャージ力を増強し、攻撃範囲を広げることを目的とした装備にした。

天下太平治国の装備

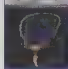
装備武器



仙雷神杖 センライシンジョウ

攻撃力の低さは「白虎牙」で補うため、体力ゲージと防御力を上げる付加効果を持つ「仙雷神杖」がオススメだ。

装備アイテム

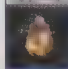


白虎牙 ビャッコガ

効果　攻撃力が上昇する。

張角の攻撃は範囲が広いものが多いものの攻撃力が低いことが欠点。必ず装備して攻撃力の低さを補おう。

装備アイテム



溜力膏 リュウリキコウ

効果　チャージ攻撃の威力が上昇する。

主力攻撃となるチャージ攻撃を強化する。攻撃力の上がった十八番の火炎放射で周囲の敵を焼き尽くせ。

装備アイテム



[illegible]

効果　攻撃範囲が広がる。

攻撃力の次は長所である攻撃範囲をさらに広げる。これで火炎放射を出せば、敵もそうそう近寄れなくなる。

装備アイテム

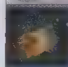


青龍胆 セイリュウタン

効果　無双ゲージの最大値が伸びる。

張角は通常の無双乱舞でも炎の属性がつく。その長所を活かすために無双ゲージを増やしておくといい。

装備アイテム



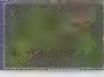
[illegible]

効果　無双ゲージの増加量が上昇する。

無双ゲージが長くなると溜めるのも時間がかかってしまう。無双増加量を上げて時間を短縮しよう。

ウェポンコンプリート　第5武器は無双乱舞に雷効果が付く

① [illegible]



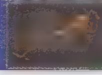
性能	
基本攻撃力	＋13
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	＋28
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	＋37
連続攻撃数	6回

④ [illegible]火神杖



性能：基本攻撃力 ＋37　連続攻撃数 6回（炎）

効果：
- 無双ゲージ ＋72
- 攻撃力 ＋43
- 攻撃範囲 ＋27
- チャージ5で「炎」効果

取得方法：
オリジナル
「黄巾の乱」黄巾軍シナリオ
「劉備・関羽・張飛」「曹操・夏侯惇・夏侯淵」「孫堅・黄蓋」のいずれかの「」内の武将をすべて撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 仙雷神杖



性能：基本攻撃力 ＋37　連続攻撃数 6回（雷）

効果：
- 体力ゲージ ＋68
- 防御力 ＋43
- 騎乗防御力 ＋55
- 運 ＋18
- 肉まん回復 ＋15
- チャージ4、6、すべての無双乱舞で「雷」効果

取得方法：
猛将伝
「南蛮の戦い」黄巾党シナリオ
民を1軍団も消滅させずに脱出させる。このあと出現する木箱から入手できる。

アドバイス

民を脱出させるときの最大の障害となるのが、本陣付近に出現する諸葛亮軍団だ。出現させたまま放っておくと民が倒されてしまうため、できれば本陣に味方が多いうちに撃破したい。そこで、真っ先にステージの西側にいる兀突骨を撃破して、諸葛亮を早々に出現させるのだ。張宝や張梁と協力して諸葛亮を撃破できれば、民はステージ中央に向かって進み始める。あとは民の行く手に先回りして、進路を阻む董荼那や孟節を順次撃破していけばいい。

遠距離からの攻撃を得意とする

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	回転して全方向を攻撃する。スキがないので乱戦でも安心して使える。
通常攻撃2	D+	A	範囲は狭いが攻撃後のスキが少なく、すぐに別の攻撃へ移行できる。
通常攻撃3	C	B+	素早く杖を振り上げる。攻撃力は低いが、攻撃を出すまでのスキは少ない。
通常攻撃4	C	B+	攻撃範囲が正面のみだが、スキは少ない。すぐに次の攻撃へ移れる。
通常攻撃5	C+	A	攻撃方法は通常攻撃4とまったく同じ。攻撃力が多少高くなっている
通常攻撃6	B+	B	左上から右下に杖を振る。攻撃力は高いのだが、スキが大きいのが難点。
チャージ1 △	C	D+	杖を縦に振ったあと、左右に分裂させる。横方向に攻撃範囲が広い
チャージ2 △	C+	C+	敵を浮かせる攻撃。攻撃範囲が狭いので敵と密着した状態で出そう
チャージ3 △	B	C	杖を空中に放り投げ、敵を気絶させる。攻撃判定は杖が戻ってくるまでである。
チャージ4 △	D	C	炎で敵を焼き払う。前方すべてをカバーできる攻撃範囲を持つ優秀な攻撃。
チャージ5 △	B+	C+	敵を高く浮かせる攻撃。通常攻撃4を当てておかないと攻撃方向がずれる。
チャージ6 △	D	D	炎の弾を正面に撃つ。さらに△ボタンを続けて押せば、4発まで撃てる。
ジャンプ攻撃 ×	D	A+	ジャンプして斜下に杖を飛ばす。杖が手元に戻るまで攻撃判定がある。
ダッシュ攻撃	B	A+	杖を構えながら滑り込む。攻撃範囲は狭いが、当たった敵はダウンする。
チャージドライブ △△	B+	C	敵を地面に叩きつける。すぐにジャンプ攻撃を出せば、追い打ちできる。
騎乗攻撃	D	A+	範囲は広く、振りも速い。攻撃の終わりにもスキがなく使いやすい。
騎乗チャージ攻撃 △	C	C	右方向に攻撃する。騎乗攻撃の1、3、5発目のあとなら左右反対に出る。

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 / 右 / 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	→	攻撃力	速度	説明
無双乱舞 ◎	C+	A+	→	C	A+	炎属性を持つ。攻撃はチャージ6を行ったあとに、続けてチャージ4を放って周囲の敵を焼き尽くす。
真・無双乱舞 ◎	D+	A+	→	C	A+	無双乱舞の最後の攻撃が、さらにもう1回出る。第5武器を装備していると炎属性が雷属性に変わる。
[illegible]	C	A+	→	C	A+	他の武将とは違い雷属性ではなく、炎属性のまま。攻撃力が上がっている以外は真・無双乱舞と同じ。

パーフェクトコンボ指南　ジャンプ攻撃後に無双乱舞を決めろ

張角でパーフェクトを出すポイントは、ジャンプ攻撃からふたりめの敵に対して無双乱舞をつなぐまでの過程だ。実はふたり目の敵をチャージドライブで地面に叩きつけたあと、ジャンプ攻撃で敵に追い打ちをかけることができる。さらに着地前から◎ボタンを連打しておけば、同じ敵へ無双乱舞までつなげられるのだ。













ジャンプ攻撃のあと、さらに別の敵が周囲にいるのならば、無双乱舞を出すのが遅れても問題ない。



張角 CHOKAKU　ベスト無双護衛兵チョイス

張角とともに戦わせたい武将は黄巾党の人物だろう。だが、弟の張宝や張梁は残念ながらプレイヤー武将として選択できない。そこで能力的な見地から、孟獲をオススメする。敵に密接しての戦いは彼に任せて、自分は後ろから援護してあげよう。



ENSHO-HONSHO

袁紹 本初

曹操と覇権を争った河北の雄



年齢 **37**歳　｜　身長 **178** cm

出現条件　「官渡の戦い」曹操軍シナリオで、顔良と文醜を倒してクリア。

名門の生まれで人望があり、忠臣を多く擁した。董卓が洛陽の実権を握ったときには、反董卓軍の総帥として曹操らとともに戦う。その後、曹操と覇権を争うが、決戦となった官渡の戦いで、兵数で大きく劣る曹操軍に敗れてしまった。

ABILITY GRADING
能力評価

[illegible]		評価 D（26位）	[illegible]		評価 B（11位）	移動		評価 C（30位）
[illegible]		D	[illegible]		B	[illegible]		C
[illegible]		C	[illegible]		C	[illegible]		D
[illegible]		C	[illegible]		C	ジャンプ力		D
[illegible]		B	[illegible]		D			

オススメ度 ★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE
無双モードでのステージ一覧

ステージ名	[illegible]	[illegible]	マップ	イベント	[illegible]	シナリオNO.
虎牢関の戦い	最初は北東に進路をとり、賈詡を撃破しておこう。	1	P.171	P.239	P.272	8
官渡の戦い	砦に潜んでいる曹操を見つけだし、史実での雪辱を果たせ。	2	P.175	P.244	P.276	22
長坂の戦い	まずは張飛を撃破し、長坂橋の周囲を押さえるのだ。	3	P.177	P.247	P.278	30
樊城の戦い	西にいる甘寧を撃破し、関平の元へ向かえ。	4	P.182	P.256	P.285	54
合肥の戦い	本陣との間にいる太史慈を撃破して軍の連携を取り戻そう。	5	P.181	P.254	P.284	49
街亭の戦い	西の峠にいる張郃を敵の挟撃から守れ。	6	P.186	P.262	P.289	70
五丈原の戦い	高覧を援護して、投石を成功させるのだ。	7	P.189	P.267	P.293	82

スペシャルカスタマイズ 範囲の広い攻撃を有効活用せよ

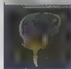
袁紹は突出した能力はないが、非常にバランスがとれていて、繰り出す攻撃は範囲と速度に優れている。そこで能力にばらつきのないタイプに仕立てることにした。戦闘において基本となる攻撃力を上積みしたうえで、攻撃範囲をさらに広げて広範囲攻撃が可能なチャージ攻撃と無双乱舞の特性を伸ばす。これにより部下たちを的確にサポートできるようになる。

名君王道装備

装備武器

究覇猛成剣 キュウハモウセイケン
+UNIQUE

攻撃力と防御力が上がるので、能力アップに最適だ。さらに炎の属性を持っており、敵に与えるダメージがアップ。

装備アイテム

[illegible]
効果　攻撃力が上昇する。

広範囲で使い勝手がいい攻撃をより活用するためのアイテム。「究覇猛成剣」とこの装備で、攻撃力はかなり高まる。

装備アイテム

真乱舞書 シンランブショ
効果　残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

無双乱舞も攻撃範囲は広いものの、攻撃力は低め。炎の属性がつく真・無双乱舞で攻撃力を上げよう。

装備アイテム

真習書 シンシュウショ
効果　攻撃範囲が広がる。

長所の攻撃範囲をさらに広げてくれるアイテム。チャージ攻撃を駆使して乱戦を制して名実ともに覇者となろう。

装備アイテム

溜力壺 [illegible]
効果　チャージ攻撃の威力が上昇する。

攻撃範囲の広い攻撃はチャージ攻撃が主体となっている。攻撃力上昇のためには欠かせないアイテムだ。

装備アイテム

鼓舞太鼓 コブタイコ
効果　自軍の士気上昇率が高くなる。

袁紹の配下はやや心許ない。士気が上昇するイベントで彼らの士気をアップさせて、能力的な弱さを補おう。

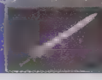
ウェポンコンプリート 攻撃力を重視するなら第5を使おう

① 将剣 ショウケン


性能	
●基本攻撃力	+17
●連続攻撃数	4回

② 将明剣 ショウメイケン


性能	
●基本攻撃力	+32
●連続攻撃数	5回

③ 覇道剣 ハドウケン


性能	
●基本攻撃力	+44
●連続攻撃数	6回

④ 真覇道剣 シンハドウケン

+UNIQUE

性能　●基本攻撃力 +44　●連続攻撃数 6回

効果
- ●ジャンプ力 +20
- ●騎乗攻撃力 +46
- ●無双ゲージ +78
- ●防御力 +54
- ●弓攻撃力 +51

取得方法
オリジナル
「官渡の戦い」袁紹軍シナリオ
ステージ開始から一定時間が経過して文醜が健在のとき、「まき餌の策」イベントが発生する。そのあとに出現する輸送部隊から入手できる。

⑤ 究覇猛成剣 キュウハモウセイケン

+UNIQUE

性能　●基本攻撃力 +44　●連続攻撃数 6回

効果
- ●移動速度 +21
- ●チャージ5、6で「炎」効果
- ●攻撃力 +27
- ●防御力 +54
- ●弓攻撃力 +49

取得方法
[illegible]
「虎牢関の戦い」連合軍シナリオ
曹操・孫堅・劉備が健在な間に貂蝉を撃破する。このあと、出現する木箱から入手できる。

アドバイス
難易度が高いため、貂蝉を撃破する前に味方の劉備・曹操・孫堅があっさり撃破される可能性がある。そこで出撃前に「赤兎鎧」か「的盧鎧」を装備しておくか、敵から馬を奪取するかのどちらかの方法で貂蝉の元へ一刻も早く向かい、迅速に撃破することが重要だ。貂蝉を撃破したら即座に味方の援護に回ろう。武器の取得とクリアの両立がどうしても難しいときは、2Pプレイで貂蝉の撃破と味方の援護の役割を分担すれば達成しやすくなる。



攻撃範囲に優れた技が豊富

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	左下から右上に斬り上げる。攻撃範囲が広く、騎乗中の敵も攻撃できる。
通常攻撃2	D+	A+	右上から左下に斬る。スキが少なく、敵にガードされても不利になりにくい。
通常攻撃3	C	A	正面を横に斬る攻撃。攻撃力が高いわりにはスキが非常に少ない。
通常攻撃4	C	B+	左上に斬り上げる攻撃。攻撃後のスキは大きいが、攻撃範囲はやや広め。
通常攻撃5	C+	B+	右へ横一線に斬る。攻撃後のスキは少なく、次の攻撃へ素早く移行できる。
通常攻撃6	B+	B	左に剣を振り抜く。当たった敵は弾き飛ぶので、包囲されたときに有効。
チャージ1	C	C+	回転しながら敵を攻撃する。攻撃後のスキは大きいが、敵を弾き飛ばせる。
チャージ2	C+	C	敵を浮かせる攻撃。攻撃の出が遅いため、敵に邪魔されやすいので注意。
チャージ3	B	B	通常攻撃3と同じ動き。スキは大きいが、当たった敵を気絶させる。
チャージ4	B	C+	剣を縦に振り下ろす。攻撃範囲は狭いが、攻撃力が高いのが魅力だ。
チャージ5	B+	C	敵を高く浮かせる攻撃。チャージ2よりもスキは少ないので使いやすい。
チャージ6	A	B+	攻撃範囲の広い衝撃波が発生する。スキも少なく主力として使える攻撃だ。
ジャンプ攻撃	D	A+	当たった敵を弾き飛ばせる。敵と密着していれば、コンボをつなげられる。
ダッシュ攻撃	B	A	右上から剣を斜めに振りながら突進する。当たった敵は弾き飛ぶ。
チャージドライブ	B+	C+	敵を叩きつける。攻撃範囲が広く、真下にいる敵にも攻撃が当たる。
騎乗攻撃	D	A+	剣を下からすくい上げるように攻撃する。範囲はそこそこ広めで使いやすい。
騎乗チャージ攻撃	C	C	右→左と攻撃する。騎乗攻撃の1、3、5発目のあとなら左右反対に出る。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃力	速度	説明
無双乱舞	C+	A+	A	B	正面を数回斬り、最後に縦斬りを出す。見た目よりも攻撃範囲は広く、大勢の敵を攻撃することができる。
真・無双乱舞	D+	A+	A	B	無双乱舞のフィニッシュ攻撃の前に回転斬りを2回出す攻撃が追加され、大ダメージを期待できる。
激・無双乱舞	C	A+	A	B	炎属性を帯びた攻撃が雷属性になる。真・無双乱舞と同じ性能だが、より多くの敵を巻き込める。

パーフェクトコンボ指南 ダッシュ攻撃でポイントを稼ごう

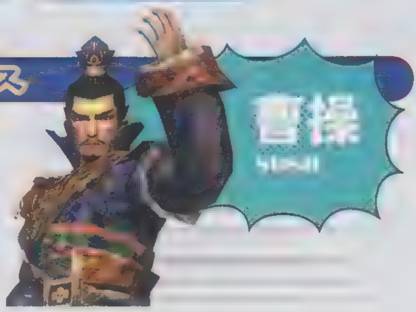
コンボのキモはひとり目にダッシュ攻撃を当ててポイントを稼いでおくこと。袁紹の通常攻撃6は最後に敵を弾き飛ばしてしまうので、続けて無双乱舞を出しても当てることができない。だが、最初にポイントを稼いでおけば、3人目につなげる攻撃が通常攻撃5ですむため、無双乱舞につなぎやすくなるのだ。



地上の敵を巻き込むことがあるので、次にコンボをつなげる敵とは距離をとっておこう。

袁紹 ENSHO ベスト無双護衛兵チョイス

袁紹と縁が深い武将といえば、覇権をかけて争った曹操だろう。争ってはいたが曹操は袁紹にとってただのライバルという関係だけではなく、若い頃は不良仲間であり、反董卓軍の盟主に袁紹がなったときはともに戦った戦友でもあった。





MOKAKU 孟獲

諸葛亮と争った
南蛮の猛勇

年齢 35歳　身長 210cm

出現条件 無双モード「南蛮夷平定戦」の蜀軍シナリオか呉軍シナリオでプレイヤー武将が孟獲を7回倒してクリア。

劉備の死後、司馬懿に協力して蜀と戦ったが諸葛亮の策の前に敗退する。その後、諸葛亮の討伐軍に激しく抵抗するが、6回生け捕りにされてそのたびに釈放された。そして7回目に生け捕りにされたとき蜀に帰順し、南蛮の地を任された。



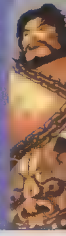
ABILITY GRADING 能力評価

[illegible]	B（10位）	[illegible]	E（37位）	移動	E（40位）
[illegible]	A	[illegible]	E	[illegible]	E
[illegible]	C	[illegible]	D	[illegible]	E
[illegible]	B	[illegible]	E	ジャンプ力	E
[illegible]	E	[illegible]	A		

オススメ度 ★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	難易度	マップ	イベント	出撃武将	シナリオNO.
南蛮の戦い	まずは諸葛亮を撃破し、焼き討ちを阻止せよ。	1	P.185	P.261	P.288	67
成都制圧戦	森には入らず、諸葛亮と劉備の撃破をめざせ。	2	P.179	P.251	P282	42
長坂の戦い	西にいる劉備を撃破してから、諸葛亮に挑もう。	3	P.177	P.248	P.279	32
夷陵の戦い	敵援軍で登場する陸遜を撃破して、火計を阻止する。	4	P.184	P.259	P.287	62
呉郡攻略戦	朱桓が率いる弓兵部隊の集中砲火を浴びないように注意。	5	P.174	P.243	P.275	18
合肥新城包囲戦	北から諸葛亮に近づき、諸葛亮の罠を発生させないように。	6	P.188	P.265	P.291	77
汝南の戦い	敵の拠点を封鎖してから、周瑜や司馬懿の撃破に向かえ。	7	P.170	P.237	P.271	1



スペシャルカスタマイズ 攻撃力強化を徹底する

全武将のなかで攻撃力と体力はトップクラスだが、防御力や移動速度は最低クラスと極端な能力を持っている。それゆえ防御力の上がる「玄武甲」や移動速度を高める「神速符」などで短所を補う装備にするのが普通だが、それでは孟獲の魅力が半減してしまう。ここはあえて長所である攻撃力や体力を伸ばす装備をして、敵をねじ伏せていくスタイルを追求した。

南蛮破壊王装備

装備武器



百獣王 ヒャクジュウオウ
UNIQUE

攻撃力は「影獣王」に劣るものの、炎属性がある「百獣王」の方が防御力の高い敵に大ダメージを与えられる。

装備アイテム



狂撃術書 キョウゲキジュツショ
効果 怒り上がると10秒間攻撃力が2倍、防御力低下

効果が発動すると防御力が下がるが、チャージ6などの広範囲攻撃で一気に敵を撃破してしまえば問題はない。

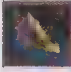
装備アイテム



[illegible]
効果 無双乱舞時に無双ゲージ消費でガートを弾く。

これを装備すれば敵のガードを崩せるようになり、ガードを固める敵には有効。無双乱舞をさらに活かせるはずだ。

装備アイテム



戦神滅砕腕 センジンメッサイワン
効果 攻撃力2倍のとき、防御中の敵にもダメージ。

「狂撃術書」と併用すれば攻撃力2倍状態のときに、防御している相手にでも大ダメージを与えられるようになる。

装備アイテム



仙丹袋 センタンブクロ
効果 肉まんによる体力回復量が増加する。

防御力が低くダメージを受けやすい孟獲は、肉まんのお世話になることが多い。これで回復量を上げておくといい。

装備アイテム

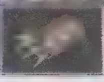


頑鉄甲 ガンテツコウ
効果 瀕死時に起き上がると30秒間防御力が2倍。

足が遅く瀕死のとき逃げにくいという弱点をフォローできる。防御力がアップしている間に逃げ切ろう。

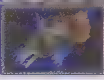
ウェポンコンプリート スピードがほしければ「影獣王」を

① [illegible]



性能	
基本攻撃力	+19
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+34
連続攻撃数	5回

③ 獣王



性能	
基本攻撃力	+48
連続攻撃数	6回

④ 百獣王 ヒャクジュウオウ



UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+48	連続攻撃数	6回

効果			
体力ゲージ	+88	チャージ6で「炎」効果	
攻撃力	+27		
騎乗攻撃力	+54		
騎乗防御力	+54		

取得方法
オリジナル
「南蛮夷平定戦」南蛮軍シナリオ
張飛・張苞・関興の3人を撃破する。または、馬超・張翼・馬岱の3人を撃破する。そのあとに出現する木箱から入手できる。

⑤ 影獣王



UNIQUE

性能			
基本攻撃力	+48	連続攻撃数	6回

効果			
移動速度	+24	チャージ力	+8
攻撃力	+30	チャージ4で「雷」効果	
騎乗攻撃力	+54		
運	+13		

取得方法
猛将伝
「呉郡攻略戦」南蛮軍シナリオ
太史慈→甘寧→呂蒙の順に撃破する。このあと出現する木箱から入手できる。

アドバイス
太史慈→甘寧→呂蒙の順番で撃破するのだが、太史慈と甘寧は閉ざされた扉の向こう側にいる。その扉を開けるためには陸遜を撃破する必要がある。まずは陸遜の撃破を最優先に行動しよう。なお、陸遜の撃破に手間取ると、太史慈・甘寧・呂蒙が味方武将に倒されてしまうことがある。「赤兎鐙」などを装備するか、敵から馬を奪って素早く向かうようにすること。また、陸遜の目前には多数の弓兵が待ちかまえているので、「籐甲鎧」を装備しておこう。

攻撃データ　範囲の広いチャージ6に注目

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A	左手で正面の敵を殴る。攻撃が出るまでにスキがあるが、攻撃力は高い。
通常攻撃2	D+	B+	正面の敵を横殴りする。攻撃後にスキはあるが、通常攻撃1より範囲が広い。
通常攻撃3	C	B+	左手で殴る。次の攻撃が優秀なので、ここで攻撃を止める必要はない。
通常攻撃4	C	B+	攻撃力が高くスキも少ない。第1武器を装備しているときは主力となる。
通常攻撃5	C+	B+	左右に開いた手で正面を挟むように攻撃する。左右にも攻撃範囲がある。
通常攻撃6	B+	B	全方向に攻撃範囲がある。第3以降の武器ならこれを主力に戦っていこう。
チャージ1 △	C	D	回転して攻撃する。全方向に範囲があるので、包囲されたときに重宝する。
チャージ2 △	C+	D+	敵を浮かせることができるが、攻撃が出るまでのスキが大きいのが難点。
チャージ3 △	B	D	正面に向かって武器を飛ばす。武器が手に戻るまで攻撃判定がある。
チャージ4 △	B	D+	飛び上がってボディプレスをする。敵を弾き飛ばせるがスキは大きい。
チャージ5 △	B+	D	敵を高く浮かせる攻撃。落ちてきた敵にコンボをつなげていこう。
チャージ6 △	A	D	衝撃波を発生させる。全方向攻撃なので、孟獲の主力攻撃となるだろう。
ジャンプ攻撃 ✕□	D	A+	ボディプレスのように敵に身体を浴びせる。着地後に少しだけスキがある。
ダッシュ攻撃 □	B	A+	前に倒れ込む。起きあがるまでのスキは大きいが、気絶効果がある。
チャージドライブ △△	B+	C	敵を叩きつける。降下中は無防備になるので、ジャンプ攻撃を出そう。
騎乗攻撃	D	B+	武器を左右に振り回して敵を攻撃する。出は遅いが、攻撃力は高い。
騎乗チャージ攻撃 △	C	D+	手の武器を正面に飛ばす。攻撃力が高く、当たった敵を弾き飛ばす。

■記号の意味 優 A+→A→B+→B→C+→C→D+→D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力 / 速度		攻撃力 / 速度	説明
無双乱舞 ○	C+ / B+	→	A / C	地面を叩いて衝撃波を発生させる。全方向に攻撃でき、さらに範囲も広いので乱戦時には特に有効。
真・無双乱舞 ○	D+ / B+	→	A / C	炎の属性効果が付き攻撃範囲が広がる。攻撃する回数が増えてより多くのダメージを与えることができる。
激・無双乱舞 ○	C / B+	→	A / C	炎の属性効果が雷属性に変わる。地面に落ちた敵から雷の波紋が発生して、より多くの敵にダメージを与える。

パーフェクトコンボ指南 ジャンプ攻撃でコンボをつなげよう

パーフェクトを狙うときの一番の難関はチャージドライブ後に行う2度目のジャンプ攻撃。リーチが短いので、チャージ攻撃5で浮かせた敵のすぐそばに敵がいないとコンボがつながらないのだ。まれに浮かせた敵にジャンプ攻撃が当たることもあるが、不確定なのでそばに別の敵がいるならそちらを狙う方が無難だ。



ジャンプ攻撃は敵に2回当たる。連続ヒットしないと10ポイントにならない。



すぐにジャンプ攻撃を出せば、叩き落とした敵に攻撃を当てることも可能だ。

孟獲 MOKAKU ベスト無双護衛兵チョイス

孟獲のパートナーといえば、ともに蜀と戦った祝融を最初に思い浮かべるが、ここでは諸葛亮をオススメする。最終的には敗れてしまったが、孟獲は諸葛亮と何度も渡り合い、義兄弟の契りを交わしたよきライバルであったという話も残っているのだ。



他



SHUKUYU 祝融

飛刀を操り戦った火の神の末裔

年齢 28歳	身長 173cm

出現条件 「南蛮夷平定戦」を蜀軍シナリオか呉軍シナリオでクリア。

孟獲の妻。飛刀の名人で蜀との戦いでは自ら馬に乗って戦い、敵の武将を生け捕りにするなどの功績を立てた。しかし孟獲とともに捕らえられ、最終的には蜀に帰順した。神話に登場する伝説の火の神、祝融の末裔といわれている。



ABILITY GRADING 能力評価

攻撃	A（2位）	防御	E（41位）	移動	B（14位）
[illegible]	C	[illegible]	C	[illegible]	B
[illegible]	B	[illegible]	E	[illegible]	B
[illegible]	B	[illegible]	E	ジャンプ力	B
[illegible]	C	[illegible]	C		

オススメ度 ★★★

TABLE OF STAGE AT MUSOU MODE 無双モードでのステージ一覧

ステージ名	解説	[illegible]	マップ	イベント	出現武将	シナリオNO.
南蛮の戦い	敵本陣には弓兵が多数出現する。体力回復して進軍しよう。	1	P.185	P.261	P.288	67
呉水軍撃退戦	真っ先に小喬を撃破して、敵軍の士気を低下させるといい。	2	P.192	P.269	P.294	88
赤壁の戦い	本陣を襲う徐晃を撃破して、孟獲を敵の手から死守せよ。	3	P.178	P.250	P.281	39
虎牢関の戦い	董卓を孟獲と挟撃し、そのあと呂布と貂蝉を撃破しよう。	4	P.171	P.239	P.272	9
石亭の戦い	南にいる大喬や潘璋を撃破し、東西の砦の警護に向かえ。	5	P.187	P.264	P.290	73
合肥の戦い	本陣の側にいる敵武将を中央の孟獲とともに挟撃せよ。	6	P.181	P.254	P.284	50
合肥新城包囲戦	どの敵武将を倒しても「夫婦の絆」イベントが発生する。	7	P.188	P.266	P.292	78



スペシャルカスタマイズ　弓を強化して飛び道具の達人にする

祝融は飛刀だけでなく弓の扱いにも長けていて、黄忠や夏侯淵に次ぐ弓攻撃力を持つ。「黄忠弓」や「浄炎火矢」などを装備させてその特性を活かせば、弓のみで敵武将を仕留めることも可能になるのだ。また、チャージ攻撃の多くは、遠距離にいる敵に対して有効なものが多い。乱戦に対応できるようにするためにも、チャージ攻撃力も強化しておくといいだろう。

弓攻撃力強化装備

装備武器



龍烈風 リュウレップウ

弓攻撃を主力として使っていくので、開始時弓矢数アップの付加効果がある「龍烈風」は欠かせない装備だ。

装備アイテム

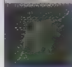


[illegible]

効果　ステージ開始時の矢の本数が増加する。

弓を攻撃のメインにするなら必ず装備したい。「龍烈風」と合わせれば、多くの矢を持って戦闘を開始できる。

装備アイテム



[illegible]

効果　弓攻撃力が上昇する。

次に矢の攻撃力を増大させる。これで戦闘開始直後から弓攻撃だけでも敵を倒していくことができる。

装備アイテム

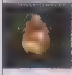


[illegible]

効果　弓攻撃に炎属性の効果がつく。

火の神にちなんで、このアイテムを選択した。チャージ攻撃で敵を気絶させ、火の追加ダメージを与えよう。

装備アイテム



[illegible]

効果　チャージ攻撃の威力か上昇する

これでチャージ攻撃力を強化して得意の遠距離攻撃を活かすことができれば、さらに戦いやすくなるはずだ。

装備アイテム



籐甲鎧 トウコウヨロイ

効果　弓防御力が上昇する。

祝融の弓防御力は全武将のなかで最低クラス。弓兵が多く出現するステージに挑むときは、必ず装備しておこう。

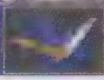
ウェポンコンプリート　近距離戦は第4、遠距離なら第5

① [illegible]



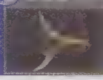
性能
- 基本攻撃力　+15
- 連続攻撃数　4回

② [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+30
- 連続攻撃数　5回

③ [illegible]



性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回

④ [illegible]



UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回

効果
- 無双ゲージ　+72
- 防御力　+52
- 弓防御力　+52
- 攻撃範囲　+26
- チャージ4、5で「炎」効果

取得方法

オリジナル
「南蛮夷平定戦」南蛮軍シナリオ
ステージ開始から一定時間が経過して、さらに阿会喃と董荼那が健在だと起こる「南蛮武将の逃亡」イベントを発生させる。そのあと趙雲・張飛・馬超のいずれかを撃破すると出現する木箱から入手できる。

⑤ [illegible]



UNIQUE

性能
- 基本攻撃力　+42
- 連続攻撃数　6回

効果
- 体力ゲージ　+78
- 攻撃力　+25
- 攻撃範囲　+26
- 開始時矢数　+47
- チャージ6で「風」効果

取得方法

猛将伝
「合肥新城包囲戦」祝融軍シナリオ
小喬・周瑜・貂蝉をすべてプレイヤー武将が撃破する。このあと出現する木箱から入手できる。

アドバイス

小喬・周瑜・貂蝉を撃破すればいいのだが、どの武将も一筋縄ではいかない強さを持っている。ここは効率よくダメージを与えていくことを優先して戦っていきたい。基本的には第4武器の「業火」や「真乱舞書」による火の追加ダメージを与えていくといい。特にステージをクリアするために倒さなくてはならない最強の敵・呂布に対しては、護衛兵や味方兵が戦っている外からの弓攻撃やチャージ攻撃といった遠距離攻撃を基本として立ち向かっていこう。

遠近に対応できる幅広い攻撃

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃範囲
通常攻撃1 ◎ 左から右へ攻撃する。攻撃力は低いが、攻撃前後のスキは少ない。	D+	A	
通常攻撃2 前に踏み込み、右から左へ斬る。攻撃後のスキが少なく使いやすい。	D+	A	
通常攻撃3 前方を蹴り上げる。スキが少ないので、すぐに次の攻撃へ移れる。	C	B+	
通常攻撃4 1回転する攻撃。全方向に攻撃範囲があるので、第1武器では主力となる。	C	A	
通常攻撃5 1回転する攻撃。攻撃力が高いこと以外は、通常攻撃4と同じ性能だ。	C+	A	
通常攻撃6 1回転攻撃で全方向に攻撃範囲がある。敵包囲から抜け出すのに有効。	B+	B+	
チャージ1 △ 敵の足下を斬る。攻撃後のスキは少なく、当てればダウンを奪える。	C	C+	
チャージ2 △ 敵を浮かせる。攻撃後のスキが少ないので、すぐに攻撃を当てられる。	C+	C	
チャージ3 △ 前方に飛刀を投げる遠距離攻撃。攻撃が当たった敵は気絶する。	B	C	
チャージ4 ◎◎◎△ 全方向に攻撃範囲がある。敵に囲まれたときはこの攻撃で脱出しよう。	B	C	
チャージ5 △ 高く浮かせる攻撃。通常攻撃4を敵に当てていないと攻撃方向がずれる。	B+	C	
チャージ6 △ 祝融の十八番ともいうべき遠距離攻撃。前方向に短刀を放つ。	C	C	
ジャンプ攻撃 × 斜め下を斬る。着地後のスキが少なく、続けてコンボを決めやすい。	D	A+	
ダッシュ攻撃 ◎ 滑り込み攻撃。攻撃が出ている時間が長いので、敵を弾き飛ばしやすい。	B	B+	
チャージドライブ △△ 敵を地面に叩きつける。スキが少ないので攻撃中に邪魔されにくい。	B+	C+	
騎乗攻撃 斜め下を斬る。攻撃後のスキが少なく、ひとりの敵に連続して当てられる。	D	A+	
騎乗チャージ攻撃 △ 全方向に攻撃できる。騎乗攻撃1、3、5発目のあとに出すと動きが変わる。	C	D+	

■記号の意味 強 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 弱

■攻撃範囲 前 左 右 後　リーチ長　リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	攻撃範囲	攻撃力	攻撃範囲	説明
無双乱舞 ◎	D / A+		A / A+		前方に短刀を放ち、最後に全方向に放つ。攻撃範囲はやや狭いが、敵に囲まれたときにはこれでしのげる。
真・無双乱舞 ◎	D+ / A+		A / A+		攻撃回数が増え、範囲が広がる。さらに炎属性も加わったため、無双乱舞より使い勝手が向上している。
[illegible]	C / A+		A / A+		攻撃自体の範囲は真・無双乱舞と同じだが、雷属性がついたことにより、より大きいダメージを与えられる。

パーフェクトコンボ指南 ジャンプ攻撃から無双乱舞をつなぐ

他の武将ではジャンプ攻撃をポイント稼ぎとコンボのつなぎとして使うことが多い。しかし祝融の場合は敵にジャンプ攻撃を当てると大きく弾き飛んでしまうので、そのあとにコンボをつなげることが難しい。幸い無双乱舞で短刀を投げるので、3人目の敵にジャンプ攻撃を当ててから無双乱舞をつなげるといいだろう。



この攻撃を使わずにコンボのはじめにチャージ1を組み込む方法もある。

祝融 SHUKUYU ベスト無双護衛兵チョイス

ともに戦わせるなら、やはり夫である孟獲だろう。史実でも孟獲とともに蜀と戦い、戦果を挙げている。能力的に見ても、祝融が遠距離から攻撃できるのに対して、孟獲は攻撃範囲が狭く、敵と接近して戦う必要があるので、夫をサポートしやすいのだ。





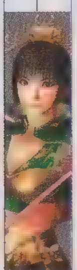
JOKA 女媧

細身の剣を華麗に操る太古の女神

年齢 18歳 | 身長 161cm

出現条件 甄姫・孫尚香・大喬・小喬で無双モードをクリアし、さらに貂蝉が選択可能。

女媧は古代中国の神話に登場する女神の名で、三国志に登場する人物ではない。細身の剣を使った非常に素早い攻撃が得意で、ひとたび華麗な連続攻撃を繰り出せば、敵に反撃の機会を許さずに美しく戦うことができる。



ABILITY GRADING 能力評価



人類を創造した伝説の女神

神話によると女媧は天地の始めに黄土をこねて人類を作り出したといわれ、人類を創造した女神として伝えられている。また、「女媧補天」という神話のなかでは、女媧の天下を奪おうとした共工という敵と争ったといわれている。共工は水の神を自称し、女媧や火の神・祝融に挑んだ。しかし戦いに敗れてしまい、天を支える不周山を崩して天と地を傾けて大洪水を起こしてしまう。女媧は世界を救うため、葦の灰を集めて洪水を抑え、天に空いた穴を五色の石を練って補修した。天地の傾きは大亀の足を柱の変わりに使って修復したといわれている。





スペシャルカスタマイズ 攻撃力は素早いコンボでカバー

女媧は一撃で与えるダメージが低いが、優れた移動性能と出の速い攻撃を活かした連続攻撃で十分に補える。ただし、攻撃範囲が狭いため、敵に囲まれると不利な状況に陥りやすい。そこで範囲が広く、敵の包囲を突破できる無双乱舞を強化する装備にした。また、体力が低いという弱点があるので、これも補って敵の包囲をものともしない武将にすることをめざした。

女神乱舞装備

装備武器



女媧の細剣 ジョカノサイケン

攻撃力アップと斬属性があるので、攻撃力の低さは十分補える。さらに長所である防御力を伸ばせるのも嬉しい。

装備アイテム

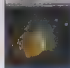


真空書 シンクウ[illegible]

効果 攻撃範囲が広かる。

女媧の攻撃は範囲が狭いものが多いため、敵に当てづらいのが難点。このアイテムで弱点がほぼなくなる。

装備アイテム

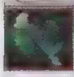


[illegible]

効果 無双ゲージの増加量が上昇する。

無双乱舞は包囲から抜け出すために役立つ数少ない攻撃だ。無双乱舞はいつでも使えるようにしておきたい。

装備アイテム



[illegible]

効果 残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

これで無双乱舞をさらに強化。攻撃範囲が広がり、炎の属性攻撃で多くの敵を一度になぎ倒すことができる。

装備アイテム



玄武甲 ケンブコウ

効果 防御力が上昇する。

長所の防御力をさらに強化する。これで敵に包囲されたとしても、少しの攻撃ではビクともしなくなる。

装備アイテム



[illegible]翼 スザクヨク

効果 体力ゲージの最大値か伸びる。

体力は乱戦をくぐり抜けるには絶対に必要だ。女媧は体力が低いので、これで必ず補っておこう。

ウェポンコンプリート 斬属性を持つ第4武器が主力だ

① [illegible] サイケン



性能	
基本攻撃力	+17
連続攻撃数	4回

② [illegible] ヒリケン



性能	
基本攻撃力	+32
連続攻撃数	5回

③ [illegible] シセイサイケン



性能	
基本攻撃力	+39
連続攻撃数	6回

④ 女媧の細剣 ジョカノサイケン



性能
- 基本攻撃力 +39
- 連続攻撃数 6回

効果
- 無双ゲージ +62
- 体力ゲージ +62
- 攻撃力 +21
- 防御力 +46
- チャージ6で「斬」効果

取得方法

オリジナル
「宛城の戦い」張繡軍シナリオ

一定時間以内に典韋を撃破すると出現する木箱から入手できる。

⑤ 龍突細剣 リュウトツサイケン



性能
- 基本攻撃力 +39
- 連続攻撃数 6回

効果
- 攻撃力 +23
- 防御力 +41
- 攻撃範囲 +30
- 無双増加量 +20
- 頑鉄甲

取得方法

オリジナル
「黄巾の乱」黄巾党シナリオ

シナリオ開始から一定時間以内に劉備・関羽・張飛の3人の武将を撃破する。このあとに出現する木箱から入手できる。

アドバイス

劉備・関羽・張飛は城の東側で1カ所に集まっている。彼らは非常に強力なので、時間制限があるとはいえ、やみくもに突っ込んで同時に相手をするのは危険だ。関羽や張飛に矢を射かけてひとりずつおびき寄せ、各個撃破するといいだろう。城の南側から接近すれば、ひとりずつおびき寄せやすい。ちなみに最初に劉備を撃破すると、配下である関羽や張飛が撤退してしまい、アイテムが取れなくなる。劉備の撃破はふたりのあとにしよう。

攻撃データ 敵の反撃を許さない攻撃速度を誇る

攻撃名	攻撃力	速度	説明
通常攻撃1	D+	A+	右から左へ剣を振る。攻撃範囲はやや狭いが、攻撃速度に優れている。
通常攻撃2	D+	A	正面を突く攻撃。攻撃範囲は正面のみだが、攻撃の前後にスキがない。
通常攻撃3	C	A	左回転して正面を突く。リーチが短いので、敵に十分に接近してから出そう。
通常攻撃4	C	A	右回転して正面を突く。リーチは短いが、スキは非常に少ない。
通常攻撃5	C+	A	踏み込みながら突く攻撃。攻撃範囲が非常に狭く、正面の敵にのみ有効だ。
通常攻撃6	B+	A	左から右へ剣を振る。攻撃範囲はそこそこ広く、当たった敵を弾き飛ばせる。
チャージ1	C	C+	全方向に攻撃する。出るまでのスキは大きいが、敵のガードを崩せる。
チャージ2	C+	C+	敵を浮かせる。攻撃後のスキが少なく、これだけでコンボを続けられる。
チャージ3	B	C	細剣をいったん後ろに引き正面を突く。攻撃範囲は狭いが、スキは少ない。
チャージ4	B	C+	細剣と盾を正面から振り抜く。攻撃範囲が広く、敵を弾き飛ばせる。
チャージ5	B+	C+	細剣を真正面に突き出し、敵を浮かせる。突きは接近していると当てにくい。
チャージ6	D	C+	敵を突いて弾き飛ばす。△ボタンを連打すれば3回まで攻撃回数が増える。
ジャンプ攻撃	D	A+	斜め前下に突きを出す。この攻撃を繰り返せば、続けてコンボを決められる。
ダッシュ攻撃	B	A+	滑り込んで突き攻撃を出す。範囲は狭いが敵をダウンさせられるのは利点。
チャージドライブ	D	C+	敵を叩き落とす。着地後にすぐジャンプ攻撃を出せば連続ヒットする。
騎乗攻撃	D	A+	左右を斬る攻撃。攻撃速度は優れているが範囲が狭く、やや使いづらい。
騎乗チャージ攻撃	D	C	右側を連続で3回斬る。騎乗攻撃の1、3、5発目のあとなら左右反対になる。

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前 左 右 後 リーチ長 リーチ短

無双乱舞

攻撃名	攻撃力	速度	攻撃力	速度	説明
無双乱舞	C+	A+	A	A+	正面を数回突いたあと、回転して全方向に攻撃範囲のある衝撃波を出す。敵に包囲されたときには有効だ。
真・無双乱舞	D+	A+	A	A+	攻撃回数が増え、すべての攻撃に炎の効果がつく。攻撃範囲も広くなったので、乱戦時の使い勝手がいい。
激・無双乱舞	C	A+	A	A+	真・無双乱舞での炎属性が、雷属性に変化する。ダウンした敵が雷の波紋を発生させ、多くの敵を巻き込める。

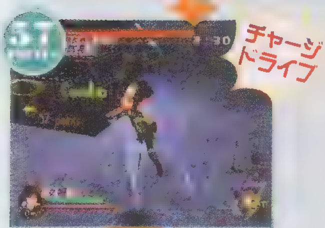
パーフェクトコンボ指南 間合いを取ってチャージ攻撃を出す

パーフェクトを狙うときに注意すべき点は、チャージ3からチャージ2につなげるときの間合いだ。チャージ3を当てたとき、敵に近づきすぎているとチャージ2が当たらないことがあるのだ。うまくつなげるコツは、チャージ3で敵を気絶させたあとに、反転して相手を正面にとらえてから攻撃すること。













チャージ6が決まった瞬間に無双乱舞を出す。練習してタイミングを体得しよう。

女媧 ベスト無双護衛兵チョイス



攻撃範囲の狭い女媧に対して、能力的に相性がいいのは伏犠だろう。彼は範囲の広い攻撃が多数ある。そこで、女媧は得意のコンボ攻撃で先陣を切り、敵有名武将のみを狙い、取り囲んでくる敵は伏犠に広範囲攻撃で蹴散らしてもらう戦い方をしよう。





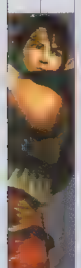
FUKKI 伏犠

巨大な剣を軽々と操る
古代の帝王

年齢 18歳 ｜ 身長 183cm

出現条件 劉備・曹操・孫堅で無双モードをクリアし、さらに呂布が選択可能。

伏犠は、古代中国から伝わる神話に登場する神のひとりの名で、三国志の登場人物ではない。他に類をみないほどの大剣を軽々と扱い、その剛腕をもって敵をなぎ倒す。多勢が相手になろうとも引けをとらない猛将だ。



ABILITY GRADING 能力評価

[illegible]	C (20位)	[illegible]	D (25位)	[illegible]	D (34位)
[illegible]	B	[illegible]	C	[illegible]	D
[illegible]	C	[illegible]	C	[illegible]	D
[illegible]	C	[illegible]	C	ジャンプ力	D
[illegible]	C	[illegible]	C		

オススメ度 ★

文化を創造した、神話の人物

伏犠は人類の祖先と伝えられている神だ。大洪水が起きて女媧とふたりだけ生き残り、結婚して世界と人々を作り出したといわれている。また、文化の創造主としても有名で、文字や八卦（占い）、網を発明して人々に漁業をもたらしたともいわれている。さらに、人に火種を与え、動物の肉を食べられるようにしたとも伝えられている。火を与えられた人々は牛や羊などを家畜として養い、それを料理した。そして犠牲となった家畜のために神祇や祖霊をまつったため、「炮犠（ほうぎ）」（炮は焼く、犠は神様に捧げる牛という意味）と呼ばれることもある。



スペシャルカスタマイズ　攻撃を強化して鬼神のごとき強さを

伏犠の大きな特徴は、大剣を使った範囲の広い攻撃だ。全武将のなかでもトップクラスの攻撃範囲を持つこの特徴を活かさない手はない。また、能力はバランスがとれていて、弱点になるようなところは見あたらない。そこで長所である攻撃範囲をとことん活かし、攻撃力を強化することによって鬼神のごとき攻撃で敵を蹂躙できるような装備をめざす。

大剣斬撃装備

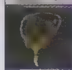
装備武器



伏犠の大剣

攻撃力と攻撃範囲の付加効果、炎属性を持つこれを装備しておけば、範囲の広い攻撃をさらに強化できる。

装備アイテム



効果　攻撃力が上昇する。

この装備でさらに攻撃力を強化する。「伏犠の大剣」と合わせれば、攻撃力は完璧といえる能力になる。

装備アイテム



効果　残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

攻撃範囲の広い無双乱舞をさらに活かすための装備。炎属性で攻撃力が上がり、攻撃範囲も広がる。

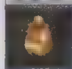
装備アイテム



効果　攻撃範囲が広がる。

長所である攻撃範囲をさらに広げるためのアイテム。これで持ち前の攻撃範囲の広さが、さらにひき立つ

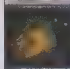
装備アイテム



効果　チャージ攻撃の威力が上昇する。

攻撃範囲に優れたチャージ攻撃の攻撃力を上げる。さらに強化された剛腕で大勢の敵を一撃で粉砕するのだ。

装備アイテム



効果　無双ゲージの増加量が上昇する。

大振りな攻撃が多いため、包囲されたときは無双乱舞が必須。これで素早く無双乱舞を使える状態にしよう。

ウェポンコンプリート　炎の第4か付加効果が魅力の第5か

① 巨剣



性能	
基本攻撃力	+19
連続攻撃数	4回

② [illegible]



性能	
基本攻撃力	+34
連続攻撃数	5回

③ [illegible]



性能	
基本攻撃力	+46
連続攻撃数	6回

④ 伏犠の大剣



UNIQUE

性能

- 基本攻撃力　+46
- 連続攻撃数　6回
- 攻撃力　+26
- 防御力　+51
- 攻撃範囲　+23
- 無双増加量　+24
- チャージ5、6で「炎」効果

取得方法

オリジナル
「劉表奇襲戦」劉表軍シナリオ
黄蓋を撃破すると出現する木箱から入手できる。

⑤ 龍斬大剣　リュウザンタイケン



UNIQUE

性能

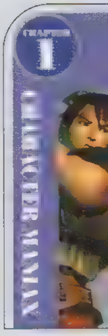
- 基本攻撃力　+46
- 連続攻撃数　6回
- 無双ゲージ　+86
- 体力ゲージ　+80
- 攻撃範囲　+28
- チャージ力　+8
- 孫子兵法

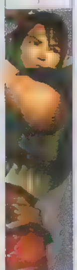
取得方法

オリジナル
「宛城の戦い」張繍軍シナリオ
まず、典韋を撃破して「典韋の死」イベントを発生させる。このあとに徐晃と許褚を撃破すると出現する木箱から入手できる。

アドバイス

典韋を撃破して「典韋の死」イベントを発生させたあと、ステージの北に逃げる曹操には近づかないようにするのがポイント。近づくと張遼・甄姫軍団が出現して、徐晃と許褚の撃破が困難になるのだ。曹操に近づかずに徐晃と許褚のもとに向かうには、中央の建物を迂回すればいい。ただし、張遼・甄姫軍団は一定時間が経過しても出現してしまう。典韋を撃破したら迅速にふたりを撃破する必要がある。「龍斬大剣」を獲得できたら、逃げる曹操を追おう。





攻撃の遅さは広い攻撃範囲でカバー

攻撃名	攻撃力	速度	説明	攻撃範囲
通常攻撃1	D+	A	右下から左上に斬る攻撃。攻撃範囲が広く、複数の敵をまとめて攻撃できる。	
通常攻撃2	D+	B	左上から右下に剣を振る。上方向に攻撃が届くので、騎乗中の敵にも有効だ。	
通常攻撃3	C	B+	通常攻撃1と同じ動作の攻撃。ほんの少しだが攻撃力が高くなっている。	
通常攻撃4	C	B	動作は通常攻撃2と同じ。攻撃後のスキは少なく、次の攻撃へ素早く移れる。	
通常攻撃5	C+	C+	左下から斬り上げる。攻撃後のスキは次の攻撃へつなげることでなくせる。	
通常攻撃6	B+	C+	剣を縦に振る。攻撃力は高いが範囲が狭いので、乱戦での使用は控えよう。	
チャージ1	C	D	全方向に攻撃範囲がある回転攻撃。攻撃が当たった敵は弾き飛ぶ。	
チャージ2	C+	D+	敵を浮き上がらせる攻撃。浮いている敵に当てると浮かぶ高さが低くなる。	
チャージ3	B	C+	前方を突く攻撃。攻撃が当たった敵は気絶する。リーチはかなり長い。	
チャージ4	B	D+	前に踏み込みながら剣を振り抜く。敵を大きく弾き飛ばすことができる。	
チャージ5	B+	D	敵を高く浮かせる。攻撃範囲は狭いが攻撃力の高さが魅力だ。	
チャージ6	D+	D	串刺しにして背後に叩きつける。△ボタン連打で攻撃が4回まで増える。	
ジャンプ攻撃	D	A+	剣を真下に振り下ろす。攻撃範囲は狭いため、複数の敵は攻撃できない。	
ダッシュ攻撃	B	A+	滑り込んで足下を斬る。攻撃後のスキが少ないので、すぐ次の攻撃へ移れる。	
チャージドライブ	B+	D+	敵を地面に叩きつける。降下中は無防備なので、ジャンプ攻撃を出そう。	
騎乗攻撃	D	A+	通常攻撃と比べると攻撃範囲が狭いが、攻撃を繰り出す速度は優れている。	
騎乗チャージ攻撃	C	A+	攻撃力の高い一撃を繰り出す。1、3、5発目のあとなら左右反対に出る。	

■記号の意味 優 A+ ➡ A ➡ B+ ➡ B ➡ C+ ➡ C ➡ D+ ➡ D 劣

■攻撃範囲 前 / 左 右 / 後　リーチ長　リーチ短

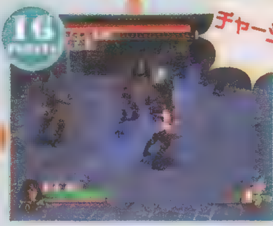
無双乱舞

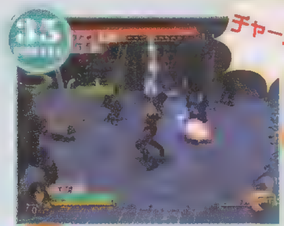
攻撃名	攻撃力	攻撃範囲		攻撃力	攻撃範囲	説明
無双乱舞	C+ / A+		➡	A / A+		自身を軸にして大剣を振り回す。範囲が広く、全方向に攻撃できるため、包囲されているときに真価を発揮する。
真・無双乱舞	D+ / A+		➡	A / A+		さらに回転攻撃の回数が増え、剣から炎属性の衝撃波が発生する。攻撃範囲も広がるので使いやすくなる。
激・無双乱舞	C / A+		➡	A / A+		炎属性の衝撃波が雷属性に変わる。倒れた敵が雷の波紋を発生させることで、より多くの敵を巻き込める。

パーフェクトコンボ指南　チャージ2からのタイミングが重要

難関は、チャージ2から次の攻撃を出す行程だ。攻撃後のスキが大きいので、つながらない場合があるのだ。うまくつなげるコツはチャージ3で敵を気絶させたあと、敵に十分接近してからチャージ2を出すこと。さらにチャージ2のあとに■ボタンを連打して、すぐに次の攻撃を出すようにすれば、成功しやすいはずだ。













無双乱舞を出すタイミングが遅いと、チャージ6で敵を弾き飛ばすので注意。

伏犠　天下無双護衛兵チョイス



女媧は伏犠よりも攻撃力は低いが、防御力や攻撃の素早さが優れており、伏犠よりも接近戦に向いている。伏犠は攻撃の振りが遅く、接近されると力を十分に発揮できないので、彼女に前線で牽制してもらえれば、お互いの特徴を活かせるだろう。



あなたを守る

オレたち護衛兵！

『猛将伝』でプレイヤー武将を守るために必死で戦う護衛兵たち。彼らにはしっかり名前があるが、普段はあまり気にしていないことだろう。そこで各プロフィールを紹介しよう。

プレイヤー武将を支える勇士たちに注目せよ

護衛部隊は4種類あり、各種8人計32人の名前があらかじめ登録されている。このうち「蜀護衛隊」・「魏護衛隊」・「呉護衛隊」の24人は史実に基づいた武将になっている。また、女性のみで構成されている「近衛隊」の8人は三国志の逸話で見かける名前が多い。なかには『三国志演義』や『正史』には登場しないキャラクターも含まれている。

護衛兵プロフィール一覧

[illegible]	名前	説明
[illegible]	徐庶　ジョショ	劉備の参謀として活躍した知将。大軍の曹仁軍をわずかな兵で破った。
	呉懿　ゴイ	もとは劉璋の配下だったが、趙雲に捕らえられ、劉備の下へ降る。
	張嶷　チョウギョク	蜀の後期を支えた将。南蛮征伐で活躍した。
	陳登　チントウ	もとは陶謙の配下。陶謙の死後、劉備の参謀となる。
	伊籍　イセキ	もと劉表の配下だったが、劉備に仕えるようになる。文官として有能な人物。
	劉辟　リュウヘキ	黄巾党の残党。曹操に攻められ降伏したが、官渡の戦いで劉備に寝返る。
	呉班　ゴハン	もと劉璋の配下で呉懿の従弟。夷陵の戦いや北伐で活躍した。
	霍峻　カクシュン	もと劉表の配下。わずか数百の兵で馬超率いる張魯軍1万から関を守った。
[illegible]	張燕　チョウエン	黒山軍の指導者。公孫瓚と結託して袁紹と争ったが敗れ、後に曹操に降った。
	曹純　ソウジュン	曹仁の異母弟。荊州征伐で劉備を長坂に追いつめた。
	郭淮　カクワイ	曹操の参謀。諸葛亮と姜維の北伐に対抗して功をあげた武将。
	夏侯覇　カコウハ	夏侯淵の長男。父を討った蜀に恨みを抱いていたが、後に姜維とともに戦う。
	王双　オウソウ	司馬懿によって推挙された曹真の配下。武芸に秀でており、諸葛亮を苦しめた。
	文欽　ブンキン	魏末期の将。諸葛誕の反乱に乗じて司馬一族と戦った。
	諸葛誕　ショカツタン	魏末期の名将。諸葛亮とは血縁関係。後に司馬一族と対立した。
	臧覇　ゾウハ	もとは呂布の配下。呂布が敗れたために曹操の下に降る。
[illegible]	孫翊　ソンヨク	孫堅の子で孫策・孫権の弟。兄の孫策に似て勇猛果敢。
	祖茂　ソモ	孫堅のボディーガード役として活躍。華雄の手から孫堅を救った。
	陳武　チンブ	孫策に気に入られ配下となる。赤壁や合肥の戦いで活躍した。
	凌操　リョウソウ	孫策の配下。厳白虎に夜襲をかけた功績を孫策に認められて仕える。
	陸抗　リクコウ	陸遜と孫策の娘との間に生まれた子。父の死後、跡を継いだ。
	李異　リイ	孫権の甥にあたる孫桓の配下。張飛の子・張苞とまさかりで戦った。
	孫桓　ソンカン	孫権の甥。夷陵をよく守り、陸遜の信望を得た。
	馬忠　バチュウ	麦城から逃走してきた関羽・関平親子を捕らえた。
[illegible]	馬雲緑　バウンロク	馬超の妹で趙雲の妻になった人。
	蔡文姫　サイブンキ	後漢末の文官・蔡邕の娘。非常に有能な詩人だったという。
	呉国太　ゴコクタイ	孫堅の第2夫人で孫尚香の母親。
	黄月英　コウゲツエイ	諸葛亮の妻。発明の才に優れ、一説によると彼女の発明をヒントに諸葛亮が木牛流馬を作ったといわれている。
	鮑三娘　ホウサンジョウ	関羽の子・関索の妻。一説によると、武芸に優れたが、関索との一騎討ちに敗れ、彼の妻になることを決意したらしい。
	卑弥呼　ヒミコ	邪馬台国の女王。邪馬台国は魏と交流があった。
	楊香　ヨウコウ	晋時代の楊豊の娘。己の身を挺して父を虎から救ったといわれている。
	厳麗　ゲンレイ	呂布の婦人・厳氏がモデルで名前を女性らしくして登場した。

第2章

ステージコンプリート

STAGE COMPLETE

ページの見方

全23ステージの通常アイテムと装備武器、レアアイテムの種類と位置をアイコンと番号で掲載した。なお、「オリジナル」と「猛将伝」では[illegible]



1 ステージ名

そのステージの名前。「オリジナル」と「[illegible]」[illegible]両方記載している。[illegible]ページは左がイベント[illegible]応している。

2 選択可能軍勢

そのステージで選べる軍勢とシナリオNO.(第4章データコンプリートに対応)を掲載している。文字が水色の場合は「オリジナル」、オレンジの場合は「猛将伝」を示す。

3 ステージマップ

アイテムの位置をアイコンと番号を使って表記している。[illegible]の地に番号が振ってあるものは「オリジナル」と「猛将伝」で中身が変わるアイテ[illegible]地に番号が振ってあ[illegible]ユニーク武器もしくはレアアイテムを示す。

4 モード別アイテム配置

マップ上の番号に対応する場所に出現する通常アイテムをマップ上にアイコンと番号で表記した。番号で表しているアイテムは「オリジナル」と「猛将伝」で変わるので、対応している番[illegible]欄を参照してほしい。

5 ユニーク武器・レアアイテム

このステージで入手できるユニーク武器とレアアイテムをマップ上に番号で表記している。入手する際に必要な情報も掲載しているので、[illegible]しいアイテムの番[illegible]

KOKIN NO RAN　JONAN NO TATAKAI 参照▶P.236／P.270

オリジナル 黄巾の乱 汝南の戦い

広大なステージを縦横無尽に駆け回る

SCENARIO NO.
討伐軍1　黄巾党2　黄巾党3　南蛮軍4

ステージマップ



[備考] ➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨				
オリジナル	玉	20	点	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—	—	—	—
猛将伝	20	玉	1	点	20	特	2	仙	老	—	—	—	—

ユニーク武器・レアアイテム

名前		種類	武将	モード	シナリオ	出現状態	参照	備考
1 倚天の奸剣	イテンノカンケン	第4武器	曹操	オリジナル	討伐軍	輸送部隊	P.081	出現後、北に移動
2 轟火神杖	ゴウカシンジョウ	第4武器	張角	オリジナル	黄巾党	貴重品	P.145	—
3 断宙鞭	ダンチュウベン	第5武器	黄蓋	オリジナル	討伐軍	貴重品	P.093	—
4 龍突細剣	リュウトツサイケン	第5武器	女媧	オリジナル	黄巾党	貴重品	P.161	—

参照▶P.238／P.271

KOROKAN NO TATAKAI

共通 虎牢関の戦い

ふたつの関の攻略が勝敗を決める

SCENARIO NO. 5 6 7 8 9

ステージマップ



［　備考　］ ➡➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル							–	–	–	–	–	–	–
猛将伝	–						–	–	–	–	–	–	–

ユニーク武器・レアアイテム

金麗玉鍾	キンレイギョクスイ	第4武器	貂蝉	オリジナル	董卓軍	貴重品	P.137	–
無双方天戟	ムソウホウテンゲキ	第4武器	呂布	オリジナル	董卓軍	輸送部隊	P.133	出現後、西に移動
真大星剣	シンダイセイケン	第4武器	董卓	オリジナル	董卓軍	貴重品	P.141	–
究覇猛成剣	キュウハモウセイケン	第5武器	袁紹	猛将伝	連合軍	貴重品	P.149	–
赤兎鐙	セキトアブミ	レアアイテム	–	オリジナル	連合軍	輸送部隊	P.200	出現後、北に移動

RYUHYO KISHU SEN

[illegible]▶P.240／P.273

共通 劉表奇襲戦

ふたつあるルートのどちらを進むか

SCENARIO NO.
孫堅軍10 劉表軍11 黄巾党12

ステージマップ



[備考] —

モード別アイテム配置

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
オリジナル	[illegible]	[illegible]	[illegible] ※1	[illegible] ※2	—	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible] ※2	[illegible]	[illegible]	[illegible]
猛将伝	[illegible]	[illegible]	—	武	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—	[illegible]	武	[illegible]	[illegible]	[illegible]

※1 孫堅軍シナリオでのみ登場
※2 劉表軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

[illegible]		[illegible]	[illegible]	モード	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
真天狼剣	シンテンロウケン	第4武器	孫堅	オリジナル	孫堅軍	貴重品	P.121	—
伏犠の大剣	フッキノタイケン	第4武器	伏犠	オリジナル	劉表軍	貴重品	P.165	
喬華美麗	キョウカヒレイ	第5武器	大喬	オリジナル	孫堅軍	貴重品	P.113	—
闘神	トウシン	第5武器	孫策	オリジナル	孫堅軍	貴重品	P.125	—

ENJO NO TATAKAI

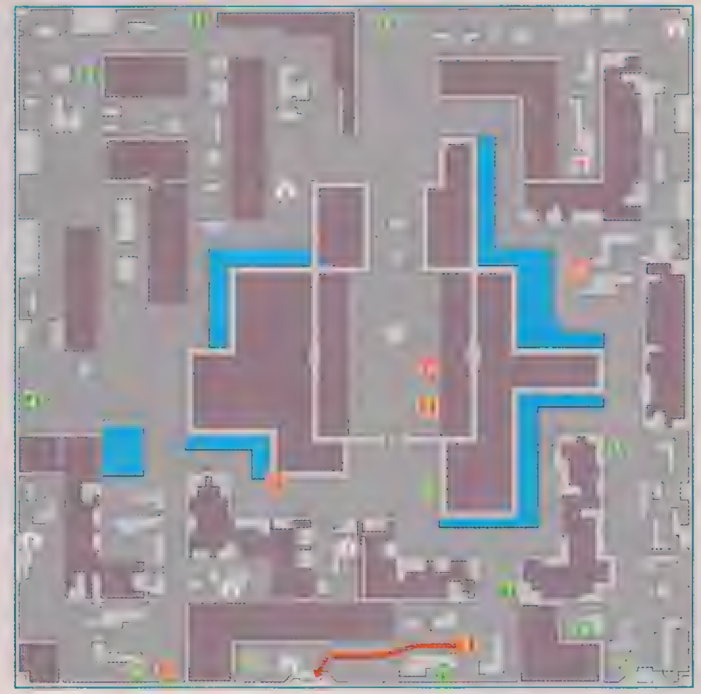
参照▶P.241／P.273

共通 宛城の戦い

迷路のような城内を制覇せよ

SCENARIO NO.
曹操軍13 張繍軍11 董卓軍15

ステージマップ



[備考] ➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル	[illegible] ※1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible] ※1	[illegible]	[illegible]	ー
猛将伝	装	点	3	玉	20	仙	20	ー	玉	武	ー	1	ー

※1 曹操軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

真極牛頭	シンコクゴズ	第4武器	典韋	オリジナル	曹操軍	輸送部隊	P.049	出現後、すぐに退却
女媧の細剣	ジョカノサイケン	第4武器	女媧	オリジナル	張繍軍	貴重品	P.161	ー
龍斬大剣	リュウザンタイケン	第5武器	伏犠	オリジナル	張繍軍	貴重品	P.165	ー

GOGUN KORYAKUSEN

参照▶P.242／P.274

呉郡攻略戦

5つの砦を巡る激しい攻防戦

SCENARIO NO.
孫策軍16　連合軍17　南蛮軍18

ステージマップ



[備考] ―

モード別アイテム配置

オリジナル	―	点	/20	1	老	/20	―	仙	武	―	―	―	―
猛将伝	[illegible]	―	―	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	―	―	―	―	―	―

ユニーク武器・レアアイテム

虎撲殴狼改	コボクオウロウカイ	第4武器	太史慈	オリジナル	連合軍	貴重品	P.097	―
覇王	ハオウ	第4武器	孫策	オリジナル	孫策軍	貴重品	P.125	―
古錠刀風月	コテイトウフウゲツ	第5武器	周瑜	オリジナル	孫策軍	貴重品	P.085	―
喬綾佳麗	キョウリンカレイ	第5武器	小喬	オリジナル	孫策軍	貴重品	P.117	―
影獣王	エイジュウオウ	第5武器	孟獲	猛将伝	南蛮軍	貴重品	P.153	―

KANTO NO TATAKAI

参照▶P.243／P.275

共通 官渡の戦い

城壁の崩壊で戦況が一転する

SCENARIO NO.

曹操軍19 袁紹軍20 董卓軍21 袁紹軍22

ステージマップ



[備考] ➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–
猛将伝	–	[illegible]	玉	[illegible]	[illegible]	[illegible]	老	–	[illegible]	–	–	–	–

ユニーク武器・レアアイテム

			武将					
朱雀虹	スザクコウ	第4武器	張郃	オリジナル	曹操軍	貴重品	P.53	–
真覇道剣	シンハドウケン	第4武器	袁紹	オリジナル	袁紹軍	輸送部隊	P.149	出現後、南東に移動
龍神鉤鎌刀	リュウジンコウレントウ	第5武器	張遼	猛将伝	董卓軍	貴重品	P.65	–
真月妖日狂	シンケツヨウニッキョウ	第5武器	甄姫	オリジナル	曹操軍	貴重品	P.73	–
闇玉璽	ヤミギョクジ	レアアイテム	–	猛将伝	袁紹軍	貴重品	P.199	–

KANU SENRIKO CHOSEN SENRIKO

参照▶P.245／P.276

関羽千里行 貂蝉千里行

逃げきるか、捕らえられるか

SCENARIO NO.
関羽軍23 曹操軍24 25 26

ステージマップ



[備考] ➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル		※1		※1		※1		※1	※1	—	—	—	—
猛将伝	—	※2		—	—	※2		—	—	—		—	—

※1 曹操軍シナリオでのみ登場
※2 呂布軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

滅麒麟牙	メツキリンガ	第4武器	夏侯惇	オリジナル	曹操軍	貴重品	P.045	–
黄龍偃月刀	コウリュウエンゲツトウ	第4武器	関羽	オリジナル	関羽軍	輸送部隊	P.009	出現後、四の砦に移動
炫麗玉鎚	ゲンレイギョクスイ	第5武器	貂蝉	猛将伝	貂蝉軍	宝箱	P.137	呂布を撃破して入手
真乱舞書	シンランブショ	レアアイテム	–	オリジナル	関羽軍	宝袋	P.199	夏侯惇を撃破して入手

CHOHAN NO TATAKAI

参照▶P.246／P.277

長坂の戦い

長坂橋に立ちふさがるのは誰か

SCENARIO NO.

劉備軍 27　曹操軍 28　29　30　31　32

ステージマップ



[備考] ➡➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル								—		—	—	—	—
猛将伝										—	—	—	—

ユニーク武器・レアアイテム

豪竜胆	ゴウリンドウ	第4武器	趙雲	オリジナル	劉備軍	輸送部隊	P.005	出現後、北東に移動
破軍蛇矛	ハグンダボウ	第4武器	張飛	オリジナル	劉備軍	輸送部隊	P.013	出現後、北東に移動

SEKIHEKI NO TATAKAI

参照▶P.248／P.279

赤壁の戦い

船団の移動でルートが変わる

SCENARIO NO.
劉備軍33　曹操軍34　孫権軍35　36　37　38　39

ステージマップ



[備考]　移動する船

モード別アイテム配置

オリジナル				－	－	－	－	－	－	－	－	－	－
猛将伝				－	－	－	－	－	－	－	－	－	－

ユニーク武器・レアアイテム

1	古錠刀真打	コテイトウシンウチ	第4武器	周瑜	オリジナル	孫権軍	貴重品	P.085	－
2	断海鞭	ダンカイベン	第4武器	黄蓋	オリジナル	孫権軍	貴重品	P.093	－
3	響雷神杖	キョウライシンジョウ	第5武器	龐統	オリジナル	劉備軍	貴重品	P.033	－
4	鳳龍羽扇	ホウリュウウセン	第5武器	諸葛亮	オリジナル	劉備軍	貴重品	P.037	－
5	鬼神方天戟	キシンホウテンゲキ	第5武器	呂布	猛将伝	呂布軍	貴重品	P.133	－
6	浄炎火矢	ジョウエンヒヤ	レアアイテム	－	オリジナル	曹操軍	貴重品	P.200	－
7	戦神兜	センジンカブト	レアアイテム	－	猛将伝	呂布軍	貴重品	P.199	－

SEITO SEIATSUSEN

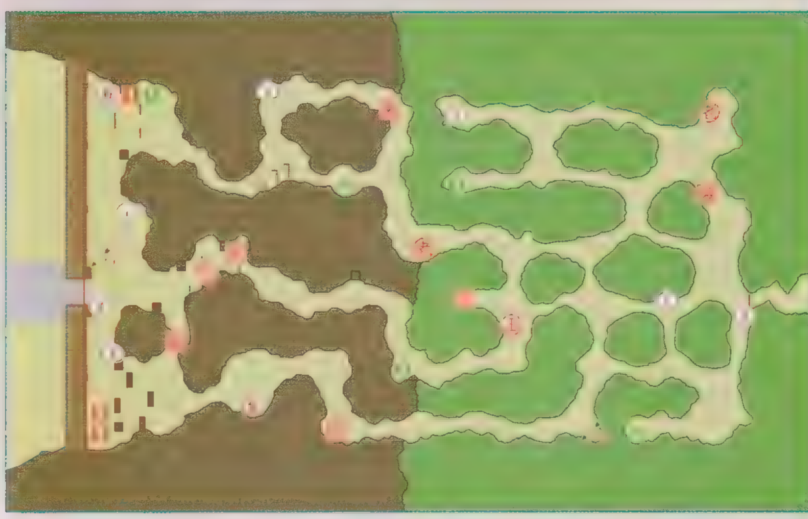
参照▶P.251／P.281

成都制圧戦

マップが消える綿竹の森に要注意

SCENARIO NO.
劉備軍 40　劉璋軍 41　42

ステージマップ



[備考] —

モード別アイテム配置

オリジナル	※1					–	–	–	–		–	–	–
猛将伝	–		–			–	–		–	–			–

※1　劉備軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

豪風神杖	コウフウシンショウ	第4武器	龐統	オリジナル	劉備軍	貴重品	P.033	–
龍雷騎尖	リュウライキセン	第5武器	馬超	オリジナル	劉備軍	貴重品	P.017	–
的盧鐙	テキロアブミ	レアアイテム	–	オリジナル	劉備軍	貴重品	P.200	–

DOKAN NO TATAKAI

参照▶P.252／P.282

潼関の戦い

北部の迂回ルートを有効活用せよ

SCENARIO NO.
連合軍43　曹操軍44　董卓軍45

ステージマップ



[備考] ➡➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

	1	2	3	4	5								
オリジナル	[illegible]	仙	1	1	園※2	—	—	—	—	—	—	—	—
猛将伝	—	2	[illegible]	[illegible]	装	—	—	—	—	—	—	—	—

※1　曹操軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器·レアアイテム

龍騎尖	リュウキセン	第4武器	馬超	オリジナル	連合軍	輸送部隊	P.017	出現後、北東に移動
蚩尤瀑布砕	シユウバクフサイ	第4武器	許褚	オリジナル	曹操軍	貴重品	P.057	—
封神狗牙	ホウシンクガ	第5武器	夏侯淵	オリジナル	曹操軍	貴重品	P.061	—
白虎牙砕	ビャッコガサイ	第5武器	徐晃	オリジナル	曹操軍	貴重品	P.069	—
不離手綱	フリタヅナ	レアアイテム	—	オリジナル	曹操軍	輸送部隊	P.200	出現後、北西に移動

GAPPI NO TATAKAI

参照▶P.253／P.283

共通 合肥の戦い

奇襲や伏兵が多く、油断は禁物

SCENARIO NO.

魏軍 46 呉軍 47 48 49 50

ステージマップ



[備考] ➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	[illegible]	–	–	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–
猛将伝	–	–	–	[illegible]	[illegible]	–	–	[illegible]	–	–	–	–	–

ユニーク武器・レアアイテム

黄龍鉤鎌刀	コウリュウコウレントウ	第4武器	張遼	オリジナル	魏軍	貴重品	P.065	–
覇海	ハカイ	第4武器	甘寧	オリジナル	呉軍	輸送部隊	P.101	出現後、南西に移動
滅界牛頭	メッカイゴズ	第5武器	典韋	オリジナル	魏軍	貴重品	P.049	–
真虎撲殴狼	シンコボクオウロウ	第5武器	太史慈	オリジナル	呉軍	貴重品	P.097	–
天狼斬空剣	テンロウザンクウケン	第5武器	孫権	オリジナル	呉軍	貴重品	P.129	–
角鬼腕	カッキワン	レアアイテム	–	オリジナル	呉軍	宝袋	P.199	張遼を撃破して入手
剛柔法書	ゴウジュウホウショ	レアアイテム	–	オリジナル	魏軍	宝袋	P.200	甘寧を撃破して入手

HANJO NO TATAKAI

参照▶P.255／P.284

共通 樊城の戦い

豪雨で視界不良なので弓兵に注意

SCENARIO NO.
蜀軍 51 魏軍 52 呉軍 53 袁紹軍 54

ステージマップ



[備考] 水没する地域

モード別アイテム配置

	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–
オリジナル	仙	老	20	1	[illegible]	[illegible]※1	[illegible]	2	玉	1	武※1	–	–
猛将伝	老	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–	–

※1 魏軍、呉軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1 白虎牙断	ビャッコガダン	第4武器	徐晃	オリジナル	魏軍	貴重品	P.069	–
2 白虎顎	ビャッコガク	第4武器	呂蒙	オリジナル	呉軍	貴重品	P.109	–
3 龍神偃月刀	リュウジンエンゲツトウ	第5武器	関羽	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.009	–
4 龍炎乾坤圏	リュウエンケンコンケン	第5武器	孫尚香	オリジナル	呉軍	貴重品	P.089	–

TEIGUNZAN NO TATAKAI

参照▶P.256／P.285

共通 定軍山の戦い

中央突破は上りも下りも危険大

SCENARIO NO.
蜀軍55 魏軍56 [illegible]57

ステージマップ



[備考] ー

モード別アイテム配置

オリジナル	[illegible]	–	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–	[illegible]	–
猛将伝	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–

ユニーク武器・レアアイテム

1 黄仙秘刀	コウセンヒトウ	第4武器	黄忠	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.021	–
2 神狗牙	シンクガ	第4武器	夏侯淵	オリジナル	魏軍	貴重品	P.061	–
3 破邪蛇矛	ハジャダボウ	第5武器	張飛	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.013	–
4 青紅の奸剣	セイコウノカンケン	第5武器	曹操	オリジナル	魏軍	貴重品	P.081	–
狂撃術書	キョウゲキジュツショ	レアアイテム	–	猛将伝	董卓軍	宝袋	P.199	黄忠を撃破して入手

IRYO NO TATAKAI

参照▶P.257／P.286

夷陵の戦い

山道と石兵八陣の移動には馬が便利

SCENARIO NO.
蜀軍58　呉軍59　60　61　62

ステージマップ



[備考] ➡➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル	–	–	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–	–	–	–	–	–
猛将伝	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

ユニーク武器・レアアイテム

真黄龍剣	シンコウリュウケン	第4武器	劉備	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.041	–
閃飛燕	センヒエン	第4武器	陸遜	オリジナル	呉軍	貴重品	P.105	–
大黄仙秘刀	ダイコウセンヒトウ	第5武器	黄忠	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.021	–
双極砕星	ソウキョクサイセイ	第5武器	魏延	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.025	–
極一閃	キワメイッセン	第5武器	姜維	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.029	–
七海王	シチカイオウ	第5武器	甘寧	オリジナル	呉軍	貴重品	P.101	–
皇帝鐙	コウテイアブミ	レアアイテム	–	オリジナル	蜀軍	輸送部隊	P.200	出現後、南東に移動
響雷閃弓	キョウライセンキュウ	レアアイテム	–	猛将伝	黄巾党	輸送部隊	P.200	出現後、黄忠隊と合流

NAMBANI HEITEISEN　NAMBAN NO TATAKAI 参照▶P.260／P.287

南蛮夷平定戦　南蛮の戦い

象の威力を存分に活用しよう

SCENARIO NO.
蜀軍63　呉軍64　南蛮軍65　[illegible]66　[illegible]67

ステージマップ



[備考]　毒の沼

モード別アイテム配置

オリジナル	[illegible]	[illegible] ※1	2	2	[illegible]	−	−	−	−	−	−	−	−
猛将伝	[illegible]	−	[illegible]	[illegible]	−	−	−	−	−	−	−	−	−

※1　南蛮軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

名前		種類	武将	モード	シナリオ	出現状態	参照	備考
喬佳麗	キョウカレイ	第4武器	小喬	オリジナル	呉軍	貴重品	P.117	出現後、一定時間で消滅
百獣王	ヒャクジュウオウ	第4武器	孟獲	オリジナル	南蛮軍	貴重品	P.153	−
業火	ゴウカ	第4武器	祝融	オリジナル	南蛮軍	貴重品	P.157	−
撃竜胆	ゲキリンドウ	第5武器	趙雲	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.005	−
仙雷神杖	センライシンジョウ	第5武器	張角	猛将伝	黄巾党	貴重品	P.145	−
鼓舞太鼓	コブダイコ	レアアイテム	−	猛将伝	黄巾党	貴重品	P.200	−

GAITEI NO TATAKAI

参照▶P.261／P.289

街亭の戦い

本陣近くの進入拠点を早めに撃破すべし

SCENARIO NO.
蜀軍68 魏軍69 70

ステージマップ



[備考] ➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

オリジナル		[illegible]		–	[illegible]	[illegible]		–	–	–	–	–	–
猛将伝	[illegible]	[illegible]		装	老	装		装	–	–	–	–	–

ユニーク武器・レアアイテム

名前		種類	武将	モード	シナリオ	出現状態	参照	備考
双極滅星	ソウキョクメッセイ	第4武器	魏延	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.025	出現後、一定時間で消滅
恒一閃	コウイッセン	第4武器	姜維	オリジナル	蜀軍	輸送部隊	P.029	出現後、北西に移動
月妖日狂	ゲツヨウニッキョウ	第4武器	甄姫	オリジナル	魏軍	貴重品	P.073	–
龍神剣	リュウシンケン	第5武器	劉備	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.041	–
疾風麒麟牙	シップウキリンガ	第5武器	夏侯惇	オリジナル	魏軍	貴重品	P.045	–
鳳凰虹	ホウオウコウ	第5武器	張郃	猛将伝	袁紹軍	貴重品	P.053	–

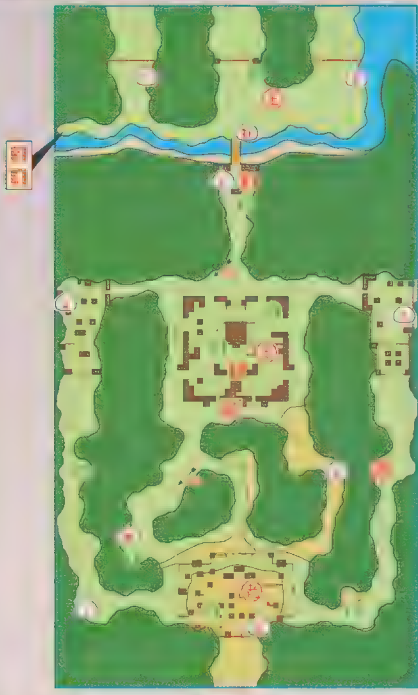
SEKITEI BORYAKUSEN　SEKITEI NO TATAKAI　参照▶P.263／P.290

石亭謀略戦 石亭の戦い

東西の砦の主導権は譲れない

SCENARIO NO.
魏軍71　呉軍72　73

ステージマップ



［　備考　］ —

モード別アイテム配置

オリジナル	※1	※2	[illegible]	–	※2	[illegible]	※1	–	※2	–	–	–	–
猛将伝	装	武	–	山	武	–	装	仙	武	–	–	–	–

※1　呉軍シナリオでのみ登場
※2　魏軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

			武将	モード	シナリオ	出現状態	参照	
1 日月乾坤圏	ジツゲツケンコンケン	第4武器	孫尚香	オリジナル	呉軍	貴重品	P.089	–
2 喬美麗	キョウビレイ	第4武器	大喬	オリジナル	呉軍	貴重品	P.113	–
3 光閃飛燕	コウセンヒエン	第5武器	陸遜	オリジナル	呉軍	貴重品	P.105	出現後、一定時間で消滅
4 皇帝手綱	コウテイタヅナ	レアアイテム	–	猛将伝	南蛮軍	貴重品	P.200	–

GAPPISHINJO HOISEN

参照▶P.264／P.291

共通 合肥新城包囲戦

西側通路は激戦区となる

SCENARIO NO.
魏軍 74 呉軍 75 76 77 78

ステージマップ



[備考] —

モード別アイテム配置

オリジナル	—	[illegible]	点	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
猛将伝	点	—	—	[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ユニーク武器・レアアイテム

真王狼剣	シンオウロウケン	第4武器	孫権	オリジナル	呉軍	貴重品	P.129	—
壊塵瀑布砕	カイジンバクフサイ	第5武器	許褚	オリジナル	魏軍	貴重品	P.057	—
窮鬼羽扇	キュウキウセン	第5武器	司馬懿	オリジナル	魏軍	貴重品	P.077	—
真白虎顎	シンビャッコガク	第5武器	呂蒙	オリジナル	呉軍	貴重品	P.109	—
天狼覇王剣	テンロウハオウケン	第5武器	孫堅	オリジナル	呉軍	貴重品	P.121	—
龍烈風	リュウレップウ	第5武器	祝融	猛将伝	祝融軍	貴重品	P.157	—
孫子兵法	ソンシヘイホウ	レアアイテム	—	オリジナル	魏軍	貴重品	P.200	—
護衛心得	ゴエイココロエ	レアアイテム	—	オリジナル	呉軍	貴重品	P.200	—
猛将乱舞書	モウショウランブショ	レアアイテム	—	猛将伝	孟獲軍	貴重品	P.199	—

GOJOGEN NO TATAKAI

参照▶P.266／P.292

共通 五丈原の戦い

投石は敵味方関係なくダメージを与える

SCENARIO NO.
蜀軍79 魏軍80 [illegible]81 [illegible]82

ステージマップ



[備考] ➡➡ 輸送部隊移動ルート

モード別アイテム配置

	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—
オリジナル	—	—	※1	[illegible]	※2	※2	※2	※2	※2	※2	※2	[illegible]	[illegible]
猛将伝	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	—	—	[illegible]

※1 魏軍シナリオでのみ登場
※2 蜀軍シナリオでのみ登場

ユニーク武器・レアアイテム

名前		種類	武将	モード	シナリオ	出現状態	参照	備考
1 朱雀羽扇	スザクウセン	第4武器	諸葛亮	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.037	−
2 窮奇羽扇	キュウキウセン	第4武器	司馬懿	オリジナル	魏軍	輸送部隊	P.077	出現後、中央に移動
3 窮奇羽扇	キュウキウセン	第4武器	司馬懿	オリジナル	魏軍	貴重品	P.077	2を撃破すると出現
4 大暗黒剣	ダイアンコクケン	第5武器	董卓	猛将伝	董卓軍	貴重品	P.141	−
5 発破伝書	ハッパデンショ	レアアイテム	−	オリジナル	蜀軍	貴重品	P.199	−
6 頑鉄甲	ガンテッコウ	レアアイテム	−	オリジナル	魏軍	貴重品	P.199	−
7 戦神滅砕腕	センジンメッサイワン	レアアイテム	−	猛将伝	董卓軍	輸送部隊	P.199	出現後、南西に移動

SHURAKU KYUSHUTSUSEN

参照▶P.268／P.293

集落救出戦

アイテムを効率よく入手できる

SCENARIO NO.
プレイヤー軍83　黄巾党84

ステージマップ



[　備考　]　—

モード別アイテム配置

オリジナル	㊤	点	①	[illegible]	[illegible]		—	—	—	—	—	—	—
猛将伝	武	①	仙	老	㊤	点	—	—	—	—	—	—	—

当時の庶民の生活

当時の中国の人口は、後漢末期に約5600万人だったのが、三国時代には約1600万人となったといわれている。といってもこれは戸籍の登録数で、戦いのなかで4000万人も死者が出たわけではない。黄巾の乱による戦乱で住む場所を追われた民は故郷に別れを告げ、住みやすい土地を求めて放浪の旅に出たのだ。そうして各地にちらばった民は集落を作り、新たな生活をはじめた。黄巾党そのものが消滅したあとも、その残党が略奪を繰り返していたため、生活はなかなか好転しなかったという。

ちなみに、当時の住宅は茅葺き（かやぶき）が多く、このステージに登場する家々にも表現されている。諸葛亮が書生時代に住んでいた家も、実際は茅葺きの質素な建物だったのかもしれない。

参照▶P.268／P.294

SANZOKU TOBATSU SEN

山賊討伐戦

城内だけでなく城壁の通路も活用

SCENARIO NO.
プレイヤー軍85　董卓軍86

ステージマップ



[備考] —

モード別アイテム配置

オリジナル	[illegible]	[illegible]	—	[illegible]	[illegible]	—	[illegible]	—	—	—	—	—	—
猛将伝	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—	—	—	—	—	—	—	—	—

「城」と「砦」のつくり

城というとひとつ（あるいは複数）の建物を想像するが、中国でいうところの「城」とは、中に巨大な街を内包するひとつの「都市」のことを指す。したがって城を奪われるということは、国そのものを失うことを意味する。一方「砦」は小さなものはのろし台から、大きなものは巨大な要塞までと種類が豊富だ。内部構造は目的によって違うが、このステージの砦のように、内部は迷路状に入り組んでいて敵が攻めにくいようになっている場合が多い。

また、防衛ラインとしての機能を果たすものに「関」がある。主に城へと続く街道に設けられており、ここを突破されると城の陥落は火を見るより明らかというほど重要なポイントだ（ゲームにも登場する虎牢関や汜水関がそれにあたる）。

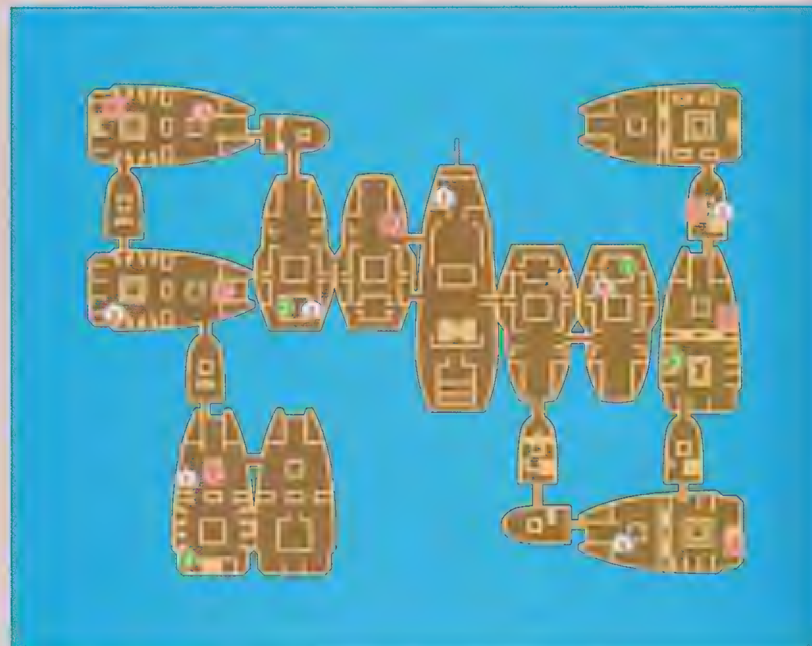
KAIZOKU GEKITAISEN　GOSUIGUN GEKITAISEN 参照▶P.269／P.294

海賊撃退戦 呉水軍撃退戦

密接した船の移動ルートをしっかり把握

SCENARIO NO.
プレイヤー軍87　88

ステージマップ



[　備考　] ー

モード別アイテム配置

オリジナル	ー	ー			ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー
猛将伝	[illegible]	[illegible]	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー	ー

水賊出身の武将たち

三国志に登場する武将の中には、もともと水賊だった者がいる。その代表格といえば呉の猛将・甘寧だ。彼は錦帆賊（きんぱんぞく）という水賊の頭目で、腰に鈴を着けていたことから「鈴の甘寧」と呼ばれ、恐れられていたという。また、同じ呉の武将である周泰と蒋欽も水賊出身だ。ふたりは長江で水賊をしていたのだが、孫策に身を寄せたのちに呉に仕えるようになった。ふたりとも勇猛果敢な性格で、孫権は彼らに2回も命を救われている。

呉には長江をはじめ多くの河川があったため、水賊出身の武将が多かったのだろう。そして彼らの働きによって、呉の水軍は無敵の強さを誇ったのだ。ちなみに水賊たちの縄張りは、主に海ではなく河だったので、江賊とも呼ばれていた。

第3章

テクニックマニアックス

TECHNIQUE MANIAX

武将育成指南 194
- 目的をもって育成しよう 194
- 育成に直結するコンボ評価システムを知る 195

護衛兵活用術 196
- 兵種と方針を知り最高の指揮官になろう 196
- [illegible] [illegible]
- [illegible] [illegible]

[illegible] [illegible]
- 通常アイテム 198
- 用途別装備アイテム一覧 199
- [illegible] [illegible]

チャレンジモード[illegible] 202
- 斬合 202
- 神速 203
- 速駆 204
- 流星 206
- 連撃 208
- 統一 210

VSモード必勝戦術 211
- VSに向いている武将を選ぼう 211
- カウンター戦法が基本 211
- 反撃を許さない攻めを 212
- 虎牢関三騎討ち 213
- 玉璽争奪戦 214
- 長坂橋仁王立勝負 214
- 赤壁船上殲滅戦 [illegible]
- 樊城神速三番勝負 [illegible]
- 定軍山頂上勝負 [illegible]
- [illegible] [illegible]
- 街亭孤立無援 217

難易度が与える影響 218
- 難易度によって能力はどう変化するのか? 218
- [illegible] 220
- [illegible] 221

目に見えない能力差を調べる 222
- 騎乗攻撃力の差は大きいのか? 222
- 移動速度の差は時間にするとどのくらい? 223
- [illegible] [illegible]

[illegible] 224
- 装備効果による具体的な差を調べる 224

達人プレイに挑戦!! 226
- めざせ9999人撃破 226
- 弓で戦を制することができるか 227
- 究極のコンビプレイを披露 228
- 最強の呂布を初期状態で撃破! 229

テクニック事典 230
- 攻撃方向を変化させて範囲を広げる 230
- 弓の扱いを極めれば達人になれる 231
- あの手この手で敵のガードを崩す 231
- コンボを決めていいアイテムを獲得しよう 232
- やられたフリしてパワーアップ! 232
- 敵武将を誘導して孤立させる [illegible]

武将育成指南

武将の能力を限界まで引き上げるためには、フリーモードをプレイすることになるはずだ。目的が武将を成長させるだけなら、それに見合った行動で手っ取り早く成長させよう。

目的を持って武将を育成しよう

武将の能力は「攻撃力(黒鉄の剣など)」と「防御力(兵卒の盾など)」、「体力ゲージ(点心)」と「無双ゲージ(于吉仙酒)」で上がる。前のふたつと後ろのふたつは出現の仕方が違うので、成長のみを狙ってプレイする場合は、目的を絞ったほうが効率がいい。攻撃力と防御力育成に向くステージと体力、無双ゲージ育成に向くステージがある、ということを覚えておこう。

効率よく武将を育成するポイント

- ●難易度は「初心者」でプレイする
- ●攻撃力と防御力は敵有名武将と拠点の多いステージで育てる
- ●体力と無双ゲージは短時間でクリアできるステージで育てる

効率よく稼げるステージはここだ!

攻撃力や防御力アップのアイテムは敵有名武将や拠点兵長などが持っている。そこで、これらの敵が多く登場するステージを選ぶと効率がいい。また、点心や于吉仙酒は各ステージにひとつずつしかないことが多いので、多く入手するためには繰り返しプレイする必要がある。したがって、より短時間でクリアできるステージがいい。右のオススメステージで育成しよう。

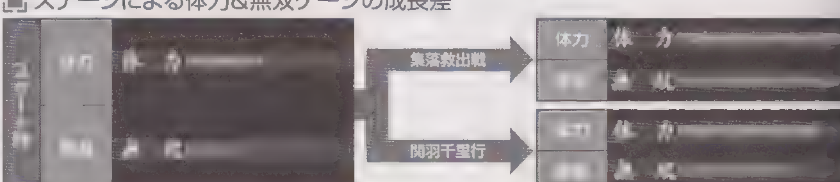
オススメステージ紹介

攻撃力と防御力アップにオススメ	
赤壁の戦い 猛将伝 南蛮軍シナリオ	敵武将のほとんどか攻撃力か防御力アップのアイテムを持っている。しかもステージ難易度が低いので、クリアが簡単
体力と無双ゲージアップにオススメ	
集落救出戦 猛将伝 黄巾党シナリオ	ステージ難易度が低く、クリアか簡単そのうえ見晴らしがいいので、アイテムの入手に手間取ることもないはずだ。

1時間で体力と無双ゲージが最大になった

初期能力の呂布で1時間プレイし、体力と無双ゲージの伸びを検証した。結果、「集落救出戦」では平均3分弱でクリアし、能力のバーが最大まで伸びた。対して「関羽千里行」はクリアに8分かかり、伸びは「集落～」におよばなかった。クリア時間の差が能力に表れたのだ。

ステージによる体力&無双ゲージの成長差



育成に直結するコンボ評価システムを知る

装備アイテムの付加効果は、難易度の高さに応じて変化する。そのうち黒鉄の剣や兵卒の盾は、連続ヒット数が多い方が効果の高いアイテムが出やすくなる(P.232参照)。また、コンボ評価ポイントを一定以上稼ぐと、獲得した装備アイテムと武器の効果が上がりやすくなるのだ。下で紹介しているコンボ評価の計算方法を把握し、効果の高いアイテムの獲得をめざそう。



ステージを通じてのコンボ評価が高ければ、付加効果の高いアイテムが出現する可能性が高くなる。

コンボ評価ポイントの計算のしかた

攻撃方法や攻撃を何種類当てたかによってコンボ評価ポイントが決まる(①・②・③参照)。たとえば通常攻撃1～6を敵一般兵にすべて当てた場合は、通常攻撃1～5で5点、6が2点で計7点となり、10ポイントとなる。さらに6種類の攻撃が当たったので10ポイントが加算され、コンボ評価は20ポイントとなる。

① コンボ評価対象攻撃リスト

評価対象攻撃	評価点	評価対象攻撃	評価点
通常攻撃1～5	各1点	チャージドライブ	3点
通常攻撃6	2点	ダッシュ攻撃	4点
チャージ1	4点	ジャンプ攻撃	4点
チャージ2	2点	無双乱舞	7点
チャージ3・4	3点	真・無双乱舞	10点
チャージ5・6	2点	激・無双乱舞	15点

② 評価ポイント換算表

評価点の合計	3点	4点	5点	6点	7点	8点
コンボ評価ポイント	2ポイント	4ポイント	6ポイント	8ポイント	10ポイント	12ポイント
評価点の合計	9点	10点	11点	12点	13点	14点
コンボ評価ポイント	14ポイント	16ポイント	18ポイント	20ポイント	22ポイント	24ポイント
評価点の合計	15点	16点	17点	18点	19点	20点
コンボ評価ポイント	26ポイント	28ポイント	30ポイント	32ポイント	36ポイント	38ポイント
評価点の合計	21点	22点	23点	24点	25点	26点
コンボ評価ポイント	40ポイント	42ポイント	44ポイント	46ポイント	48ポイント	50ポイント

③ 技の種類によるポイント換算表

決めた技の種類	1種類	2種類	3種類	4種類	5種類	6種類
コンボ評価ポイント	0ポイント	0ポイント	2ポイント	4ポイント	7ポイント	10ポイント
決めた技の種類	7種類	8種類	9種類	10種類	11種類	12種類
コンボ評価ポイント	15ポイント	20ポイント	25ポイント	30ポイント	40ポイント	50ポイント

ボーナスを狙って100ポイントをめざせ

コンボ評価ポイントは、当てた敵の種類によって、さらにポイントが加算される(右表参照)。たとえば無双乱舞を一般兵に当てると7点で10ポイントになるが、敵武将に当てると3ポイント加算され13ポイントになるのだ。ボーナス加算は最高で5ポイントまでだが、ボーナスなしでは98ポイントまでしか評価が上がらないため、100ポイント獲得するならば絶対必要だ。

ボーナスポイントがつく条件

●プレイヤーが選択できる武将にコンボを決める	+5
●敵武将にコンボを決める	+3
●親衛隊長にコンボを決める	+2
●部隊長にコンボを決める	+1
●敵に属性攻撃を当てる	+1

護衛兵活用術

護衛兵は兵種や方針などの違いで行動が大きく変わるため、ただ漠然と決めていては思ったような働きはしてくれない。そこで、どのような組み合わせがいいのか考察してみた。

兵種と方針を知り最高の指揮官になろう

難易度「普通」の貂蝉千里行(貂蝉軍シナリオ)で貂蝉を選び、護衛兵の兵種と方針を変えて戦績を調査した。これならば自軍が貂蝉と護衛兵のみで敵の数も一定のため、護衛兵の働きや撃破数を調べやすいのだ。なお護衛兵はバランスよく育てて8人を出撃させ、貂蝉は限界まで成長させた状態で、護衛兵のサポートを行わずに開始から25分後に総大将を狙ってクリアした。結果を兵種や方針で見ると、ほぼ特徴どおりの働きをした。組み合わせで見ると攻撃重視ならば剣兵や戟兵で方針を「攻撃」、防御重視ならば槍兵か戟兵で方針を「鉄壁」にするといいことがわかった。ただし難易度「最強」だと敵の攻撃力が高くすぐに倒されてしまうので、防御力を最高まで成長させた護衛兵に「鉄壁」の方針を出して盾代わりにするといい。

兵種と方針別　護衛兵の戦績一覧【難易度「普通」の貂蝉千里行(貂蝉軍シナリオ)】

兵種	方針	倒した敵数	クリア時の状態	生存数	コメント
[illegible]	攻撃	約80人	生存	2人	接近戦が得意な兵種なので、方針を「攻撃」にすると敵を数多く撃破してくれた。「援護」にすると敵に近づいてスキの大きいチャージ1を使うので、すぐに攻撃を受けやすく結果は振るわなかった。
	防御	約65人	生存	3人	
	援護	約50人	17分45秒で全滅	0人	
	鉄壁	0人	生存	7人	
[illegible]	攻撃	約70人	生存	1人	撃破数は少なめだが攻撃範囲が広く一度に多くの敵と戦ってくれるので、プレイヤー武将にかかる負担は軽減される。「援護」を指示すると広範囲の敵を弾き飛ばすチャージ1で奮戦し、2名生存した。
	防御	約48人	17分30秒で全滅	0人	
	援護	約30人	生存	2人	
	鉄壁	0人	生存	8人	
[illegible]	攻撃	約81人	生存	4人	接近戦を行う兵種のなかでは、もっとも優秀な成績を残した。剣兵とほぼ同じ撃破数を誇るうえに、生存数もかなり多い。これは多数の敵を同時に攻撃できるので、反撃を受けにくいからだと考えられる。
	防御	約63人	生存	5人	
	援護	約49人	生存	1人	
	鉄壁	0人	生存	8人	
[illegible]	攻撃	約60人	生存	7人	敵有名武将に攻撃されると剣兵や戟兵に比べて簡単にやられてしまうので、プレイヤー武将が敵武将を足止めする必要がある。有名武将から守れたかどうかで、生存数にかなりのばらつきが出てしまう兵種だ。
	防御	約46人	生存	3人	
	援護	約20人	生存	4人	
	鉄壁	0人	生存	8人	
[illegible]	攻撃	約44人	生存	8人	弓兵より「援護」の結果がいいので、方針を「援護」にして先制攻撃をしてもらうといいだろう。「鉄壁」を指示すると防御力が上がり倒されにくくなるものの、ガードできないぶんだけ槍兵や戟兵に比べるともろい。
	防御	約44人	生存	7人	
	援護	約26人	生存	8人	
	鉄壁	0人	生存	8人	

護衛兵専用の装備品でさらに強力に

護衛兵には計25種類の装備武器と装備アイテムがある。装備武器は基本的に3番目のものを装備すれば問題ないが、方針を「鉄壁」にするなら防御力上昇の付加効果がある武器を装備すること。装備アイテムは方針が「攻撃」や「援護」なら「護衛白虎牙」や「護衛黄忠弓」、「防御」や「鉄壁」なら「護衛玄武甲」といったように、方針の特性を活かす装備がいい。



「護衛全書」は兵種や指示に関わらず効果を発揮できるので、つねにこれを装備させてもいい。

護衛兵装備武器一覧

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
剣兵	護衛鉄剣[ゴエイテッケン]	+8	護衛将明剣[ゴエイショウメイケン]	+15	護衛古錠刀[ゴエイコテイトウ]	+20
槍兵	護衛直槍[ゴエイチョクソウ]	+7	護衛竜胆[ゴエイリンドウ]	+15	護衛偃月刀[ゴエイエンゲツトウ]	+20
戟兵	護衛長柄刀[ゴエイナガエトウ]	+7	護衛方天戟[ゴエイホウテンゲキ]	+15	護衛虎顎[ゴエイコガク]	+20
弓兵	護衛鉄弓[ゴエイテツユミ]	+7	護衛鋼弓[ゴエイコウキュウ]	+15	護衛疾風弓[ゴエイシップウキュウ]	+20
弩兵	護衛鉄弩[ゴエイテツド]	+8	護衛鋼弩[ゴエイコウド]	+15	護衛烈風弩[ゴエイレップウド]	+20

護衛兵装備アイテム(通常)

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
護衛朱雀翼[ゴエイスザクヨク]	体力ゲージの最大値が1~32上昇する。	護衛青龍胆[ゴエイセイリュウタン]	無双ゲージの最大値が1~32上昇する。
護衛白虎牙[ゴエイビャッコガ]	攻撃力が1~20上昇する。	護衛玄武甲[ゴエイゲンブコウ]	防御力が1~20上昇する。
護衛黄忠弓[ゴエイコウチュウユミ]	弓攻撃力が1~12上昇する。	護衛籐甲鎧[ゴエイトウコウヨロイ]	弓防御力が1~12上昇する。
護衛神速符[ゴエイシンソクフ]	移動速度が1~12上昇する。	護衛真空書[ゴエイシンクウショ]	攻撃範囲が1~12上昇する。
護衛活丹[ゴエイカッタン]	無双増加量が1~12上昇する。		

護衛兵装備アイテム(レア)

名称	効果	[illegible]
護衛全書[ゴエイゼンショ]	護衛兵が戦闘中に1回だけ、自分で体力を回復する。	猛将伝のチャレンジモード「統一」で350ポイント以上の成績を出す。

無双護衛兵の活躍の場はどこか

貂蝉千里行で難易度を変えたときの無双護衛兵の実績を調査した。検証は先ほどと同じ要領で行い、無双護衛兵は限界まで育ててある。

結果を見ると「普通」以下の難易度なら生存できたが、「難しい」以上では武将と戦うと簡単に倒されてしまった。無双護衛兵が活躍できるのは、「普通」以下の難易度のときだといえる。

無双護衛兵戦績一覧(貂蝉千里行)

[illegible]	[illegible]	倒した敵数	クリア時の状態
初心者	呂布	約48人	生存
易しい	呂布	約44人	生存
普通	呂布	約21人	生存
難しい	呂布	約8人	4分45秒で倒された
最強	呂布	0人	1分6秒で倒された

アイテム完全活用法

アイテムは通常アイテムと装備アイテムの2種類あり、戦いを有利に導いてくれる。通常アイテムは取ったその場で効果を発揮し、装備アイテムは装備することで戦いを有利に導いてくれる。

通常アイテム

通常アイテムは壺や木箱、敵を撃破したときに入手できるもので、取ったその場で効果を発揮する。体力を回復するものや武将の能力をアップさせるなど、アイテムの効果はさまざまだ。これらのアイテムを有効活用できれば、より効率よく戦いを進めることができるのだ。

通常アイテム一覧

アイテム	読み	効果
肉まん	ニクマン	体力を50回復する。
肉まん2個	ニクマンニコ	体力を100回復する。
肉まん3個	ニクマンサンコ	体力を200回復する。
特製肉まん	トクセイニクマン	体力を全回復する。
矢束5本	ヤタバゴホン	矢の本数が5本増加する。
矢束10本	ヤタバジュッポン	矢の本数が10本増加する。
矢束15本	ヤタバジュウゴホン	矢の本数が15本増加する。
矢筒	ヤヅツ	矢の本数が20本増加する
青銅の剣	セイドウノケン	攻撃力が1成長する。戦闘後も効果は持続する。
黒鉄の剣	クロガネノケン	攻撃力が2成長する。戦闘後も効果は持続する。
白銀の剣	ハクギンノケン	攻撃力が4成長する。戦闘後も効果は持続する。
黄金の剣	オウゴンノケン	攻撃力が8成長する。戦闘後も効果は持続する。
兵卒の盾	ヘイソツノタテ	防御力が1成長する。戦闘後も効果は持続する。
伯長の盾	ハクチョウノタテ	防御力が2成長する。戦闘後も効果は持続する。
将軍の盾	ショウグンノタテ	防御力が4成長する。戦闘後も効果は持続する。
伏犠の盾	フッキノタテ	防御力が8成長する。戦闘後も効果は持続する。
点心	テンシン	体力ゲージの最大値が10伸びる。戦闘後も効果は持続する。
于吉仙酒	ウキツセンシュ	無双ゲージの最大値が10伸びる。戦闘後も効果は持続する。
老酒	ラオチュウ	無双ゲージが満タンになる。
華佗膏	カダコウ	体力ゲージと無双ゲージを全回復する。
戦神の斧	センジンノオノ	30秒間攻撃力が2倍になる。
戦神の鎧	センジンノヨロイ	30秒間防御力が2倍になる。
玉璽	ギョクジ	10秒間無双乱舞が使い放題になる。
宝箱	タカラバコ	その武将の装備武器を入手できる。確認できるのは戦闘後
宝袋	タカラブクロ	装備アイテムを入手できる。確認できるのは戦闘後。

用途別装備アイテム一覧

装備アイテムは、その効果から8系統に分けることができる。以下では系統別にアイテムを並べて効果をより把握しやすくした。装備を整える際の参考にしてほしい。なお、項目に条件のあるものはレアアイテムといい、獲得するためにはゲーム難易度を「易しい」以上に設定して、条件を満たす必要がある。レアアイテム獲得の際はその条件を達成することだけを目的としてプレイすると獲得しやすい。効果の数値は変わらないので、獲得は1回だけでいい。

体力・無双系装備

効果 体力ゲージの最大値が1～60伸びる。

青龍胆 セイリュウタン
効果 無双ゲージの最大値が1～60伸びる。

効果 無双ゲージの増加量が1～20上昇する。

移動系装備

神速符
効果 移動速度が1～16上昇する。

効果 ジャンプ力が1～16上昇する。

達人装束
効果 必ず受け身を取るようになる。

チャレンジモードの「流星」で初めから設定されてあるランキング1位の記録(100)を更新する。

防御系装備

玄武甲
効果 防御力が1～40上昇する。

効果 体力ゲージが赤い時に起き上がると(受け身不可)、防御力が30秒間2倍になる。

オリジナルの「五丈原の戦い」魏軍シナリオで、「落ちゆく将星」イベント発生後に出現する木箱に入っている(P.267参照)。

カッキワン
効果 どんな攻撃を受けてもガードが崩れなくなる。

オリジナル「合肥の戦い」呉軍シナリオで、プレイヤー武将が2回目に登場する張遼を撃破すると落とす(P.253参照)。

戦神兜
効果 どんな攻撃を受けても気絶しなくなる。

猛将伝「赤壁の戦い」呂布軍シナリオで、プレイヤー武将が董卓以外の敵武将(援軍含む)を全員撃破すると、ステージ南東部の敵進入拠点付近に出現する木箱に入っている(P.249参照)。

攻撃系装備

効果 攻撃力が1～20上昇する。

効果 攻撃範囲が1～20広かる,

リュウリキコウ
効果 チャージ攻撃の攻撃力が1～12上昇する。

効果 体力ゲージが赤い時に起き上がると(受け身不可)、30秒間攻撃力が2倍になる。

オリジナルの「五丈原の戦い」蜀軍シナリオで、「落ちゆく将星」イベント発生後に出現する木箱に入っている(P.266参照)。

狂撃術書
効果 起き上がると攻撃力が10秒間2倍になるが防御力が低下してしまう。

猛将伝「定軍山の戦い」董卓軍シナリオで、プレイヤー武将が黄忠を撃破すると落とす。(P.257参照)。

効果 攻撃力2倍状態のとき、防御している敵にもダメージを与える。

猛将伝「五丈原の戦い」董卓軍シナリオで、プレイヤー武将が趙雲・関羽・張飛・馬超・魏延・姜維の全員を撃破すると輸送部隊が現れる。その輸送部隊の隊長を撃破すると落とす(P.267参照)。

無双乱舞系装備

効果 残り体力に関係なく、真・無双乱舞が使える。

オリジナルの「関羽千里行」関羽軍シナリオで、プレイヤー武将が夏侯惇を撃破すると落とす(P.245参照)。

効果 無双乱舞で敵のガードをはじけるようになるが、無双ゲージの消費が早くなる。

猛将伝「合肥新城包囲戦」孟獲軍シナリオで、「諸葛亮の罠」イベントを起こさず、張郃と曹仁が健在の状態でプレイヤー武将が諸葛亮を撃破すると出現する木箱に入っている(P.265参照)。

効果 玉璽の持続時間が2倍になる。

猛将伝「官渡の戦い」袁紹軍シナリオで、プレイヤー武将が最初に敵本陣に進入し「もぬけの殻」イベントを発生させると、その後に出現する木箱に入っている(P.244参照)。

馬系装備

羌族角　キョウゾクカク
効果　騎乗攻撃力が1～40上昇する。

[illegible]　キョウコ[illegible]
効果　騎乗防御力が1～40上昇する。

[illegible]　セキトアブミ
効果　赤兎馬に乗った状態でステージが開始する。
条件　オリジナルの「虎牢関の戦い」連合軍シナリオで、プレイヤー武将が呂布を撃破する。その後に出現する輸送部隊の隊長を撃破すると落とす（P.238参照）。

的盧鐙　テキロアブミ
効果　的盧に乗った状態でステージが開始。運が大幅に上昇する。
条件　オリジナルの「成都制圧戦」劉備軍シナリオで、プレイヤー武将が劉璋以外の敵武将を全員撃破する。その後に出現する木箱に入っている（P.251参照）。

皇帝鐙　コウテイアブミ
効果　階級に関係なくすべての馬に騎乗できる。
条件　オリジナルの「夷陵の戦い」蜀軍シナリオで、「火計阻止」イベントを発生させ、プレイヤー武将が甘寧・陸遜・孫尚香・呂蒙を撃破すると出現する輸送部隊を撃破すると落とす（P.257参照）。

[illegible]
効果　騎乗時に弓攻撃を受けても落馬しなくなる。
条件　オリジナル「潼関の戦い」曹操軍シナリオで、「韓遂造反」イベントを発生させると馬超が潼関内に退却する。その後に出現する輸送部隊の隊長を撃破すると落とす（P.252参照）。

皇帝手綱　コウテイタヅナ
効果　騎乗した馬で誰でも跳ね飛ばせるようになる。
条件　猛将伝「石亭の戦い」南蛮軍シナリオで、東西の砦が落とされる前にプレイヤー武将が甘寧と孫尚香を撃破すると出現する木箱に入っている（P.264参照）。

[illegible]
効果　最後に降りた馬や象がいる位置がステージマップに☆で表示される。
条件　チャレンジモードの「速駆」で初めから設定されてあるランキング1位の記録（1分30秒）を更新する。

弓矢系装備

黄忠弓　コウチュウ[illegible]
効果　弓攻撃力が1～40上昇する。

[illegible]　トウコウ[illegible]
効果　弓防御力が1～40上昇する。

弓仙箙　キュウセンエビラ
効果　ステージ開始時に矢の本数が1[…]

[illegible]
効果　弓攻撃に炎属性の効果が付く。
条件　オリジナルの「赤壁の戦い」曹操軍シナリオで、プレイヤー武将が周瑜を撃破する。その後に出現する木箱に入っている（P.248参照）。

[illegible]　キョウライセンキュウ
効果　弓攻撃に雷属性の効果が付く
条件　猛将伝「夷陵の戦い」黄巾党シナリオで、ステージ開始から一定時間経過したときに黄忠が健在だと輸送部隊が現れる。その輸送部隊の隊長を撃破すると落とす（P.259参照）。

無双鎧　[illegible]
効果　弓攻撃を受けてもよろけなくなる。
条件　「無双モード」「フリーモード」でステージ中に表示されるコンボ評価ポイントの累計が、99999になると入手できる。

補助系装備

七星玉　シチセイ[illegible]
効果　運が1～20上昇する

仙丹袋　[illegible]
効果　肉まんによる体力回復量が[…]20増加する。

[illegible]
効果　戦神の斧、戦神の鎧、王璽[…]持続時間が1.25倍になる
条件　オリジナルの「合肥新城包囲戦」魏軍シナリオで、プレイヤー武将が孫権の親衛隊（4部隊）を全員撃破する。その後に出現する木箱に入っている（P.264参照）。

護衛心得　ゴエイココロエ
効果　護衛兵が強くなる。
条件　オリジナルの「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオで、プレイヤー武将が許褚を撃破する。その後に出現する木箱に入っている（P.265参照）。

剛柔法書　ゴウジュウホウショ
効果　鍔迫り合いで負けなることが[…]くなる
条件　オリジナル「合肥の戦い」魏軍シナリオで、プレイヤー武将が甘寧を撃破すると落とす（P.253参照）。

七星宝刀　シチセイホウトウ
効果　コンボ評価で高ポイントが[…]すくなる
条件　チャレンジモードの「連撃」で初めから設定されてあるランキング1位の記録（1000）を更新する。

[illegible]
効果　自軍の士気上昇率が高くなる
条件　猛将伝「南蛮の戦い」黄巾党シナリオで、ステージ開始から一定時間以内にプレイヤー武将が諸葛亮（援軍）撃破する。その後に出現する木箱に入っている（P.261参照）。

装備アイテムを使いこなそう

装備アイテムの効果を最大限に活かすには、プレイヤー武将の能力やステージの特徴を考慮して、もっとも有効活用できるものを選んでいく必要がある。場合によっては、同系統のアイテムで固めるといった組み合わせがもっとも効果的なこともあるのだ。右では状況に合わせたいくつかのパターンを紹介しているので、装備を整えるときの参考にしてほしい。

状況によるオススメ装備

●単騎駆け装備
赤兎鎧・羌族角・獣神轡・不離手綱・皇帝手綱

●乱戦制覇装備
朱雀翼・玄武甲・籐甲鎧・真空書・真乱舞書

●必殺必中弓矢装備
黄忠弓・弓仙箙・浄炎火矢・溜力膏・無双鎧

●超攻撃重視装備
白虎牙・真乱舞書・溜力膏・狂撃術書・戦神滅砕腕

プレイヤー武将の長短に合わせる

基本的には体力・無双・攻撃・防御といった能力がアップする「朱雀翼」・「白虎牙」・「玄武甲」などを装備するといい。そして武将の攻撃特性を把握し、それを活かすアイテムも装備しよう。たとえば無双乱舞が強力な武将は、「真乱舞書」・「活丹」・「青龍胆」を装備するといい。また、武器の持つ付加効果と装備アイテムの付加効果を考慮して選ぶことも重要だ。



判断に迷ったら体力と防御力をアップさせる。ゲームオーバーになっては元も子もないからだ。

味方全体の能力を上げる

戦いに勝利するために一番必要なものは、プレイヤー武将の能力といえる。だが、難易度の高いステージでは、味方にも奮闘してもらわなければ勝利できないこともある。このようなステージに挑むときは、武将の能力をアップさせるアイテムを装備し、さらに味方の能力が上昇する装備もつけていくといい。これにより自軍全体がパワーアップし、強力な敵が相手でも善戦してくれる。勝利がグッと近づくはずだ。

オススメ装備アイテム



護衛心得　ゴエイココロエ

護衛兵が強くなる。このアイテムに加え護衛兵用アイテムの「護衛全書」を装備させれば、護衛兵が体力を自分で回復するので撃破されにくくなる。



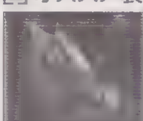
鼓舞太鼓　コブダイコ

味方全体の士気の上昇率がアップする。どのステージでも有効だが、特に自軍の士気が上がるイベントが多いステージで真価を発揮するアイテムだ。

難易度「最強」に挑戦するための装備

難易度「最強」では敵武将も一般兵も攻撃力が非常に高いうえ、こちらのガードを巧みに崩してくる。たとえプレイヤー武将の能力を限界まで育ててあっても、ガードを崩されてはひとたまりもない。そこで防御のスキにつけ入らせなくする右のふたつを装備して、防御したあとに攻撃、という基本戦術が崩されないようにしよう。特に第5武器を取りにいくときは必須だ。

オススメ装備アイテム



角鬼腕　カッキワン

ガードが崩れなくなる。劣勢のときは防御を固めて、敵のスキを見て無双乱舞など強力な攻撃を叩き込もう。



戦神兜　センジンカブト

装備しておけば、もし気絶効果のある攻撃を受けても、そのまま大ダメージへつながることは少なくなる。

チャレンジモード極意伝授

猛者たちが切磋琢磨して新記録を樹立していくチャレンジモード。これから解説することをしっかりとマスターし、さらにたゆまぬ研鑽（けんさん）を積むことで全国の頂点に立つ強者になってほしい。

ENDURANCE 斬合 オリジナル

ルール
体力の続く限り敵を倒し、撃破数を競う

最高記録
甘寧
1099

制限時間が90分もあるので、時間いっぱいまで戦いきることが好記録への第一歩。敵武将は倒すたびに強くなって復活するので、苦手な敵武将はあえて倒さないなど、危険を少しでも減らしていくことが長く戦い続ける秘訣だ。

最高記録を狙いやすい武将



甘寧 カンネイ

800人撃破したあたりから敵の攻撃を数発受けただけで瀕死になってしまうため、真・無双乱舞が主力となる。甘寧の無双乱舞は攻撃にも退避にも使えるので「斬合」向けといえるのだ。

武将の出すアイテムで生き延びろ

敵武将は右のマップのように配置されており、アイテムを必ず落とすので、これらを計画的に利用することがポイント（右下参照）。なかでも重要なのが華佗膏と玉璽のふたつだ。まず❻の呂布が落とす華佗膏だが、呂布を倒してパワーアップされると厄介なので、華佗膏が必要になるまで倒さないほうが得策だ。次に❼の玉璽を有効に使うにはステージを時計回りに進むとよい。これは、反時計回りに進むと❼の武将の次は呂布と戦うことになってしまうが、時計回りに進めば呂布の代わりに❽の武将と戦うことができるからだ。なお、肉まんを出す武将をチャレンジ開始からずっと生かしておけば、ピンチのときに体力を回復しやすくなる。



❶の武将が落とす矢筒も取っておきたい。強くなった敵武将は弓矢で倒す方が安全だからだ。

ステージマップ



▲スタート位置　❶〜❽ 敵武将　※❻は必ず呂布

武将の出すアイテム

番号	アイテム	番号	アイテム
❶	矢筒	❺	肉まん
❷	肉まん	❻	華佗膏
❸	肉まん	❼	玉璽
❹	戦神の斧	❽	肉まん

TIME ATTACK 神速 オリジナル

ルール

100人の敵を撃破するまでの時間を競う

目標記録

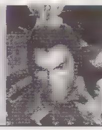
呂布

2'28'21

神速のステージには敵が100人配置されている。その大半は一般兵だが、なかには有名武将も含まれている。有名武将は一般兵よりもガードがうまく、積極的に攻撃してくるため、有名武将を早く倒せるかどうかが記録に大きく影響してくるのだ。また、敵の行動は難易度が高くなればなるほど巧みになってくるので、あらかじめ難易度「初心者」に設定してから挑戦することが、タイム短縮の前提となる。

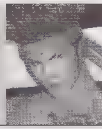
最高記録を狙いやすい武将

呂布 リョフ



攻撃力が高く、範囲の広い攻撃で一度に大勢の敵を倒すことができる。さらに移動速度も速いため、タイムを短縮するのもかなり有利といえる。このチャレンジの最有力候補だ。

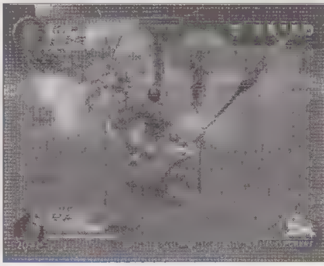
甘寧 カンネイ



呂布より攻撃のリーチと範囲は劣るものの、移動速度に優れていて、攻撃力もそこそこ高い。走りながら敵を攻撃できる無双乱舞を活用すれば、呂布にも劣らない好記録を期待できる。

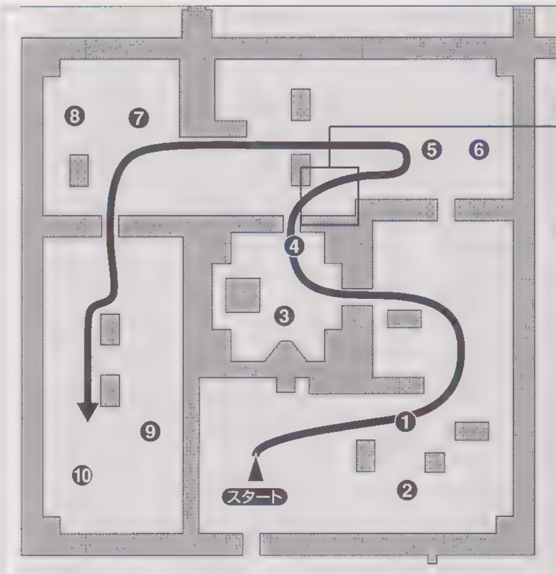
敵を攻撃するときのムダをなくそう

タイム短縮のコツは、ムダな動きを少なくして素早く敵を倒すこと。特に通常攻撃6やチャージ3、6などの敵を弾き飛ばす攻撃でトドメをさせなかった場合は、敵が起き上がるまでの時間がロスとなってしまうのだ。そこで敵が弾き飛ばない通常攻撃4か5でいったん攻撃を止めて、新たに攻撃をして一気にトドメをさすように攻撃すれば最短時間で敵を倒せる。



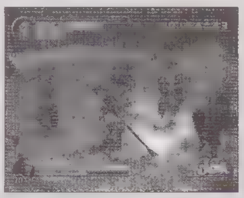
ガードを固める敵武将には、チャージなどでガードを崩してから攻撃しよう。

ステージマップ



CHECK

この地点には弩兵が配置されている。交戦中に弓攻撃を受けるとタイムロスになるため、弩兵を優先的に撃破する。最初に向かってくる一般兵は無視して進み、弩兵の弓攻撃を受けないようにジグザグに進みながら近づく。そして接近したら無双乱舞で葬ってしまおう。



▲スタート位置　❶～❿ 敵武将

← クリアするのにオススメのルート

DOWN HILL 速駆 猛将伝

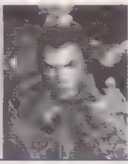
ルール	目標記録
目的地到達の速さを競う	1'15"95

速駆には左と右に進むふたつのルートがある。右ルートは左ルートと比べると難易度が高いが、目的地までの距離が近いのでゴールまで速く到達できる。そこで右ルートを使って攻略しよう。目標タイムを達成するためにはルートの途中にいる袁術から馬を奪う必要があり、さらに馬を奪うまでは徒歩となるため、なるべく移動速度の速い武将を選ぶこと。



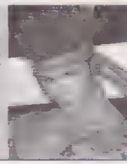
基準設定されている目標タイムを超えるたけなら、難易度の低い左ルートを進んでも問題ない。

最高記録を狙いやすい武将



呂布 リョフ

移動速度が全武将のなかでもトップクラス。さらにリーチのある武器を持っているため、そのほかの移動速度が高い武将よりも騎乗中の敵を攻撃しやすい。この2点から速駆にもっとも適した武将といえる。



甘寧 カンネイ

移動速度では呂布に劣る。しかしスタートから無双乱舞を使って高速移動できるので好記録が期待できる。さらに無双乱舞での移動中に騎乗中の敵を落とすことができれば、新記録も夢ではない。

スタートから中央門まではルート選択が命

走行するルートによって、タイムに大きな差がでてしまう。目標タイム31秒台で中央門に到達するには、曲がり角ではコーナーに沿って走り、S字になっている地点はマップの矢印のとおりに真っ直ぐ抜けること。また、敵武将から馬を奪うときは、なるべく地上からの攻撃で敵を叩き落としたい。ジャンプ攻撃では着地後のスキによってタイムロスしてしまうからだ。

CHECK

1. 奪った馬に乗るまでの目標タイムは9秒台。
2. 曲がり角は道に沿って走る。
3. 中央門をくぐるときの目標タイムは31秒台。



馬を奪うと袁術が攻撃してくる。馬に乗ったらすぐに騎乗攻撃で袁術にトドメをさしてしまおう。

ステージマップ前半



スタート	プレイヤーが出現する位置
弓	弓兵が配置されている場所
←	クリアするのにオススメのルート
ゴール	ゴールとなる目的地
馬	馬に乗った敵がいる場所

坂道から第2の門までは柵のよけかたがカギ

坂道での難関は多数配置されている柵だ。大回りで回避すればよけやすいのだが、それでは走行距離が長くなり、結果的にタイムロスとなる。なるべく直線的な走りで柵をよけつつ、最短ルートを走るようにしたい。

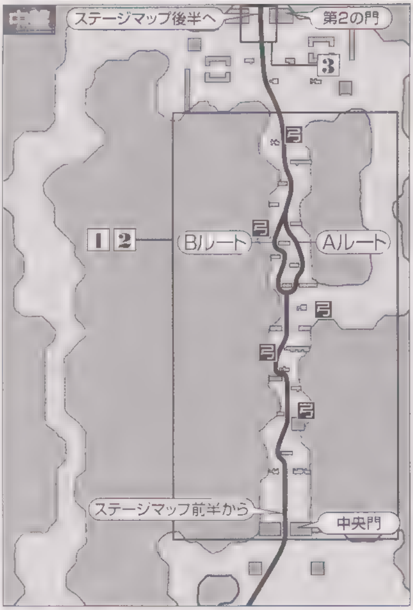
CHECK

1. 柵は最小限の動きでよける。
2. 速さを求めるならBルートを通る。
3. 第2の門での目標タイムは51～52秒台。



柵の間隔が狭い場所は、まず大回りで抜けるようにする。なれてきたら最小限の動きで走ろう。

ステージマップ中盤



ゴール直前にいる弓兵を無双乱舞でけちらせ!

第2の門からふたたび柵のある坂道に突入するが、ここはジグザグに走るだけで通り抜けられる。問題は最後に待ちかまえる弓兵だ。最初の弓兵の矢をかわし、そのまま突っ込み騎乗無双乱舞で一気にゴールまで駆け抜けよう。

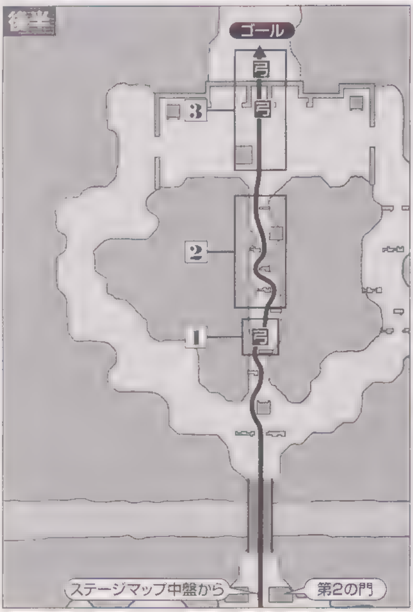
CHECK

1. 最初の弓は左に進みながら避ける。
2. 敵の攻撃を防ぐため、攻撃しながら進む。
3. 弓を避けたら無双乱舞でゴールをめざす。



最初の弓兵は左に進みつつ避ける。矢をよけたらテントに向かって走り、無双乱舞を使おう

ステージマップ後半



SHOOTING STAR 流星 猛将伝

ルール	目標記録
一本橋から落とした敵の数を競う	小喬 282

制限時間が10分間なので、好成績を出すには制限時間いっぱいまで敵を落とし続けることが最低条件だ。もちろんそのスピードも重要となる。したがって敵の攻撃で体力が尽きてしまったり、弾き飛ばされて落とされてしまうのでは話にならない。そこで、まずは武将の能力を限界まで成長させておき、敵の攻撃で動じないタフな武将にしておくことが先決だ。

最高記録を狙いやすい武将

小喬 ショウキョウ



移動や攻撃が速く、全方向を攻撃できるチャージ1とジャンプ攻撃を持っているなど「流星」にうってつけの武将だ。無双乱舞は移動範囲が広いため危険だが、使いこなせれば一度に多くの敵を落とせる。

袁紹 エンショウ



攻撃速度などは小喬に劣るが、全方向を攻撃できるチャージ1で敵を落としやすい。無双乱舞は最後の大きな斬りで敵を落とすといい。また、チャージ6の攻撃範囲が広いのでうまく使っていこう。

チャージ1とジャンプ攻撃で落とせ

敵を落とすには弾き飛ばすのがもっとも効率がいい。弾き飛ばす攻撃は武将によって異なるものの、どの武将でも使えるのはチャージ1とジャンプ攻撃だ。敵の集団は攻撃範囲の広いチャージ1を使って一気に落とし、単体の敵は素早く出せる小ジャンプ攻撃で落とすといい。また移動範囲が短い無双乱舞を持つ武将なら、無双乱舞で敵をまとめて落とすのも手だ。



敵が倒れてしまったら、起き上がるのを待たずに、シフト移動で押し出せば時間を短縮できる。

敵の出現パターンを覚えよう

敵は橋の前方（スタート時に向いている方向）と後方から現れるが、出現パターンは右表のように決まっており、7回を周期として繰り返されている。このパターンを覚えて敵の出現する場所に先回りすれば、出現直後に攻撃できるので素早く落とすことができる。

また、敵武将の組み合わせも決まっており、蜀・魏・呉・その他の計4種ある。組み合わせは最初に出てくる武将で判断することができ、魏延なら蜀、夏侯淵なら魏、甘寧なら呉、張遼ならその他の組み合わせだ。組み合わせによって難易度に大差はないが、大喬など攻撃速度が速い相手には、うかつにジャンプ攻撃をしかけないこと。ジャンプ攻撃が当たる前に、敵に攻撃を先に当てられてると、大きく弾かれてしまい、簡単に落とされてしまうのだ。

敵出現パターン

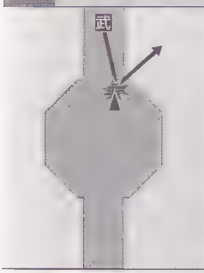
1	武将×1	前方
2	弓兵長×2	前方
3	武将×1	前方
4	武将×1	前方
	弓兵長×2	後方
5	武将×1	前方
	武将×1	後方
6	武将×1　弩兵長×3	前方
	弩兵長×3	後方
7	武将×1　親衛隊×2　弩兵長×3	前方
	武将×1　親衛隊×2	後方

敵出現パターン別に対策を考える

ここまでの説明を踏まえて、具体的な動き方を解説する。ただし、これから紹介する方法を実践できるのは、全方向に攻撃できるチャージ1を持っている武将（小喬・袁紹・劉備・黄蓋・陸遜など）に限るので了承してほしい。

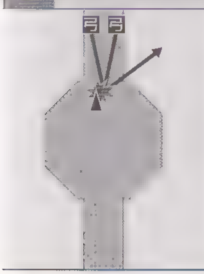
- ▲ プレイヤー武将の位置
- ✸ 攻撃を当てる位置
- ← 敵の動き
- 武 敵武将
- 弓 敵弓兵or弩兵
- 親 敵親衛隊

1 武将×1



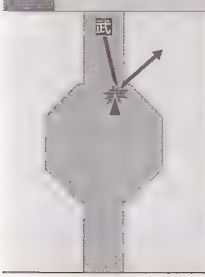
武将がひとり出てくるだけなので、こちらから近づいて落としてしまおう。ただし、まれに敵武将が無双乱舞を使ってくることがあるので、より安全に落とすならジャンプ攻撃よりチャージ1のほうがオススメだ。

2 弓兵長×2



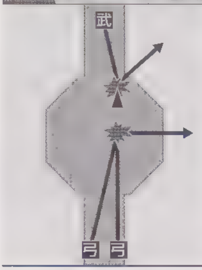
ふたりの弓兵長の横にまわってチャージ1で両方同時に落とす。また、ふたりの弓兵長の間を狙うようにジャンプ攻撃を当てれば、チャージ1よりいくらか早く落とせる。できればジャンプ攻撃で落とすほうがいい。

3 武将×1



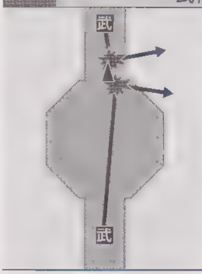
1と同じようにやれば問題なく落とせるだろう。ただし、武将がその他の組み合わせの場合に現れる張角には注意。張角のチャージ4や無双乱舞は防御しても体が移動して押し出されてしまう恐れがあるからだ。

4 武将×1 前方 / 弓兵長×2 後方



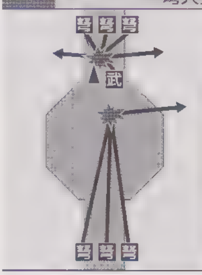
まず前方の武将をチャージ1で落とし、そのあと近づいてくる弓兵長の後ろにまわって、チャージ1でふたり同時に落とす。弓兵長は2のようにふたりの弓兵長の間を狙ってジャンプ攻撃で落としてもいいだろう。

5 武将×1 前方 / 武将×1 後方



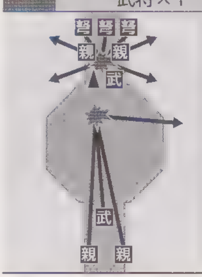
後方の武将は出現後すぐに中央の広い部分に来てしまうため落としにくい。先に前方の武将を狭い足場で落とし、そのあと後方から来た武将を狭い足場に入るところまで引きつけてから落とすといい。

6 武将×1　弩兵長×3 前方 / 弩兵長×3 後方



武将が現れる前に、その出現場所で攻撃を出しておき、出現と同時に落とす。続いて前方の弩兵長を2と同様にチャージ1で落とし、後方の弩兵長を4と同じ要領で後ろにまわってチャージ1で落とそう。

7 武将×1　親衛隊×2　弩兵長×3 前方 / 武将×1　親衛隊×2 後方



6と同様に前方の武将と親衛隊が現れる場所で前もって攻撃し、出現と同時に落とす。そのあと前方の弩兵長を2と同じ方法で落とす。最後に後方の武将と親衛隊を引きつけて、チャージ1で一気に落とすのだ。

COMBINATION 連撃 猛将伝

ルール
連続技の華麗さを競う

目標記録
2346

パーフェクトコンボを達成すればボーナス得点が50ポイントも入るため、つねにパーフェクトを出し続けるのが基本。さらにコンボをいかに素早く行うかが課題となる。ただ単純にパーフェクトを出すのではなく、手数や移動距離を抑えて無駄をなくす必要があるのだ。制限時間は3分と短いので、一度のミスで点数に大きな差が出る。油断は許されない。

最高記録を狙いやすい武将

女媧 ジョカ



攻撃速度が速く攻撃範囲が狭いので、敵の切り替えがしやすくパーフェクトを達成できるのが魅力。しかし、攻撃範囲の狭さは攻撃が当たりづらいという欠点につながるため、上級者向けの武将といえる。

夏侯淵 カコウエン



攻撃範囲が広めで、チャージ6で得点が2回加算されるためパーフェクトを達成しやすい。攻撃速度が遅いため最高記録は女媧に及ばないだろうが、それでも2000ポイント以上は出せる武将だ。

状況に応じたコンボの使い分けが大切

女媧と夏侯淵のコンボを例にとると、手数の少ないコンボは下記のとおり。コンボは2種類あり、ひとつは敵が3人以上必要だが短時間でパーフェクトを達成できるコンボA。もうひとつは敵は1～2人ですむがパーフェクトの達成に時間がかかるコンボBだ。理想は短時間ですむコンボAだけでのクリア。コンボBは敵が少ないときにだけ使うようにしよう。



チャージ6で2ヒットポイントが加算される武将は、短時間でパーフェクトを出しやすい。

女媧 ジョカ

コンボA 敵が3人以上のとき

チャージ3 → チャージ2 → ジャンプ攻撃 → チャージ1 → チャージ6(2発ヒット) → 無双乱舞

パーフェクトまでの所要時間は10秒弱と非常に短い。ただしチャージ6の突きは真正面の敵にしか当たらないので、しっかりと敵の位置を確認してから攻撃すること。

コンボB 敵が1～2人のとき

チャージ3 → チャージ2 → チャージ5 → チャージドライブ → 通常攻撃5 → ジャンプ攻撃 → 無双乱舞

こちらのコンボではパーフェクトまで12秒ほど時間がかかる。また、通常攻撃5→ジャンプ攻撃はチャージ6に変えてもいいが、攻撃範囲が狭いのではずさないように注意

夏侯淵 カコウエン

コンボA 敵が3人以上のとき

チャージ3 → チャージ2 → ジャンプ攻撃 → チャージ1 → チャージ6(2発ヒット) → 無双乱舞

コンボ自体は女媧と同じで、パーフェクトまでの所要時間は11秒ほど。攻撃範囲が広いので周囲にいる敵を必要以上に弾き飛ばさないように気をつけよう。

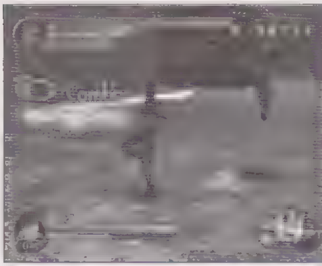
コンボB 敵が1～2人のとき

チャージ3 → チャージ2 → チャージ5 → ジャンプ攻撃 → チャージ6(2発ヒット) → 無双乱舞

こちらはパーフェクトに達するまでの時間が13秒ほどかかる。チャージ6をなくすなら、チャージ5→チャージドライブ→ジャンプ攻撃→通常攻撃5というコンボでもかまわ

親衛隊長に必ず一撃を

パーフェクトを達成するには必ず親衛隊長に攻撃を当てる必要がある。一般兵のみにコンボを決めただけだと、コンボ評価ポイントが98で止まってしまうのだ。そのため親衛隊長をなるべく弾き飛ばさず、攻撃しやすい場所において、必ず一撃を加えられるようにしておこう。もし、敵が少なくて親衛隊長を弾き飛ばすしかないなら、敵が密集している方向に飛ばすこと。



あえて親衛隊長を敵の集まっている方に弾き飛ばして、一カ所に集めておくという手もある

敵を集めてコンボをつなぎやすくする

しめくくりとして女媧を使った場合のコンボAの流れを説明しよう。敵を散らさないようにしていることがポイントとなっている。しっかり頭に叩き込み、高得点をめざしてほしい。

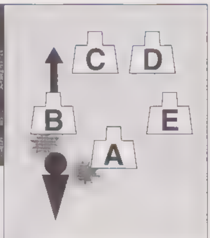
図の見方

- プレイヤー武将
- 敵を動かす方向
- A 敵（Aは親衛隊長）
- A 倒れた敵

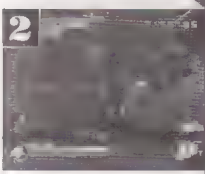
1



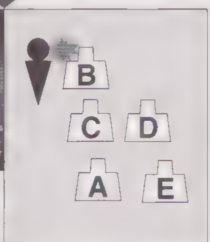
まず親衛隊長に攻撃を当てる。ただしチャージ3を当てるのは他の敵だ。



2



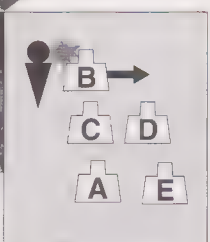
敵の左側にまわってチャージ2。敵兵の多い方向に飛ばすために必要な動作だ。



3



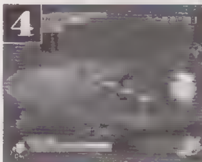
浮かせた敵にジャンプ攻撃を当てる。これで敵の多い場所でダウンさせる。



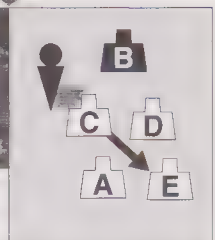
4へ

3から

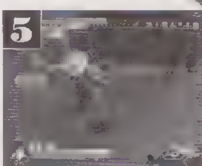
4



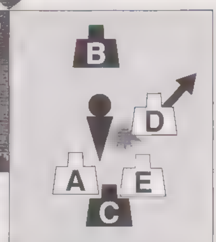
別の敵にチャージ1で攻撃。ここでも、敵の多い方向に向かって弾き飛ばすこと。



5



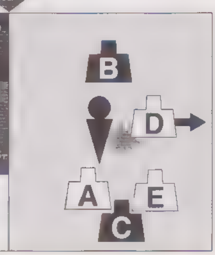
さらに別の敵にチャージ6を当てる。この敵は遠くに移動させてしまうので注意。



6



無双乱舞でフィニッシュ　ここでも弾き飛ばす方向を調整して、次につなげる。



THE TRIATHLON 統一 猛将伝

ルール
速駆・流星・連撃の総合得点を競う

目標記録
759

「統一」は「速駆」・「流星」・「連撃」をとおしてプレイし、各競技で得た記録の合計ポイントが「統一」のポイントとなる。そのため「統一」で高い記録を狙うには、すべての競技で高い記録を出せる腕が必要となる。また、途中でやり直すと、最初の競技から始めなければならない。ミスは許されないので、確実にクリアできる腕とミスをなくすための集中力が必要だ。

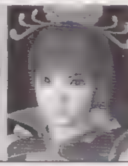
最高記録を狙いやすい武将

小喬 ショウキョウ



全方向に攻撃範囲のあるジャンプ攻撃を駆使すれば、「流星」で300以上のポイントを稼げる。また移動速度と攻撃速度にも優れているので、「速駆」や「連撃」でもそこそこいい記録を出すことができるだろう。

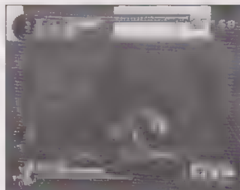
女媧 ジョカ



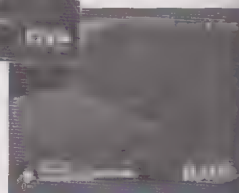
連続攻撃が得意なので、「連撃」で高い記録を狙える。移動速度も優れているので、「速駆」でもいい記録が期待できるはずだ。あとは「流星」でどれだけのポイントを稼げるかが勝負の分かれ目となる。

流星と連撃で稼げ

各競技にはハイスコアを樹立しやすいキャラクターがいる。だが、「統一」はひとりの武将で通してプレイするため、すべての競技で高い記録を出すのは難しい。そこで、どれかひとつの競技を得意とし、かつ大きな短所のない武将を選ぼう。ただし、「速駆」は難易度が高いわりには250前後のポイントしか稼げない。それに対し「流星」や「連撃」は最高で300以上のポイントを稼げるので、このふたつの競技を得意とする武将を選ぶのが、高記録の近道といえる。



「流星」では250人の敵を落とすことができれば上出来だ。



「連撃」の記録は約2000ポイントを目標にしよう。

クリアポイントの目安を知ろう

「統一」ではそれぞれの競技で出した記録が競技終了時にポイントとして計算される。特に「速駆」は時間がポイントに換算されるので、目標にすべき記録を決めづらい。ここで紹介する換算表をもとに、クリアポイントの目安を把握しておけば、自分なりの目標を設定しやすくなるはずだ。ちなみに各競技の初期記録は、「統一」のポイントで約100ポイントに設定されている。「統一」の初期設定記録は350なので、クリアするには最低でもすべての競技で初期設定の記録を更新する必要がある。「統一」に挑むのはこの条件をクリアしてからにしよう。



「速駆」は難易度が高い。ここで250ポイント以上獲得できればハイスコアも夢ではない。

クリアポイント換算表

速駆		連撃	
1'17"00台	約250ポイント	2500点台	約300ポイント
1'20"00台	約200ポイント	2000点台	約200ポイント
1'30"00台	約100ポイント	1000点台	約100ポイント

流星

落とした敵の数がそのままポイントに換算される。

VSモード必勝戦術

無双モードやフリーモードでつちかった技術だけでは、VSモードに勝利することはできない。ここで対人戦に必要な知識とテクニックを身につけて、万夫不当の豪傑をめざせ!

VSに向いている武将を選ぼう

VSモードでは、ほとんどのステージで相手プレイヤーの武将と戦う必要があるため、1対1の戦いを得意とする武将(呂布や黄忠など)を選んだ方が有利となる。さらにステージによって重視するべき能力が異なるため、特定のステージを得意とする武将が存在する(右表参照)。しかし、どんな武将を選んだとしても、プレイヤー自身の技術が勝敗を決める大きな要因となるのは間違いない。各武将の能力を把握し、きちんと使いこなせるようにしよう。

ステージ別オススメ武将

ステージ名	重視項目	オススメ武将
虎牢関三騎討ち	攻撃速度	呂布・馬超・姜維・呂蒙
玉璽争奪戦	移動速度	呂布・貂蝉・陸遜・張郃
長坂橋仁王立ち	攻撃範囲	呂布・関羽・張飛・孟獲
赤壁船上殲滅戦	無双乱舞	関羽・司馬懿・甘寧・孟獲
樊城神速三番勝負	弓攻撃力	呂布・黄忠・夏侯淵
定軍山駆上勝負	移動速度	大喬・小喬・貂蝉・張郃
石兵五里霧中戦	弓防御力	呂布・諸葛亮・司馬懿
街亭孤立無援	総合能力	呂布・陸遜・張郃・孫尚香

カウンター戦法が基本

相手プレイヤーとの1対1になると、攻撃速度や移動速度の速い武将の方が手数で押せるため有利だが、どんな武将でも攻撃後には必ずスキができる。そこでVSでは相手のスキを突くカウンター戦法が有効だ。まずはガードを固めて、相手にスキができたらすかさず反撃を始め、こちらはスキのない連続攻撃(コンボ)で一気に大ダメージを与えていくのだ。



パワーガードを使うときは連打のしすぎに注意。間合いを離しすぎてしまうと攻撃が当たらない。

無双ゲージを溜めて保険代わりに

無双乱舞中は無敵なので、こちらのカウンター攻撃中に出されると反撃を受ける。そこでつねに無双ゲージを溜めておき、無双乱舞で割り込まれたらこちらも即発動して鍔迫り合い(つばぜりあい)に持ちこもう。また、右表のような武将ならカウンター攻撃自体を無双乱舞にしてもいい。

優れた無双乱舞をもつ武将

武将	性能
孟獲・諸葛亮・司馬懿・龐統・甘寧・祝融・伏犠・許褚・大喬	一発当たると敵を浮かし割り込まれない
張郃・貂蝉・女媧・張角・甄姫	当たると敵をよろけさせ割り込まれない
孟獲・龐統・伏犠・許褚・甄姫	全方向に攻撃可能

反撃を許さない攻めを

カウンターに成功したら、いかにスキを作らずに相手を攻撃していくかが次の課題となる。ここでは欲張らずにスキの少ない通常攻撃で確実にダメージを与えていこう。もしくは下表のような相手を気絶させるチャージ攻撃を当ててから、無双乱舞で攻撃するのもいい。

VSモードオススメ気絶攻撃

武将例	技	備考
諸葛亮 司馬懿	チャージ3	遠距離にも攻撃できる光線を放つ。牽制としても利用できる
大喬 小喬	チャージ3	発生が早く、範囲も広い優秀な技といえる。集団戦で役立てたい。
周瑜 孟獲	ダッシュ攻撃	スキは大きいが、直後に無双乱舞を打てばスキをなくすこともできる

VSモード向けではない気絶攻撃

武将例	技	備考
周瑜 典韋	チャージ3	リーチや攻撃範囲に劣るため、当てることすら困難。使わない方が得策だ
姜維 女媧	チャージ3	発生が遅いうえに外すと大きなスキができるので多用は禁物だ。
孟獲	チャージ3	非常に攻撃範囲が広いが、外したときのリスクが大きすぎる。

ダウン時はたたみかけるチャンス!

チャージ攻撃を当てたり、気絶もしくはジャンプ中の相手を攻撃すると、相手は宙に浮いて受け身をとるかダウンするしかできなくなる。もし相手がダウンしたら相手の後方に回り込み、起き上がるときに攻撃を重ねよう。タイミングが合えば相手は防御することができないので、一気にダメージを与えられるのだ。相手が受け身をとったら反撃にそなえてガードを固めよう。



タイミングがずれて攻撃をはずしてしまうと、こちらにスキが生じてしまう。練習しておこう。

弓矢の活用でチャンスを広げよう

スキが大きく使いづらいと思われがちな弓攻撃だが、弓攻撃力が高い武将ならかなり大きなダメージを与えられるため、使わずにいるのは損。相手が気絶しているときやダウンしたときに遠方から狙えば、反撃を受けることもない。またスタート直後に撃ったり、相手が味方のコンピュータ武将（以下COM武将）と戦っているときに死角から撃つのも効果的だ。



[illegible]ダメージは小さいが相手に与える精神的ショックは大きい。

ポイント 勝負の決め手は鍔迫り合い

1対1では同等の腕を持っていれば双方とも瀕死になることが多いだろう。すると、双方が無双ゲージが溜まったままで膠着状態となる。ここでどちらかがスキを突いて真・無双乱舞を出すと必然的に相手も出すことになるので、最後は鍔迫り合いの勝負になることが多いのだ。



鍔迫り合いに勝ったら相手を浮かして、トドメのコンボを決めてやろう。

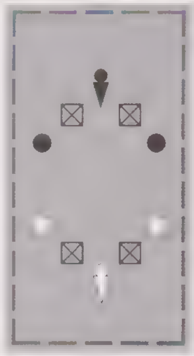
VERSUS　KOROKAN SANKIUCHI

虎牢関三騎討ち

ルール	
勝利条件	相手プレイヤー武将を撃破する。
ステージルール	3vs3のチーム戦。プレイヤー武将以外は馬に乗って登場する。

敵味方ふたりずつ登場するCOM武将は、基本的にプレイヤー武将を狙ってくる。そのため開始直後は敵COM武将と1対2の状況で戦うことが多い。COM武将はそれほど強くないのでふたり同時に相手にしても、そう簡単にはやられないはずだ。体力をできるだけ温存して相手プレイヤーとの決戦にそなえよう。

ステージマップ



アイコンの見方

1P武将　1P味方武将　壺（肉まん）

2P武将　2P味方武将

相手より早くCOM武将を倒せ

同時にふたりの敵COM武将と戦うときは、必ず両方とも前方に捕捉しておくことがポイント。そのうえで、スキの大きいチャージ攻撃は使わず、通常攻撃から無双乱舞につなげると効率よく倒すことができる。相手より早く敵COM武将を倒して、2対1、あるいは3対1の状況に持ちこめば勝利はすぐそこだ。

肉まんの取り合いを制せ

ステージ中には肉まんの入った壺が4つ配置されている。この肉まんを取るほかに体力の回復方法はないので、いつどうやって取るかが重要になってくる。双方ともに体力が満タンのときはどちらが取っても問題はないが、自分の方が早く敵COM武将を倒したときは肉まんをすべて取ってしまうといい。そうして相手に体力回復をさせないようにするのだ。



相手が壺を壊していたら、そのスキを突いてジャンプ攻撃を当て、肉まんの横取りを狙え。

ポイント　COM武将はランダムに決まる?!

VSモードで登場するCOM武将はランダムで決まるのだろうか？　調査を行った結果、黄忠・司馬懿・呂布などの登場回数がやや多かった程度で、登場数はほぼ同じ程度だった。運任せとはいえCOM武将が誰になるかは勝負に関わる重要な要素。呂布や関羽といった強力な武将が味方につくように祈ろう。もっとも、COM武将の実力を活かすも殺すもプレイヤーの腕次第だ。



強力な無双乱舞を持つ呂布や甘寧が相手側のCOM武将だと、一瞬たりとも気を抜けない。

VERSUS GYOKUJI SODATSUSEN

玉璽争奪戦

勝敗のカギを握るのは玉璽。木箱は全部で13個あり、そのうちの4個に玉璽が入っている。そのため4つ目の玉璽を手に入れてしまえば、COM武将が敵になることはなくなる。したがって、玉璽を取ったか、あるいは取られたかをしっかり把握しながらプレイし、確実に4つ目を入手することが重要になるのだ。

外壁に登って敵をまけ

1対3といった苦境から逆転するには、わずかな時間でも相手プレイヤーとの1対1になる状況に持ちこみたい。そこでいったん砦の外壁の上へ逃げよう。すると敵COM武将が追いかけてくるので、引きつけてからジャンプして下に降りる。COM武将は律儀に階段を使うので、その間は1対1になる可能性があるのだ。

ルール

勝利条件	相手プレイヤー武将を撃破する。
ステージルール	4vs4のチーム戦。玉璽をとるたびに、そのプレイヤーに猛将が味方する。

ステージマップ



アイコンの見方

1P武将　1P味方武将　木箱（玉璽）
2P武将　2P味方武将

VERSUS CHOHANKYO NIODACHISYOBU

長坂橋仁王立勝負

敵味方の一般兵が橋の両端から無限に出現してくる。したがって一般兵を攻撃して無双ゲージを溜め、相手プレイヤーにひたすら無双乱舞を当てる戦法が基本となる。また乱戦になることが多いので、遠くまで届く衝撃波を飛ばせる武将や、リーチの長い武器で広範囲を攻撃できる武将を選ぶことも基本といえる。

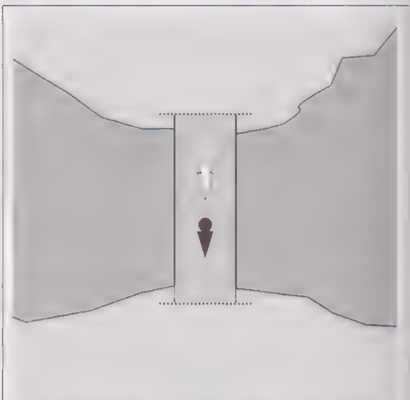
味方の一般兵を利用する

出現する一般兵は意外に強く、攻撃を受ければどんな武将でものけぞってしまう。そのため味方の一般兵の攻撃を起点としたコンボが有効になってくる。一般兵の攻撃が相手に当たったらすかさず追撃をかけていこう。また、遠距離を攻撃できる武将なら一般兵のサポートに徹してもいい。ダウンしたら起き上がらずに一般兵に戦闘を任すのもいい作戦だ。

ルール

勝利条件	相手プレイヤー武将を撃破する。
ステージルール	1vs1の対戦だが、橋の両端から一般兵がつぎつぎと出現する。

ステージマップ



アイコンの見方

1P武将　2P武将　…… 進入禁止ライン

VERSUS SEKIHEKI SENJO SENMETSUSEN

赤壁船上殲滅戦

ステージ上に登場する敵兵士は、兵卒や伍長といった階級の低い者ばかり。彼らは防御力が低いので、呂布や関羽などの攻撃力と範囲に優れている武将を選べば、一度にたくさんの敵を撃破できるはずだ。また、範囲の広い無双乱舞を持つ孟獲や伏犠といった武将を使い、敵を一掃するという手もある。

相手の一般兵に狙いを絞れ

勝利条件は一般兵を20人撃破するか相手プレイヤー武将を撃破することだが、確実な勝利をめざすなら、一般兵の撃破に専念しよう。相手プレイヤーを狙うとこちらもダメージを負う危険性があるからだ。相手への攻撃はチャージ弓攻撃や遠くに飛ばせる衝撃波などの遠距離攻撃をしかけて、邪魔をする程度にとどめよう。

ルール

勝利条件	相手プレイヤー武将か相手プレイヤーチームの一般兵をすべて撃破する。
ステージルール	一般兵を含めた集団戦。各プレイヤーに20名ずつ一般兵が付いている。

ステージマップ



アイコンの見方

1P武将　2P武将

VERSUS HANJO SHINSOKU SANBANSYOBU

樊城神速三番勝負

登場する敵武将はガードを使用することが多い。しかもチャージ2やチャージ6などの攻撃を当ててもガードが崩れないのだ。そのためやみくもに攻撃をしかけても時間の無駄になる。ここはカウンター狙いで相手のスキをうかがおう。また、弓攻撃で相手の動きを妨害し、味方武将をサポートするのもいいだろう。

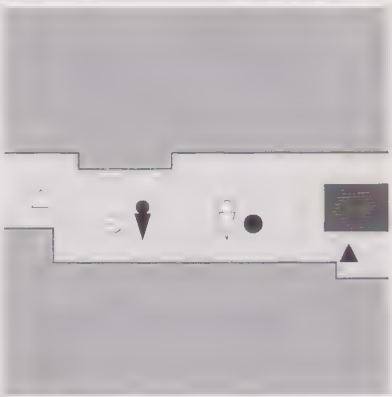
弓攻撃で相手の邪魔をしよう

このステージの決め手は、味方武将との連携にある。COM武将はガードを固めるので、相手プレイヤーもダメージを与えるのに手こずるはず。そこで相手プレイヤーが味方武将を攻撃するときを狙って、チャージ弓で狙撃すると有効だ。相手を気絶させられれば、そこに味方武将が攻撃を加えてくれる。万が一ガードされたとしても、続けて弓攻撃をすれば問題ない。

ルール

勝利条件	相手プレイヤー武将か相手プレイヤーチームの総大将を撃破する。
ステージルール	4vs4の勝ち抜き戦。武将をひとり倒すたびに次の武将が出現する。

ステージマップ



アイコンの見方

1P武将　○1P味方武将　△1P味方増援地点

2P武将　●2P味方武将　▲2P味方増援地点

VERSUS TEIGUNZAN KAKEAGARISYOBU

定軍山駆上勝負

登場する敵武将は攻撃が非常に巧みで、立て続けに攻撃を受けると一気に半分以上の体力を奪われてしまう。まずはガードを固めて反撃のスキをうかがい、自分の生存を優先しよう。ちなみに総大将さえ倒してしまえば勝利となるので、黄忠など弓攻撃力の高い武将で坂の上にいる総大将を狙撃する方法が安全だ。

1Pは弓攻撃が強い武将を選ぼう

1P側のプレイヤーが倒す敵総大将は夏侯淵となる。夏侯淵は攻撃力と弓攻撃力は強力だが、弓防御力が非常に弱い。そこで1P側の武将は上で紹介した黄忠や呂布のような弓攻撃の高い武将を選び、坂の下から狙撃するという作戦をとろう。2P側の武将は夏侯淵を選択し、総大将を変えるという対策がある。

ルール

勝利条件	相手プレイヤー武将か相手プレイヤーチームの総大将を撃破する。
ステージルール	4vs4のチーム戦。急な坂に槍の柵が設置されている。

ステージマップ



アイコンの見方

1P武将　1P大将　1P味方武将
2P武将　2P大将　2P味方武将

VERSUS SEKIHEI GORIMUCHUSEN

石兵五里霧中戦

同じような地形が続いて見通しが悪い。しかもマップを見ることができないため道にも迷いやすい。あらかじめ右のステージマップを参考にして、通れる場所や総大将のいる場所を把握しておくことが、勝利に近づくための重要なカギとなる。あとで邪魔になる弓兵を排除しつつ、いち早く敵の総大将を見つけだすのだ。

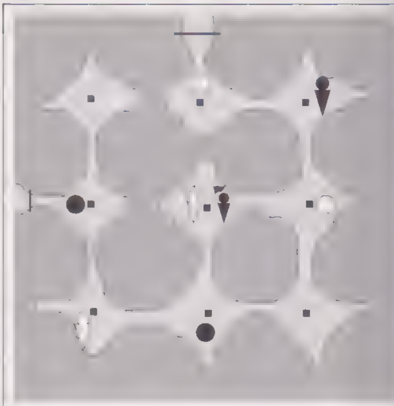
弓兵を撃破しておく

ステージには敵有名武将が多数配置されていて、こちらの行く手を阻んでくる。だが積極的に攻撃を仕掛けてこないので、最初は無視してもかまわない。ただし敵弓兵だけは見つけ次第撃破しておこう。敵武将や総大将と戦っているときに攻撃されると、不利な状況に陥りやすくなるのだ。また、敵総大将は騎乗しているので、弓攻撃で馬から落としてやろう。

ルール

勝利条件	相手プレイヤー武将か相手プレイヤーチームの総大将を撃破する。
ステージルール	4vs4のチーム戦　石兵八陣内のためステージマップか使用できない、

ステージマップ



アイコンの見方

1P武将　1P大将　1P味方武将
2P武将　2P大将　2P味方武将

VERSUS GAITEI KORITSUMUEN

街亭孤立無援

ルール	
勝利条件	相手プレイヤー武将を撃破する。
ステージルール	1vs1の対戦　周囲は槍の柵に囲まれている。

周囲にある柵に触れると、通常攻撃3発と同じぐらいのダメージを受ける。かなり大きなダメージなのでこれを活用しない手はない。効果的に使うには、チャージ1やチャージ4で相手を柵に向かって弾き飛ばし、追加ダメージを狙うといい。また、パワーガードで相手を弾き、柵にぶつけるという方法も有効だ。

ステージマップ



アイコンの見方　1P武将　2P武将　柵

弓攻撃で相手を追いつめよう

敵を柵に追いつめるには弓攻撃が有効だ。矢の数に制限はあるが、弓攻撃は相手に近づかなくていいのでリスクが少ない。また、チャージ弓で相手を気絶させれば、チャージ1やチャージ4といった弾き飛ばし攻撃でたたみかけられる。さらに相手が起き上がったときの反撃のために、弓攻撃を重ねるのもいい。

トドメは慎重に

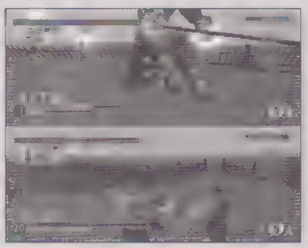
トドメをさすときは、相手の無双乱舞を警戒しよう。体力が減ると無双ゲージが自然と溜まり、いつでも出せる状態になる。攻撃をガードされてしまうと、無双乱舞で反撃され大きなダメージを負う危険性があるのだ。トドメをさすときは弓攻撃や武器を投げる攻撃などで相手の攻撃範囲外から攻撃しよう。無双乱舞を受けないように一定距離を保つのがポイントだ。



自分の体力が赤くなったときは、カウンターを狙うためガードを固めてスキをうかがうこと。

ポイント　無双乱舞弓攻撃で大ダメージを与える

これは呂布と黄忠、夏侯淵の限定だが、この3人はチャージ2のあと（黄忠のみチャージ5も）すぐに弓を構えることができる。そのためチャージ2で敵を浮かせることができれば、そのまま弓攻撃で追い打ちをかけられるのだ。また、無双ゲージが満タンであれば、無双乱舞弓攻撃を発動してさらなるダメージを与えることができる。ただし弓を構えた直後は攻撃できないので注意。



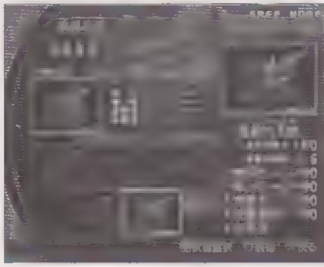
弓攻撃の強い武将なら、通常でも無双乱舞弓攻撃は有効な攻撃手段だ。ただし残りの矢の数には注意。

難易度が与える影響

難易度が上がると敵が強くなることは、身をもって経験していることだろう。ここでは難易度を変えることによって、具体的にゲーム中にどのような変化が生じるのかを検証していく。

検証1 難易度によって敵の能力はどう変化するのか？

ゲーム難易度を変えることで敵の攻撃力・防御力・行動・士気がどのように変化するかを検証することにする。なお敵の能力はステージ難易度やプレイヤー武将によっても変化する。そこでステージ難易度は4、武将能力は初期能力にそれぞれ固定してゲーム難易度の変化による違いだけをわかるようにした。この結果を、各難易度ごとの対策を練る際の参考にしてほしい。



難易度が上がると敵にダメージを与えられない恐れがあるので、武器は「鬼神方天戟」を選択した。

ルール

- ●使用ステージ…長坂の戦い／董卓軍シナリオ（猛将伝）
- ●使用武将………呂布（初期能力）
- ●ステージ難易度…4
- ●装備武器………「鬼神方天戟」
- ●戦った敵武将…張飛

結果 能力だけでなく、動きも変化する

難易度「初心者」から「普通」までは、大きな変化は見られなかった。しかし「難しい」以上になると敵の能力が一気に上がることがわかった。また、こちらの攻撃をよくガードしたり、「最強」になるとパワーガードや属性攻撃までも使用してきた。高い難易度に挑むときは、武将を充分に育成したうえでガードを固め、敵のスキを狙う戦い方をする必要があるだろう。



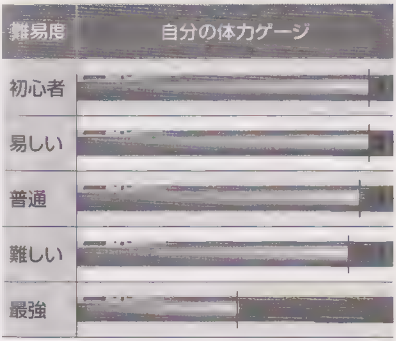
難易度が高くなると攻撃やガードだけでなく、体力回復もひんぱんに行うようになる。



一般兵の能力も上がるので、高い難易度に挑むなら効果の高い装備アイテムが必須になるだろう。

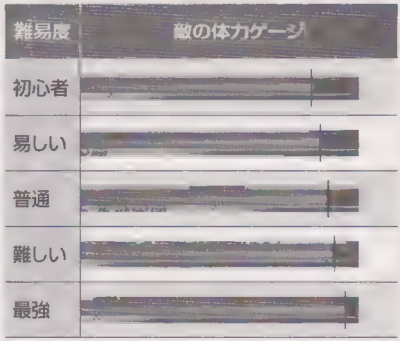
検証結果一覧

敵の攻撃力の変化



難易度「初心者」から「難しい」までは、多少の差が出たが攻撃力はさほど高くはない。しかし、「最強」になると一気に上昇し、通常攻撃1だけで体力を半分以上減らされてしまった。初期状態の武将を使ったとはいえ、この攻撃力は驚異。また、「最強」ではこの攻撃力に加えて敵が属性攻撃を行うようになる。もし属性攻撃を受けてしまったら、そのダメージは上に載っている以上になるといえる。

敵の防御力の変化



敵に通常攻撃1を当てて防御力の変化を調べた結果、防御力は難易度に比例して高くなっていくことがわかる。「初心者」から「普通」までは大きな変化はないが、「難しい」になると、「普通」のときに与えられたダメージの半分しか与えられなくなる。「難しい」以上になると敵の防御力が一気に高くなるようだ。高い難易度に挑むときは武将の能力はもちろん、武器の攻撃力も高くなければ、戦い抜くことは難しい。

動きの変化



攻撃をしかけるとパワーガードでこちらの攻撃を弾き、巧みに反撃してくるようになる。



無双ゲージが溜まると、こちらの攻撃のスキに合わせて無双乱舞を使用してくるようになる。

敵の動きのなかで難易度の差がもっとも顕著に現れたのが、ガードの使用回数だ。「初心者」や「易しい」ではガードすることはなかったが、「普通」になるとガードを使うようになる。さらに「難しい」以上になると、真正面の攻撃はほとんどガードされてしまった。したがって高い難易度に挑むときは、チャージ1やチャージ3などの攻撃で敵をひるませてから、反撃の機会を与えることなく攻撃する必要が出てくるだろう。

士気の変化



難易度によってスタート時の士気にも差が出た。難易度「初心者」や「易しい」では自軍が優勢。「普通」になると優劣は同じぐらいで、「難しい」と「最強」では自軍が劣勢でスタートすることがわかった。時間が経過すると自軍の士気は下がり始め、難易度が高いときは難易度が低いときより士気が下がりやすかった。そのため、士気を上げるイベントは必ず出すようにして、そのうえで素早いクリアをめざそう。

検証2 難易度による武器の質を比較する

装備武器や装備アイテムの付加効果はゲームの難易度によって差が出る。これらの付加効果は武将の戦闘力に直結し、効果の高いものを入手できれば、さらに武将の能力が底上げされて戦いを有利に運べるようになる。ここでは条件を下記のルールのように設定して、ゲームの難易度のみを変えることで装備品の付加効果がどのように変わるのかを調べた。



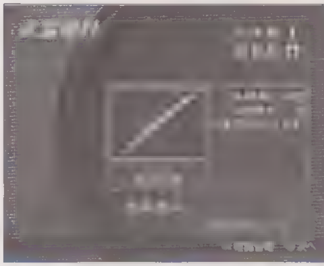
[illegible]ントでも変化する。検証では評価ポイントを出さずにプレイした。

ルール

- ●使用ステージ…貂蝉千里行／貂蝉軍シナリオ（猛将伝）
- ●使用武将………曹操
- ●装備武器………「倚天の奸剣」
- ●装備アイテム…「玄武甲」、「角鬼腕」、「剛柔法書」、「真乱舞書」

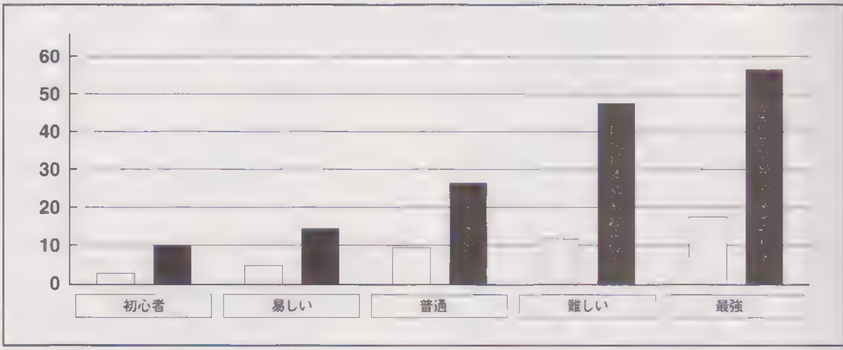
結果 難易度が高くなれば良い武器は出るが……

下のグラフは「初心者」から「最強」で獲得した武器の付加効果の最低値と最高値を示している。これを見ると難易度が高くなるにつれ、付加効果の最高値も上昇することがわかる。そして「難しい」と「最強」では大きな変化は見られなかった。「最強」は敵が極端に手強いため、付加効果の高い武器を手に入れるなら「難しい」でプレイしたほうが効率がいいといえる。



[illegible]度が高くなるにつれ多くなったが、あまり大きな差は出なかった。

付加効果数値の推移



※黒は最高値、白は最低値を表している。

取得装備武器一覧

難易度	獲得武器	数値	効果種類数	解説
[illegible]	将剣×1	1	1	付加効果の数値はもっとも高いもので10、全体的に見るとほとんどが1前後の数値だった。また、付加効果の種類もひとつのものしか出現しなかった。
	将明剣×14	1~10	1	
	倚天の剣×10	1	1	
[illegible]	将明剣×8	2~4	1~2	「易しい」になると、倚天の剣が多く出現するようになった。付加効果は4~5前後が多く、付加効果の種類が複数ある武器が出現するようになった。
	倚天の剣×17	1~13	1~4	
	–	–	–	
[illegible]	将剣×2	6~10	1~4	付加効果の数値は最大で23、平均では10前後とかなり高くなったが、敵が強いためアイテムの獲得も難しい。付加効果の種類はあまり差がなかった。
	将明剣×4	12~25	1	
	倚天の剣×19	9~23	1~2	
[illegible]	将剣×6	20~34	1~2	付加効果の数値は平均20前後と「普通」と比べると大きな差が出て、付加効果の種類も多くなった。ただし敵はかなり強いので、獲得はさらに難しい。
	倚天の剣×19	10~48	1~4	
	–	–	–	
[illegible]	将剣×2	13~57	1~6	付加効果の最高値では「難しい」を上回ったものの、平均値に大差はなかった。付加効果に関しては付加効果数値と同じく、差はあまりないようだ。
	倚天の剣×23	10~47	1~4	
	–	–	–	

検証3 ステージ難易度による武器の質を比較する

検証2ではゲーム難易度によって武器の質が変わることがわかった。だが難易度はゲーム難易度のほかに、ステージ難易度が設定されている。ここではゲーム難易度は固定して、ステージ難易度を変えて武器の付加効果を調べた。なお、検証2と結果を比較したいので、使用ステージ以外の条件は検証2と同じにした。

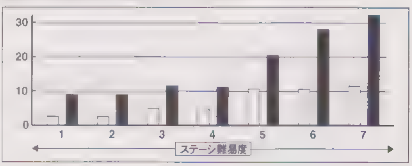
使用ステージ

難易度1：汝南の戦い　(猛将伝・黄巾党シナリオ)
難易度2：集落救出戦　(猛将伝・黄巾党シナリオ)
難易度3：宛城の戦い　(猛将伝・董卓軍シナリオ)
難易度4：虎牢関の戦い (猛将伝・南蛮軍シナリオ)
難易度5：街亭の戦い　(猛将伝・袁紹軍シナリオ)
難易度6：赤壁の戦い　(猛将伝・呂布軍シナリオ)
難易度7：汝南の戦い　(猛将伝・南蛮軍シナリオ)

結果 効率よく稼ぐなら難易度6がオススメ

右のグラフのように、難易度の高さに比例して武器の質も高くなった。ステージ難易度が6になると、付加効果の数値が一気に上昇したが、全体的に見ると検証2ほどの差はでなかった。以上のことから、ゲーム難易度は「難しい」でステージ難易度は6を選べば、効率よく高い付加効果を持つ武器を入手できるといえそうだ。

付加効果数値の推移



※黒は最高値、白は最低値を表している

目に見えない能力差を調べる

武将の能力のなかには騎乗攻撃力や移動速度などがあるが、どれも体力や攻撃力のようにゲーム中のバーでは確認できない。その差を明確にするための調査を行ってみよう。

検証1 騎乗攻撃力の差は大きいのか？

武将の騎乗攻撃力はそれぞれ異なるが、その差はどの程度ダメージに関わるのだろうか。また、武将ごとに攻撃方法が異なるので、攻撃方法の扱いやすさも調べよう。騎乗攻撃力と攻撃方法が異なる5人の武将を使って右のルールで検証を行えば、騎乗攻撃力の差によるダメージ差に加え、どのような武将が騎乗攻撃を得意とするか解明できるはずだ。

ルール

- 使用ステージ…南蛮夷平定戦／蜀軍シナリオ
- 使用武将………馬超・祝融・張遼・大喬・諸葛亮
- 装備武器………第3武器
- 検証方法………それぞれの武将で馬に乗って、同一軍団に属する一般兵に騎乗チャージ攻撃を当てた場合のダメージを比較する。

結果 攻撃力より攻撃範囲の広さがポイント

騎乗攻撃力がAの馬超とEの諸葛亮ではダメージにかなりの差が見られたが、Aの馬超とBの祝融ではたいした差は見られず、敵を倒すために必要な攻撃回数はあまり変わらなかった。攻撃範囲を見ると、馬超や張遼のような左右の敵にしか攻撃できないものより、祝融や大喬の全方向攻撃の方が扱いやすい。したがって騎乗攻撃力の差が小さいなら、広範囲に攻撃できる武将の方が騎乗攻撃が得意といえる。

騎乗攻撃によるダメージ

[illegible]	[illegible]	[illegible]
馬超	A	
祝融	B	
張遼	C	
大喬	D	
諸葛亮	E	

象の攻撃との関係は？

騎乗攻撃力が象の攻撃にも影響するかを、馬超・張遼・諸葛亮の3人を使って調べてみた。右表は象のタックルを当てたときのダメージを比較したもので、騎乗攻撃力が高いほど大きなダメージを与えていることがわかる。象の攻撃方法はどの武将でも同じなので、騎乗攻撃力が高い武将ほど効果的に象を扱えるのだ。

象によるダメージ

[illegible]	[illegible]	[illegible]
馬超	A	
張遼	C	
諸葛亮	E	

検証2 移動速度の差は時間にするとどのくらい？

移動速度が速ければ、味方のピンチに素早く駆けつけたり、敵からいったん距離を離したりすることが容易にできる。武将によって移動速度は違うが、その差によってどんな影響があるのだろうか？　右のルールにしたがって、具体的な時間で移動速度の差を表し、どの程度の違いがあるかを調査してみよう。

ルール

- ●使用ステージ…長坂の戦い／袁紹軍シナリオ（猛将伝）
- ●使用武将………陸遜・大喬・趙雲・関羽・許褚
- ●検証方法………各武将と赤兎馬・的盧・白馬で、マップ右上の拠点から右下の拠点までの移動時間を比較する。なお、陸遜Bは「神速符」と「閃飛燕」、許褚Bは「神速符」と「壊塵瀑布砕」を装備している。

結果 数十秒もの差が出た

1位の陸遜と最下位の許褚では、50秒近い差が出た。しかし、移動速度がEの許褚でも装備品で強化すれば、Bの大喬並の移動速度を得られた。また陸遜の移動速度を強化しても白馬より速くなることはなかった。やはり迅速な移動には馬が不可欠ということだろう。

検証結果一覧

対象	[illegible]	タイム	対象	[illegible]	タイム
陸遜A	A	1.25.35	陸遜B	A+37	1.14.50
大喬	B	1.32.05	許褚B	E+39	1.32.10
趙雲	C	1.39.72	赤兎馬	A+	1.02.72
関羽	D	1.48.07	的盧	A	1.05.62
許褚A	E	2.13.60	白馬	B+	1.09.40

検証3 ジャンプ力が高いことの利点は何？

ジャンプ力も一目では差のわかりにくい能力だ。ジャンプ力が高いことによって思いつくメリットは、乱戦のなかから脱出しやすいということぐらいだが、その他に利点はあるのだろうか？　右のルールのようにジャンプ力が全武将中で最高の張郃と最低の許褚を使い、その利点を探り出すべく調査してみた。

ルール

- ●使用ステージ…南蛮の戦い／蜀軍シナリオ
- ●使用武将………張郃・許褚
- ●検証方法………マップ上の柵や櫓に乗ることができるかを調べる。また、馬や象に乗った敵の落としやすさも比較してみる。装備などによるジャンプ力強化はいっさい行わない。

結果 柵を飛び越えたり、櫓に登ったりできる

まずはマップ上にある櫓に乗ることができるか試してみると、張郃は段差を利用して簡単に乗れたが、許褚はどうやっても届く気配がない。また張郃は、柵などの障害物を飛び越えて敵から逃げることもできた。なお、馬や象の落としやすさはどちらも大きな差はなく、攻撃のリーチのほうが重要だということがわかった。



簡単に櫓に登れた張郃。ここから弓矢で敵を射るのだ。



許褚に翔靴を装備させても、柵すら飛び越えられない。

装備効果徹底調査

装備アイテムや装備武器を使えば、さまざまな能力を強化できる。ここでは、いろいろな装備効果が戦闘に及ぼす影響を調べているので、最適な装備を選ぶ際の参考になるはずだ。

検証1 装備効果による具体的な差を調べる

装備武器や装備アイテムの効果は装備画面のバーによって差を確認できるものもあるが、実際の戦闘時にはどの程度の差がひらくのだろうか？　そこで装備アイテムによって強化できる能力のうち、攻撃力系・防御力系・運・無双増加量について右のルールのように具体的な効果を調査する。この結果をよく読んで、装備アイテムを選択する際の参考にしてほしい。

ルール

- ●使用武将………夏侯淵・貂蝉・張郃
- ●ゲーム難易度…普通または難しい
- ●検証方法………装備アイテムや装備武器を、装備している状態といない状態で能力の差を調べる。装備アイテム・装備武器・使用武将・使用ステージは項目ごとに異なるので、それぞれの項で確認してほしい。

結果 装備効果による変化は大きい

総評として変化の乏しいものはなく、どんな装備アイテムでも確実に効果が確認できた。その一方、それだけで戦局を変えられるほどの効果を持った装備アイテムもなかった。このことから、やはり武将の能力の長短に合わせて装備の組み合わせを考える必要があるといえる。

攻撃系上昇効果

「白虎牙」・「黄忠弓」・「羌族角」・「溜力膏」をひとつずつ夏侯淵に装備させ、難易度「普通」の山賊討伐戦／董卓軍シナリオ（猛将伝）で同じ敵を攻撃して与えたダメージの差を調べた。どの装備アイテムもほぼ最高の数値になっているためか、ダメージの増加量もほぼ同じだった。どれをつけるか迷った場合は、使用頻度の高い通常攻撃を強化する「白虎牙」がいいだろう。

検証結果一覧

能力	装備品	効果	敵に与えたダメージ
[illegible]	なし	+0	
	白虎牙	+19	
[illegible]	なし	+0	
	黄忠弓	+40	
騎乗攻撃力	なし	+0	
	羌族角	+39	
チャージ力	なし	+0	
	溜力膏	+12	

防御系上昇効果

「玄武甲」もしくは「籐甲鎧」を夏侯淵に装備させ、難易度「難しい」に設定。「玄武甲」は虎牢関の戦い／連合軍シナリオの呂布、「籐甲鎧」は街亭の戦い／袁紹軍シナリオ（猛将伝）の弩兵長から受けるダメージを比較した。攻撃系と比べると差は小さいが、効果は確実に出ているので、生き残る可能性は高くなる。防御力に不安があるなら、両方とも装備しておきたい。

検証結果一覧

[illegible]	[illegible]	効果	自分が受けたダメージ	[illegible]	[illegible]	効果	自分が受けたダメージ
[illegible]	なし	+0		[illegible]	なし	+0	
	玄武甲	+40			籐甲鎧	+39	

運上昇効果

貂蝉に「七星玉」・「金麗玉鍾」・「的盧鐙」を順に装備させて、難易度「普通」の貂蝉千里行／呂布軍シナリオ（猛将伝）で、手に入る装備武器の付加効果を調査した。運が高いと付加効果の数値が高くなるだけでなく、敵兵がアイテムを落とす確率も高くなるようだ。ただし最下段の例からわかるように、必ずしもいいアイテムが出るわけではない点には注意。



「七星玉」・「金麗玉鍾」・「的盧鐙」を装備すると、敵兵からこれだけ多くのアイテムが出現した。

検証結果一覧

[illegible]	運の数値	アイテムについた付加効果の例
なし	+0	無双増加量+1、無双ゲージ+21、チャージ力+4、攻撃範囲+3、開始時矢数+4、騎乗攻撃力+24
七星玉	+17	防御力+28、騎乗攻撃力+9、肉まん回復+1、弓防御力+34、体力ゲージ+30、騎乗攻撃力+3、攻撃力+2、運+14、肉まん回復+3、運+18、防御力+15
七星玉+金麗玉鍾	+47	弓攻撃力+3、騎乗防御力+11、弓攻撃力+39、弓防御力+18、騎乗防御力+39、攻撃力+6、体力ゲージ+46、攻撃力+3
七星玉+金麗玉鍾+的盧鐙	+47+α	無双ゲージ+27、開始時矢数+7、攻撃範囲+1、運+6、肉まん回復+11、チャージ力+6、ジャンプ力+10

無双増加量上昇効果

張郃に「活丹」と「鳳凰虹」を順に装備させていき、◎ボタンを押し続けて無双ゲージを溜めきるまでの所要時間を調査した。「活丹」をつけると溜める時間はかなり短縮され、「鳳凰虹」をつければ無双乱舞をほぼ連発できるほど短時間でゲージを溜めることができた。無双増加量を上昇させる装備アイテムは非常に効果が高いので、「青龍丹」や「真乱舞書」などと組み合わせて、さらなる強化をはかるといい。

検証結果一覧

装備品	効果		溜めるのにかかった時間
なし	+0	通常時	およそ15秒
		瀕死時	およそ7秒
活丹	+14	通常時	およそ6秒
		瀕死時	およそ3秒
活丹+鳳凰虹	+44	通常時	およそ3秒
		瀕死時	およそ2秒

達人プレイに挑戦!!

真の豪傑となるには武将の能力だけでなく、プレイヤーのテクニックも必要だ。ここでは達人級のプレイを披露するので、これを再現して真の三國無双と呼ばれる猛将になってほしい。

挑戦1 めざせ9999人撃破

敵の撃破カウントは9999人が限界となっている。そこで究極の猛将となるために、一騎で9999人の敵を撃破することに挑戦した。普通にプレイしてみると、敵を多く撃破しても4000人前後で制限時間が来てしまった。そこでもっとも効率のいい方法を考え、下記のような条件でプレイした。これができれば一騎当千ならぬ一騎当万を名乗ってもいいだろう。



制限時間ギリギリまで倒されることなく戦えるように、最強まで育てた武将を使用した

ルール

●使用ステージ…夷陵の戦い／董卓軍シナリオ(孟将伝)
●使用武将………曹操
●ゲーム難易度…初心者

備考　使用武器は敵を効率よく倒していくために「倚天の奸剣」を装備し、斬の属性攻撃で敵を攻撃した。また、護衛兵はひとりもつけなかった。

結果 90分ステージでねばれば可能だ

9999人撃破は残り時間10分というところで達成できた。成功させる要因は敵兵が多く出現する拠点を見つけることと、さらに敵有名武将はわざと残しておいて味方を進軍させないことだ。なぜなら味方が進軍してしまうと、敵拠点を味方の兵が封鎖してしまう恐れがあるからだ。なお残り時間を考えると、30分ステージでの達成は困難を極めるだろう。



挑戦した夷陵の戦い　董卓軍シナリオでは南西の敵拠点が、多くの敵が出現するポイントだった。

9999人撃破のコツ

❶90分ステージを選択する
❷敵が多く出現する進入拠点を見つける
❸斬の属性攻撃で、迅速に敵を倒す
❹有名武将や拠点兵長は無視して進む

挑戦2 弓で戦を制することができるか

敵を攻撃する手段といえば、武器による直接攻撃が主力となる。だが、弓による攻撃も装備アイテムで弓攻撃力を強化しておけば、十分に有効な攻撃になるのだ。そこで弓の名手と名高い黄忠を使い、弓攻撃のみで無双モードをクリアすることに挑戦した。矢数には限りがあり、ムダ撃ちはできないので、敵武将のみを的確に狙撃できる技術が必要となるだろう。



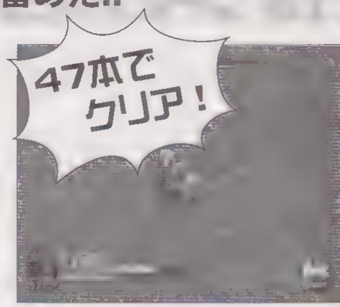
護衛兵にも弓攻撃をさせるため、兵種は弩兵を選択、装備は「護衛烈風弩」と「護衛黄忠弓」にした。

ルール

- ●使用武将………黄忠
- ●使用モード……無双モード
- ●難易度…………初心者
- ●装備武器………「大黄仙秘刀」
- ●装備アイテム …「黄忠弓」・「浄炎火矢」・「弓仙箙」・「溜力膏」・「無双鎧」

結果 敵総大将をみごとに仕留めた!!

ステージ難易度の低い序盤は敵武将を1発で倒せたが、ステージが進むと4～5発と当てなければ撃破できなくなった。それでも十分なダメージを与えられるので、難易度「初心者」ならそれほど苦労せずにクリア可能だ。ただし難易度「難しい」や「最強」になると敵の防御力が上がり、攻撃も積極的になるので、弓のみのクリアは残念ながら今回はできなかった。



敵有名武将は防御力が高いので、チャージ弓攻撃で気絶させてから、もう一撃加えると効果的だ。

戦績一覧

ステージ名	撃破数	クリアタイム	弓の本数
黄巾の乱	3人(うち武将1人)	3分32秒	7本
虎牢関の戦い	3人(うち武将3人)	19分55秒	8本
長坂の戦い	5人(うち武将3人)	9分28秒	11本
成都制圧戦	1人(うち武将1人)	3分37秒	6本
定軍山の戦い	1人(うち武将1人)	2分43秒	4本
夷陵の戦い	2人(うち武将2人)	2分55秒	5本
五丈原の戦い	1人(うち武将1人)	6分48秒	6本

	総撃破数	総クリア時間	総弓矢本数
[illegible]	16人(うち有名武将12人)	48分56秒	47本

味方武将をオトリにした立ち回りが重要となる

敵武将はこちらを発見すると距離を詰めてくるので、弓を構えているときに攻撃される危険性がある。うまく狙うコツは味方をオトリにすることだ。護衛兵に敵の攻撃を引きつけさせ、そこを後ろから狙撃すればいい。



敵有名武将は騎乗していることが多いので、先制攻撃するには弓はもってこいだ。

挑戦3 究極のコンビプレイを披露

2Pプレイではふたりで協力してお互いを守ったり、役割分担して戦うことができる。さらにプレイヤー同士が声を掛けあって連携を深めれば、よりゲームも楽しくなるし、難しいステージもクリアできるようになるのだ。そこで連携を深めるための特訓として、ひとりの敵をふたりで攻撃し続け、コンボカウントを最高の255HITまでつなぐことに挑戦した。

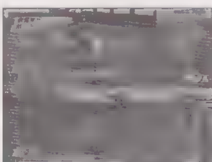
ルール

- ●使用ステージ……長坂の戦い／曹操軍シナリオ
- ●使用武将…………大喬・小喬
- ●ゲーム難易度……普通
- ●装備武器…………「喬華美麗」・「喬綾佳麗」
- ●装備アイテム……「神速符」・「真空書」

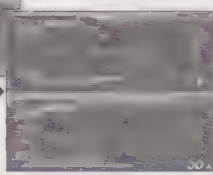
備考 攻撃の出が速い大喬と小喬の姉妹コンビで挑戦する。対象の敵にすばやく近づくために「神速符」を、攻撃範囲を伸ばし、攻撃を当てやすくするために「真空書」を装備した。

結果 お手玉でコンボ255HITを達成！

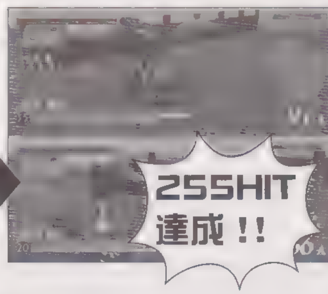
交互にチャージ2もしくは5を当て続け、敵を落とさないようにして255HITを達成することを目標とする。敵の妨害を受けるとコンボが途切れる可能性があるので、ひとりがチャージ5を当てている間、もうひとりが周囲の敵を弾き飛ばしておくのが達成のポイントだ。また、お互いに声を掛けあって交代をうながせば、コンボをスムーズにつなげていけるだろう。



最初のうちは緊張もなく、数十HITは当たり前だ。



余裕があれば相手プレイヤーの画面で位置を確認する。



みごとにコンボ255HITを達成！ プレイヤー同士の連携はかなり深まったはずだ。

さらにハイレベルなコンビプレイを身につけろ

連携を深めたら実戦的なテクニックも身につけよう。たとえば、先ほどのコンボを敵武将に行うと受け身をとられてしまう。そこで受け身直後に片方のプレイヤーがジャンプ攻撃をしてコンボをつなげるのだ。ほかにも交互にチャージ4を当てて敵を弾き飛ばし合ったり、声を掛け合って肉まんの位置を知らせたり、鍔迫り合いに負けたときのフォローをしたりとたくさんある。協力プレイをよりいっそう楽しもう。



属性攻撃で敵を弾き飛ばせば効果は絶大。どの敵を弾き飛ばせばいいかも一目でわかる。



難易度「最強」の敵武将は強力だ。敵の前後から同時に攻撃を仕掛けて反撃を許すな。

挑戦4 最強の呂布を初期状態で撃破!!

三国志最強と謳われた武将、呂布。味方にいればこれ以上心強いことはないが、敵となれば近づくだけで死の危険が迫る。その呂布をいっさい育てていない武将を使い、さらに難易度「最強」で撃破することに挑戦する。ちなみに最強の呂布は攻防ともに強力で、その攻撃はガードさえ許されず、一撃でも受ければ瀕死。無双乱舞を当ててものけぞりもしない。



近づいた瞬間に無双乱舞の一撃であっけなく昇天。一撃も当てられないとは情けない……。

ルール

- 使用ステージ…虎牢関の戦い／連合軍シナリオ（猛将伝）
- 使用武将………夏侯惇
- ゲーム難易度…最強
- 装備武器………朴刀
- 装備アイテム…なし

備考 ゲーム開始状態で呂布と戦えるのはこのステージのみ。夏侯惇を選んだのは、呂布に近いところからスタートできるためだ。能力が初期状態なだけでなく、装備武器や装備アイテムもない状態にする。また護衛兵はいっさい連れて行かない。

結果 チャージ弓と真・無双乱舞で呂布を火ダルマに!

スタート後、あっという間に瀕死になったが真・無双乱舞を連発して高順を撃破。同様にして張遼もなんとか撃破し、呂布との決戦を迎えた。呂布の攻撃は強力で、数発受けただけで倒される危険がある。そこで、できるだけ引きつけてチャージ弓攻撃を当てる。そして気絶しているうちに素早く近づき、真・無双乱舞で呂布の体力を徐々に削っていく。



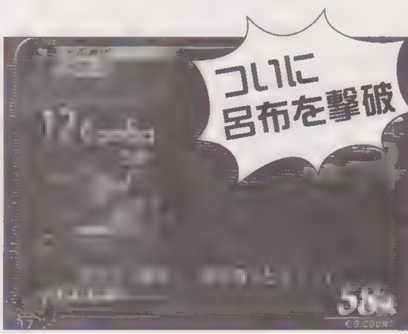
高順や張遼も強敵だ、こうして逃げながら無双ゲージが溜まるのを待ち……



真・無双乱舞で攻撃! 自分より強い武将が相手でも、これを繰り返せば勝機はある。

玉璽をとってトドメの一撃

前述の方法で呂布の体力は順調に減ってきている。しかし途中で呂布が受け身を取り攻撃してくるというアクシデントがあり、運よく攻撃を避けられたものの、長期戦をしていてはこちらが不利と思われた。この時点で呂布の体力は残り1/3ほど。そこで、汜水関のすぐ右手に落ちている玉璽を取り、一気に決着をつけるという作戦を立案。この作戦はみごとに成功し、呂布を炎の海に沈めることに成功したのだ。



テクニック事典

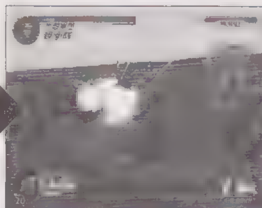
この章のしめくくりとして、無双モードやVSモードで有効なテクニックを紹介していこう。ここをよく読んで練習をしておけば、さらに「真·三國無双2」を深く遊べること間違いなしだ。

攻撃方向を変化させて範囲を広げる

チャージ攻撃の攻撃方向を自由に変えるテクニックを紹介する。通常は正面にいる敵に攻撃が当たると、自動的にその敵に向かって攻撃し続けてしまう。そこで攻撃を正面の敵からはずしてチャージ攻撃を出す。そうしてチャージ攻撃中に方向キーか左スティックを入力すると、攻撃方向を自由に変えることができるのだ。孟獲のチャージ3や典韋のチャージ4はこのテクニックでほぼ全方向に攻撃できるようになる。またVSモードでは急に振り返って攻撃すると効果的だ。ほかにもこのテクニックを応用できる攻撃は多いのでぜひとも会得してほしい。



まずは攻撃をわざと当てないようにする。ただし、正面の敵以外なら攻撃を当てても問題ない。



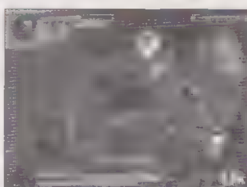
次に攻撃方向を変化させたいチャージ攻撃を出す。そして方向キーか左スティックを動かすと……。



そのままでは前方しか攻撃しない孟獲のチャージ3で、後ろの敵まで攻撃できてしまうのだ。

騎乗攻撃も方向を変えられる

騎乗攻撃は馬の向きを変えることで攻撃方向が変わる。この特性をさらに有効に活用しよう。ほとんどの武将の騎乗攻撃は左右交互に行うため、同じ方向にくり返し攻撃できない。しかし騎乗攻撃中にタイミングよく馬の向きを180度転換させれば、同じ方向にくり返し攻撃できるのだ。また、張角や龐統の騎乗チャージ攻撃はもともと左右どちらかにしか攻撃できないが、馬の向きを素早く180度転換させることを繰り返せば、全方向に攻撃できる。このテクニックのコツは180度反対の方向を正確に入力すること。練習して使いこなせるようになろう。



龐統の騎乗チャージ攻撃中に「前後前後」というように馬の方向を素早く変えると・・・



このように回転攻撃となり、全方向の敵を弾き飛ばすことができるようになるのだ。

弓の扱いを極めれば達人になれる

ガードが固く手強い敵に有効なのがチャージ弓攻撃だ。シフト移動で敵から目を離さずに近づき、十分に引きつけてからチャージ弓攻撃を当てて気絶させれば、チャージ6や無双乱舞を当てて大ダメージを与えられる。このように弓を活用すれば、戦いの幅が大きく広がるのだ。

火矢と雷矢を利用しよう

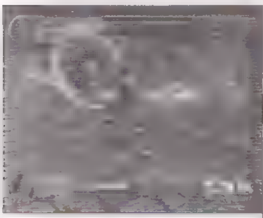
「浄炎火矢」や「響雷閃弓」の活用法を紹介しよう。まず火矢は、最初にチャージ弓攻撃で気絶させて、気絶が解ける瞬間にふたたび当てて気絶させることをくり返せば、そのまま炎のダメージで敵を倒すこともできる。雷矢は当たった敵がダウンしたときに真価を発揮するので、通常弓攻撃か無双乱舞弓攻撃を敵の集団の中央にいる兵に向かって撃つと効果的だ。



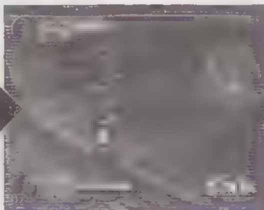
炎の攻撃は防御力が高い相手に有効だ。高い難易度に挑むときは「浄炎火矢」を装備していこう。

あの手この手で敵のガードを崩す

敵兵のガードを崩す基本はチャージ1などの攻撃だが、これらはスキが大きく敵の先制攻撃を許してしまうことが難点。ガードを崩すもっとも簡単な方法は「猛将乱舞書」を装備すること。これなら無双乱舞で相手のガードを崩すことができ、そのままダメージも与えられるのだ。



チャージ1は当たりさえすれば、必ずガードを崩すことができる。



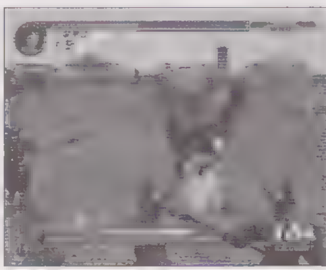
ガードを崩したら、ジャンプ攻撃など出が速い攻撃で追い打ち。



チャージ5で敵を浮かせたのち、チャージ6を決めてフィニッシュ!

敵武将はジャンプ攻撃に反応する

敵武将は特にガードが固い。そこで通常攻撃をガードされてしまったら、途中で攻撃をストップしてジャンプ攻撃をくり返し出そう。すると敵は反撃してくることが多く、そこにこちらの攻撃が決まるという寸法だ。この方法でガードを固める敵武将を攻めてガードを崩していこう。ただし孟獲はジャンプ攻撃後のスキが大きいので、このテクニックには不向きだ。



ジャンプ攻撃後のスキが少ない武将なら、そのままコンボをつなげて大ダメージを与えられる。

コンボを決めていいアイテムを獲得しよう

敵が落とす通常アイテムは、コンボをたくさん決めたうえで倒すと、一段階上のアイテムが出る。そしてその法則は右の表のように決まっている。このような能力アップアイテムは武将の育成に大きく関わるので、なるべくコンボを決めて倒し、効果の高いものを入手しておきたい。

コンボ数と落とすアイテム

倒す敵	コンボ	落とすアイテム
一般兵（兵卒など）	16	肉まん・矢束5本
青銅の剣・兵卒の盾を落とす敵（拠点兵長・武将）	8	それぞれ黒鉄の剣・伯長の盾
黒鉄の剣・伯長の盾を落とす敵（武将）	16	それぞれ白銀の剣・将軍の盾
白銀の剣・将軍の盾を落とす敵（武将）	24	それぞれ黄金の剣・伏犠の盾

無限コンボで簡単にアイテム入手

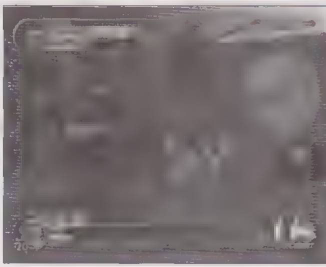
コンボによるアイテムの質アップを狙いたいが「コンボをたくさん決めるのは難しい！」という人は、コンボを決めやすい貂蝉・大喬・小喬といった武将を使ってみよう。彼女たちは動きが非常に素早く、攻撃後のスキも少ないので、通常攻撃1～5をくり返すだけで無限にコンボがつながるのだ。ボタンを押す回数にさえ気をつければ、効果の高いアイテムを獲得しやすい。



コンボを途切れさせないように、周りの敵を排除してから行ったほうがいい。

やられたフリしてパワーアップ！

「発破伝書」・「頑鉄甲」・「狂撃術書」の3つは強力だが、効果を発揮させるためにはダウンから起き上がる必要がある。そこでわざとジャンプ中に攻撃を受けたり、馬から落とされたりして、比較的少ないダメージでダウンするのだ。また許褚だけは無双乱舞後にダウン状態になる（ボタンを押さなくても立ち上がる董卓は不可）ので、ノーダメージで効果が得られる。



瀕死状態になったら、ダウンからわざと起き上がらずにいれば、無双ゲージを溜められる。

敵武将を誘導して孤立させる

複数の敵武将と同時に戦うと苦戦は必至。そこで倒したい敵武将に向けて弓攻撃を放ち、追いかけてきたらジャンプ攻撃やチャージ4をくり返し当て、敵の少ない方向に弾き飛ばして孤立させよう。また、敵を拠点の奥に弾き飛ばすともどってくる間は無防備なので、弾き飛ばす攻撃をくり返すだけで、楽に倒せるのだ。



敵武将が追いかけてきた！　逃げるフリをして敵の集団から敵武将を引き離していき、敵武将が後ろを向いて持ち場にもどろうとしたら弓矢で狙撃、という非情なテクニックもある。

第4章 データコンプリート

DATA COMPLETE

シナリオ詳細対応ページ表 234

シナリオ別イベント一覧 236
[illegible] 236
[illegible] 238
[illegible] 240
[illegible] 241
[illegible] 242
[illegible] 243
[illegible] 245
[illegible] 246
[illegible] 249
[illegible] 251
[illegible] 252
[illegible] 253
[illegible] 255
[illegible] 256
[illegible] 257
[illegible] 260
[illegible] 261
[illegible] 262
[illegible] 264
[illegible] 266
[illegible] 266
[illegible] 268
[illegible] 269

シナリオ別登場武将一覧 270
[illegible] 270
[illegible] 270
[illegible] 271
[illegible] 273
[illegible] 273
[illegible] 274
[illegible] 275
[illegible] 276
[illegible] 277
[illegible] 279
[illegible] 281
[illegible] 282
[illegible] 283
[illegible] 284
[illegible] 285
[illegible] 286
[illegible] 287
[illegible] 289
[illegible] 290
[illegible] 291
[illegible] 292
[illegible] 293
[illegible] 294
[illegible] 294

一般兵・馬・象データ 295
[illegible] 295
[illegible] 295

スペシャルインフォメーション 296
[illegible] 296
[illegible] 297
[illegible] 297
[illegible] 298

真・三國無双2 用語集 300

シナリオ詳細対応ページ表

『真・三國無双2』と『猛将伝』を合わせると全88のシナリオがある。各シナリオごとに、起こるイベントと登場する武将の詳細を記したページを用意した。攻略に役立ててほしい。

対応ページ表の使い方

表はステージ→シナリオの順に分かれている。シナリオはステージ名から探し始めると見つけやすいだろう。なお、表のモード欄にあるオリジナルとは『真・三國無双2』のオリジナルシナリオで、猛将伝とあるのは『真・三國無双2 猛将伝』で追加された新シナリオを示す。

ステージ	No.	シナリオ	モード	イベントデータ	登場武将
[illegible]	1	討伐軍	オリジナル	P.236	P.270
	2	黄巾党	オリジナル	P.237	P.270
	3	黄巾党	猛将伝	P.237	P.271
	4	南蛮軍	猛将伝	P.237	P.271
[illegible]	5	連合軍	オリジナル	P.238	P.271
	6	董卓軍	オリジナル	P.238	P.272
	7	董卓軍	猛将伝	P.239	P.272
	8	連合軍	猛将伝	P.239	P.272
	9	南蛮軍	猛将伝	P.239	P.272
[illegible]	10	孫堅軍	オリジナル	P.240	P.273
	11	劉表軍	オリジナル	P.240	P.273
	12	黄巾党	猛将伝	P.241	P.273
宛城の戦い	13	曹操軍	オリジナル	P.241	P.273
	14	張繍軍	オリジナル	P.241	P.274
	15	董卓軍	猛将伝	P.242	P.274
[illegible]	16	孫策軍	オリジナル	P.242	P.274
	17	連合軍	オリジナル	P.243	P.274
	18	南蛮軍	猛将伝	P.243	P.275
[illegible]	19	曹操軍	オリジナル	P.243	P.275
	20	袁紹軍	オリジナル	P.244	P.275
	21	董卓軍	猛将伝	P.244	P.276
	22	袁紹軍	猛将伝	P.244	P.276
[illegible]	23	関羽軍	オリジナル	P.245	P.276
	24	曹操軍	オリジナル	P.245	P.276
	25	呂布軍	猛将伝	P.245	P.277
	26	貂蝉軍	猛将伝	P.246	P.277
[illegible]	27	劉備軍	オリジナル	P.246	P.277
	28	曹操軍	オリジナル	P.247	P.278
	29	董卓軍	猛将伝	P.247	P.278
	30	袁紹軍	猛将伝	P.247	P.278
	31	黄巾党	猛将伝	P.247	P.278
	32	南蛮軍	猛将伝	P.248	P.279
[illegible]	33	劉備軍	オリジナル	P.248	P.279
	34	曹操軍	オリジナル	P.248	P.279

ステージ	No.	シナリオ	モード	イベントデータ	登場武将
[illegible]	35	孫権軍	オリジナル	P.249	P.280
	36	呂布軍	猛将伝	P.249	P.280
	37	董卓軍	猛将伝	P.250	P.280
	38	黄巾党	猛将伝	P.250	P.280
	39	南蛮軍	猛将伝	P.250	P.281
[illegible]	40	劉備軍	オリジナル	P.251	P.281
	41	劉璋軍	オリジナル	P.251	P.281
	42	南蛮軍	猛将伝	P.251	P.282
[illegible]	43	連合軍	オリジナル	P.252	P.282
	44	曹操軍	オリジナル	P.252	P.282
	45	董卓軍	猛将伝	P.252	P.282
[illegible]	46	魏軍	オリジナル	P.253	P.283
	47	呉軍	オリジナル	P.253	P.283
	48	董卓軍	猛将伝	P.254	P.283
	49	袁紹軍	猛将伝	P.254	P.284
	50	南蛮軍	猛将伝	P.254	P.284
[illegible]	51	蜀軍	オリジナル	P.255	P.284
	52	魏軍	オリジナル	P.255	P.284
	53	呉軍	オリジナル	P.255	P.285
	54	袁紹軍	猛将伝	P.256	P.285
[illegible]	55	蜀軍	オリジナル	P.256	P.285
	56	魏軍	オリジナル	P.257	P.285
	57	董卓軍	猛将伝	P.257	P.286
[illegible]	58	蜀軍	オリジナル	P.257	P.286
	59	呉軍	オリジナル	P.258	P.286
	60	董卓軍	猛将伝	P.258	P.286
	61	黄巾党	猛将伝	P.259	P.287
	62	南蛮軍	猛将伝	P.259	P.287
[illegible]	63	蜀軍	オリジナル	P.260	P.287
	64	呉軍	オリジナル	P.260	P.288
	65	南蛮軍	オリジナル	P.260	P.288
	66	黄巾党	猛将伝	P.261	P.288
	67	南蛮軍	猛将伝	P.261	P.288
[illegible]	68	蜀軍	オリジナル	P.261	P.289
	69	魏軍	オリジナル	P.262	P.289
	70	袁紹軍	猛将伝	P.262	P.289
[illegible]	71	魏軍	オリジナル	P.263	P.290
	72	呉軍	オリジナル	P.263	P.290
	73	南蛮軍	猛将伝	P.264	P.290
[illegible]	74	魏軍	オリジナル	P.264	P.291
	75	呉軍	オリジナル	P.265	P.291
	76	董卓軍	猛将伝	P.265	P.291
	77	孟獲軍	猛将伝	P.265	P.291
	78	祝融軍	猛将伝	P.266	P.292
[illegible]	79	蜀軍	オリジナル	P.266	P.292
	80	魏軍	オリジナル	P.267	P.292
	81	董卓軍	猛将伝	P.267	P.293
	82	袁紹軍	猛将伝	P.267	P.293
[illegible]	83	プレイヤー軍	オリジナル	P.268	P.293
	84	黄巾党	猛将伝	P.268	P.293
[illegible]	85	プレイヤー軍	オリジナル	P.268	P.294
	86	董卓軍	猛将伝	P.269	P.294
[illegible]	87	プレイヤー軍	オリジナル	P.269	P.294
	88	南蛮軍	猛将伝	P.269	P.294

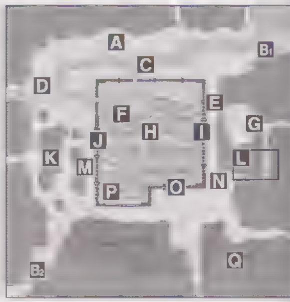
シナリオ別イベント一覧

全88シナリオのイベントデータを掲載した。各ステージのマップにはイベントが発生する場所を記号で示してある。また、第5武器取得に関するイベントも掲載している。

黄巾の乱／汝南の戦い KOKIN NO RAN / JONAN NO TATAKAI

張角を主とする黄巾党は民衆の支持を得て一大勢力を築き、その勢いのまま各地で乱を起こす。朝廷はこの現状を憂い、義勇兵を募って討伐軍を編成し鎮圧に乗り出す。No.4では南蛮軍と諸葛亮率いる連合軍が雌雄を決する。

第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.1	黄蓋	断宙鞭	－
No.2	女媧	龍突細剣	－



No.1 討伐軍vs.黄巾党 オリジナル

「張宝の妖術」イベントの発生後の落石に当ってしまうと、難易度にかかわらず大ダメージをうけてしまう。

場所	タイトル	発生条件	効果
N	張角の妖術1	❶まだ張角が瞬間移動をしていない。 ❷張宝とプレイヤー武将が戦闘を開始する。	張角がNに瞬間移動する。
M	張角の妖術2	❶まだ張角か瞬間移動をしていない。 ❷張梁とプレイヤー武将が戦闘を開始する。	張角がMに瞬間移動する。
F	張角の妖術3	プレイヤー武将が張宝・張梁と戦闘せずに、ステージ開始時にいる張角を撃破する	張角かFに瞬間移動する。
A	張角の妖術4	上記の3つのイベントで瞬間移動した張角を撃破するか、プレイヤー武将がマップ北部の川を渡る。	❶張角かAに瞬間移動する。 ❷城内の自軍が張角へ進軍を開始する。
―	張梁の妖術	❶張梁が健在である。 ❷張梁隊がふたり未満になるか、張梁軍団の士気が一定未満に低下する。もしくは「張角の妖術4」イベントが発生済み。	❶マップ北部の川が氷結し、移動可能になる。 ❷裴元紹・管亥・何儀軍団が進撃を開始する。
―	張梁の妖術(死亡時)	張梁を撃破する。	❶マップ北部の川が氷結し、移動可能になる。 ❷裴元紹・管亥・何儀軍団か進撃を開始する。
―	黄巾党の突撃	「張角の妖術4」イベントと「張梁の妖術」か「張梁の妖術(死亡時)」イベントか発生済みである。	❶張曼成軍団が出現する。 ❷張角・張梁・張宝軍団が進撃を開始する。 ❸敵軍の士気か大幅に上昇する。
E	張宝の妖術1	❶張宝が健在で、「張宝の妖術2」が未発生である。 ❷ステージ開始から一定時間経過するか、高昇・厳政のどちらかを撃破する。	Eに落石か起きる
L	張宝の妖術2	❶張宝が健在である。 ❷何進・劉備・曹操・孫堅・プレイヤー武将のいずれかが、Lに進入する。	❶Lに巨大な石が転がり落ちてくる。 ❷「張宝の妖術1」イベントの落石が停止する。 ❸張宝軍団の士気が上昇する。
G	破邪攘魔の祈祷	「張宝の妖術2」がまだ効果を持っている間に、プレイヤー武将がGに進入する	「張宝の妖術2」の転石か停止する
―	張宝の妖術停止	張宝を撃破する。	落石と転石が停止する。
K	張梁の伏兵	❶張梁が健在である。 ❷孫堅隊がKに進入する。	程遠志隊と鄧茂隊が出現する。
―	討伐軍の突撃	張梁・張宝・張曼成・厳政を撃破する。	城内の自軍が進撃を開始する。

No. 1 討伐軍vs黄巾党

場所	タイトル	発生条件	効果
D	「倚天の奸剣」出現	❶プレイヤー武将が曹操で、難易度「難しい」である ❷敵軍の拠点兵長がすべて健在である。 ❸張梁・張宝を撃破する。	輸送部隊（倚天の奸剣）がDに出現する。
Q	「断宙鞭」出現	❶プレイヤー武将が黄蓋で、難易度「最強」である ❷プレイヤー武将自身が何儀・張宝の順に撃破する。ただし、このとき他の敵武将を撃破してはいけない。	貴重品（断宙鞭）がQに出現する。

No. 2 黄巾党vs討伐軍

オリジナル

張角の第4武器「轟火神杖」は、一定時間で消滅してしまうので、忘れずに取りに行かなくてはならない。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	討伐軍援軍	ステージ開始から一定時間経過するか、劉備・曹操・孫堅のいずれかを撃破する。	❶劉焉・張超軍団がB・Bに出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
ー	張角の妖術	❶張梁もしくは張宝が撃破される。 ❷張角がマップ北側に存在している。	❶マップ北側の川が氷結し、移動可能になる。 ❷張角軍団が進撃を開始する。
J	西門罠	プレイヤー武将がJに進入するか、ステージ開始から一定時間経過する。	❶J付近に敵伏兵が出現する。 ❷皇甫嵩軍団がプレイヤー武将を追う。
O	南門罠	プレイヤー武将がOに進入するか、ステージ開始から一定時間経過する。	❶O付近に敵伏兵が出現する。 ❷朱儁軍団がプレイヤー武将を追う。
I	東門罠	プレイヤー武将がIに進入するか、ステージ開始から一定時間経過する。	❶I付近に敵伏兵が出現する。 ❷盧植軍団がプレイヤー武将を追う。
C	「轟火神杖」出現	プレイヤー武将が張角で、難易度「難しい」である。さらに以下のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将自身が劉備・関羽・張飛を撃破する。 ❷プレイヤー武将自身が曹操・夏侯惇・夏侯淵を撃破する。 ❸プレイヤー武将自身が孫堅と黄蓋を撃破する。	貴重品（轟火神杖）がCに出現する。
ー	「轟火神杖」消滅	「轟火神杖」の出現から一定時間経過する	貴重品（轟火神杖）がマップ上からなくなる。
ー	張梁進撃開始	張梁が健在で、孫堅を撃破する	張梁軍団が敵本陣に進撃を開始する
ー	張曼成進撃開始	張曼成が健在で、曹操を撃破する。	張梁軍団が敵本陣に進撃を開始する
ー	張梁進撃開始	張宝が健在で、劉備を撃破する	張梁軍団が敵本陣に進撃を開始する。
P	「龍突細剣」出現	❶プレイヤー武将が女媧で、難易度「最強」である。 ❷ステージ開始から一定時間以内に、プレイヤー武将自身が劉備・関羽・張飛を撃破する。	貴重品（龍突細剣）がPに出現する

No. 3 黄巾党vs討伐軍

猛将伝

民が撃破されると、イベントで自軍の士気が低下してしまう。しかも、全滅するとゲームオーバーになってしまう。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	張宝・張梁退却	張宝、張梁の軍団が両方とも退却する	自軍の士気が低下する。
ー	討伐軍伏兵出現	プレイヤー武将が何進・曹操・孫堅・劉備のうち、いずれかひとりに接近する。	曹仁・曹洪隊が出現する。

No. 4 [illegible]

猛将伝

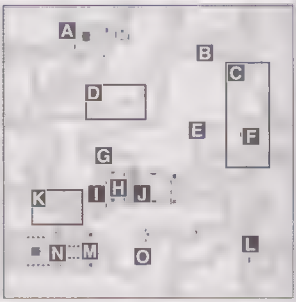
火矢隊の弓攻撃は炎属性を持っている。当たると大ダメージを受けてしまう　細かく動き回ってかわそう

場所	タイトル	発生条件	効果
K	周瑜の策略	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは味方部隊のいずれかが周瑜に接近する	❶自軍の士気が低下する ❷敵の火矢隊がKに出現する。
ー	民全滅	周瑜部隊を撃破する。	「周瑜の策略」で出現した火矢隊が退却する。
L	司馬懿の策略	味方部隊のいずれかがLに進入する。	Lに落石が起こる。
ー	司馬懿の策略停止	司馬懿部隊を撃破する。	司馬昭隊が消滅し、落石が停止する。
H	諸葛亮の策略	味方部隊のいずれかがHに進入する。	Hに呂布軍団が出現する。

虎牢関の戦い　KOROKAN NO TATAKAI

董卓は黄巾の乱で混乱を深めた漢王朝の実権を握った。さらに猛将・呂布を幕下に加え、我が世の春を謳歌する。しかし、この状況を諸侯が見逃すはずもなく、反董卓連合が結成される。決戦の場は難攻不落の虎牢関であった。なお、No.9は南蛮軍と董卓軍の総力戦だ。

第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.8	袁紹	究覇猛成剣	—



No.5 連合軍vs董卓軍　オリジナル

このシナリオの呂布は「呂布、猛る」イベントで非常に強力になる。腕に自信がない限りは近づかない方が無難だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	呂布、猛る	プレイヤー武将が呂布ではないとき、ステージ開始時に自動的に発生する。	呂布隊の能力が大幅に上昇する。
L	人中の呂布、馬中の赤兎	❶呂布と袁術が健在である。 ❷呂布がLに進入する。	袁術軍団の士気が低下する。
J	汜水関開門	胡軫と趙岑を撃破する。	❶汜水関（J）が開く。 ❷華雄軍団が進撃を開始する。
I	孫堅軍団孤立	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷袁術が健在である。 ❸孫堅がIに進入する。 ❹「汜水関開門」イベントが未発生である。	袁術軍団の士気が低下する。
C	劉関張VS呂布	❶劉備・関羽・張飛が健在である ❷劉備・関羽・張飛・呂布がCに進入する。 ❸劉備・関羽・張飛のいずれかが、呂布と戦闘を開始する。	❶呂布が汜水関後方に進撃する。 ❷自軍の士気が上昇する。
F	東門開門	王方を撃破するか、呂布がFに進入する。	東門（F）が開く。
—	関羽VS華雄	❶プレイヤー武将が関羽ではない。 ❷関羽と華雄が戦闘を開始する。	華雄軍団が消滅する。
—	袁紹進撃	❶汜水関と東門が開門している。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。	袁紹軍団が汜水関前まで移動する。
—	董卓軍奇襲部隊	「袁紹進撃」イベントから一定時間経過する。	李傕・郭汜軍団が出現する。
O	李儒の伏兵	❶虎牢関がまだ開いていない。 ❷プレイヤー武将がOに進入する。	李儒隊の弓伏兵が出現する。
M	虎牢関前衝車登場	❶プレイヤー武将がMに進入する。 ❷「董卓軍全軍進撃」イベントが未発生である。	袁紹軍団の衝車部隊が出現する。
—	衝車部隊壊滅	❶「虎牢関開門」イベントが未発生である。 ❷衝車隊長が撃破される。	自軍の士気が低下する。
N	虎牢関開門	❶虎牢関がまだ開いていない。 ❷衝車部隊が出現から一定時間後も健在である。または虎牢関前の敵部隊を全滅させる。	虎牢関（N）が開く。
—	李儒隊出陣	「衝車部隊壊滅」イベントか「虎牢関開門」イベントが発生済みである。	李儒隊が出現する。
—	董卓軍全軍進撃	公孫瓚・劉備・孫堅・曹操・袁術が撃破される。	❶虎牢関（N）が開く。 ❷董卓・華雄・樊稠・徐栄軍団が進撃を開始する。
G	「赤兎鐙」出現	プレイヤー武将自身が呂布を撃破する。	輸送部隊（赤兎鐙）がGに出現する。

No.6 董卓軍vs連合軍　オリジナル

「呂布反逆」イベントが発生してしまうと、自軍が窮地に追い込まれる危険が高い。貂蝉を撃破されないようにしよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
J	汜水関開門	胡軫と趙岑が撃破されるか、「関羽VS華雄」イベントが発生済みである。または、プレイヤー武将がJに進入する。	汜水関（J）と東門（F）が開く。
—	呂布出陣	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷李傕・郭汜が撃破されるか、ステージ開始から一定時間経過する。	呂布が自軍に向かって進撃してくる。

No. 6 董卓軍vs連合軍

場所	タイトル	発生条件	効果
L	劉関張VS呂布	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷劉備・関羽・張飛が健在である ❸劉備・関羽・張飛のいずれかが、呂布と戦闘を開始する。	❶呂布がLまで退却する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	貂蝉反逆	❶プレイヤー武将が貂蝉ではない。 ❷華雄・張済・徐栄・李傕・郭汜が撃破される。 ❸董卓・呂布・貂蝉が健在である。	❶貂蝉が敵軍に寝返る。 ❷呂布軍団の士気が低下する。
—	呂布反逆	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷「貂蝉反逆」が未発生である。 ❸貂蝉が撃破される。 ❹呂布が健在である。	❶呂布が敵軍に寝返り、董卓を狙う。 ❷呂布の能力が大幅に上昇する。
—	関羽VS華雄	華雄と関羽が戦闘を開始する	華雄隊が消滅する。
—	自軍武将逃亡	それぞれの条件を満たすと発生する。 ❶李傕軍団と・郭汜軍団の士気が一定未満に低下する。 ❷李傕と郭汜が撃破されたのちに、徐栄軍団の士気が低下する ❸李傕・郭汜・徐栄が撃破されたのちに、張済軍団の士気が低下する	それぞれ、李傕・郭汜・徐栄・張済軍団が撤退する。撤退すると、その軍団は撃破されたことになる。
E	「真大星剣」出現	❶プレイヤー武将が董卓で、難易度「難しい」である。 ❷「貂蝉反逆」イベント発生後に、プレイヤー武将自身が貂蝉を撃破する	貴重品（真大星剣）がEに出現する。
B	「無双方天戟」出現	❶プレイヤー武将が呂布で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が劉備・関羽・張飛を撃破する	輸送部隊（無双方天戟）がBに出現する。
H	「金麗玉鍾」出現	❶プレイヤー武将が貂蝉で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が袁術を撃破する	貴重品（金麗玉鍾）がHに出現する。

No. 7 董卓軍vs連合軍 猛将伝

「関羽、華雄一騎討ち」イベントで華雄軍団が消滅してしまう。早めに関羽部隊を撃破しておかなければ苦戦は必至だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	貂蝉のつぶやき	❶プレイヤー武将が貂蝉ではない。 ❷貂蝉が健在で、呂布が撃破される。	貂蝉軍団の士気が低下する。
—	呂布、激昂	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷呂布が健在で、貂蝉が撃破される。	呂布軍団の士気が上昇する。
D	連合軍伏兵	❶袁紹が健在である。 ❷味方部隊のいずれかがDに進入する。	顔良軍団が出現する。
—	呂布、貂蝉を気遣う	❶プレイヤー武将が貂蝉である。 ❷プレイヤー武将と呂布が接近する。	呂布軍団の士気が上昇する。
—	関羽、華雄一騎討ち	華雄部隊が関羽部隊と戦闘を開始する。	❶華雄隊が消滅する。 ❷敵軍の士気が上昇する。

No. 8 連合軍vs董卓軍 猛将伝

袁紹の「究覇猛成剣」を獲得する場合、呂布に曹操などの条件に関係ある武将を撃破されないよう注意すること。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	劉備三兄弟VS呂布	❶劉備・関羽・張飛がいずれも健在である ❷劉備・関羽・張飛のいずれかが、呂布と戦闘を開始する。	❶自軍の士気が上昇する ❷呂布軍団の移動ルートが変わる。
—	呂布、猛る	プレイヤー武将が呂布ではない場合、ステージ開始時に自動的に発生する。	呂布隊の能力が飛躍的に上昇する。
K	人中の呂布、馬中の赤兎	❶袁術が健在である。 ❷呂布がKに進入する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷袁術軍団が消滅する。
—	関羽VS華雄	❶プレイヤー武将が関羽ではない。 ❷関羽と華雄が戦闘を開始する。	❶華雄軍団が消滅する。 ❷自軍の士気が上昇する。 ❸敵軍の士気が低下する。
—	董卓軍伏兵出現	プレイヤー武将・劉備・公孫瓚のいずれかがLに進入するか、もしくは袁紹がCに進入する	呂布軍団の士気が上昇する。
—	曹操、追撃を提案	❶曹操が健在である。 ❷呂布を撃破する	❶曹操軍団の士気が低下する ❷少しあとに曹操軍団が撤退する。
A	「究覇猛成剣」出現	❶プレイヤー武将が袁紹であり、難易度「最強」である。 ❷曹操・孫堅・劉備がすべて健在である ❸プレイヤー武将が貂蝉を撃破する。	貴重品（究覇猛成剣）がAに出現する。

No. 9 南蛮軍vs呂布軍 猛将伝

孟獲軍と呂布軍が戦闘開始するだけで、自軍の士気が大幅に低下する。プレイヤーの手で呂布を先に撃破しておこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
J	汜水関開門	プレイヤー武将・祝融・孟優・雍闓・帯来洞主のいずれかがJに進入する。	❶汜水関（J）が開く。 ❷呂布軍団と孟獲軍団が接近する。
—	呂布、猛る	プレイヤー武将が呂布ではない場合、ステージ開始時に自動的に発生する	呂布隊の能力が飛躍的に上昇する

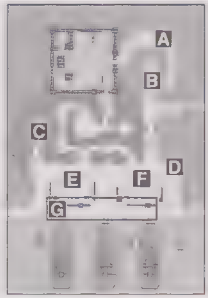
No. 9 南蛮軍VS董卓軍

場所	タイトル	発生条件	効果
―	人中の呂布、馬中の赤兎	孟獲軍団と呂布軍団が戦闘を開始する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷呂布軍団の士気が大幅に上昇する。
N	虎牢関開門	李儒を撃破する。	虎牢関（N）が開く。
―	呂布、激昂	❶呂布が健在である。 ❷貂蝉を撃破する。	❶呂布軍団の士気が上昇する。 ❷呂布軍団が敵本陣へ移動を開始する。

劉表奇襲戦

RYUHYO KISHUSEN

反董卓連合が解散後、孫堅は都・洛陽の井戸から皇帝の証である玉璽を発見するが、この玉璽を狙う袁紹に劉表をさしむけられる。なんとか逃げ切った孫堅は、長江をさかのぼり奇襲を仕掛ける。No.12は黄巾党と劉表軍の戦いだ。



第5武[illegible]得関連イベント			
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
No.10	孫策	闘神	「孫堅の死、孫策立つ」
No.10	大喬	喬華美麗	「孫堅の死、孫策立つ」

No.10 孫堅軍vs[illegible] オリジナル

スタート時の敗北条件は「孫堅の死亡」だが「蒯良の罠」イベント後は、「孫策の死亡」になる。

場所	タイトル	発生条件	効果
G	凶風	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将がGに進入する。	「蒯良の罠」に関係する。
―	呂公軍退却	❶呂公隊が4人未満になる。 ❷孫堅と呂公が戦闘を開始する。 ❸蒯良が健在である。	❶呂公軍団が後退する。 ❷孫堅軍団が進撃する。
A	蒯良の罠	❶「凶風」イベントが発生済みである。 ❷蒯良が健在である。 ❸孫堅がAに進入する。	❶孫堅が死亡する。 ❷敗北条件が「孫策の死亡」に変わる。
―	孫堅の死、孫策立つ	❶プレイヤー武将が孫策ではない。 ❷「蒯良の罠」イベントが発生済みである。 ❸黄蓋か大喬が健在である。	孫策軍団の士気が上昇する。
D	「真天狼剣」出現	❶プレイヤー武将が孫堅で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が呂公を撃破する。	貴重品（真天狼剣）がDに出現する。
E	「闘神」出現	❶プレイヤー武将が孫策で、難易度「最強」である。 ❷「孫堅の死、孫策立つ」イベント後、蔡瑁を撃破する	貴重品（闘神）がEに出現する
F	「喬華美麗」出現	❶プレイヤー武将が大喬で、難易度「最強」である。 ❷「孫堅の死、孫策立つ」イベント後、蒯良を撃破する	貴重品（喬華美麗）がFに出現する

No.11 劉表軍vs[illegible] オリジナル

貴重品を獲得する場合、自軍のほかの武将が黄蓋を撃破する前に、プレイヤーが撃破する必要がある。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	呂公軍退却	❶呂公隊が4人未満になる。 ❷孫堅と呂公が戦闘を開始する。 ❸蒯良が健在である。	❶呂公軍団が後退する。 ❷孫堅軍団が進撃する。
―	蒯良の罠	❶「呂公軍退却」イベントが発生済みである。 ❷蒯良が健在である。 ❸孫堅がAに進入する。	孫堅軍団の士気が低下する。
C	「伏犧の大剣」出現	❶プレイヤー武将が伏犧で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が黄蓋を撃破する。	貴重品（伏犧の大剣）がCに出現する。

No.12 黄巾党vs[illegible]（猛将伝）

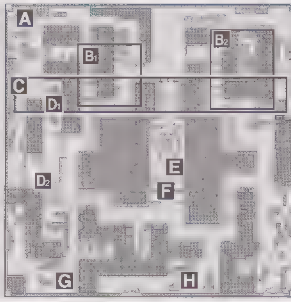
「落石返し」イベントはぜひとも発生させたい。そのためにも張梁が撃破されるのだけは絶対に阻止しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
G	孫堅軍伏兵出現	プレイヤー武将・張角・張梁・張宝のいずれかかGに進入する。	蒯良軍団が出現する。
B	劉表の罠	プレイヤー武将と張梁のどちらかがBに進入する。	自軍の士気が低下する。
―	落石返し	❶「劉表の罠」イベントが発生済みである。 ❷張梁と劉表が健在である。	❶敵軍の士気が低下する。 ❷自軍の士気が上昇する。

宛城の戦い

ENJO NO TATAKAI

虎牢関の戦いで頭角を現した曹操は、献帝を擁して権威をより高めた。その勢いで宛城攻めを行い、城主・張繍を降伏させる。しかし叔父の妻と親しくなった曹操に怒りを覚えた張繍は、油断した曹操軍に夜襲を仕掛ける。No.15は董卓軍と張繍・劉備の連合軍との戦いだ。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.14	伏犠	龍斬大剣	「典韋の死」

No.13 曹操軍vs[illegible]（オリジナル）

有名な典韋の仁王立ちでの大往生は「典韋の死」イベントで見ることができる。忠臣の体を張った死に様は涙をさそう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	典韋、孤立無援	典韋か健在である。	時間とともに典韋軍団の士気か低下していく。
F	典韋の死	❶プレイヤー武将が典韋ではない。 ❷典韋が撃破される。	❶典韋門（F）が開く。 ❷自軍の士気が低下する。
―	曹操援軍登場	ステージ開始から一定時間経過するか、「典韋の死」イベントが発生済みである。	❶プレイヤー武将が夏侯惇・張郃・張遼の場合、甄姫軍団か出現する。 ❷プレイヤー武将が夏侯淵・司馬懿・甄姫の場合、張遼軍団か出現する。 ❸プレイヤー武将が上記のどれでもない場合、甄姫・張遼軍団が出現する。
H	「真極牛頭」出現	❶プレイヤー武将が典韋で、難易度「難しい」である。 ❷胡車児を撃破する。	輸送部隊（真極牛頭）がHに出現する。

No.14 張繍軍vs[illegible]（オリジナル）

プレイヤー武将が接近すると、曹操は逃亡を始める。逃げる曹操を後ろから弓で狙い射って、逃がさないようにしたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
F	典韋の死	典韋を撃破する。	❶敵軍の士気が低下する。 ❷典韋門（F）が開く。 ❸張繍・賈詡・胡車児軍団が曹操にむかって進撃を開始する。
D	曹操援軍登場	❶「典韋の死」イベントが発生済みで、曹操隊の兵士が3人以下になる。 ❷「典韋の死」イベントが未発生で、プレイヤー武将が曹操に近づくか、張繍軍団がD1かD2に進入する。または、ステージ開始から一定時間経過する。	張遼と甄姫軍団が出現する。
B	伏兵出現	プレイヤーがB1かB2に進入するか、許褚・曹昂・曹安民・于禁隊がそれぞれ3人以下になる。	B1・B2に敵伏兵が出現する。
E	「女媧の細剣」出現	❶プレイヤー武将が女媧で、難易度「難しい」である。 ❷ステージ開始から一定時間以内に、典韋を撃破する。	貴重品（女媧の細剣）がEに出現する。
G	「龍斬大剣」出現	❶プレイヤー武将か伏犠で、難易度「最強」である。 ❷「典韋の死」イベント発生後に、許褚と徐晃を撃破する。	貴重品（龍斬大剣）がGに出現する。

No.15 董卓軍 [illegible] 猛将伝

自軍の総大将である董卓の脱出が成功した場合も勝利となる。先に逃走ルートにいる敵兵を撃破しておこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	董卓脱出成功	❶董卓がAに進入する。 ❷関羽を撃破する。 ❸Aにいる拠点兵長を倒す。	自軍の勝利となる。
—	呂布到達	❶プレイヤー武将が呂布である ❷胡車児を撃破し、中央門（F）が開いていない。 ❸呂布と董卓が接近する。	❶董卓が移動を開始する ❷自軍の士気が上昇し、胡車児軍団の士気が低下する。
—	董卓移動開始	❶プレイヤー武将が董卓ではない。 ❷プレイヤー武将が董卓に近づく。	❶董卓が移動を開始する。 ❷自軍の士気が上昇し、胡車児軍団の士気が低下する。
C	中央門開門1	❶プレイヤー武将が貂蝉である。 ❷胡車児が健在である。 ❸プレイヤー武将がHに進入する。	❶中央門（F）が開く。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	中央門開門2	❶プレイヤー武将が貂蝉ではない。 ❷「呂布到達」イベントが未発生である。 ❸胡車児が健在である。 ❹貂蝉が撃破される。	❶中央門（F）が開く。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	董卓軍士気低下	張繍・劉備・胡車児のいずれかの部隊と戦闘を開始する。	自軍の士気が低下する

呉郡攻略戦

GOGUN KOBYAKUSEN

長江一帯は破竹の勢いの孫策軍に征服されつつあった。危機感を覚えた江東の諸侯は連合軍を結成して孫策に対抗する。

なお、No.18は南蛮軍と連合軍の戦いだ。

第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.16	周瑜	古錠刀風月	「太史慈降る」「東門開門」
No.16	小喬	喬綾佳麗	「太史慈降る」
No.18	孟獲	影獣王	—



No.16 孫策軍 [illegible] オリジナル

「太史慈降る」イベントの発生で、太史慈軍団が自軍に寝返る。大きな戦力となななるので寝返りまで撃破しないように。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	太史慈降る	❶プレイヤー武将が太史慈ではない。 ❷太史慈・厳白虎・王朗が健在である。 ❸劉繇を撃破する。	太史慈軍団が自軍につく。
I	南門開門	❶張英と陳横を撃破する。 ❷ステージ開始から一定時間経過する	❶南門（E）が開く。 ❷于糜隊がGに移動する
C	東門開門	「南門開門」イベントの発生前に張英・陳横を撃破する	❶東門（C）と中央門（G）が開く。 ❷劉繇軍団の援軍が出現する。
G	中央門開門	❶「南門開門」イベントが発生済みである。 ❷太史慈を撃破する。	中央門（G）が開く。
—	剛勇、太史慈	❶プレイヤー武将が太史慈ではない。 ❷ステージ開始時に自動的に発生する。	太史慈隊の能力が大幅に上昇する。
H	「覇王」出現	❶プレイヤー武将が孫策で、難易度「難しい」である。 ❷太史慈が健在である。 ❸プレイヤー武将自身が劉繇を撃破する。	貴重品（覇王）がHに出現する。
D	「古錠刀風月」出現	❶プレイヤー武将が周瑜で、難易度「最強」である。 ❷「東門開門」発生後に孫策が南の砦に近づく前に「太史慈降る」を発生させる。	貴重品（古錠刀風月）がDに出現する。
I	「喬綾佳麗」出現	❶プレイヤー武将が小喬で、難易度「最強」である。 ❷「太史慈降る」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将自身が厳白虎と王朗を撃破する。	貴重品（喬綾佳麗）がIに出現する。

No.17 連合軍vs孫策軍 （オリジナル）

No.16とは反対に太史慈が敵軍に寝返ってしまうため、時間が経つほど劣勢になる。短期決戦を心がけよう。

地図	タイトル	発生条件	効果
J	中央門開門	孫策がJに進入する。もしくは、劉繇・厳白虎・王朗・太史慈のいずれかが撃破される。	中央門（G）が開く。
―	太史慈降る	❶プレイヤー武将が太史慈ではない。 ❷太史慈と厳白虎か王朗のどちらかが健在である。 ❸劉繇が撃破される。	❶太史慈軍団が敵軍に寝返る。 ❷太史慈の能力が上昇する。
A	「虎撲殴狼」出現	❶プレイヤー武将が太史慈で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が周瑜・黄蓋・大喬・小喬を撃破する。	貴重品（虎撲殴狼）がAに出現する。

No.18 南蛮軍vs連合軍 （猛将伝）

北の門は陸遜を撃破しなければ開かない。手強い武将なので、体力を回復してから挑まなければ危険だ。

地図	タイトル	発生条件	効果
―	北の砦開門	陸遜を撃破する	東門（C）が開く。
F	諸葛亮伏兵出現	プレイヤー武将・孟獲・祝融・孟優のいずれかがFに進入する	南西の砦に太史慈軍団が出現する。
B	「影獣王」出現	❶プレイヤー武将が孟獲で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将が太史慈・甘寧・呂蒙の順に撃破する。	貴重品（影獣王）がBに出現する。

官渡の戦い

KANTO NO TATAKAI

河北の雄と呼ばれた袁紹と、献帝を擁して権力を得た曹操は、ついに中原の覇者を決めるべく相対する。多勢の袁紹軍に、曹操は寡兵で挑む。No.21は董卓軍と曹操軍の戦いだ。

第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.19	甄姫	真月妖日狂	「烏巣の発見」
No.21	張遼	龍神鉤鎌刀	「櫓部隊出現」 「城壁崩壊」



No.19 曹操軍vs袁紹軍 （オリジナル）

4つある砦のうち、どこかひとつに淳于瓊がいる。出現はランダムなので、近くの砦から攻略していくのがいいだろう。

地図	タイトル	発生条件	効果
G	櫓部隊登場	❶顔良が健在である。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。	❶敵櫓部隊が出現する。 ❷曹操軍団の士気が低下する。
―	城壁崩壊	❶文醜が健在である。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。	❶文醜軍団の援軍が出現する。 ❷官渡城の北の城壁が崩れて、通行可能になる。 ❸自軍の士気が低下する。
―	袁紹軍全軍進撃	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷顔良と文醜が撃破される。	袁紹・袁煕・袁尚・劉備軍団が進撃を開始する。
L	烏巣砦1開門	韓猛を撃破する。	門（L）が開く。
D	烏巣砦2開門	呂威璜を撃破する。	門（D）が開く。
C	烏巣砦3開門	荀諶を撃破する。	門（C）が開く。
A	烏巣砦4開門	沮授を撃破する	門（A）が開く。
―	烏巣炎上	プレイヤー武将自身が淳于瓊を撃破する。	❶自軍の士気が上昇する。 ❷敵軍の士気が低下する。 ❸官渡城内の曹操軍が進撃を開始する。 ❹4つの砦の門がすべて開く。
―	関羽＆劉備遭遇	関羽と劉備が戦闘を開始する	劉備軍団が撤退する。
F	「朱雀虹」出現	❶プレイヤー武将が張郃で、難易度「難しい」である。 ❷顔良と文醜が健在である。 ❸「烏巣炎上」イベントを発生させる。	貴重品（朱雀虹）がFに出現する
I	「真月妖日狂」出現	❶プレイヤー武将が甄姫で、難易度「最強」である。 ❷4つ目の砦で烏巣を発見し、プレイヤー武将自身が淳于瓊を撃破する	貴重品（真月妖日狂）がIに出現する。

No.20 袁紹軍vs曹操軍 オリジナル

「城壁崩壊」イベントを発生させると自軍がかなり有利になる。そのためにも、早めに夏侯惇と夏侯淵を撃破しよう

場所	タイトル	発生条件	効果
－	城壁崩壊	夏侯惇と夏侯淵を撃破する。	❶官渡城の北の城壁が崩れて、通行可能になる ❷自軍の士気が上昇する。
－	関羽VS顔良	関羽と顔良が戦闘を開始する	顔良隊が消滅する
L	まき餌の策1	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷文醜が健在である。	❶曹操のおとり部隊が出現する。 ❷文醜がLに向かって進撃を開始する
L	まき餌の策2	❶「まき餌の策1」イベントが発生済みである ❷文醜がLに進入する	❶文醜軍団の士気が低下する。 ❷敵奇襲部隊が出現する
－	関羽VS文醜	関羽と文醜が戦闘を開始する	文醜隊が消滅する。
－	関羽&劉備遭遇	劉備と関羽が戦闘を開始する	関羽軍団が撤退する
－	関羽の義	❶プレイヤー武将が関羽ではない。 ❷ステージ開始時に効果が発生する。	関羽隊の能力が大幅に上昇する
D	烏巣門開門	呂威曠が撃破される。	門（D）が開く。
－	烏巣炎上	淳于瓊が撃破される。	❶自軍の士気が低下する。 ❷自軍の士気が上昇する。
K	「真覇道剣」出現	❶プレイヤー武将が袁紹で、難易度「難しい」である。 ❷「まき餌の策1」が発生済みである。	輸送部隊（真覇道剣）がKに出現する。

No.21 董卓軍vs曹操軍 猛将伝

董卓が発見されると自軍の士気が低下する。砦に近づく敵武将を優先して撃破すれば、避けられるはずだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
－	呂布、猛る	プレイヤー武将が呂布ではない場合、ステージ開始時に自動的に発生する	呂布隊の能力が飛躍的に上昇する。
－	呂布軍団士気上昇	呂布が健在で、貂蝉が撃破される	呂布軍団の士気が大幅に上昇する。
－	董卓軍士気低下	貂蝉が健在で、呂布が撃破される。	自軍の士気が低下する
G	櫓部隊出現	ステージ開始から一定時間経過する。	❶櫓上に敵弓兵部隊が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
E	城壁崩壊	❶呂布・貂蝉・張遼のいずれかが撃破されるか、一定時間経過する ❷曹仁か夏侯惇がEに到達する	❶官渡城の北の城壁が崩れて、通行可能になる ❷自軍の士気が低下する
－	董卓発見	プレイヤー武将が董卓でなく、敵軍団長のいずれかが進入した砦（L・D・C・A）に、董卓が隠れていた場合。	❶進入された砦に董卓が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
H	「龍神鉤鎌刀」出現	❶プレイヤー武将が張遼で、難易度「最強」である。 ❷「櫓部隊出現」で出現した敵を「城壁崩壊」が発生する前に弓矢で全滅させる	貴重品（龍神鉤鎌刀）がHに出現する

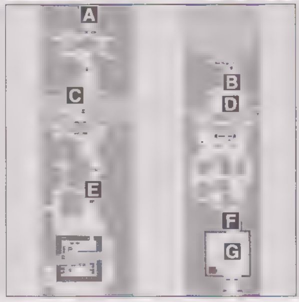
No.22 袁紹軍vs曹操軍 猛将伝

このシナリオの関羽は非常に能力が高く強敵だ。はじめに関平を撃破して、挟み撃ちを受けないようにしておこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
－	美髯公、疾駆	プレイヤー武将が関羽ではない場合、自動的に発生する	関羽隊の能力が上昇する。
G	櫓部隊出現	ステージ開始から一定時間経過する。	櫓上に味方弓兵部隊が出現する。
－	まき餌の策1	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷文醜が健在である	❶徐晃軍団が出現する。 ❷文醜軍団が徐晃に向けて移動を開始する
L	まき餌の策2	❶「まき餌の策1」イベントが発生済みである。 ❷「曹操発見」イベントが未発生である。 ❸文醜がLに進入する	❶文醜軍団の士気が低下する。 ❷文醜と関羽がJに移動を開始する。
E	城壁崩壊	ステージ開始からしばらく経過するか、もしくはプレイヤー武将がEに進入する。	❶官渡城の北の城壁が崩れて、通行可能になる ❷張郃軍団が出現する。
－	関羽と劉備遭遇	❶劉備と関羽が戦闘を開始する。 ❷プレイヤー武将が劉備ではない。	劉備軍団が撤退する。
－	関羽VS顔良	顔良と関羽が戦闘を開始する。	顔良軍団が撤退する。
－	関羽VS文醜	文醜と関羽が戦闘を開始する。	文醜軍団が撤退する。
M	もぬけの殻	❶プレイヤー武将が自軍軍団長がMに進入する ❷4つの砦の門のうち1つでも開けていないものがある。	曹操軍団が一時撤退する。
－	曹操発見	❶「もぬけの殻」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将が袁紹が進入した砦（L・D・C・A）に、曹操がいた場合。	❶進入した砦に曹操軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
L	南東の砦開門	徐晃を撃破する。	Lの門が開く。
D	東の砦開門	夏侯淵を撃破する。	Dの門が開く。
C	北東の砦開門	夏侯惇を撃破する。	Cの門が開く。
A	北の砦開門	許褚を撃破する。	Aの門が開く。
B	「闇玉璽」出現	プレイヤー武将が「もぬけの殻」イベントを発生させる。	貴重品（闇玉璽）がBに出現する。

関羽千里行／貂蝉千里行 KANU SENRIKO / CHOSEN SENRIKO

戦場で劉備を見失った関羽は、客将として曹操の下にいた。武勇と義の篤さを高く評価していた曹操は赤兎馬を与えるなどして幕下に迎えようとしたが、関羽はかたくなに拒み、劉備の下に帰参するのであった。No.25とNo.26は追いかける呂布と逃げる貂蝉のせめぎ合いだ。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.26	貂蝉	炫麗玉錘	-

No.23 関羽軍

オリジナル

「真乱舞書」を獲得する場合は夏侯惇を撃破する必要がある。どうしても勝てない場合は難易度「易しい」で挑戦だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
E	一の砦突破	張郃を撃破する。	一の砦（E）の門が開く。
C	二の砦突破	甄姫を撃破する。	二の砦（C）の門が開く。
A	三の砦突破	夏侯淵を撃破する。	三の砦（A）の門が開く。
F	四の砦突破	徐晃を撃破する	四の砦（F）の門が開く
D	五の砦突破	許褚と夏侯惇を撃破する。	五の砦（B）の門が開く。
―	夏侯淵奇襲隊	プレイヤー武将が夏侯恩と戦闘を開始する。	夏侯淵の奇襲部隊が出現する
D	「黄龍偃月刀」出現	❶プレイヤー武将が関羽で、難易度「難しい」である。 ❷「四の砦突破」イベントを発生させる。	輸送部隊（黄龍偃月刀）がDに出現する。
―	「真乱舞書」出現	プレイヤー武将が夏侯惇を撃破する。	夏侯惇が「真乱舞書」を落とす。

No.24 曹操軍

オリジナル

門を突破するごとに、敵軍の増援が現れるので気を抜けない。門をくぐる前に体力を回復しておきたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
E	一の砦突破	関羽隊がEに進入する。	❶一の砦（E）の門が開く。 ❷関羽軍の増援が出現する。
C	二の砦突破	関羽隊がCに進入し、一定時間が経過する。	❶二の砦（C）の門が開く。 ❷周倉軍団が出現する。
A	三の砦突破	関羽隊がAに進入し、一定時間が経過する。	❶三の砦（A）の門が開く。 ❷陳震軍団が出現する。
F	四の砦突破	関羽隊がFに進入し、一定時間が経過する。	❶四の砦（F）の門が開く。 ❷関平軍団と趙雲軍団が出現する。
B	五の砦突破	関羽隊がBに進入し、一定時間が経過する。	❶五の砦（B）の門が開く ❷関羽が一時停止する。
G	「滅麒麟牙」出現	❶プレイヤー武将が夏侯惇で、難易度「難しい」である ❷プレイヤー武将自身が関平を撃破する	貴重品（滅麒麟牙）がGに出現する。

No.25 呂布軍

猛将伝

敵の増援にばかり気を取られていると、貂蝉に逃げ切られてしまう。貂蝉の撃破を最優先して戦うことがポイントだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	呂布、困惑と憤り	プレイヤー武将が呂布でない場合、ステージ開始時に自動的に発生する	呂布隊の能力が飛躍的に上昇する。
E	一の砦開門	貂蝉が第一の砦（E）に近づく。	宋憲隊と魏続隊が出現する。
C	二の砦開門	貂蝉が第二の砦（C）に近づく。	甘寧軍団と黄蓋軍団が出現する。
A	三の砦開門	貂蝉が第三の砦（A）に近づく。	典韋軍団と許褚軍団が出現する。
F	四の砦開門	貂蝉が第四の砦（F）に近づく。	張飛軍団と関羽軍団が出現する。
B	五の砦守備隊出現	貂蝉が第五の砦（B）に近づく。	高順隊と張遼隊が出現する。

No.26 貂蝉軍vs呂布軍 （猛将伝）

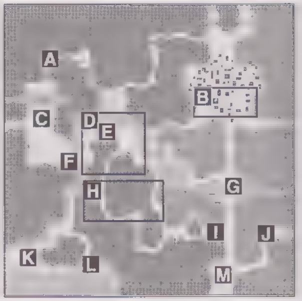
シナリオの終盤に出現する呂布は非常に強力。張遼とはさみ撃ちにされると苦戦は必至なので、先に呂布を倒そう。

場所	タイトル	発生条件	効果
E	一の砦開門	魏続と宋憲を撃破する。	❶一の砦（E）の門が開く。 ❷呂蒙軍団と太史慈軍団が出現する。
C	二の砦開門	呂蒙と太史慈を撃破する。	❶二の砦（C）の門が開く。 ❷張郃軍団と夏侯惇軍団が出現する。
A	三の砦開門	張郃と夏侯惇を撃破する。	❶三の砦（A）の門が開く。 ❷黄忠軍団と趙雲軍団が出現する
F	四の砦開門	黄忠と趙雲を撃破する。	❶四の砦（F）の門が開く。 ❷呂布軍団が出現する。
B	五の砦開門	呂布を撃破する。	五の砦（B）の門が開く。
ー	「炫麗玉錘」出現	❶プレイヤー武将が貂蝉で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将が呂布を撃破する。	呂布が「炫麗玉錘」を落とす。

長坂の戦い

CHOHAN NO TATAKAI

荊州を奪うべく兵を進めた曹操は、その途中に劉備が守る小城に攻め込む。劉備が力を蓄えればいずれ覇道の障害になると考えての攻撃であった。兵の少ない劉備は退却を開始。しかし劉備を慕う民を連れての退却は遅々として進まず、背後には曹操軍の大軍が迫るのであった。なお、No.29では董卓軍が、No.30では袁紹軍が、No.32では南蛮軍が劉備軍と戦う。No.31では黄巾党と袁紹軍の戦いだ。



No.27 劉備軍vs曹操軍 （オリジナル）

「蜀水軍到来」が発生すれば劉備が退却し始める。曹操や許褚などの手強い敵が追ってくるので足止めすること。

場所	タイトル	発生条件	効果
I	曹操軍後詰め到来	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷劉備隊がIに進入するか、夏侯惇か張遼を撃破する。または、さらに一定時間経過する。	❶曹操軍団が出現する。 ❷諸葛亮・張飛・趙雲軍団がIへ進撃を開始する。
G	長坂橋に王立ち	❶「曹操軍後詰め到来」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将・曹操・夏侯惇・張遼のいずれかがGに進入する。	敵軍の士気が低下する。
D	蜀水軍到来	❶「曹操軍後詰め到来」イベントが発生済みである。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。 ❸劉備隊がDに進入する。	劉備軍団がLへ進撃を開始する。
E	敵陣単騎駆け	❶「曹操軍後詰め到来」イベントが発生済みである。 ❷「蜀水軍到来」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将が騎乗した状態でEに進入する。	自軍の士気が上昇する。
K	民、脱出する	❶「蜀水軍到来」イベントが発生済みである。 ❷孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍がKに進入する。	❶Kにたどりついた軍団の民が逃亡する。 ❷逃亡ごとに自軍の士気が上昇。
ー	民全滅	「民、脱出する」イベント発生前に、孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍がすべて撃破される。	自軍の士気が大幅に低下する。
ー	援軍登場	❶「蜀水軍到来」「民全滅」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将が関羽ではない。	劉琦軍団が出現する。
C	「豪竜胆」出現	❶プレイヤー武将が趙雲で、難易度「難しい」である。 ❷「敵陣単騎駆け」イベントが発生済みである。 ❸プレイヤー武将が張遼と張郃を撃破する。	輸送部隊（豪竜胆）がCに出現する。
M	「破軍蛇矛」出現	❶プレイヤー武将が張飛で、難易度が難しいである。 ❷「長坂橋に王立ち」イベントが発生済みである。 ❸プレイヤー武将が夏侯惇と夏侯淵を撃破する。	輸送部隊（破軍蛇矛）がMに出現する。

No.28 曹操軍vs劉備軍 （オリジナル）

「曹操軍後詰め到来」イベントが発生すれば、戦局が曹操軍に大きく傾く。後詰めとともに劉備を追いかけよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
I	曹操軍後詰め到来	❶プレイヤー武将が曹操ではない。 ❷ステージ開始から一定時間経過するか、劉備隊がIに進入する。	❶曹操軍団が出現する。 ❷諸葛亮がK、張飛がGへ進撃を開始する。
G	長坂橋仁王立ち	❶「曹操軍後詰め到来」イベントが発生済みである。 ❷「蜀水軍到来」イベントが未発生である。 ❸張飛がGに進入する。	❶張飛軍団の士気が上昇する。 ❷敵軍の士気が低下する。
G	長坂橋仁王立ち（プレイヤー武将が曹操の場合）	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷「蜀水軍到来」イベントが未発生である。 ❸張飛がGに進入する。	❶張飛軍団の士気が上昇する。 ❷敵軍の士気が低下する。
D	蜀水軍到来	❶「曹操軍後詰め到来」イベントが発生済みである。 ❷劉備隊がDに進入するか、孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍のいずれかがKに進入する。または、「曹操軍後詰め到来」イベントから一定時間経過する。 ❸プレイヤー武将が曹操なら、ステージ開始から一定時間経過する。	劉琦軍団が出現する。
―	曹操軍武将突撃	❶「蜀水軍到来」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将が騎乗した状態で、敵武将と戦闘を開始する。	敵軍の士気が低下する。
K	民、脱出する	孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍のいずれかがKに進入する。	それぞれKに進入した順に逃亡する。そのたびに敵軍の士気が上昇する。

No.29 董卓軍vs劉備軍 （猛将伝）

「民、脱出する」イベントが発生すると敵軍の士気が上昇してしまう。できるだけ早めに民を撃破しておきたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
G	長坂橋仁王立ち	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷張飛がGに進入して、自軍と戦闘を開始する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷劉備軍団の士気が大幅に上昇する。
G	長坂橋仁王立ち返し	❶プレイヤー武将が呂布である。 ❷張飛がGの橋に進入している。 ❸呂布と張飛が戦闘を開始する。	呂布軍団の士気が上昇する。
I	劉備軍増援1	プレイヤー武将が東の橋を通ってIに進入するか、もしくは張飛を撃破する	関羽軍団がJに出現する。
F	劉備軍増援2	プレイヤー武将が西の道を通ってFに進入するか、もしくは趙雲を撃破する	関羽軍団がKに出現する。
―	張遼撤退	民を一定数以上撃破する。	自軍の張遼隊が撤退する。
K	民、脱出する	健在しているすべての民がKもしくはMに進入する。	敵軍の士気が上昇する。

No.30 袁紹軍vs劉備軍 （猛将伝）

民を撃破しすぎると、戦いに美学を持っている張郃が怒って退却してしまう。民への攻撃は避けた方が無難だろう。

場所	タイトル	発生条件	効果
G	長坂橋仁王立ち	❶「蜀水軍到来」イベントが発生していない。 ❷張飛がGに進入する。 ❸公孫瓚・袁術・高覧・荀彧のいずれかが張飛軍団と戦闘を開始する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷劉備軍団の士気が大幅に上昇する。
I	関羽軍団出現1	関羽軍団の登場前に、下記のどちらかを満たす。 ❶プレイヤーが武将がIに進入する。 ❷張飛を撃破する。	関羽軍団がJ1に出現する。
F	関羽軍団出現2	関羽軍団の登場前に、下記のどちらかを満たす。 ❶プレイヤー武将がFに進入する。 ❷趙雲を撃破する。	関羽軍団がKに出現する。
H	足止め部隊出現	劉備がKかMに接近するか、またはプレイヤー武将がDかHに進入する	馬謖と廖化隊が出現する
―	蜀水軍到来	「関羽軍団出現1」イベントから一定時間経過する。	なし（「長阪橋仁王立ち」イベントに影響する）。
―	張郃撤退	民を一定以上撃破する。	張郃軍団が撤退する。
―	民、脱出する	健在なすべての民がKもしくはMに進入する。	❶敵軍の士気が上昇する。 ❷劉備が逃亡を開始する。

No.31 黄巾党vs袁紹軍 （猛将伝）

「長坂橋仁王立ち」イベントは自軍の士気が上昇する。民を守るために立ちはだかる張角の堂々たる姿は必見だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
G	長坂橋仁王立ち	張角と袁尚がGに進入して戦闘を開始する。ただしプレイヤー武将が張角以外の場合は、Gに進入しても発生しない。	自軍の士気が上昇する。
A	敵本隊出現	袁熙・袁譚・関羽・張飛・韓猛・顔良のいずれかを撃破した状態で、下記のどちらかを満たす。 ❶袁熙と袁譚のいずれかを撃破してからしばらく経過する。 ❷民のいずれかがAかIのどちらかに進入する。	❶袁紹・張郃・劉備軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。

No.31 黄巾党vs袁紹軍

場所	タイトル	発生条件	効果
―	張角、劉備を説得	張角と劉備が戦闘を開始する	劉備軍団が撤退する。
―	黄巾軍水軍到来	ステージ開始から一定時間経過する。	自軍の士気が上昇する。
K	民、脱出する	すべての民がKに進入する。	自軍の士気が上昇する。
―	民の危機	民が一定数撃破される	自軍の士気が低下する。

No.32 南蛮軍vs[illegible] 猛将伝

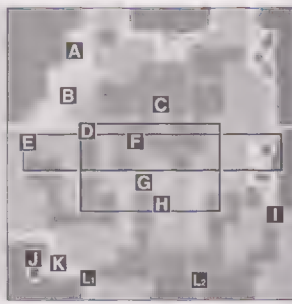
条件を満たして「諸葛亮、撤退」イベントを発生させた後は他のイベントも次々と発生していく。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	諸葛亮、撤退	プレイヤー武将か孟獲が諸葛亮に接近する。もしくは、ステージ開始から一定時間経過するか、張飛を撃破する。	諸葛亮が移動を開始する。
―	劉備軍逃走開始	「諸葛亮、撤退」イベントが発生済みで劉備が健在である。	❶劉備軍団が移動を開始する。 ❷自軍の士気が大幅に上昇する。
B	伏兵出現	孟獲がBに進入する。ただしプレイヤー武将が孟獲以外の場合は「諸葛亮、撤退」イベント発生後に、プレイヤー武将か孟獲がBに進入する	張翼・李厳・孟達・関興軍団が出現する
―	伏兵出現2	孟達か関興を撃破するか、プレイヤー武将が諸葛亮と戦闘を開始する	王平・高翔・李恢隊が出現する
G	長坂橋仁王立ち返し	張飛がGの橋に進入し、孟獲と張飛が戦闘を開始する	自軍の士気が大幅に上昇する。

赤壁の戦い

SEKIHEKI NO TATAKAI

着々と南下する曹操に対し、蜀の諸葛亮と呉の周瑜は策を練って大船団に挑む。No.36とNo.37は呂布軍と董卓軍、No.38は黄巾党と討伐軍、No.39は南蛮軍と曹操軍の戦いだ。



第5武器取得関連イベント			
[illegible]	武将名	武器名	関連イベント
No.33	諸葛亮	鳳龍羽扇	「魏船団炎上」
No.33	龐統	響雷神杖	―
No.36	呂布	鬼神方天戟	―

No.33 劉備軍vs[illegible] オリジナル

「魏船団炎上」イベントを発生させることができればかなり戦況が有利になる。祈祷所は絶対に死守するべし。

場所	タイトル	発生条件	効果
H	諸葛亮祈祷	❶ステージ開始から一定時間経過する ❷「諸葛亮祈祷中止」イベントが未発生である	黄蓋隊が火計のためHにむけて進撃を開始する
―	諸葛亮祈祷中止	「諸葛亮祈祷」イベント発生前に、糜竺と韓当が撃破される	祈祷が失敗し、火計を行うことができなくなる
D	魏船団炎上	❶「諸葛亮祈祷」イベント発生から一定時間経過する。 ❷黄蓋と周瑜が健在である。	❶D地帯の一部の部隊が消滅する。 ❷敵軍の士気が低下する ❸船が移動し、地形が変化する。
―	魏援軍登場	❶「魏船団炎上」イベントから一定時間経過する。 ❷張遼か許褚のいずれかを撃破する	❶夏侯惇軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する
B	「鳳龍羽扇」出現	❶プレイヤー武将が諸葛亮で、難易度「最強」である。 ❷「魏船団炎上」イベントが発生後に、1000人撃破を達成する。	貴重品(鳳龍羽扇)がBに出現する
I	「響雷神杖」出現	❶プレイヤー武将が龐統で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将自身が夏侯惇と夏侯淵を撃破する。	貴重品(響雷神杖)がIに出現する。

No.34 曹操軍vs[illegible] オリジナル

No.33とは反対に「魏船団炎上」イベントが発生してしまうと不利になる。呂蒙もしくは陸遜を撃破して阻止しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	諸葛亮祈祷	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷「諸葛亮祈祷中止」イベントが未発生である。	なし(「魏船団炎上」イベントに連鎖する)。
―	諸葛亮祈祷中止	「諸葛亮祈祷」イベント発生前に、呂蒙(または陸遜)を撃破する。	敵軍の士気が低下する。

No.34 曹操軍vs連合軍

場所	タイトル	発生条件	効果
D	魏船団炎上	❶「諸葛亮祈祷」イベント発生から一定時間経過する。 ❷黄蓋と周瑜が健在である。	❶D地帯の一部の部隊が消滅する。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。 ❸船が移動し、地形が変化する。
―	蜀援軍登場	「魏船団炎上」イベントから一定時間経過する。	趙雲(または関羽か張飛)軍団が出現する。
A	魏援軍登場	❶「魏船団炎上」「蜀援軍登場」イベントが発生済みである。 ❷「魏船団炎上」イベントから一定時間経過するか、曹操隊がAに進入する。 ❸プレイヤー武将が夏侯惇もしくは典韋ではない。	❶夏侯惇(または典韋)軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
G	「浄炎火矢」出現	「魏船団炎上」イベント発生前に、プレイヤー武将が周瑜を撃破する。	貴重品(浄炎火矢)がGに出現する。

No.35 孫権軍vs[illegible]

オリジナル

「張遼の弓」イベントが発生すると、黄蓋が撤退してしまう。猛将・黄蓋の撤退は自軍にとって大きなダメージだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
H	諸葛亮祈祷	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷「諸葛亮祈祷中止」イベントが未発生である。	黄蓋隊が火計のためHにむけて進撃を開始する。
K	諸葛亮祈祷中止	「諸葛亮祈祷」イベント発生前に、夏侯淵・徐晃・曹丕のいずれかがKに進入する。	諸葛亮の祈祷が失敗し、火計をおこなうことができなくなる。
―	周瑜の嘆き	❶「諸葛亮祈祷中止」イベントが発生済みか、黄蓋が撃破される。 ❷「魏船団炎上」イベントが未発生である。 ❸周瑜が健在である。	自軍の士気が低下する。
G	突入	❶「諸葛亮祈祷」イベントが発生済みである。 ❷「魏船団炎上」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将が黄蓋ではなく、黄蓋が健在である。 ❹夏侯惇を撃破する。 ❺プレイヤー武将が、黄蓋より先にGに進入する。	Gの周辺に敵軍の弓伏兵が出現する。
F	張遼の弓	❶プレイヤー武将が黄蓋ではない。 ❷黄蓋と張遼がともにFに進入する。	❶黄蓋隊が撤退する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
D	魏船団炎上	❶「諸葛亮祈祷」イベントが発生済みである。 ❷黄蓋と周瑜が健在である。 ❸黄蓋がGに進入して一定時間経過するか、「突入」イベントで発生した弓兵を全滅させる。	❶D地帯の一部の部隊が消滅する。 ❷自軍の士気が上昇する。 ❸敵軍の士気が低下する。 ❹船が移動し、地形が変化する。
―	蜀援軍登場	❶プレイヤー武将が趙雲・関羽・張飛ではない。 ❷「魏船団炎上」イベントから一定時間経過する。	趙雲(または関羽か張飛)軍団が出現する
―	魏援軍登場	❶「魏船団炎上」イベントが発生済みである。 ❷「魏船団炎上」イベントの発生から一定時間経過するか、張遼と許褚のいずれかを撃破する。	❶荀彧軍団が出現する ❷敵軍の士気が上昇する。
C	「古錠刀真打」出現	❶プレイヤー武将が周瑜で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が夏侯惇と、夏侯淵か徐晃のどちらかを撃破する。	貴重品(古錠刀真打)がCに出現する
J	「断海鞭」出現	❶プレイヤー武将が黄蓋で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が張遼を撃破する。	貴重品(断海鞭)がJに出現する。

No.36 呂布軍vs[illegible]

猛将伝

「董卓船団切り離し」イベントで敵軍の士気を大幅に低下させることができる、必ず発生させたいイベント。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	李儒の火計	ステージ開始から一定時間経過時に、李儒・貂蝉・呂布が健在で、下記のいずれかを満たす。効果は少し遅れて発生する。 ❶さらに一定時間経過する。 ❷董卓軍団の士気が一定以下である ❸樊稠か高順のどちらかが健在である。 ❹郭汜・李蒙・王方・徐栄のいずれかが撃破される。	❶敵軍の士気が大幅に低下する。 ❷董卓軍団の士気が上昇する。 ❸樊稠・高順・魏続・趙岑・李蒙・徐栄軍団・部隊が消滅する ❹H付近にいる部隊が敵味方問わず減少する。
E	董卓船団切り離し	ステージ開始から一定時間経過後に、李儒が健在かつ李蒙と趙岑を撃破している状態で下記のいずれかを満たす ❶李傕・牛輔・徐栄・王方・甘寧・呂蒙のいずれかを撃破する ❷プレイヤー武将がEより南、もしくは呂布がEに進入する。 ❸董卓軍団の士気が一定以下に低下する。	❶中央の船団が移動する。 ❷董卓軍団の士気が上昇する ❸牛輔・徐栄・李傕軍団の士気が大幅に低下する。
―	貂蝉の嘆き	「李儒の火計」イベント発生後に貂蝉が健在である。	貂蝉軍団の士気が上昇する。
E	呉軍援軍出現	ステージ開始から一定時間経過したあとに、プレイヤー武将がEよりさらに南に進入するか、さらに一定時間が経過する。	❶呂蒙・太史慈・黄蓋・甘寧軍団が出現する。 ❷董卓・李儒・李傕・皇甫嵩軍団の士気が上昇する。
―	貂蝉死守	プレイヤー武将が貂蝉ではなく「呉軍援軍出現」イベントが発生済みで、呂布の部隊が健在。	貂蝉隊の士気が上昇する。
I	「戦神兜」出現	プレイヤー武将が董卓以外の敵武将をすべて撃破する	貴重品(戦神兜)がIに出現する
J	「鬼神方天戟」出現	❶プレイヤー武将が呂布で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将が呂蒙・太史慈・黄蓋・甘寧を撃破する。	貴重品(鬼神方天戟)がJに出現する。

CHAPTER 4 DATA COMPLETE

No.37 董卓軍vs呂布軍 猛将伝

敵軍の援軍が到着すると戦局が一気に不利になる。自軍に援軍はいないので、地道に敵を撃破していくしかない。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	李儒の火計	ステージ開始から一定時間経過後に、李儒・呂布・貂蝉が健在で、さらに一定時間経過するか、下記のいずれかを満たす。 ❶董卓軍団の士気が一定以下である。 ❷樊稠か高順のどちらかが健在である。 ❸郭汜・李蒙・王方・徐栄のいずれかが撃破される。	❶D地帯の一部の敵が消滅する。 ❷敵軍の士気が大幅に低下する。 ❸自軍の士気が上昇する。 ❹樊稠・高順・魏続・趙岑・李蒙・徐栄軍[illegible]滅する。
ー	貂蝉の嘆き	「李儒の火計」イベント発生後に貂蝉が健在である。	貂蝉軍団の士気が上昇する。
ー	天罰	「李儒の火計」イベント発生から一定時間経過する。	❶中央の船団が移動する。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。
ー	火が来る	「天罰」イベント発生から少し時間が経過する。	貂蝉隊の士気が上昇する。
ー	蜀軍残党登場	呂布が健在で、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷「李儒の火計」イベントから一定時間経過する。 ❸貂蝉もしくは張遼を撃破する。	❶関羽と張飛が出現する。 ❷呂布軍団の士気が上昇する。
ー	呂布、ほくそえむ	「蜀軍残党登場」イベント発生後に呂布が健在である。	董卓軍団の士気が低下する。
ー	貂蝉、ほくそえむ	「呂布、ほくそえむ」イベント発生後に貂蝉が健在である。	貂蝉軍団の士気が上昇する。
ー	魏軍残党登場	下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始からしばらく経過する。 ❷「李儒の火計」イベントからしばらく経過する。 ❸呂布を撃破する。	❶夏侯惇と典韋が出現する。 ❷董卓軍団の士気が低下する。 ❸呂布が健在の場合、呂布軍団の士気が上昇する。

No.38 黄巾党vs討伐軍 猛将伝

民を逃がすことができれば「喜び」イベントが発生し、自軍の士気が大幅に上昇する。ぜひとも発生させたいイベントだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	張梁の祈祷	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷張梁と張宝が健在である。 ❸「太平道の奇跡」イベントが未発生である。 ただし、効果は少しあとに発生する。	❶中央の船団が移動する。 ❷自軍の士気が上昇する。 ❸民が南に進路を変更する。
J	太平道の奇跡	❶プレイヤー武将が張角である。 ❷「張梁の祈祷」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将がJに進入する。	❶民の士気が飛躍的に上昇する。 ❷中央の船団が移動する。 ❸民が南に進路を変更する。
ー	蜀援軍登場	ステージ開始から一定時間経過後に、下記のいずれかを満たす。 ❶周瑜を撃破する。 ❷「太平道の奇跡」イベントが発生済みである。 ❸さらに一定時間経過する。	劉備と趙雲軍団が出現する。
ー	袁紹援軍登場	「蜀援軍登場」イベントが発生済みで、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷孫堅を撃破する。	袁紹軍団が出現する。
ー	魏援軍登場	「袁紹援軍登場」イベント発生済みで、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷劉備を撃破する。	❶曹操・夏侯惇軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
L	喜び	民がLとLにそれぞれ1軍団以上進入する。	自軍の士気が大幅に上昇する。

No.39 南蛮軍vs曹操軍 猛将伝

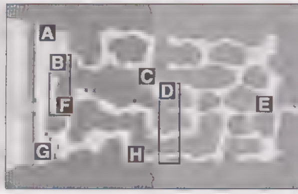
曹操を撃破すると「曹操撃破」イベントで甄姫の士気が上がる。戦況を不利にしないためにも先に甄姫を倒そう。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	甄姫苦戦	甄姫と曹操が健在で、かつステージ開始から一定時間経過後に、下記のいずれかを満たす。 ❶甄姫軍団の士気が一定以下に低下する。 ❷プレイヤー武将が甄姫に接近する。	なし（「魏船団接舷」イベントに連鎖する）。
ー	魏軍の意地	ステージ開始から一定時間経過後に、孟獲が自軍に号令を発した後に発生する。	甄姫軍団と夏侯淵軍団の能力が飛躍的に上昇する。
ー	魏船団接舷	下記のいずれかを満たしたあと、一定時間経過する。 ❶「甄姫苦戦」イベントが発生済みである。 ❷曹操が健在で、甄姫を撃破する。	❶中央の船団が移動する。 ❷甄姫軍団（健在時）と蔡瑁軍団の士気が上昇する。 ❸自軍の士気が低下する。
ー	甄姫軍団劣勢	蔡瑁・曹洪・夏侯淵をそれぞれ撃破する。	各武将を撃破するごとに甄姫軍団の士気が低下する。
ー	徐晃の活躍	ステージ開始から一定時間経過後か、甄姫軍団消滅時に発生する。	徐晃軍団の能力が上昇する。
ー	曹操撃破	❶甄姫が健在である。 ❷曹操を撃破する。	甄姫軍団の士気が上昇する。

成都制圧戦

SEITO SEIATSUSEN

必勝を期した水上戦に敗れた曹操は勢いを失い、逆に本拠地・荊州を得た劉備は益州奪取に向かう。No.42は南蛮軍と劉備軍の戦いだ。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.40	馬超	龍雷騎尖	―

No.40 劉備軍

オリジナル

劉璋を撃破する前に配下の武将を撃破し、「劉璋降伏」イベントを発生させて、余計な血を流さずにクリアしたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
H	落鳳坡の龐統	龐統がHに進入する	張任軍団の伏兵がH付近に出現する。
B	劉姓の絆	プレイヤー武将が劉備隊のどちらかがBに進入する	張任軍団の士気が上昇する
D	劉璋軍伏兵登場	プレイヤー武将・劉備・趙雲のいずれかがDに進入する。	❶劉璋軍の伏兵が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	劉璋降伏	❶プレイヤー武将自身が劉璋以外の敵武将をすべて撃破する。 ❷敵軍の残存部隊が劉璋隊のみになる。	自軍の勝利となる。
G	「的盧鎧」出現	プレイヤー武将自身が劉璋以外の敵武将をすべて撃破する。	貴重品(的盧鎧)がGに出現する。
A	「豪風神杖」出現	❶プレイヤー武将が龐統で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が張任を撃破する	貴重品(豪風神杖)がAに出現する。
G	「龍雷騎尖」出現	❶プレイヤー武将が馬超で、難易度「最強」である。 ❷龐統が健在である ❸プレイヤー武将自身が劉璝か劉循のどちらかを撃破する。	貴重品(龍雷騎尖)がGに出現する。

No.41 劉璋軍

オリジナル

劉璋だけを守っていても「劉璋降伏」イベントが発生すると、敗北になる。他の味方武将の援護を忘れずに。

場所	タイトル	発生条件	効果
D	綿竹の森	プレイヤー武将がCに進入する。	森にいる間、ステージマップが使用不可になる。
―	弔い合戦の号令	龐統を撃破する。	劉備と趙雲の士気が上昇する。
―	怒濤の蜀将	プレイヤー武将が趙雲または龐統と戦闘を開始する。	趙雲と龐統の能力が大幅に上昇する。
―	劉璋降伏	❶プレイヤー武将と劉璋以外の味方武将がすべて撃破される。 ❷劉璋隊と劉備・趙雲・龐統隊のいずれかが戦闘を開始する。	自軍の敗北となる。

No.42 南蛮軍

猛将伝

混乱した南蛮武将は味方を襲うので撃破するしかない。少しかわいそうな気もするが、心を鬼にして戦おう。

場所	タイトル	発生条件	効果
F	趙雲、龐統出現	プレイヤー武将がFへ進入するか、法正を撃破する、またはステージ開始から一定時間経過する。	趙雲軍団が森の北西に、龐統軍団が森の南東に出現する。
E	蜀軍伏兵出現1	❶「趙雲、龐統出現」イベントが発生済みである。 ❷プレイヤー武将が西側の山道に入る	❶Eに偽装南蛮部隊が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
C	蜀軍伏兵出現2	「蜀軍伏兵出現1」イベントで現れた伏兵を倒す。ただし、効果は少しあとに発生する。	Cに偽装南蛮部隊が出現する。
―	南蛮武将混乱	❶「蜀軍伏兵出現2」イベントが発生済みである。 ❷兀突骨と木鹿大王が健在である。	❶兀突骨と木鹿大王が同士討ちを始める。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	混乱南蛮武将退却(孟獲)	プレイヤー武将が孟獲の場合、祝融隊消滅で発生。同士討ちを始めた兀突骨と木鹿大王を撃破する。	兀突骨と木鹿大王軍団が退却する。
―	混乱南蛮武将退却(祝融)	同士討ちを始めた兀突骨と木鹿大王を撃破する。	兀突骨と木鹿大王が退却する。

潼関の戦い

DOKAN NO TATAKAI

南下を阻まれた曹操は軍勢を西に進める。迎え撃つのは「関中の十郎」と呼ばれる豪族たちであった。彼らは曹操の侵攻に対抗するべく、馬超を総大将に据えて連合軍を結成した。なお、No.45は連合軍と董卓軍の戦いだ。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.44	夏侯淵	封神狗牙	「韓遂造反」
No.44	徐晃	白虎牙砕	「韓遂造反」

No.43 連合軍

オリジナル

「韓遂造反」によって韓遂が敵軍に寝返ってしまうと、非[illegible]不利。発生前にできるだけ敵軍を減らしておくことが肝心。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	魏将奮戦	ステージ開始時に発生する。	夏侯淵・許褚・曹仁・曹洪の能力が上昇する。
C	徐晃、北から渡河	ステージ開始からしばらく経過する。もしくは馬超・プレイヤー武将のどちらかがCに進入するか、プレイヤー武将がCに進入した後、一定時間経過する。	徐晃・賈詡・朱霊軍団がステージ北部に出現する。
A	韓遂説得	❶「徐晃、北から渡河」イベントが発生済みである。 ❷韓遂が健在である。 ❸韓遂軍団と曹操軍団が戦闘を開始するか、曹操がA付近に進入する。	韓遂軍団の士気が低下する。
ー	韓遂造反	❶「韓遂説得」から一定時間経過する。 ❷韓遂が健在である。	❶韓遂軍団が敵軍に寝返る。 ❷韓遂軍団の士気が上昇する。 ❸自軍の士気が低下する。
B	「龍騎尖」出現	❶プレイヤー武将が馬超で、難易度「難しい」である。 ❷「韓遂造反」イベントの発生から一定時間経過する。	輸送部隊（龍騎尖）がBに出現する。

No.44 曹操軍

オリジナル

「韓遂説得」を阻止するためには、韓遂に曹操を近づけなければいい。プレイヤーが曹操の足止めをしよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	韓遂説得	❶曹仁が健在で、徐晃軍団がAに進入する。 ❷韓遂が健在である。 ❸龐徳と馬岱を撃破しており、加えて楊秋・李堪・成宜・侯選・程銀のうちいずれか一人を撃破する。 ❹ステージ開始から一定時間経過するか、曹操軍団と韓遂軍団が戦闘を開始する。	韓遂軍団の士気が低下する。
ー	韓遂造反	❶「韓遂説得」から一定時間経過する。 ❷韓遂が健在である。 ❸韓遂軍団の士気が一定以下になるか、韓遂隊の兵士が4人未満になる。	❶韓遂軍団が自軍につく。 ❷韓遂軍団の士気が上昇する。 ❸敵軍の士気が低下する。
J	「蚩尤瀑布砕」出現	❶プレイヤー武将が許褚で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将自身が馬岱を撃破する。 ❸プレイヤー武将が潼関内に進入する。	貴重品（蚩尤瀑布砕）がJに出現する
I	「不離手綱」出現	「韓遂造反」イベントが発生済みで、馬超が潼関内に撤退する	輸送部隊（不離手綱）がIに出現する
E	「封神狗牙」出現	❶プレイヤー武将が夏侯淵で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将自身が程銀を撃破する。 ❸「韓遂造反」イベントが発生済みである。	貴重品（封神狗牙）がEに出現する。
E	「白虎牙砕」出現	❶プレイヤー武将が徐晃で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将自身が成宜を撃破する。 ❸「韓遂造反」イベントが発生済みである。	貴重品（白虎牙砕）がEに出現する。

No.45 董卓軍

猛将伝

「蜀伏兵出現」が発生すると、張飛軍団が現れる。張飛[illegible]は非常に強いので、遠距離から弓で戦うのがオススメだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
G	樊稠軍団退却	❶龐徳と馬岱が健在で、プレイヤー武将がG付近に進入していない。 ❷ステージ開始からしばらく経過する。	❶樊稠軍団が撤退する。 ❷自軍の士気が低下する。

No.45 南蛮軍vs劉備軍

場所	タイトル	発生条件	効果
A	蜀伏兵出現	下記の❶、❷のいずれかと、❸、❹、❺のいずれかを共に満たす。 ❶龐徳と馬岱を撃破し、プレイヤー武将がG付近に進入する。 ❷プレイヤー武将がG付近もしくはDに進入する。 ❸プレイヤー武将がD、もしくは樊稠がC付近に進入する。 ❹樊稠が撃破されるか、韓遂を撃破する。 ❺プレイヤー武将と韓遂が戦闘を開始する。	張飛軍団がCに出現する。

合肥の戦い

GAPPI NO TATAKAI

孫権は呉と魏の国境付近にある重要拠点の合肥に侵攻した。この大攻勢に対する魏軍は、曹操から策を得た名将・張遼が待ちかまえる。なお、No.48は董卓軍、No.49は袁紹軍、No.50は南蛮軍がそれぞれ呉軍と戦う。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.46	典韋	滅界牛頭	「太史慈、罠に散る」
No.47	太史慈	真虎撲殴狼	「遼来々」
No.47	孫権	天狼斬空剣	「太史慈、罠に散る」

No.46 魏軍vs呉軍 オリジナル

手強い太史慈軍団だが、放っておけばイベントで消滅する。無理に戦ってダメージを受けるよりは効率がいい。

場所	タイトル	発生条件	効果
F	太史慈、罠に散る	❶プレイヤー武将が張遼ではない。 ❷太史慈と張遼がFに進入する。 ❸「張遼軍偽撤退」イベントが未発生である。	❶太史慈隊が消滅する。 ❷敵軍の士気が低下する。
F	張遼隊偽撤退	❶プレイヤー武将が張遼・孫堅・孫権・孫策ではない。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。 ❸プレイヤー武将と張遼かF付近に進入。	張遼隊が一時撤退する。
―	遼来々	「張遼隊偽撤退」イベントか発生してから一定時間経過する。	張遼隊が復帰し、敵軍の士気が低下する。
―	甘寧奇襲	❶プレイヤー武将か甘寧てはない。 ❷「遼来々」イベントが発生済みで、ステージ開始からしばらく経過する。	❶甘寧軍団かDに出現する ❷孫権軍団が前線へ進軍を開始する。
―	呉軍反撃開始	❶ステージ開始からしばらく経過する。 ❷「甘寧奇襲」イベントが発生済みである	❶敵軍の士気が上昇する。 ❷甘寧が進軍を開始する。
―	魏軍援軍	「呉軍反撃開始」イベントから一定時間経過する。	❶自軍の士気が上昇する。 ❷楽進・程昱・荀攸隊が出現する。
A	呉軍団、防衛戦突破	孫権隊がAに進入する。	自軍の敗北となる。
H	「黄龍鉤鎌刀」出現	❶プレイヤー武将か張遼て、難易度が「難しい」である、 ❷プレイヤー武将か周泰を撃破する。	貴重品（黄龍鉤鎌刀）がHに出現する。
D	「滅界牛頭」出現	❶プレイヤー武将が典韋で、難易度が「最強」である。 ❷陸遜が健在て、「太史慈、罠に散る」イベントを発生させる ❸プレイヤー武将が陸遜と甘寧を撃破する。	貴重品（滅界牛頭）がDに出現する。

No.47 呉軍vs魏軍 オリジナル

敵軍の張遼が健在なら、「太史慈罠に散る」イベントで太史慈軍団が消滅してしまう。早めに張遼軍団を撃破しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
F	太史慈、罠に散る	❶プレイヤー武将か太史慈てはない。 ❷ステージ開始から一定時間経過し、張遼隊か健在である。 ❸太史慈と張遼がFに進入する。	太史慈隊か消滅する。 自軍の士気か低下する。
―	張遼隊偽撤退	❶プレイヤー武将が張遼・孫堅・孫権・孫策ではない。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。	張遼隊が一時撤退する。
H	孫権飛翔	❶プレイヤー武将が孫堅・孫権・孫策ではない。 ❷「太史慈、罠に散る」イベントか発生するか、徐盛か董襲が撃破される ❸プレイヤー武将と孫権かHに進入する	孫権が途切れた橋を越え、対岸へ移動する。
―	遼来々	❶「張遼隊偽撤退」イベントが発生している。 ❷「孫権飛翔」イベントか発生してから一定時間経過する。	張遼隊が出現し、敵軍の士気が上昇する。

No. 47 呉軍vs魏軍

場所	タイトル	発生条件	効果
—	甘寧奇襲	❶プレイヤー武将が甘寧ではない。 ❷「遼来々」イベントが発生済みで、ステージ開始からしばらく経過する。	❶甘寧軍団がDに出現する。 ❷孫権軍団の士気が上昇する。
L	呉軍反撃開始	❶「孫権飛翔」イベントが発生済みで、以下の条件を満たす。 ❷張遼を撃破している。プレイヤー武将と孫権がLに進入する。	❶自軍の士気が上昇する。 ❷甘寧が進軍を開始する。
—	魏軍援軍	❶「呉軍反撃開始」イベントから一定時間経過する	❶魏軍の士気か上昇する。 ❷楽進（北東）・程昱（南西）・荀攸（北西）隊か[illegible]
B	「覇海」出現	❶プレイヤー武将が甘寧で、難易度「難しい」である。 ❷「太史慈、罠に散る」イベントを発生させる。	輸送部隊（覇海）がBに出現する。
C	「真虎撲殴狼」出現	❶プレイヤー武将が太史慈で、難易度「最強」である。 ❷「遼来々」イベントが発生済みである。 ❸プレイヤー武将が「遼来々」イベントで現れた張遼を撃破する。	貴重品（真虎撲殴狼）がCに出現する。
J	「天狼斬空剣」出現	❶プレイヤー武将が孫権で、難易度「最強」である。 ❷「太史慈、罠に散る」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将が許褚を撃破する。	貴重品（天狼斬空剣）がJに出現する。

No.48 董卓軍vs[illegible]

猛将伝

「貂蝉飛翔」イベントで貂蝉が橋を飛び越える姿は非常に優雅。ファンならずとも一度は見ておきたいイベントた

場所	タイトル	発生条件	効果
E	太史慈軍団出現	ステージ開始から一定時間経過後に下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将かEもしくは呂布かF付近に進入する。 ❷蒋欽を撃破する。 ❸さらに一定時間経過する。	❶太史慈軍団かステージ北西に出現する。 ❷高順と李傕が太史慈に向かって進撃を[illegible]する。
G	甘寧軍団出現	ステージ開始から一定時間経過後に下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将か呂布がGに進入する。 ❷さらに一定時間経過する。	❶甘寧と周泰がステージ中央に出現する。 ❷プレイヤー武将が呂布の場合、敵軍の士気が上昇する。
I	陸遜軍団出現	ステージ開始から一定時間経過後に下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将か呂布かIに進入する。 ❷さらに一定時間経過する。	❶陸遜軍団がH付近に出現する。 ❷プレイヤー武将か呂布ではない場合[illegible]軍団の士気が低下する。
—	呉軍総攻撃	呂布・呂蒙・甘寧・陸遜・太史慈の軍団がすべて消滅する。	敵軍の士気か上昇する
F	呂蒙の策略	❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷呂布が中央の陣地（F付近）に進入する。 ❸ステージ開始から一定時間経過している。 ❹呂蒙が健在である。	❶董卓・張遼・李儒軍団の士気が低下する。 ❷呂布軍団か呂蒙に向かって進撃を開[illegible]
—	呂布救出	❶呂布が健在である。 ❷陸遜と呂蒙を撃破する。	呂布軍団の士気が大幅に上昇する。
—	大覇王董卓	董卓と孫策が戦闘を開始する。	董卓軍団の士気が上昇する。
H	貂蝉飛翔	プレイヤー武将が貂蝉の場合のみ、Hに到達すれば発生。	貂蝉が途切れた橋を越え、対岸へ移動する。

No.49 袁紹軍vs[illegible]

猛将伝

「呂蒙の策略」イベントの発生後に張郃が撃破されると 自軍の士気か大幅に低下してしまう。護衛するのを忘れず[illegible]

場所	タイトル	発生条件	効果
—	呉軍伏兵登場1	ステージ開始から一定時間経過する。	韓当隊かステージ北西に出現する
—	呉軍伏兵登場2	ステージ開始から一定時間経過後に、蒋欽か董襲を撃破する。	凌統隊（東）と魯粛軍団（南）が出現する。
F	呂蒙の策略	❶プレイヤー武将が張郃ではない。 ❷張郃が中央の陣地（F付近）に進入する。 ❸呂蒙が健在である。	❶張郃軍団が呂蒙に向かって進撃を開始する。 ❷袁紹・文醜・顔良軍団の士気が低下する。
—	美しくない敗走	「呂蒙の策略」イベントか発生した後に、張郃か撃破される	自軍の士気が大幅に低下する。

No.50 南蛮軍vs[illegible]

猛将伝

孟獲と祝融が合流すれば士気が大幅に上昇する。ただし上昇するのは孟獲軍団だけなので効果はさほどでもない。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	南蛮王の実力	プレイヤー武将が孟獲ではない場合に、自動的に発生。	孟獲隊の能力が上昇する。
F	夫婦合流	孟獲と祝融がともに中央の陣地（F付近）に進入する。	孟獲軍団の士気が大幅に上昇する。
F	呉軍伏兵出現1	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくはプレイヤー武将が中央の陣地（F付近）に進入する。	朱然・呂蒙・韓当軍団がステージ北西に出現する。呂蒙隊は能力が上昇した状態で出現する。
G	呉軍伏兵出現2	下記のいずれかの条件を満たす。 ❶孟獲と陸遜が戦闘を開始する。 ❷呂蒙を撃破する。 ❸プレイヤー武将がGに進入する。 ❹ステージ開始からしばらく経過する。	孫尚香軍団がステージ南東に出現する。

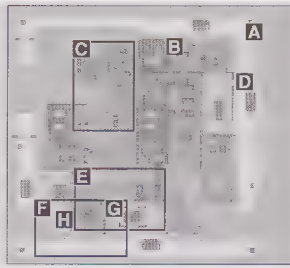
No.50 南蛮軍vs呉軍

場所	タイトル	発生条件	効果
I	呉軍伏兵出現3	プレイヤー武将がIより南に進入するか、ステージ開始からしばらく経過する。	大喬軍団がステージ南東に出現する。
—	祝融進撃開始	呂蒙・程普・韓当を撃破する。	自軍の士気が上昇する。
—	南蛮武将逃亡	❶3つの伏兵出現イベントをすべて発生させている。 ❷朶思大王が健在で、士気が一定以下に低下している。 ❸自軍の士気が敵軍の士気以下である。	朶思大王隊が撤退する。

樊城の戦い

HANJO NO TATAKAI

荊州を守る関羽は劉備の命により魏軍の樊城に向かって進軍した。城を包囲した関羽は策を練り、長雨で増水した川を利用して水攻めを決行する。No.54は袁紹軍が連合軍と戦う。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.51	関羽	龍神偃月刀	「水位上昇」
No.53	孫尚香	龍炎乾坤圏	「水位上昇」

No.51 蜀軍vs魏軍 オリジナル

「水位上昇」イベントが発生すると下層に降りることができなくなる。武勲を稼ぎたいなら下層の敵を全滅させておこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	矢の雨	❶プレイヤー武将がCに進入する。 ❷「水位上昇」イベントが発生していない。	龐徳配下の弓兵隊が出現する。
E	水位上昇	プレイヤー武将がEに進入する。もしくはステージ開始から一定時間経過している。	❶曹仁と龐徳が安全地帯に移動する。 ❷プレイヤー武将が水没地帯から離れると、城内に水が侵入し、地形が変化する。
F	呉軍到来	❶「水位上昇」イベントが発生済みである。 ❷徐晃・曹仁・龐徳のいずれかを撃破している。 ❸プレイヤー武将がFに進入する。	❶呂蒙・陸遜・甘寧が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇し、自軍の士気が低下する。
A	「龍神偃月刀」出現	❶プレイヤー武将が関羽で、難易度「最強」である。 ❷「水位上昇」イベントを発生させる。 ❸プレイヤー武将が呂蒙・陸遜・甘寧を撃破する。	貴重品（龍神偃月刀）がAに出現する。

No.52 魏軍vs蜀軍 オリジナル

敵軍の援軍よりも自軍の援軍の方が戦力が大きいので、近くの敵将を倒すことに専念すればクリアできるはず。

場所	タイトル	発生条件	効果
D	水位上昇	ステージ開始から一定時間経過後、次の条件のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将がDに進入する。 ❷龐徳と関羽が戦闘を開始する。 ❸さらに一定時間経過する。	❶敵軍の士気が上昇する。 ❷龐徳と関羽が安全地帯へ移動する。 ❸プレイヤー武将が水没地帯から離れると、城内に水が侵入し、地形が変化する。
—	呉援軍到着	❶「水位上昇」イベントから一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将が呂蒙ではない。 ❸曹仁と龐徳のどちらかが撃破されている。	❶呂蒙・陸遜・甘寧軍団がステージ南に出現する（プレイヤーが使用している武将以外）。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	蜀援軍到着	❶「呉援軍到着」イベントが発生済みである。 ❷呂蒙と関羽が戦闘を開始する。	❶周倉軍団がステージ南に出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
B	「白虎牙断」出現	❶プレイヤー武将が徐晃で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が関平を撃破する。	貴重品（白虎牙断）がBに出現する。

No.53 呉軍vs蜀軍 オリジナル

「水位上昇」イベントは条件を満たしていても、プレイヤー武将が下層にいると発生しない。おぼれる心配はないのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
D	水位上昇	ステージ開始から一定時間経過後、次の条件のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将がDに進入する。 ❷龐徳と関羽が戦闘を開始する。 ❸さらに一定時間経過する。	❶敵軍の士気が上昇する。 ❷龐徳と関羽が安全地帯へ移動する。 ❸プレイヤー武将が水没地帯から離れると、城内に水が侵入し、地形が変化する。

No.53 呉軍vs蜀軍

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	呉援軍到着	❶「水位上昇」イベントから一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将が呂蒙または孫策ではない。 ❸曹仁と龐徳のどちらかが撃破されている。	❶呂蒙・陸遜・甘寧軍団がステージ南に出現する(プレイヤーが使用している武将以外 ❷自軍の士気が上昇する。
ー	蜀援軍到着	❶「呉援軍到着」イベントが発生済みである。 ❷呂蒙と関羽が戦闘を開始する。	❶周倉軍団がステージ南に出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
H	「白虎顎」出現	❶プレイヤー武将が呂蒙で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が関平を撃破する。	貴重品(白虎顎)がHに出現する。
G	「龍炎乾坤圏」出現	❶プレイヤー武将が孫尚香で、難易度「最強」である。 ❷「水位上昇」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将が関平を撃破する。	貴重品(龍炎乾坤圏)がGに出現する。

No.54 袁紹軍[illegible]

猛将伝

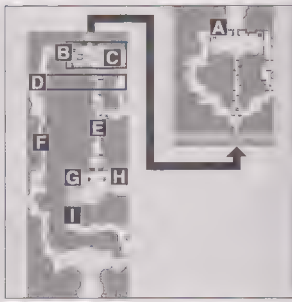
「袁紹、関羽に降伏勧告」イベントは自軍の士気が上昇する が関羽が降伏してくれるわけではない

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	水攻め阻止	「樊城水没」イベント発生前に、関平と甘寧を撃破する。	水攻めを止めることができる
ー	樊城水没	「水攻め阻止」イベントが未発生で、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将と孫権か関羽が戦闘を開始する。	城内に水流入の警告があり、一定時間後 地形が変わる。そのとき高所にいない部隊は全滅する。
H	呉援軍登場	関羽が健在で、下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将がH付近に進入する。 ❷「水攻め阻止」イベントを発生させる。 ❸プレイヤー武将が関羽に接近する。	呂蒙軍団がステージ南西に出現する。
ー	袁紹、関羽に降伏勧告	関羽以外の敵武将をすべて撃破する。	自軍の士気が大幅に上昇する。
ー	関羽、袁紹に降伏勧告	袁紹軍団の士気が一定以下に低下する。	❶袁紹軍団の士気が低下する。 ❷張郃軍団の士気が大幅に低下する。

定軍山の戦い

TEIGUNZAN NO TATAKAI

漢中は大陸のほぼ中央に位置する随一の要所。そこを守るのは魏でも1、2を争う宿将である夏侯淵と張郃であった。攻める蜀軍は張飛と黄忠という歴戦の猛将を立て決戦に挑む。なお、No.57は董卓軍と蜀軍の戦いだ。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.55	張飛	破邪蛇矛	「逆落とし」
No.56	曹操	青紅の奸剣	ー

No.55 [illegible]

オリジナル

「黄忠強弓」イベントは、黄忠の歳を感じさせない剛胆さを見ることができる、非常に頼もしいイベントだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
H	黄忠強弓	❶黄忠隊がHに進入する。 ❷黄忠と夏侯淵が健在である。	黄忠軍団の士気が上昇する。
D	魏軍本隊到着	❶プレイヤー武将が曹操ではない。 ❷「黄忠強弓」イベントから一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将が黄忠がDに進入する。	❶敵軍の士気が上昇する。 ❷曹操軍団がステージ北に出現し、中央の が開く。
ー	趙雲軍団援軍	❶プレイヤー武将が趙雲ではない。 ❷黄忠の士気が一定以下になる。もしくは黄忠軍団の兵が4人未満になる。	趙雲軍団がステージ中央に出現する
ー	曹操軍団前進	❶「魏軍本隊到着」イベントが発生済みである。 ❷黄忠と、張飛か趙雲のどちらかの計2人が撃破される。	曹操が進軍を開始する。
E	逆落とし	❶プレイヤー武将がEに進入し、一定時間以内にBに進入する。 ❷夏侯惇と張郃を撃破する。 ❸プレイヤー武将が馬に乗っている。	敵軍の士気が低下する。

No.55 蜀軍vs魏軍

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	中央門開門	❶「魏軍本隊到着」イベントが未発生である。 ❷夏侯淵を撃破する。	中央の門が開く。
A	「黄仙秘刀」出現	❶プレイヤー武将が黄忠で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が夏侯尚を撃破する。	貴重品（黄仙秘刀）がAに出現する。
C	「破邪蛇矛」出現	❶プレイヤー武将が張飛で、難易度「最強」である。 ❷「逆落とし」イベントを発生させ、曹洪を撃破する。	貴重品（破邪蛇矛）がCに出現する。

No.56 [illegible] オリジナル

「魏軍本隊到着」イベントが発生すると現れる曹操軍は、多くの弓兵が護衛する自軍本陣奥深くに出現する。

場所	タイトル	発生条件	効果
E	黄忠強弓	❶[illegible]Eに進入する ❷黄忠と夏侯淵が健在である	❶黄忠軍団の士気が上昇する ❷夏侯淵軍団の士気が低下する
E	黄忠特攻	プレイヤー武将と黄忠がEに進入する	黄忠軍団の士気が上昇する。
ー	趙雲軍団援軍	❶プレイヤー武将が趙雲ではない。 ❷黄忠の士気が一定以下になる もしくは黄忠軍団の兵が4人未満になる	趙雲軍団がステージ中央に出現する。
G	「神狗牙」出現	❶プレイヤー武将が夏侯淵で、難易度「難しい」である。 ❷「黄忠強弓」「黄忠特攻」イベントが発生済みである。 ❸プレイヤー武将が黄忠を撃破する。	貴重品（神狗牙）がGに出現する。
I	「青紅の奸剣」出現	❶プレイヤー武将が曹操で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将がステージ開始から一定時間内に黄忠を撃破する	貴重品（青紅の奸剣）がIに出現する。

No.57 董卓軍vs黄巾党 猛将伝

このシナリオの呂布は非常に強力になっている。よほどのことがない限り撃破されることはないだろう。

場所	タイトル	発生条件	効果
E	蜀軍伏兵出現1	プレイヤー武将か呂布がEに進入するか、プレイヤー武将がFに進入する。もしくは、ステージ開始から一定時間経過する。	関羽軍団がステージ中央に出現する。
ー	呂布、猛る	プレイヤー武将が呂布ではない場合、ステージ開始時に自動的に発生する	呂布隊の能力が飛躍的に上昇する。
E	黄忠特攻	❶「蜀軍伏兵出現1」イベントが発生している。 ❷呂布と黄忠がE付近に進入して接近する。	❶呂布軍団の士気が低下する。 ❷黄忠軍団の士気と能力が上昇する。
ー	蜀軍伏兵出現2	❶「蜀軍伏兵出現1」イベントが発生している。 ❷「黄忠特攻」イベントから一定時間経過するか、呂布・黄忠・諸葛亮のいずれかの軍団が消滅する	張飛と趙雲軍団がステージ北に出現する。

夷陵の戦い

IRYO NO TATAKAI

謀略により関羽は荊州を失う。怒りに震える劉備は呉討伐のため出陣した。No.60は董卓軍、No.61は黄巾党がそれぞれ蜀軍と戦う。またNo.62は南蛮軍と連合軍の戦いだ。



[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
No.58	黄忠	大黄仙秘刀	「火計阻止」
No.58	魏延	双極砕星	
No.58	姜維	極一閃	「火計炸裂」 「石兵援軍」
No.59	甘寧	七海王	―

No.58 [illegible] オリジナル

「火計炸裂」イベントが発生してしまうと自軍の士気が大幅に低下してしまう。朱然隊を撃破して阻止したい。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	劉備怒号	ステージ開始時に自動的に発生する。	❶馬鞍門開門 ❷甘寧・陸遜・呂蒙・朱然・拠点兵長パワーアップ
F	陸遜の指令	❶陸遜が健在である。 ❷プレイヤー武将が諸葛亮ではない。 ❸プレイヤー武将がFに進入するか、ステージ開始から一定時間経過する。	朱然隊がステージ西に出現する。朱然隊の移動速度は難易度が高いほど速くなる。

No.58 蜀軍vs呉軍

場所	タイトル	発生条件	効果
J	火計炸裂	❶陸遜と朱然が健在である。 ❷朱然隊がJに進入する。	自軍の士気が低下する。プレイヤーが…外の場合、劉備隊がPまで移動する。
ー	火計阻止	❶「火計炸裂」イベントが未発生である。 ❷陸遜または朱然を撃破する。	自軍の士気が上昇する。
O	諸葛亮援軍	❶プレイヤー武将が諸葛亮以外である。 ❷「火計炸裂」イベントから一定時間経過するか、劉備がOに進入する。	❶諸葛亮と馬良がステージ南西に出現する ❷自軍の士気が上昇する。
N	石兵援軍	孫権・甘寧・陸遜・孫尚香・呂蒙・程普のいずれかがNに進入する。もしくは「諸葛亮援軍」イベントが発生済みである。	雷銅と呉蘭がN付近に出現する。
I	呉軍奇襲部隊	GかHの拠点兵長を倒す。	I付近に奇襲部隊が出現する。
A	「皇帝鎧」出現	❶「火計炸裂」イベントが未発生である。 ❷甘寧・陸遜・孫尚香・呂蒙を撃破する。	輸送部隊（皇帝鎧）がAに出現する。
E	「真黄龍剣」出現	❶プレイヤー武将が劉備で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が孫尚香を撃破する。	貴重品（真黄龍剣）がEに出現する。
M	「大黄仙秘刀」出現	❶プレイヤー武将が黄忠で、難易度「最強」である。 ❷「火計阻止」イベントを発生させる。 ❸プレイヤー武将が陸遜を撃破する。	貴重品（大黄仙秘刀）がMに出現する。
D	「双極砕星」出現	❶プレイヤー武将が魏延で、難易度「最強」である。 ❷敵軍の進入拠点をすべて封鎖する。	貴重品（双極砕星）がDに出現する。
C	「極一閃」出現	❶プレイヤー武将が姜維で、難易度「最強」である。 ❷「火計炸裂」「石兵援軍」イベントを発生させる。 ❸プレイヤー武将が朱桓を撃破する。	貴重品（極一閃）がCに出現する。

No.59 呉軍vs蜀軍 オリジナル

「火計炸裂」イベントの発生のカギを握る朱然隊はあまり… くない。援護するのを忘れないようにしたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	周瑜激励	周瑜が自軍にいて、総大将が孫権である。	陸遜軍団の士気が上昇する。
F	陸遜の指令	❶陸遜が健在である。 ❷陸遜隊がFに進入する。もしくはステージ開始から一定時間経過する。	朱然隊がステージ西に出現する
J	火計炸裂	❶陸遜と朱然が健在である。 ❷朱然隊がJに進入する。	自軍の士気が上昇する。
J	火計失敗	❶「陸遜の指令」イベントが発生し、「火計炸裂」イベントが未発生である。 ❷朱然が撃破されるか、朱然がJに入らないまま一定時間経過する	自軍の士気が低下する。
N	石兵伏兵出現	孫権・甘寧・陸遜・孫尚香・呂蒙・程普のいずれかがNに進入する	雷銅と呉蘭がN付近に出現する
K	馬鞍門突破	❶「逆襲の劉備」イベントが未発生である ❷厳顔か馬良を撃破する。	馬鞍門（K）が開門する。
K	逆襲の劉備	❶プレイヤー武将が劉備ではない。 ❷ステージ開始から一定時間経過している。 ❸「馬鞍門突破」イベントが未発生である。 ❹甘寧か呂蒙を撃破される ❺陸遜か孫尚香が撃破される。	❶劉備が進軍を開始する。 ❷馬鞍門（K）が開門する。
N	諸葛亮援軍	❶ステージ開始から一定時間経過している。 ❷「火計炸裂」イベントが発生済みか、劉備の士気が低下する。 ❸「馬鞍門突破」イベントを発生させるか、石兵八陣（N）に北側から進入する。	諸葛亮がステージ南西に出現する
G	「七海王」出現	❶プレイヤー武将が甘寧で、難易度「最強」である。 ❷Nに北から進入して西に抜けるか、西から進入して北へ抜ける。 ❸プレイヤー武将が諸葛亮を撃破する。	貴重品（七海王）がGに出現する。

No.60 董卓軍vs蜀軍 猛将伝

馬鞍門は沙摩柯を撃破しなくても、一定時間が経過す… 開く。沙摩柯隊は無視して進軍するのがオススメだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	蜀軍、黄権出現	ステージ開始から一定時間経過するか、沙摩柯を撃破する。	黄権軍団がステージ西に出現する。
ー	蜀軍、魏延出現	ステージ開始から一定時間経過するか、黄忠を撃破する。	❶魏延軍団がステージ北西に出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
ー	蜀軍、趙雲出現	ステージ開始から一定時間経過するか、馬超を撃破する。	❶趙雲軍団がステージ東に出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
N	石兵八陣伏兵出現	プレイヤー武将がNに進入する。	雷銅隊がN付近に出現する。
ー	諸葛亮到着	ステージ開始から一定時間経過するか、プレイヤー武将がステージ南西に進入する。	❶諸葛亮軍団がステージ南西に出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。

No. 60 董卓軍vs蜀軍

場所	タイトル	発生条件	効果
—	張遼持ちこたえる	❶張遼が健在である。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。 ❸黄忠・魏延・黄権を撃破する。	張遼軍団の士気が上昇する。
—	呂布、火計の指示	❶高順と張遼が健在である。 ❷ステージ開始から一定時間経過する	高順軍団の士気か上昇する。
H	呂布の火計炸裂	❶「呂布、火計の指示」イベントが発生済みである。 ❷高順が健在で、ステージ開始から一定時間経過しているか、もしくは高順かHに進入する。	敵軍の士気か大幅に低下する。
—	火計失敗	❶「呂布、火計の指示」イベントが発生済みである。 ❷「呂布の火計炸裂」イベント発生前に高順が撃破される。	「呂布の火計炸裂」イベントが発生しなくなり、自軍の士気が低下する。
—	呂布軍総攻撃	「呂布の火計炸裂」イベントが発生済みで一定時間経過する。	❶自軍の士気が上昇する。 ❷呂布の能力が上昇する。
—	呂布軍部下逃亡	❶「張遼持ちこたえる」イベントが未発生。 ❷「呂布の火計炸裂」イベントが未発生。 ❸張遼か撃破される。	李傕と郭汜軍団が逃亡する。
K	馬鞍門開門	沙摩柯を撃破するか、ステージ開始からしばらく経過する。	馬鞍門(K)が開門する。

No. 61 黄巾党vs蜀軍

猛将伝

敵軍には多くの伏兵が用意されている。民を守りながらの戦いは非常に困難なものとなってしまうはずだ

場所	タイトル	発生条件	効果
H	決める民	ステージ開始から一定時間経過後に、民のいずれかがHに進入する。	自軍の士気が上昇する。
—	有力武将撃破	趙雲・黄忠・馬超・魏延軍団を撃破することに発生する。	通常の武将撃破よりも多めに士気か上昇する。
—	民移動・西へ	❶「決める民」イベントが発生済みである。 ❷馬超が健在で、趙雲を撃破する。	民が西へ移動を開始する。
—	民移動・南へ	❶「決める民」イベントが発生済みである。 ❷趙雲か健在で、馬超を撃破する。	民か南へ移動を開始する。
—	民移動・混乱	❶「決める民」イベントが発生済みである。 ❷ステージ開始から一定時間後に、馬超と趙雲か健在である。	民か西と南へ分散して、移動を開始する
—	蜀伏兵登場1	ステージ開始から一定時間経過する。	沙摩柯軍団がステージ北東に出現する。
—	蜀伏兵登場2	何人かの民かマップ北西部に進入するか、ステージ開始からしばらく経過する	馬良軍団がステージ中央に出現する。
L	蜀伏兵登場3	何人かの民かL付近に進入するか、ステージ開始からしばらく経過する	黄権軍団がステージ南西に出現する。
L	蜀伏兵登場4	民かプレイヤー武将がL付近に進入するか、ステージ開始からしばらく経過する	諸葛亮軍団がステージ南西に出現する。
—	蜀伏兵登場5	民のいずれかがMに進入する。	呉蘭隊がステージ南に出現する。
—	蜀軍進軍開始	ステージ開始から一定時間経過後に下記の条件を満たすと発生する。 ❶馬超・趙雲・黄忠軍団を撃破する。 ❷諸葛亮と黄権軍団が健在である。	敵軍の士気が上昇する。
K	馬鞍門開門	雷銅か黄権のどちらかを撃破するか、もしくはステージ開始からしばらく経過する。	❶馬鞍門(K)か開門する ❷自軍の士気が上昇する。
O	民脱出	すべての民がOより南西に進入する。	自軍の士気が上昇する。
B	「響雷閃弓」出現	ステージ開始から一定時間経過後に黄忠が健在である。	輸送部隊(響雷閃弓)がBに出現する。

No. 62 南蛮軍vs[illegible]

猛将伝

諸葛亮を出現させる一番簡単な方法は、朱桓隊を撃破すること。馬を奪い機動力を高めて、迅速に撃破しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	陸遜登場	ステージ開始から一定時間経過する。	陸遜軍団がステージ北東に出現する。
F	火計炸裂	❶陸遜が健在である。 ❷ステージ開始からしばらく経過するか、陸遜がF付近に進入する。	自軍の士気が大幅に低下する。
—	火計阻止	「火計炸裂」イベントが発生するまえに陸遜を撃破する。	敵軍の士気が低下する。
—	諸葛瑾出現	ステージ開始から一定時間経過するか、朱桓を撃破する。	諸葛瑾軍団がステージ北西に出現する。
—	諸葛亮出現	「火計炸裂」イベントが発生しているか、ステージ開始からしばらく経過する。または、陸遜か甘寧を撃破する。	❶諸葛亮軍団がステージ南に出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。

南蛮夷平定戦／南蛮の戦い NAMBANI HEITEISEN/ NAMBAN NO TATAKAI

荊州より南の地は複数の民族が独自の文化を築いていた。蜀と呉はこの地を併合するために、個別に軍を派遣した。対する南蛮王･孟獲は民族の代表を集め、南蛮軍を結成して迎え撃つ。No.66は黄巾党と南蛮軍が戦う。



第5武器取得関連イベント			
[illegible]	武将名	武器名	関連イベント
No.64	趙雲	撃竜胆	「諸葛亮進軍」
No.66	張角	仙雷神杖	―

No.63 蜀軍vs南蛮軍 オリジナル

出現している孟獲を無視しても、敵本陣へ突入すればそこに孟獲が出現する。撃破すればシナリオクリアだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	孟獲不屈の闘志	孟獲を撃破する。	撃破するごとにB1・B2・B3・B4・B5・B6地点に孟獲が出現する。
―	祝融特攻	祝融が健在で、孟獲を5度倒す。	祝融軍団の士気が上昇する。
F	毒泉	プレイヤー武将がF1かF2に進入する。	自軍の士気が低下する。沼に近づくとダメージを受ける。
―	諸葛亮進軍	❶孟獲が健在である。 ❷兀突骨･朶思大王･帯来洞主･木鹿大王を撃破する。	諸葛亮･馬良･李恢軍団が進軍を開始する。
C	南蛮武将の奇襲	❶兀突骨か朶思大王が健在で、士気が一定まで低下する ❷プレイヤー武将がC1かC2に進入する	❶奇襲部隊が出現する。 ❷兀突骨軍団と朶思大王軍団の士気が上昇する。
E	「撃竜胆」出現	❶プレイヤー武将が趙雲で、難易度「最強」である。 ❷「諸葛亮進軍」イベントを発生させる。 ❸プレイヤー武将が祝融を撃破する。	貴重品（撃竜胆）がEに出現する。

No.64 呉軍vs南蛮軍 オリジナル

「喬佳麗」が入っている木箱は、出現してから一定時間経過すると消滅してしまう。早めに取りにいこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	孟獲不屈の闘志	孟獲を撃破する。	撃破するごとにB1・B2・B3・B4・B5・B6地点に孟獲が出現する。
F	毒泉	プレイヤー武将がF1かF2に進入する	自軍の士気が低下する。沼に近づくとダメージを受ける
C	兀突骨の奇襲	❶兀突骨が健在で、プレイヤー武将がC2に進入する。 ❷朶思大王の士気が一定まで低下する。	❶兀突骨の奇襲部隊が出現する。 ❷兀突骨軍団の士気が上昇する。
C	朶思大王の奇襲	❶朶思大王が健在で、プレイヤー武将がC1に進入する ❷兀突骨の士気が一定まで低下する	❶朶思大王の奇襲部隊が出現する ❷朶思大王軍団の士気が上昇する
D	「喬佳麗」出現	❶プレイヤー武将が小喬で、難易度「難しい」である ❷祝融が健在で、孟獲を5度倒す。 ❸プレイヤー武将が祝融を撃破する。	貴重品（喬佳麗）がDに出現する。
―	「喬佳麗」消滅	「喬佳麗出現」イベントが発生してから一定時間経過する。	貴重品（喬佳麗）が消滅する。

No.65 南蛮軍vs蜀軍 オリジナル

董荼那と阿会喃は健在でも一定時間経つと退却してしまう。戦力としてあてにしていると苦戦に陥ってしまう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	南蛮武将逃亡	❶ステージ開始からしばらく経過している ❷董荼那と阿会喃が健在である	❶董荼那と阿会喃が退却する ❷自軍の士気が低下する。
―	諸葛亮撤退	❶「南蛮武将逃亡」イベントからしばらく経過している。 ❷自軍の士気が一定以上である。 ❸諸葛亮以外の武将をすべて撃破している。	諸葛亮が撤退し、自軍の勝利となる
A	諸葛亮の火計	プレイヤー武将がAに進入する。	自軍の士気が低下する。
I	「百獣王」出現	プレイヤーが孟獲で難易度「難しい」である。さらに下記のどちらかを満たす。 ❶プレイヤー武将が張飛･張苞･関興を撃破する。 ❷プレイヤー武将が馬超･張翼･馬岱を撃破する。	貴重品（百獣王）がIに出現する
J	「業火」出現	プレイヤーが祝融で、難易度「難しい」である。さらに、「南蛮武将逃亡」イベントを発生させ、趙雲･張飛･馬超のいずれかを撃破する。	貴重品（業火）がJに出現する。

No.66 黄巾党vs南蛮軍 猛将伝

民の全滅は即ゲームオーバーにつながる。自軍の武将よりも、民を守ることに徹した戦い方が必要となるのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	蜀援軍登場	ステージ開始からしばらく経過するか、もしくは兀突骨・帯来洞主・董荼那・朵思大王のいずれかを撃破する。	諸葛亮軍団が出現する。
K	民の脱出	民のいずれかがKに進入する。	民が脱出し、全滅の危険がなくなる。
J	「鼓舞太鼓」出現	ステージ開始から一定時間以内に、プレイヤー武将が諸葛亮を撃破する。	貴重品（鼓舞太鼓）がJに出現する。
D	「仙雷神杖」出現	❶プレイヤー武将が張角で、難易度「最強」である。 ❷民4部隊をすべて撃破されることなく脱出させる。	貴重品（仙雷神杖）がDに出現する。

No.67 [illegible] 猛将伝

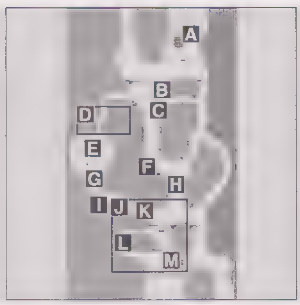
「焼き討ち」イベントで低下する士気はそれほど大きくない。進行ルートを変えるほどのものではないだろう。

場所	タイトル	発生条件	効果
H	焼き討ち	❶諸葛亮か健在である。 ❷プレイヤー武将がHに進入する。	自軍の士気が低下する。
G	諸葛亮の策略	❶プレイヤー武将が孟獲である。 ❷プレイヤー武将がGに進入する。	馬謖と廖化隊が出現する。
A	弓伏兵出現	プレイヤー武将が劉備と孫尚香のどちらかと戦闘を開始する。なおプレイヤー武将が祝融と孟獲以外の場合はAに進入することでも発生し、プレイヤー武将が祝融の場合は孟獲とともにAに進入することによっても発生する。	A付近に敵伏兵が出現する。

街亭の戦い

GAITEI NO TATAKAI

諸葛亮は悲願である魏の討伐のために挙兵する。要所である街亭を守るために魏が命じた守将は、知略に冴える司馬懿であった。No.70は蜀軍の代わりに袁紹軍が魏軍と戦う。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.68	劉備	龍神剣	「馬謖包囲網成功」「馬謖救出成功」
No.69	夏侯惇	疾風麒麟牙	「張郃逆落とし」「馬謖逆落とし」
No.70	張郃	鳳凰虹	－

No.68 [illegible] オリジナル

馬謖が処断される「泣いて馬謖を斬る」イベントは条件が難しいが一度は発生させたい。三国志の名場面の再現だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
G	馬謖包囲網成功	❶張郃が健在。 ❷馬謖がGに進入する。	❶辛毗の奇襲部隊が出現する。 ❷馬謖軍団の士気が低下する。
ー	馬謖無念の逆落とし	❶「馬謖包囲網成功」イベント発生から一定時間経過している。	❶馬謖が敵部隊に突撃する。
K	張郃逆落とし	❶張郃がGに進入する。 ❷馬謖がKに進入する。	❶張郃軍団の士気が上昇する。 ❷張郃が自軍へ突撃してくる。
L	前線基地陥落	❶司馬懿・張郃・甄姫・曹真がLに進入する。 ❷諸葛亮が健在で、王平が撃破されている。	自軍の士気が低下する。
ー	趙雲、見参	❶プレイヤー武将が趙雲ではない。 ❷ステージ開始から一定時間経過し、「前線基地陥落」イベントが発生済みである。	❶自軍の士気が上昇する。 ❷趙雲が出現する。
ー	馬謖救出成功	「馬謖包囲網成功」イベントか発生から一定時間内に辛毗を撃破する。	❶張郃か王平に向かって進軍する。 ❷馬謖が自軍本陣付近へ向かう。
J	泣いて馬謖を斬る	❶諸葛亮と馬謖が健在である。 ❷「前線基地陥落」「馬謖救出成功」イベントが発生済みである。 ❸諸葛亮と姜維がJに進入する。 ❹魏延がLに進入する。	馬謖軍団が消滅する。

CHAPTER 4 DATA COMPLETE

No. 68 蜀軍vs魏軍

場所	タイトル	発生条件	効果
I	魏軍奇襲部隊	❶プレイヤー武将がIに進入する。 ❷張郃が健在で、「馬謖包囲網成功」イベントが未発生である。	曹叡·満寵軍団が出現する。
E	「双極滅星」出現	❶プレイヤー武将が魏延で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が張郃と甄姫を撃破する。 ❸一定時間内に敵軍本陣に進入する。	貴重品（双極滅星）がEに出現する。
A	「恒一閃」出現	❶プレイヤー武将が姜維で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が甄姫と曹真を撃破する。 ❸「趙雲、見参」イベントが未発生である。	輸送部隊（恒一閃）がAに出現する。
B	「龍神剣」出現	❶プレイヤー武将が劉備で、難易度「最強」である。 ❷「馬謖包囲網成功」イベントを発生させる。 ❸「馬謖救出成功」イベントを発生させる。	貴重品（龍神剣）がBに出現する。

No. 69 魏軍vs蜀軍 オリジナル

「馬謖包囲網成功」イベントを発生させると、敵軍の士気が低下する。必ず発生させておきたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
D	馬謖逆落とし	❶ステージ開始から一定時間経過している。もしくはプレイヤー武将がDに進入する。 ❷張郃がDにいる。 ❸馬謖が健在で、「馬謖包囲網成功」イベントが未発生である。	❶馬謖が進軍してくる。 ❷馬謖軍団の士気が上昇する。
G	張郃逆落とし	❶張郃がGに進入する。 ❷馬謖を撃破する	❶張郃軍団の士気が上昇する。 ❷張郃が敵軍へ突撃する。
L	前線基地陥落	❶司馬懿·張郃·甄姫·曹真がLに進入する。 ❷王平を撃破する	敵軍の士気が低下する。
－	趙雲、見参	❶プレイヤー武将が趙雲ではない。 ❷ステージ開始から一定時間経過し、「前線基地陥落」イベントが発生済みである。	❶敵軍の士気が上昇する。 ❷趙雲軍団がステージ南東に出現する
－	馬謖包囲網成功	❶馬謖が健在で陳式を撃破している。 ❷「馬謖逆落とし」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将が張郃ではなく、張郃がDに進入する。	敵軍の士気が低下する。
F	「疾風麒麟牙」出現	❶プレイヤー武将が夏侯惇で、難易度「最強」である。 ❷「馬謖逆落とし」「張郃逆落とし」イベントが未発生である ❸プレイヤー武将が馬超·魏延·姜維を撃破する。	貴重品（疾風麒麟牙）がFに出現する
M	「月妖日狂」出現	❶プレイヤー武将が甄姫で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が姜維を撃破する。	貴重品（月妖日狂）がMに出現する。

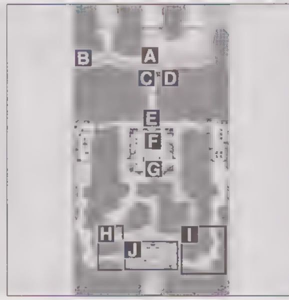
No. 70 袁紹軍vs魏軍 猛将伝

「袁紹、泣いて張郃を斬らず」イベントは袁紹の総大将としての一面がうかがえるのでぜひとも見てほしいイベントだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
H	魏軍伏兵出現1	ステージ開始から一定時間経過するか、プレイヤー武将·袁紹·袁譚のいずれかがHに進入する。	張遼軍団が出現する。
－	魏軍伏兵出現2	ステージ開始からしばらく経過するか、夏侯淵を撃破する。	徐晃隊が出現する。
－	華麗なる一撃	❶プレイヤー武将が張郃ではない。 ❷張郃が健在である ❸ステージ開始から一定時間以内に夏侯淵と張遼を撃破する。	❶張郃軍団の士気が上昇する。 ❷張郃軍団が南へ進撃を開始する。
－	華々しく散るべし	❶プレイヤー武将が張郃ではない。 ❷張郃が健在である。 ❸ステージ開始から一定時間経過後に「華麗なる一撃」イベントが発生していない。	張郃軍団の士気が上がらないまま、南へ進撃を開始する。
－	袁紹、泣いて張郃を斬らず	❶プレイヤー武将が袁紹である。 ❷敵兵糧庫が陥落していない。 ❸「華々しく散るべし」イベントが発生済みである。 ❹プレイヤー武将と張郃が接近する。	❶張郃軍団の士気が上昇する。 ❷袁譚軍団の士気が低下する。
C	「鳳凰虹」出現	❶プレイヤー武将が張郃で、難易度「最強」である。 ❷ステージ開始から一定時間以内に夏侯淵と張遼を撃破する。	貴重品（鳳凰虹）がCに出現する。

石亭謀略戦／石亭の戦い SEKITEI BORYAKUSEN/SEKITEI NO TATAKAI

呉の周魴は「呉滅亡の7カ条」を捧げて魏に投降を申し出る。その周魴に先導されて魏軍は石亭に向かった。謀略ではないかと疑う魏の武将たちのなか、司馬懿だけは、謀略だったとしてもそれを利用すればいいと、ほくそ笑んでいた。なお、No.73は南蛮軍対呉軍となる。



第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.72	陸遜	光閃飛燕	「埋伏発覚」

No.71 魏軍 vs 呉軍 （オリジナル）

周魴は敵軍に寝返る可能性が高い。敵に囲まれていても、積極的に援護する必要はまったくない。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	包囲網完成	❶張郃と張普が撃破される。 ❷「埋伏発覚」イベントが未発生である。 ❸曹休・周魴・陸遜が健在である。	❶周魴軍団が呉軍に寝返る。 ❷敵軍の士気が上昇する。 ❸司馬懿が周魴に攻撃を開始する。 ❹孫尚香軍団が曹休へ、孫権軍団は司馬懿へ攻撃を開始する。
―	埋伏発覚	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷「包囲網完成」イベントが未発生である。 ❸曹休と周魴が健在である。	❶周魴軍団が呉軍に寝返る。 ❷自軍の士気が上昇する。 ❸周魴軍団の士気が低下する。 ❹司馬懿が周魴に攻撃を開始する。 ❺孫尚香軍団が曹休へ、孫権軍団は司馬懿へ攻撃を開始する。
F	賈逵救援	曹休軍団の士気が一定以下に低下する。もしくは孫権と孫尚香のどちらかがFに進入する。	❶賈逵隊が出現する。 ❷曹休軍団の士気が上昇する。
―	張郃軍団士気低下	❶大喬が健在で、張郃の士気が一定以下に低下する。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。	張郃軍団の士気が時間が経過するごとに低下していく。
―	張普軍団士気低下	❶小喬が健在で、張普の士気が一定以下に低下する。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。	張普軍団の士気が時間が経過するごとに低下していく。

No.72 呉軍 vs 魏軍 （オリジナル）

イベントで自軍に寝返る周魴はあまり戦力にならない。自軍だけで勝負を決めるつもりで戦うことを心がけよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	包囲網完成	❶張郃と張普を撃破する。 ❷「埋伏発覚」イベントが未発生である。 ❸曹休と周魴が健在である。	❶周魴軍団が呉軍に寝返る。 ❷自軍の士気が上昇する。 ❸司馬懿が周魴に攻撃を開始する。 ❹孫尚香軍団が曹休へ、孫権軍団は司馬懿へ攻撃を開始する。
―	埋伏発覚	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷「包囲網完成」イベントが未発生である。 ❸曹休と周魴が健在である。	❶周魴軍団が呉軍に寝返る。 ❷敵軍の士気が上昇する。 ❸周魴軍団の士気が低下する。 ❹司馬懿が周魴に攻撃を開始する。 ❺張郃と張普が進軍を開始する。 ❻孫尚香・大喬・小喬軍団が曹休へ攻撃を開始する。
―	賈逵救援	曹休軍団の士気が一定以下に低下する。もしくは満寵を撃破する。	❶賈逵隊が出現する。 ❷曹休軍団の士気が上昇する。
E	中央砦開門	下記のいずれかを満たす。 ❶「包囲網完成」イベントを発生させる。 ❷「埋伏発覚」イベントを発生させる。 ❸曹休か周魴のどちらかを撃破する。	中央砦の門（E）が開く。
B	「喬美麗」出現	❶プレイヤー武将が大喬で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が張郃を撃破する。	貴重品（喬美麗）がBに出現する。
G	「日月乾坤圏」出現	❶プレイヤー武将が孫尚香で、難易度「難しい」である。 ❷プレイヤー武将が曹休を撃破する。	貴重品（日月乾坤圏）がGに出現する。
D	「光閃飛燕」出現	❶プレイヤー武将が陸遜で、難易度「最強」である。 ❷「埋伏発覚」イベントを発生させる。	貴重品（光閃飛燕）がDに出現する（一定時間で消滅する）。

No.73 南蛮軍 猛将伝

敵軍には5回にわたって援軍が現れる。時間が経つほど劣勢になるので、砦を守るよりも総大将を狙って進軍しよう。

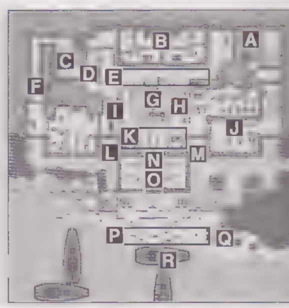
場所	タイトル	発生条件	効果
J	呉軍伏兵出現1	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくはプレイヤー武将・董荼那・孟優・朶思大王のいずれかがJに進入する。または、潘璋か韓当を撃破する。	凌統・董襲・蒋欽が出現する。
H	呉軍伏兵出現2	ステージ開始から一定時間経過後に、プレイヤー武将か兀突骨がHに進入する。	❶甘寧軍団が出現する。 ❷孟節軍団の士気が低下する。
I	呉軍伏兵出現3	ステージ開始から一定時間経過後に、下記のいずれかを満たす。 ❶プレイヤー武将か朱褒がIに進入する。 ❷大喬を撃破する。 ❸さらに一定時間経過する。	❶孫尚香軍団が出現する。 ❷雍闓軍団の士気が低下する。
―	呉軍伏兵出現4	「呉軍伏兵出現」イベントの1~3が発生済みで、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷凌統を撃破する。	朱然軍団が出現する。
A	呉軍伏兵出現5	孟節か雍闓のどちらかが撃破されるか、もしくはプレイヤー武将がAに進入する。	❶魯粛と周泰隊が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	西砦陥落	孟節が撃破される	なし（「呉軍進撃開始」イベントに影響する
―	東砦陥落	雍闓が撃破される	なし（「呉軍進撃開始」イベントに影響する
―	呉軍進撃開始	「西砦陥落」と「東砦陥落」の両イベントが発生しており、「北門突破」イベントが未発生である。	敵軍の士気が上昇する。
―	砦防衛	甘寧と孫尚香を撃破する。	自軍の士気が上昇する。
C	北門突破	孟節と雍闓が健在で、下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始からしばらく経過する。 ❷甘寧か孫尚香を撃破する。	❶Cの門が開く。 ❷プレイヤー武将が祝融でないとき、祝融軍団の士気が上昇する。
B	「皇帝手綱」出現	プレイヤー武将が甘寧か孫尚香を撃破して、「北門突破」イベントを発生させる。	貴重品（皇帝手綱）がBに出現する。

合肥新城包囲戦

GAPPISHINJO HOISEN

魏・呉を代表する軍師同士が戦う。なお、No.76は董卓軍と呉軍、またNo.77は魏軍、No78は董卓軍と南蛮軍が戦う。

第5武器取得関連イベント			
No.	武将名	武器名	関連イベント
No.74	許褚	壊塵瀑布砕	―
No.74	司馬懿	窮鬼羽扇	―
No.75	呂蒙	真白虎顎	「包囲弓」
No.75	孫堅	天狼覇王剣	「全門開門」
No.78	祝融	龍烈風	―



No.74 魏軍 オリジナル

「包囲弓」で出現する弓兵の数はかなり多い。無視すると四方八方から矢が飛んでくるので、先に撃破しておくこと。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	風の間	プレイヤー武将がCに進入する。	ふれるとダメージを受けるトラップが発動する。
F	矢の壁	プレイヤー武将がFに進入する。	壁から矢が出るトラップが発動する。
―	南大門開門	ステージ開始から一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将が陸遜か呂蒙を戦闘を開始する。	南大門が開く。
O	陸遜の策略	❶「南大門開門」イベントが発生済みである。 ❷陸遜が健在でプレイヤー武将がOに進入する。	❶Oの一帯が炎に包まれる。 ❷自軍の士気が低下する。
G	包囲弓	プレイヤー武将がGに進入する。	周囲に敵軍の弓兵が出現する。
P	呉軍後詰来援	下記のいずれかを満たす。 ❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷孫権以外の軍団長をひとり撃破する。 ❸プレイヤー武将がPに進入する。	❶諸葛亮と孫韶が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
―	魏軍援軍到来	「呉軍後詰来援」イベントから一定時間経過する。	❶曹叡と満寵が出現する。 ❷合肥新城の門がすべて開く。 ❸自軍の全軍団が進軍を開始する。

No. 74 魏軍vs呉軍

場所	タイトル	発生条件	効果
R	「孫子兵法」出現	プレイヤー武将が孫権配下の親衛隊(4部隊)をすべて撃破する。	貴重品(孫子兵法)がRに出現する。
Q	「壊塵瀑布砕」出現	❶プレイヤー武将が許褚で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将が甘寧・呂蒙・陸遜・孫尚香を撃破する。	貴重品(壊塵瀑布砕)がQに出現する。
D	「窮鬼羽扇」出現	❶プレイヤー武将が司馬懿で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将がステージ開始から一定時間以内に陸遜・甘寧・孫尚香を撃破する。	貴重品(窮鬼羽扇)がDに出現する。

No. 75 呉軍vs魏軍

オリジナル

「全門開門」イベントが発生すれば、味方の兵が城になだれ込んでくる。その兵たちとともに進軍すれば安全だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	風の間	プレイヤー武将がCに進入する。	ふれるとダメージを受けるトラップが発動する。
F	矢の壁	プレイヤー武将がFに進入する。	壁から矢が出るトラップが発動する。
O	司馬懿の罠	プレイヤー武将または陸遜がOに進入する。	周囲に敵軍の伏兵が出現する。
G	包囲弓	プレイヤー武将がGに進入する。	周囲に敵軍の弓兵が出現する。
E	魏軍援軍到着	ステージ開始から一定時間経過する、もしくはプレイヤー武将か孫権以外の呉軍武将がEに進入する	ステージ南東に曹叡と満寵が出現する。
K	全門開門	❶敵軍武将がKに進入する。 ❷張郃と徐晃を撃破する。	合肥新城の門がすべて開く。
H	「真王狼剣」出現	❶プレイヤー武将が孫権で、難易度「難しい」である ❷プレイヤー武将が張郃を撃破する。	貴重品(真王狼剣)がHに出現する
A	「護衛心得」出現	プレイヤー武将が許褚を撃破する。	貴重品(護衛心得)がAに出現する。
L	「真白虎顎」出現	❶プレイヤー武将が呂蒙で、難易度「最強」である。 ❷「包囲弓」イベントを発生させる。 ❸プレイヤー武将が曹叡と満寵を撃破する。	貴重品(真白虎顎)がLに出現する。
M	「天狼覇王剣」出現	❶プレイヤー武将が孫堅で、難易度「最強」である。 ❷「全門開門」イベントを発生させる ❸プレイヤー武将が許褚を撃破する。	貴重品(天狼覇王剣)がMに出現する。

No. 76 董卓軍vs呉軍

猛将伝

「小覇王との戦い」イベントが発生したあとの孫策は、非常に手強い。遠距離からの弓攻撃などを織り交ぜて攻めよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	風の間	プレイヤー武将がCに進入する	ふれるとダメージを受ける罠が発動する
G	包囲弓	プレイヤー武将がGに進入する	周囲に呉軍の弓兵が出現する
F	矢の壁	プレイヤー武将がFに進入する。	壁から矢が出る罠が発動する
B	貂蝉救援	呂布と貂蝉がBに進入する。	貂蝉軍団の士気が上昇する。
R	呉軍援軍到着	ステージ開始から一定時間経過する。	Rに敵援軍が出現する。
K	董卓軍援軍到着	❶呂布が健在である ❷スタートからしばらく経過するか、プレイヤー武将がKに進入する。	❶徐栄軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
J	東門開門	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは呂蒙を撃破する。	Jの門が開く。
I	西門開門	ステージ開始からしばらく経過するか、もしくは甘寧を撃破する。	Iの門が開く。
N	南大門開門	陸遜を撃破する。	Nの門が開く。
―	小覇王との戦い	❶プレイヤー武将が呂布である ❷陸遜・甘寧・孫尚香・呂蒙・諸葛瑾・孫韶・張承の軍団がすべて消滅している	孫策隊の能力が飛躍的に上昇する。

No. 77 孟獲軍vs連合軍

猛将伝

東と西の両方の門は一定時間が経過すれば自動的に開く。無理に敵武将を倒してダメージを受ける必要はないのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
N	諸葛亮の罠	諸葛亮が健在で、プレイヤー武将がNを通過すると効果❶が発生し、さらにKに進入していくと効果❷も発生する。	❶東門、Nの門が閉まる ❷N付近に敵伏兵が出現する。
―	魏軍伏兵出現	「諸葛亮の罠」イベントが発生するか、もしくはステージ開始から一定時間経過する。	程昱軍団が出現する。
C	風の間	プレイヤー武将がCに進入する。	ふれるとダメージを受ける罠が発動する。
G	包囲弓	プレイヤー武将がGに進入する。	周囲に敵弓兵が出現する。
F	矢の壁	プレイヤー武将がFに進入する。	壁から矢が出る罠が発動する。
J	東門開門	ステージ開始からしばらく経過するか、曹仁か夏侯恩のどちらかを撃破する。	Jの門が開く。
I	西門開門	ステージ開始からしばらく経過する。または張郃を撃破する。	Iの門が開く。

No. 77 孟獲軍vs連合軍

場所	タイトル	発生条件	効果
R	「猛将乱舞書」出現	❶「諸葛亮の罠」イベントが未発生である。 ❷張郃と曹仁を撃破せずに、諸葛亮を撃破する。	貴重品（猛将乱舞書）がRに出現する。

No.78 祝融軍vs[illegible]

猛将伝

貂蝉を撃破すると呂布が強くなり、さらに敵軍全体の士気も上がる。あまり早く撃破するのはオススメできない。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	嵐の間	プレイヤー武将かCに進入する。	ふれるとダメージを受ける罠が発動する。
G	包囲弓	プレイヤー武将がGに進入する。	周囲に敵弓兵が出現する。
K	敵援軍到着	プレイヤー武将がDに進入するか、もしくはステージ開始から一定時間経過する。	❶Kに敵援軍が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	夫婦の絆	敵軍団長を撃破する。（ただし撃破した軍団長によって、効果が適用される軍団が違う。効果は貂蝉←→呂布、周瑜←→小喬、曹丕←→甄姫の関係で適用される。）	パートナーの軍団の士気が上昇する。（小喬のみ士気が低下。貂蝉が撃破されたときのみは呂布の能力が飛躍的に上昇し、敵軍全体の士気が上昇する）
―	最強夫婦のおたけび	プレイヤー武将が孟獲か祝融であり、孟獲と祝融がともに健在な状態で、呂布以外の敵軍団長をすべて撃破する。	自軍の士気が上昇する。
D	「龍烈風」出現	❶プレイヤー武将が祝融で、難易度「最強」である。 ❷プレイヤー武将が、小喬・周瑜・貂蝉を撃破する。	貴重品（龍烈風）がDに出現する。

五丈原の戦い

GOJOGEN NO TATAKAI

建国の祖である劉備と曹操の時代から、蜀と魏の争いは苛烈を極めた。長年続いたこの戦いに決着をつけるべく、諸葛亮率いる蜀軍と司馬懿率いる魏軍は五丈原で対峙する。史上屈指の知将同士の決戦だ。No.81は董卓軍と蜀軍、No.82は袁紹軍と魏軍の戦いだ。

第5武器取得関連イベント			
戦場	武将名	武器名	関連イベント
No.81	董卓	大暗黒剣	「投石器作動」 「董卓軍援軍登場」



No.79 蜀軍vs[illegible]

オリジナル

木牛の中に入っているアイテムは毎回同じだ。必要なもの以外は取らずに、必要になってから取りにいくといい。

場所	タイトル	発生条件	効果
F	木牛到着	プレイヤー武将が諸葛亮でFに進入する。プレイヤー武将が諸葛亮以外のときは無条件に発生する。	Fにアイテムの入った木牛が配置される。
A	司馬懿の臆病を嘲る	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将がAに進入する。	司馬懿軍団の士気が低下する。
D	落ち逝く将星（「発破伝書」出現）	❶趙雲か魏延が撃破される。 ❷張飛か黄忠か撃破される。	貴重品（発破伝書）がDに出現する。
G	姜維に未来を託す	❶プレイヤー武将が姜維である。 ❷「落ち逝く将星」イベントが発生済みである。 ❸姜維と諸葛亮がともにGに存在する。	諸葛亮軍団の士気が上昇する。
―	司馬昭の投石攻撃	❶司馬昭が健在のまま、ステージ開始から一定時間経過する。 ❷司馬昭が健在のまま、さらに一定時間経過する。	❶投石器による攻撃が始まる。 ❷自軍の士気が低下する。
―	司馬昭の投石攻撃阻止	❶「司馬昭の投石攻撃」イベントが発生する。 ❷投石器の攻撃が始まるまえに司馬昭を撃破する。	敵軍の士気が低下する。
―	曹仁の投石攻撃	❶曹仁が健在のまま、ステージ開始から一定時間経過する。 ❷曹仁が健在のまま、さらに一定時間経過する。	❶投石器による攻撃が始まる。 ❷自軍の士気が低下する。
―	曹仁の投石攻撃阻止	❶「曹仁の投石攻撃」イベントが発生する。 ❷投石器の攻撃が始まるまえに曹仁を撃破する。	敵軍の士気が低下する。
―	魏軍援軍登場1	ステージ開始から一定時間経過する。もしくは孫礼を撃破する。	❶ステージ東に曹休軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。

No.79 蜀軍VS魏軍

場所	タイトル	発生条件	効果
—	魏軍援軍登場2	❶「魏軍援軍登場1」イベントが発生済みである。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。もしくは司馬昭を撃破する。	❶ステージ北に満寵軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
H	「朱雀羽扇」出現	❶プレイヤー武将が諸葛亮で、難易度「難しい」である。 ❷「魏軍援軍登場1」イベントで登場する曹休をプレイヤー武将が撃破する。	貴重品(朱雀羽扇)がHに出現する。

No.80 魏軍vs蜀軍

オリジナル

「落ち逝く将星」は悲壮感溢れるイベントだ。星を眺めながら武将がつぶやく言葉が、非常に重く感じるだろう。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	落ち逝く将星(「頑鉄甲」出現)	❶許褚か徐晃が撃破される。 ❷張郃か甄姫が撃破される	貴重品(頑鉄甲)がBに出現する。
E	蜀兵奇襲	プレイヤー武将がEに進入する。	Eに黄権隊が出現する。
—	司馬昭の投石攻撃	❶司馬昭が健在のまま、ステージ開始から一定時間経過する。 ❷司馬昭が健在のまま、さらに一定時間経過する	❶投石器による攻撃が始まる。 ❷敵軍の士気が低下する。
—	司馬昭の投石攻撃阻止	❶「司馬昭の投石攻撃」イベントが発生する。 ❷投石器の攻撃が始まるまえに司馬昭を撃破する	自軍の士気が低下する。
—	張郃の投石攻撃	❶張郃が健在のまま、ステージ開始から一定時間経過する。 ❷張郃が健在のまま、さらに一定時間経過する。	❶投石器による攻撃が始まる。 ❷敵軍の士気が低下する。
—	張郃の投石攻撃阻止	❶「張郃の投石攻撃」イベントが発生する。 ❷投石器の攻撃が始まるまえに張郃を撃破する	自軍の士気が低下する。
—	魏軍援軍登場1	ステージ開始から一定時間経過する もしくは孫礼が撃破される。	❶ステージ東に曹休軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	魏軍援軍登場2	❶「魏軍援軍登場1」イベントが発生済みである。 ❷ステージ開始から一定時間経過する。もしくは司馬昭が撃破される	❶ステージ北に満寵軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	蜀軍総攻撃	司馬懿以外の自軍軍団長(援軍のぞく)をすべて撃破される。	敵軍が進軍を開始する。
I	「窮奇羽扇」出現	❶プレイヤーが司馬懿で、難易度「難しい」である。 ❷ステージ開始から一定時間経過後にプレイヤー武将が張苞を撃破する。	輸送部隊(窮奇羽扇)がIに出現する。

No.81 董卓軍vs蜀軍

猛将伝

自軍よりも、敵軍の援軍の方が戦力が大きい。時間をかけて不利になるよりも、早期決着がオススメだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	投石器準備開始	ステージ開始から一定時間経過後に龐統が健在である。	龐統隊の能力が飛躍的に上昇する。
—	投石器作動	「投石器準備開始」イベントから一定時間経過後に龐統が健在である。(発生後は龐統を撃破すれば停止する。)	董卓・李傕軍団の士気が大幅に低下する。
—	董卓軍援軍登場	ステージ開始から一定時間経過後に樊稠が健在である。	王方軍団と趙岑隊が出現する。
—	蜀援軍登場1	ステージ開始から一定時間経過する前に樊稠が撃破される。	❶ステージ南に関羽軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
—	蜀援軍登場2	ステージ開始から一定時間経過するか、もしくは龐統を撃破する。	ステージ中央に馬超軍団が出現する。
—	蜀援軍登場3	ステージ開始から一定時間経過する。	ステージ南西に張飛軍団が出現する。
C	「戦神滅砕腕」出現	姜維・魏延・趙雲・張飛・関羽・馬超を撃破する。	輸送部隊(戦神滅砕腕)がCに出現する。
H	「大暗黒剣」出現	❶プレイヤー武将が董卓で、難易度「最強」である。 ❷「投石器作動」イベントを発生させない。 ❸「董卓軍援軍登場」イベントを発生させる。	貴重品(大暗黒剣)がHに出現する。

No.82 袁紹軍vs魏軍

猛将伝

「投石器作動」イベントが発生すれば自軍がかなり有利になる。必ず発生させておきたいイベントだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	投石器準備開始	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷高覧か健在である。	韓荀隊と袁譚隊の士気が上昇する。
—	投石器作動	「投石器準備開始」イベントから一定時間経過後に高覧が健在である。	❶敵本陣に投石攻撃が開始される。 ❷敵軍の士気が大幅に低下する。
—	魏援軍登場1	ステージ開始から一定時間経過する。	ステージ北東に曹丕軍団が出現する。
—	魏援軍登場2	ステージ開始から一定時間経過し、夏侯淵が健在である。	❶ステージ南に許褚軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	魏援軍登場3	ステージ開始からしばらく経過するか、許褚を撃破する。	ステージ南東に曹洪隊が出現する。
—	袁紹軍援軍登場	「魏援軍登場2」イベントの発生前に夏侯淵を撃破する。ただし、効果は少しあとに発生する。	ステージ南に袁尚軍団が出現する。

集落救出戦

SHURAKU KYUSHUTSUSEN

長く続く戦乱の世は人の心をすさませる。各地には野盗、盗賊のたぐいが増え、善良な民が寄り添って暮らす集落を襲うことも珍しくなかった。そんな時代に戦い続ける武将は、ときに民に助けを求められることもある。国の基礎となる民の願いを無視することはできない。集落を盗賊の手から解放するために武将は愛用の武器を携えて突撃した。なお、No.84は黄巾党の名をかたる悪党を張角が討伐する。



No.83 プレイヤー軍 （オリジナル）

プレイヤー武将が張遼の場合のみ、張飛が敵軍の総大将になる。頭領よりも強いので苦戦は免れない。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	頭領出現	3人の副頭領を撃破する。	Aに頭領軍団が出現する。
―	張遼VS張飛	❶プレイヤー武将が張遼である。 ❷「頭領出現」イベントを発生させる。	頭領の代わりに張飛が出現する。

No.84 黄巾党 （猛将伝）

民を脱出させるたびに自軍の士気が上昇する。副頭領を早めに倒し、民が撃破されないように注意したい。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	民脱出	健在なすべての民がCに進入する	自軍の士気が上昇する
B	頭領出現	すべての副頭領を撃破するか、プレイヤー武将がBに進入する	頭領軍団が出現する

山賊討伐戦

SANZOKU TOBATSUSEN

行軍中の武将は部下から山賊についての報告を受ける。聞けば近くに山賊の砦があり、その被害に困った近隣の住民から討伐の願いが出ているらしい。天下太平の世をつくるために戦い続けている武将にとって、山賊を見過ごすことはできない。武将は山賊の討伐を決意する。対する山賊は入り組んだ砦の中で武将を迎え撃つ。No.86は山賊の存在が気にくわない董卓が山賊退治に向かう。



No.85 プレイヤー軍 （オリジナル）

入り組んだ砦のなかにある門は、それぞれ開門条件が違う。しっかりと条件の確認をしておく必要がある。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	砦の門開門	A_1〜A_4の扉を守る賊隊長を撃破する。	撃破した地点の側にある門が開く。
B	砦中央部への道	副頭領4を撃破する。	B_1の門が開く。
C	頭領出現	プレイヤー武将がC_1〜C_3のいずれかに進入する。	Cに頭領が出現する。
―	東門開門と敵増援出現	「頭領出現」イベントから一定時間経過する。	東門が開き、敵増援が出現する。

No.86 [illegible]

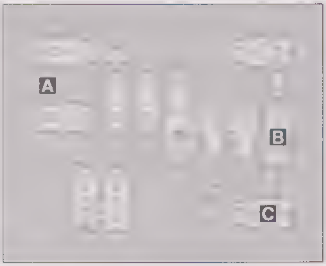
猛将伝

典韋と許褚というふたりの名高い猛将と戦わなくてはならない。体力を温存しながら慎重に戦おう。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	内周下門開門	Cの位置の副頭領を撃破する。	Aの門が開く。
B	最内周門開門	Cの位置の副頭領を撃破する。	BとBの門が開く。
C	典韋登場	プレイヤー武将か董卓がCに進入する。	ステージ西に典韋軍団が出現する。
D	挟撃	「典韋登場」イベントが発生済みで、プレイヤー武将が典韋と戦闘を開始するか、もしくはプレイヤー武将か董卓がDに進入する。	ステージ南西に許褚軍団が出現する。

海賊撃退戦／呉水軍撃退戦 KAIZOKU GEKITAISEN / GOSUIGUN GEKITAISEN

のんびりとした航海で久しぶりに戦いを忘れて休息していた武将だが、たちまち戦いの場に引きもどされてしまう。乗っていた船が海賊船に取り囲まれたのだ。海賊の群れを一瞥してから、船を守るために武器をとった武将。戦いが終わったときに海賊は、今日の獲物にこの船を選んだことを後悔するはずだ。No.88は祝融が、周瑜・小喬夫妻と激闘を繰り広げる。



No.87 プレイヤー[illegible]

オリジナル

プレイヤー武将が甘寧の場合、「甘寧ここにあり」イベントが発生する。甘寧ファンはぜひ見てほしいイベントだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	甘寧ここにあり1	❶プレイヤー武将が甘寧である。 ❷副頭領3が健在のまま、副頭領2を撃破する。	❶副頭領3がBへ移動する。 ❷副頭領3軍団の士気が低下する。
B	甘寧ここにあり2	❶プレイヤー武将が甘寧である。 ❷「甘寧ここにあり1」イベントが未発生である。 ❸副頭領4か健在のまま、副頭領1を撃破する。	❶副頭領3がBへ移動する。 ❷副頭領2･3･4軍団の士気が上昇する。
A	海賊士気上昇	プレイヤー武将かAに進入する。	❶頭領軍団が進軍を開始する。 ❷副頭領2と3の士気が上昇する。
ー	無慈悲な略奪	船長が撃破される。	自軍の敗北となる。

No.88 [illegible]

猛将伝

周瑜を撃破すると小喬の能力が上昇し、小喬から撃破すると敵軍の士気が下がる。小喬から撃破するのがオススメ。

場所	タイトル	発生条件	効果
ー	呉援軍登場1	❶ステージ開始から一定時間経過する。 ❷徐盛･程普･周泰を撃破する。	ステージ東に魯粛軍団が出現する。
C	呉援軍登場2	ステージ開始からしばらく経過するか、プレイヤー武将がCに進入する	❶C付近に敵援軍が出現する。 ❷周瑜軍団の士気が上昇する。
ー	小喬進撃開始	小喬か健在で、太史慈を撃破する	小喬軍団が中央に向かって進撃を開始する。
ー	周瑜進撃開始	周瑜が健在で、甘寧を撃破する。	周瑜軍団が中央に向かって進撃を開始する。
ー	周瑜撃破	小喬が健在で、周瑜と甘寧を撃破する。	小喬軍団の士気と能力が上昇する。
ー	小喬撃破	周瑜が健在で、小喬と太史慈を撃破する。	敵軍の士気が低下する。

シナリオ別登場武将一覧

ここからは各シナリオに対応した登場武将を紹介する。シナリオを始める前に確認して戦略をたててほしい。なお、シナリオの進め方や選択した武将によっては登場しない武将もいる。

登場武将一覧の見方

武将は軍団長とそうではない武将に分けられ、…ングも違う。違いを色や文字で表しているので…

劉備[①ュウビ]	周倉[②ュウソウ]・馬良[バリョウ]・馬謖[バショク]
諸葛亮[③カツリョウ]	糜竺[ビジク] ｜ 援趙雲④ョウウン]
関羽[カンウ]	(変更)⑤[チョウヒ] 関平[カンペイ]・張苞[チョウホウ]

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム
曹操[ソウソウ] ①	なし	500	援夏侯惇[カコウトン] ④	防…
典韋[テンイ] ②	攻撃力アップ	200	(変更)徐晃[ジョコウ] ⑤	防御…
張遼[チョウリョウ] ③	攻撃力アップ	200	甄姫[シンキ]	武器

❶勝敗条件関連武将
そのシナリオの勝利条件、または敗北条件に関係する武将。シナリオによってはいない場合、もしくは複数いる場合もある。

❷有名武将
軍団長ではない有名武将。自軍登場武将の場合は所属している軍団の軍団長の右側に記載している。敵軍登場武将の場合は一字空白のあとに記載しており、表で上にいる軍団長の配下として登場する。

❸軍団長
その軍団をまとめている武将。この武将が撃破されると配下の武将は退却する。

❹援軍・伏兵武将
援マークのついている武将は、シナリオ開始時は登場しておらず、戦闘中に起こるイベントによって登場する。

❺変更武将
選択したプレイヤー武将や、シナリオの進み方によって登場するかどうか変更する武将。

黄巾の乱／汝南の戦い KOKIN NO RAN / JONAN NO TATAKAI

中央にある城の場内は非常に入り組んでいるため、攻めにくく守りやすいステージといえる。ただし、黄巾党の総大将・張角は城の中ではなく、ステージ北部の河川付近に出現する。なお、張角が敵総大将であるNo.2とNo.3のシナリオは、危険な城内に入って戦うことはない。

No. 1 討伐軍vs黄巾党 オリジナル

何度も出現する張角をすべて撃破すれば1300もの武勲を獲得できるので、積極的に追いかけ回し撃破しよう。

■自軍登場武将名一覧

何進[カシン]	劉焉[リュウエン]・張超[チョウチョウ]・鄒靖[スウセイ] ｜ 皇甫嵩[コウホスウ] ｜ 朱儁[シュシュン] ｜ 盧植[ロショク]
劉備[リュウビ]	張飛[チョウヒ]・関羽[カンウ] ｜ 孫堅[ソンケン] 黄蓋[コウガイ]・韓当[カントウ]・程普[テイフ]
曹操[ソウソウ]	夏侯惇[カコウトン]・夏侯淵[カコウエン]・曹仁[ソウジン]・曹洪[ソウコウ]

■敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
張角[チョウカク]	防御力アップ	200	韓忠[カンチュウ]	防御力アップ	200	管亥[カンカイ]	攻撃力ア…	
馬元義[バゲンギ]	攻撃力アップ	200	趙弘[チョウコウ]	武器	200	何儀[カギ]	武器	
援張角 2回目	防御力アップ	200	援程遠志[テイエンシ]	攻撃力アップ	200	厳政[ゲンセイ]	攻撃力ア…	
援張角 3回目	防御力アップ	200	援鄧茂[トウモ]	武器	200	孫仲[ソンチュウ]	攻撃力ア…	
援張角 4回目	防御力アップ	200	張宝[チョウホウ]	アイテム	400	援張曼成[チョウマンセイ]	攻撃力ア…	
援張角 5回目	なし	500	高昇[コウショウ]	攻撃力アップ	200	援波才[ハサイ]	アイテム	
張梁[チョウリョウ]	アイテム	400	裴元紹[ハイゲンショウ]	攻撃力アップ	300			

No. 2 黄巾党vs討伐軍 オリジナル

総大将の何進は軍団長である曹操や劉備などの武将よりも実力的に劣る。最初から何進の撃破を狙うのも有効だ。

■自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク]	馬元義[バゲンギ]・韓忠[カンチュウ]・趙弘[チョウコウ]・孫仲[ソンチュウ]
張梁[チョウリョウ]	程遠志[テイエンシ]・鄧茂[トウモ] ｜ 張宝[チョウホウ] 高昇[コウショウ] ｜ 裴元紹[ハイゲンショウ] ｜ 管亥[カンカイ]
何儀[カギ]	張曼成[チョウマンセイ] 波才[ハサイ] ｜ 厳政[ゲンセイ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
何進[カシン]	なし	500	関羽[カンウ]	攻撃力アップ	200	黄蓋[コウガイ]	攻撃力アップ	200
鄒靖[スウセイ]	武器	200	**曹操[ソウソウ]**	武器	300	韓当[カントウ]	防御力アップ	200
皇甫嵩[コウホスウ]	防御力アップ	300	夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	200	程普[テイフ]	防御力アップ	200
朱儁[シュシュン]	防御力アップ	300	夏侯淵[カコウエン]	攻撃力アップ	200	**援劉焉[リュウエン]**	防御力アップ	300
盧植[ロショク]	アイテム	300	曹仁[ソウジン]	防御力アップ	200	**援張超[チョウチョウ]**	防御力アップ	300
劉備[リュウビ]	アイテム	300	曹洪[ソウコウ]	アイテム	200			
張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	200	**孫堅[ソンケン]**	武器	300			

No. 3 黄巾党vs討伐軍 猛将伝

このシナリオでは関羽と張飛という高名な猛将でも劉備軍団の部隊長にすぎない。劉備を撃破して退却させるといい。

自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク]	趙弘[チョウコウ]・韓忠[カンチュウ]・孫仲[ソンチュウ]		
張梁[チョウリョウ]	厳政[ゲンセイ]・程遠志[テイエンシ]・鄧茂[トウモ]	**張宝[チョウホウ]**	裴元紹[ハイゲンショウ]・高昇[コウショウ]
張曼成[チョウマンセイ] 管亥[カンガイ]・波才[ハサイ]	**何儀[カギ]** 馬元義[バゲンギ]	**民×5**	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
何進[カシン]	攻撃力アップ	500	**孫堅[ソンケン]**	防御力アップ	400	**劉焉[リュウエン]**	アイテム	400
鄒靖[スウセイ]	アイテム	200	黄蓋[コウガイ]	攻撃力アップ	200	張超[チョウチョウ]	アイテム	200
曹操[ソウソウ]	防御力アップ	400	程普[テイフ]	武器	200	**皇甫嵩[コウホスウ]**	アイテム	400
夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	200	韓当[カントウ]	武器	200	**朱儁[シュシュン]**	武器	400
夏侯淵[カコウエン]	攻撃力アップ	200	**劉備[リュウビ]**	防御力アップ	400	盧植[ロショク]	アイテム	200
援曹仁[ソウジン]	武器	200	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	200			
援曹洪[ソウコウ]	武器	200	関羽[カンウ]	攻撃力アップ	200			

No. 4 南蛮軍vs[illegible] 猛将伝

シナリオクリアの条件は諸葛亮・司馬懿・周瑜の撃破となる。3人も撃破しなくてはならないため苦労するだろう。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク] 董荼那[トウトナ]	**祝融[シュクユウ]** 朱褒[シュホウ]		**孟優[モウユウ]** 阿会喃[アカイナン]		
孟節[モウセツ] 朶思大王[ダシダイオウ]	**木鹿大王[ボクロクダイオウ]** 高定[コウテイ]		**雍闓[ヨウガイ]**	**兀突骨[ゴツトツコツ]**	**帯来洞主[タイライドウシュ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	500	諸葛瑾[ショカツキン]	防御力アップ	200	王平[オウヘイ]	攻撃力アップ	200
馬謖[バショク]	アイテム	200	丁奉[テイホウ]	武器	200	**徐盛[ジョセイ]**	武器	300
廖化[リョウカ]	攻撃力アップ	200	**曹操[ソウソウ]**	攻撃力アップ	400	朱桓[シュカン]	アイテム	200
張翼[チョウヨク]	アイテム	200	曹真[ソウシン]	武器	200	**曹休[ソウキュウ]**	武器	300
司馬懿[シバイ]	防御力アップ	400	孫礼[ソンレイ]	攻撃力アップ	200	満寵[マンチョウ]	武器	200
司馬昭[シバショウ]	攻撃力アップ	200	許褚[キョチョ]	アイテム	200	賈逵[カキ]	アイテム	200
周瑜[シュウユ]	防御力アップ	400	**馬岱[バタイ]**	攻撃力アップ	300	**援呂布[リョフ]**	攻撃力アップ	300

虎牢関の戦い KOROKAN NO TATAKAI

シナリオにかかわらず軍団長の数が多いため、虎牢関と汜水関の近くには敵兵が数多く配備されている。関を開くにはそこにいる軍団長を撃破する必要があるので激戦が予想される。関を攻める場合は肉まんや華佗膏などで体力を回復してから挑むことを心がけよう。

No. 5 連合軍vs董卓軍 オリジナル

このシナリオの呂布は尋常ではない力を誇る。しかし、倒しても武勲が400もらえるだけなので無視してもかまわない。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ]	顔良[ガンリョウ]・文醜[ブンシュウ]	**公孫瓚[コウソンサン]**	**劉備[リュウビ]** 張飛[チョウヒ]・関羽[カンウ]
孫堅[ソンケン]	黄蓋[コウガイ]・韓当[カントウ]・程普[テイフ]		
曹操[ソウソウ]	夏侯惇[カコウトン]・曹仁[ソウジン]・曹洪[ソウコウ]		**袁術[エンジュツ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
董卓[トウタク]	なし	500	高順[コウジュン]	攻撃力アップ	200	**徐栄[ジョエイ]**	攻撃力アップ	400
李蒙[リモウ]	アイテム	200	**華雄[カユウ]**	攻撃力アップ	400	王方[オウホウ]	防御力アップ	200
貂蝉[チョウセン]	防御力アップ	200	胡軫[コシン]	攻撃力アップ	200	**援李傕[リカク]**	武器	400
援李儒[リジュ]	防御力アップ	200	趙岑[チョウシン]	武器	200	**援郭汜[カクシ]**	アイテム	400
呂布[リョフ]	攻撃力アップ	400	**樊稠[ハンチュウ]**	アイテム	400			
張遼[チョウリョウ]	武器	200	牛輔[ギュウホ]	攻撃力アップ	200			

No. 6 董卓軍vs連合軍 （オリジナル）

軍団長よりも配下武将が強力な軍団が多い。優先的に軍団長を狙って配下武将とは戦わずに退却させよう。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク] 李儒[リジュ]・李蒙[リモウ] ｜ **華雄[カユウ]** 胡軫[コシン]・趙岑[チョウシン]
張済[チョウサイ] 樊稠[ハンチュウ]・牛輔[キュウホ] ｜ **徐栄[ジョエイ]** 王方[オウホウ] ｜ **李傕[リカク]** ｜ **郭汜[カクシ]**
貂蝉[チョウセン] ｜ **呂布[リョフ]** 張遼[チョウリョウ]・高順[コウジュン]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
袁紹[エンショウ]	なし	500	関羽[カンウ]	攻撃力アップ	200	夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	[illegible]
顔良[ガンリョウ]	攻撃力アップ	200	**孫堅[ソンケン]**	防御力アップ	500	曹仁[ソウジン]	武器	[illegible]
文醜[ブンシュウ]	武器	200	黄蓋[コウカイ]	武器	200	曹洪[ソウコウ]	防御力アップ	[illegible]
公孫瓚[コウソンサン]	アイテム	500	韓当[カントウ]	アイテム	200	**袁術[エンジュツ]**	アイテム	[illegible]
劉備[リュウビ]	防御力アップ	500	程普[テイフ]	防御力アップ	200			
張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	200	**曹操[ソウソウ]**	防御力アップ	500			

No. 7 董卓軍vs[illegible] （猛将伝）

敵軍には袁紹をはじめとして、有力な武将が数多くいるため苦戦はさけられない。援軍の顔良軍団にも要注意だ。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク] 李儒[リジュ]・李蒙[リモウ] ｜ **呂布[リョフ]** 張遼[チョウリョウ]・高順[コウジュン] ｜ **貂蝉[チョウセン]**
華雄[カユウ] 徐栄[ジョエイ] ｜ **李傕[リカク]** ｜ **郭汜[カクシ]** ｜ **賈詡[カク]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
袁紹[エンショウ]	防御力アップ	500	曹洪[ソウコウ]	アイテム	200	関羽[カンウ]	攻撃力アップ	[illegible]
文醜[ブンシュウ]	アイテム	200	**孫堅[ソンケン]**	防御力アップ	400	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	[illegible]
曹操[ソウソウ]	防御力アップ	400	程普[テイフ]	アイテム	200	**公孫瓚[コウソンサン]**	防御力アップ	[illegible]
夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	200	韓当[カントウ]	武器	200	**袁術[エンジュツ]**	防御力アップ	[illegible]
曹仁[ソウジン]	武器	200	**劉備[リュウビ]**	防御力アップ	400	援**顔良[ガンリョウ]**	武器	[illegible]

No. 8 連合軍vs[illegible] （猛将伝）

敵軍の増援である李傕と郭汜の軍団はたいした戦力を[illegible]ていない。無視して董卓を狙っていってかまわない。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ] 顔良[ガンリョウ]・文醜[ブンシュウ] ｜ **曹操[ソウソウ]** 夏侯惇[カコウトン]・曹仁[ソウジン]・曹洪[ソウコウ]
孫堅[ソンケン] 程普[テイフ]・韓当[カントウ] ｜ **劉備[リュウビ]** 関羽[カンウ]・張飛[チョウヒ] ｜ **公孫瓚[コウソンサン]**
袁術[エンジュツ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
董卓[トウタク]	なし	500	高順[コウジュン]	武器	200	王方[オウホウ]	防御力アップ	[illegible]
李儒[リジュ]	アイテム	200	**貂蝉[チョウセン]**	防御力アップ	400	援**李傕[リカク]**	武器	[illegible]
李蒙[リモウ]	アイテム	200	**華雄[カユウ]**	武器	400	援胡軫[コシン]	攻撃力アップ	[illegible]
呂布[リョフ]	攻撃力アップ	400	徐栄[ジョエイ]	アイテム	200	援**郭汜[カクシ]**	攻撃力アップ	[illegible]
張遼[チョウリョウ]	攻撃力アップ	200	**賈詡[カク]**	防御力アップ	400	援趙岑[チョウシン]	防御力アップ	200

No. 9 南蛮軍vs[illegible] （猛将伝）

クリア条件となる武将は董卓と貂蝉のふたり。呂布は倒さなくてもクリアできるので無理に近づかないように。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク] 兀突骨[コツトツコツ] ｜ **祝融[シュクユウ]** ｜ **雍闓[ヨウガイ]** ｜ **帯来洞主[タイライドウシュ]** 董荼那[トウトナ]
朶思大王[ダシダイオウ] 阿会喃[アカイナン] ｜ **木鹿大王[ボクロクダイオウ]** ｜ **孟優[モウユウ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
董卓[トウタク]	防御力アップ	500	**張遼[チョウリョウ]**	防御力アップ	300	**郭汜[カクシ]**	アイテム	[illegible]
李蒙[リモウ]	攻撃力アップ	200	**徐栄[ジョエイ]**	攻撃力アップ	300	**賈詡[カク]**	武器	[illegible]
貂蝉[チョウセン]	防御力アップ	500	**華雄[カユウ]**	武器	200	**李儒[リジュ]**	アイテム	[illegible]
呂布[リョフ]	攻撃力アップ	300	**李傕[リカク]**	攻撃力アップ	200			
高順[コウジュン]	攻撃力アップ	200	胡軫[コシン]	攻撃力アップ	200			

劉表奇襲戦 RYUHYO KISHUSEN

すべてのシナリオに共通して、登場する軍団長の数が少ない。しかし、ステージの道幅が狭いので敵に包囲されることが多く、大ダメージを受ける可能性が高い。いつでも体力を回復できるように、肉まんが多く置いてある東の道を通った方が安全に進軍できるだろう。

No.10 孫堅軍vs劉表軍 (オリジナル)

孫堅がイベントで戦死すると、孫策が代わりに総大将となる。孫策の護衛を忘れないように注意すること。

■自軍登場武将名一覧

孫堅[ソンケン] | 孫策[ソンサク] | 大喬[ダイキョウ] | 黄蓋[コウガイ] | 程普[テイフ]・韓当[カントウ]

■敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉表[リュウヒョウ]	なし	500	蒯良[カイリョウ]	防御力アップ	200	呂公[リョコウ]	攻撃力アップ	200
陳生[チンセイ]	攻撃力アップ	200	黄祖[コウソ]	攻撃力アップ	200			
蔡瑁[サイボウ]	防御力アップ	200	張虎[チョウコ]	攻撃力アップ	200			

No.11 劉表軍vs孫堅軍 (オリジナル)

山道には総大将の孫堅が攻めてくる。そのため、クリアを急ぐなら山道に、武勲を稼ぎたいなら森に向かおう。

■自軍登場武将名一覧

劉表[リュウヒョウ] | 陳生[チンセイ]・蔡瑁[サイボウ]・蒯良[カイリョウ] | 黄祖[コウソ] | 張虎[チョウコ] | 呂公[リョコウ]

■敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫堅[ソンケン]	なし	500	大喬[ダイキョウ]	防御力アップ	200	程普[テイフ]	防御力アップ	200
孫策[ソンサク]	攻撃力アップ	400	黄蓋[コウガイ]	攻撃力アップ	400	韓当[カントウ]	アイテム	200

No.12 黄巾党vs[illegible] (猛将伝)

自軍の登場武将はたった3人しかいないため、ひとりでも撃破されると苦戦する。各部隊の援護を忘れてはいけない。

■自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク] | 張梁[チョウリョウ] | 張宝[チョウホウ] | 民×4

■敵軍登場武将詳細一覧

[illegible]	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫堅[ソンケン]	防御力アップ	400	孫策[ソンサク]	攻撃力アップ	300	援蒯良[カイリョウ]	攻撃力アップ	200
韓当[カントウ]	攻撃力アップ	200	黄蓋[コウガイ]	攻撃力アップ	200			
劉表[リュウヒョウ]	防御力アップ	400	大喬[ダイキョウ]	アイテム	200			

宛城の戦い ENJO NO TATAKAI

ステージ自体は狭いが、城内が非常に入り組んでいる。すべてのシナリオが制限時間30分のうえに、多勢相手なので迷ってしまうと時間切れになる可能性がある。ステージマップの拡大と縮小の切り替えをうまく使い、自分の現在地を確認することを忘れないようにしよう。

No.13 曹操軍vs[illegible] (オリジナル)

典韋は多勢相手ということもあり、撃破されてしまうのは時間の問題だ。シナリオ開始とともに援護に向かおう。

■自軍登場武将名一覧

曹操[ソウソウ] | 許褚[キョチョ]・曹昂[ソウコウ]・曹安民[ソウアンミン]・于禁[ウキン] | 典韋[テンイ] | 徐晃[ジョコウ]

援張遼[チョウリョウ] | 援(変更)張郃[チョウコウ] | 援(変更)夏侯惇[カコウトン] | 援甄姫[シンキ] | 援(変更)司馬懿[シバイ] | 援(変更)夏侯淵[カコウエン]

※プレイヤーが夏侯惇・張郃・張遼の場合は甄姫が増援として登場。プレイヤーが夏侯淵・司馬懿・甄姫の場合は張遼・軍団が増援として登場。プレイヤーが上記のどの武将でもない場合は甄姫軍団と張遼軍団が増援として登場する。

■敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
張繍[チョウシュウ]	なし	[illegible]	胡車児[コシャジ]	攻撃力アップ	350	賈詡[カク]	防御力アップ	350
徐栄[ジョエイ]	攻撃力アップ	200	胡軫[コシン]	防御力アップ	200	樊稠[ハンチュウ]	アイテム	200
王方[オウホウ]	防御力アップ	200	趙岑[チョウシン]	武器	200	牛輔[ギュウホ]	攻撃力アップ	200

No. 14 張繍軍vs曹操軍 (オリジナル)

自軍の武将はプレイヤー武将を合わせても4人だけ。持久戦になると兵数の少なさから押しきられる可能性が高い。

自軍登場武将名一覧

張繍[チョウシュウ]	賈詡[カク]	胡車児[コシャジ]

敵軍登場武将詳細一覧

[illegible]	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	典韋[テンイ]	攻撃力アップ	200	援甄姫[シンキ]	防御力アップ	20
許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	200	徐晃[ジョコウ]	武器	200	援(変更)司馬懿[シバイ]	防御力アップ	20
曹昂[ソウコウ]	アイテム	200	援張遼[チョウリョウ]	武器	200	援(変更)夏侯淵[カコウエン]	防御力アップ	20
曹安民[ソウアンミン]	アイテム	200	援(変更)張郃[チョウコウ]	武器	200			
于禁[ウキン]	防御力アップ	200	援(変更)夏侯惇[カコウトン]	武器	200			

No. 15 董卓軍vs連合軍 (猛将伝)

趙雲や胡車児に囲まれている総大将の董卓は撃破される可能性が高い。必ず董卓の護衛に向かうようにしよう。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク]	呂布[リョフ]	貂蝉[チョウセン]	張遼[チョウリョウ]	魏続[ギゾク]

敵軍登場武将詳細一覧

[illegible]	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	[illegible]	アイテム	武勲
張繍[チョウシュウ]	防御力アップ	400	趙雲[チョウウン]	武器	200	胡車児[コシャジ]	武器	2
賈詡[カク]	アイテム	200	関羽[カンウ]	攻撃力アップ	200			
劉備[リュウビ]	防御力アップ	400	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	200			

呉郡攻略戦 GOGUN KORYAKUSEN

制限時間が30分しかなく敵兵の数も多いので、時間切れで敗北するのを防ぐためにも、騎馬に乗って移動したい。また、道幅が狭く、砦の門による行き止まりも多いため、少数の敵兵にも包囲されやすい。全方向への攻撃を持った武将が活躍するステージだ。

No. 16 孫策軍vs劉繇軍 (オリジナル)

太史慈を撃破すると武勲を500も獲得できる。時間が経つとイベントで自軍に降るが、余裕があれば撃破したい。

自軍登場武将名一覧

孫策[ソンサク]	孫堅[ソンケン]※	黄蓋[コウガイ]・大喬[ダイキョウ]・周泰[シュウタイ]・朱治[シュチ]
周瑜[シュウユ]		小喬[ショウキョウ]・程普[テイフ]・韓当[カントウ]

※孫堅が登場する場合、総大将は孫堅となる。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉繇[リュウヨウ]	防御力アップ	300	于糜[ウビ]	アイテム	200	王朗[オウロウ]	防御力アップ	300
張英[チョウエイ]	武器	200	厳白虎[ゲンハクコ]	攻撃力アップ	300	周昕[シュウキン]	アイテム	200
陳横[チンオウ]	武器	200	厳輿[ゲンヨ]	武器	200	太史慈[タイシジ]	攻撃力アップ	500

No. 17 連合軍vs孫策軍 (オリジナル)

敗北条件に関わる武将は劉繇・厳白虎・王朗の3人もいるので、特に護衛しなくても3人全員撃破されることは少ない。

自軍登場武将名一覧

劉繇[リュウヨウ]	張英[チョウエイ]・陳横[チンオウ]・于糜[ウビ]	厳白虎[ゲンハクコ]	厳輿[ゲンヨ]
王朗[オウロウ]	周昕[シュウキン]	太史慈[タイシジ]	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫策[ソンサク]	なし	500	周泰[シュウタイ]	攻撃力アップ	200	小喬[ショウキョウ]	アイテム	200
黄蓋[コウガイ]	攻撃力アップ	200	朱治[シュチ]	武器	200	程普[テイフ]	防御力アップ	200
大喬[ダイキョウ]	アイテム	200	周瑜[シュウユ]	防御力アップ	400	韓当[カントウ]	攻撃力アップ	200

No.18 南蛮軍vs[illegible] 猛将伝

敵武将13人のうち、6人が撃破時に攻撃力アップのアイテムを落とす。攻撃力を育てたい場合はオススメのシナリオだ。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	**祝融[シュクユウ]** 兀突骨[コツトツコツ]・朶思大王[ダシダイオウ]	**孟優[モウユウ]**	雍闓[ヨウガイ]・高定[コウテイ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
諸葛亮[ショカツリョウ]	なし	400	**甘寧[カンネイ]**	武器	300	**援太史慈[タイシジ]**	武器	300
馬謖[バショク]	攻撃力アップ	200	徐盛[ジョセイ]	攻撃力アップ	200	援韓当[カントウ]	攻撃力アップ	200
廖化[リョウカ]	攻撃力アップ	200	諸葛瑾[ショカツキン]	アイテム	200	援蒋欽[ショウキン]	アイテム	200
陸遜[リクソン]	防御力アップ	400	**呂蒙[リョモウ]**	武器	300			
朱桓[シュカン]	攻撃力アップ	200	全琮[ゼンソウ]	攻撃力アップ	200			

官渡の戦い

KANTO NO TATAKAI

すべてのシナリオで多くの有名武将が登場するため、自軍、敵軍が入り乱れての大乱戦になりやすい。また、対岸には橋を通って渡るしかないためその付近は特に激戦となる。位置が離れているので、スムーズに目的地をめざすためには馬が必須だ。また、南西にある官渡城は構造が単純だ。道なりに進んでいくだけで最深部まで行けるので、迷うことはないだろう。

No.19 曹操軍vs袁紹軍 オリジナル

敵軍の武将が多いため、本陣に攻め込まれやすい。総大将の曹操をしっかり守りながら戦う必要がある。

自軍登場武将名一覧

曹操[ソウソウ] 許褚[キョチョ]・賈詡[カク]・曹仁[ソウジン]・曹洪[ソウコウ]・典韋[テンイ]		
夏侯惇[カコウトン] 于禁[ウキン]・楽進[ガクシン]	**夏侯淵[カコウエン]** 劉延[リュウエン]・李典[リテン]	**徐晃[ジョコウ]**
魏続[ギゾク]・史渙[シカン]	**張遼[チョウリョウ]** 荀攸[ジュンユウ]・程昱[テイイク]・宋憲[ソウケン]	**関羽[カンウ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
袁紹[エンショウ]	なし	500	**顔良[ガンリョウ]**	攻撃力アップ	300	**呂威璜[リョイコウ]**	武器	300
張郃[チョウコウ]	攻撃力アップ	200	**文醜[ブンシュウ]**	攻撃力アップ	300	**荀諶[ジュンシン]**	アイテム	300
袁譚[エンタン]	アイテム	200	高覧[コウラン]	攻撃力アップ	200	**韓猛[カンモウ]**	武器	300
沮授[ソジュ]	防御力アップ	200	**袁煕[エンキ]**	アイテム	300	**劉備[リュウビ]**	防御力アップ	300
淳于瓊[ジュンウケイ]	武器	200	**袁尚[エンショウ]**	防御力アップ	300	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	200

No.20 袁紹軍vs[illegible] オリジナル

敵武将を全員撃破すると、それだけで5600もの武勲を獲得できる。武将の階級上げや護衛兵の育成にオススメ。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ] 沮授[ソジュ]・袁譚[エンタン]	**顔良[ガンリョウ]**	**文醜[ブンシュウ]**	**張郃[チョウコウ]** 高覧[コウラン]
袁煕[エンキ] 荀諶[ジュンシン]	**袁尚[エンショウ]** 韓猛[カンモウ]	**淳于瓊[ジュンウケイ]** 呂威璜[リョイコウ]	
劉備[リュウビ] 張飛[チョウヒ]			

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	600	楽進[ガクシン]	攻撃力アップ	200	**張遼[チョウリョウ]**	攻撃力アップ	450
許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	200	**夏侯淵[カコウエン]**	攻撃力アップ	450	荀攸[ジュンユウ]	防御力アップ	200
賈詡[カク]	防御力アップ	200	劉延[リュウエン]	アイテム	200	程昱[テイイク]	防御力アップ	200
曹仁[ソウジン]	防御力アップ	200	李典[リテン]	アイテム	200	宋憲[ソウケン]	アイテム	200
曹洪[ソウコウ]	防御力アップ	200	**徐晃[ジョコウ]**	攻撃力アップ	450	**関羽[カンウ]**	武器	500
夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	450	魏続[ギゾク]	武器	200			
于禁[ウキン]	武器	200	史渙[シカン]	防御力アップ	200			

No.21 董卓軍vs曹操軍 猛将伝

援軍の夏侯淵と徐晃は攻撃力の高い猛将だ。援軍が到着する前に勝負を決めておかなければ苦戦する。

自軍登場武将名一覧

援**董卓[トウタク]**	援魏続[キゾク]・援宋憲[ソウケン]・援郭汜[カクシ]・援李傕[リカク]			**呂布[リョフ]**	王方[オウホウ]	
貂蝉[チョウセン]	**張遼[チョウリョウ]**	**高順[コウジュン]**	**李儒[リジュ]**	**樊稠[ハンチュウ]**	牛輔[ギュウホ]	**徐栄[ジョエイ]**
胡軫[コシン]	趙岑[チョウシン]					

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	**許褚[キョチョ]**	防御力アップ	350	**于禁[ウキン]**	アイテム	200
李典[リテン]	攻撃力アップ	200	楽進[ガクシン]	武器	200	援**夏侯淵[カコウエン]**	攻撃力アップ	350
程昱[テイイク]	防御力アップ	200	**曹仁[ソウジン]**	武器	300	援晋郝[カク]	防御力アップ	200
夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	400	**曹洪[ソウコウ]**	アイテム	300	援**徐晃[ジョコウ]**	攻撃力アップ	350
荀攸[ジュンユウ]	防御力アップ	200	劉延[リュウエン]	アイテム	200			
史渙[シカン]	武器	200	**張郃[チョウコウ]**	防御力アップ	350			

No.22 袁紹軍vs曹操軍 猛将伝

敵軍の関羽が獅子奮迅の働きを見せるシナリオ。あえて戦わずに総大将の曹操を狙うのがオススメだ。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ]	淳于瓊[ジュンウケイ]	**袁譚[エンタン]**	呂威曠[リョイコウ]	**袁煕[エンキ]**	荀諶[ジュンシン]	**袁尚[エンショウ]**	
高覧[コウラン]	**顔良[ガンリョウ]**	**文醜[ブンシュウ]**	**劉備[リュウビ]**	張飛[チョウヒ]	援**張郃[チョウコウ]**	援韓猛[カンモウ]	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	李典[リテン]	防御力アップ	200	劉延[リュウエン]	防御力アップ	200
夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	300	**曹仁[ソウジン]**	武器	300	程昱[テイイク]	防御力アップ	200
于禁[ウキン]	アイテム	200	荀攸[ジュンユウ]	防御力アップ	200	**関羽[カンウ]**	攻撃力アップ	300
夏侯淵[カコウエン]	防御力アップ	300	**曹洪[ソウコウ]**	アイテム	300	魏続[ギゾク]	武器	200
楽進[ガクシン]	武器	200	史渙[シカン]	アイテム	200	宋憲[ソウケン]	アイテム	200
許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	300	**張遼[チョウリョウ]**	防御力アップ	300	援**徐晃[ジョコウ]**	攻撃力アップ	300

関羽千里行／貂蝉千里行 KANU SENRIKO / CHOSEN SENRIKO

敵も味方も登場する武将が少ないステージ。注意点は五の砦の近くまで進軍すると降り出す雨だ。この雨が降り出してしまうと視界が非常に悪くなるため弓兵による攻撃を受けやすいステージマップを拡大して、近くに敵兵がいないかどうか確認しながら進んでいこう。

No.23 関羽軍vs曹操軍 オリジナル

プレイヤー武将が関羽の場合、登場するのは関羽と護衛兵のみ。戦力不足は否めないため、馬車の護衛に専念しよう

自軍登場武将名一覧

関羽[カンウ]	**馬車**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
張郃[チョウコウ]	攻撃力アップ	400	**夏侯淵[カコウエン]**	攻撃力アップ	400	**許褚[キョチョ]**	武器	400
朱霊[シュレイ]	アイテム	200	夏侯尚[カコウショウ]	武器	200	李典[リテン]	アイテム	200
甄姫[シンキ]	防御力アップ	400	**徐晃[ジョコウ]**	攻撃力アップ	400	**夏侯惇[カコウトン]**	「真乱舞書」	500
于禁[ウキン]	防御力アップ	200	楽進[ガクシン]	武器	200			

No.24 曹操軍vs関羽軍 オリジナル

関羽以外の登場武将は撃破しても、もらえる武勲は100だけ。無理に戦わず、馬車の追跡に専念して戦うといい。

自軍登場武将名一覧

夏侯惇[カコウトン]

■ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
関羽[カンウ]	なし	500	援周倉[シュウソウ]	攻撃力アップ	100	援陳震[チンシン]	防御力アップ	100
馬車	なし	100	援関平[カンペイ]	防御力アップ	100	援趙雲[チョウウン]	攻撃力アップ	100

No.25 呂布軍vs貂蝉軍 猛将伝

撃破すれば武勲が1300ももらえる貂蝉だが、このシナリオの貂蝉は非常に強く、一筋縄ではいかない。

■ 自軍登場武将名一覧

呂布[リョフ]

■ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
貂蝉[チョウセン]	なし	1300	援張遼[チョウリョウ]	攻撃力アップ	200	援許褚[キョチョ]	防御力アップ	200
援宋憲[ソウケン]	アイテム	200	援甘寧[カンネイ]	武器	200	援張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	200
援魏続[ギゾク]	アイテム	200	援黄蓋[コウガイ]	防御力アップ	200	援関羽[カンウ]	防御力アップ	200
援高順[コウシュン]	武器	200	援典韋[テンイ]	武器	200			

No.26 貂蝉軍vs呂布軍 猛将伝

敵軍の登場武将をほとんど撃破しなくてはクリアできないシナリオだ。つねに残り体力には気を配っておこう

■ 自軍登場武将名一覧

貂蝉[チョウセン]

■ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
魏続[ギゾク]	アイテム	200	[illegible]	武器	200	援呂布[リョフ]	武器	1300
宋憲[ソウケン]	アイテム	200	援[illegible][カコウトン]	防御力アップ	200	援高順[コウシュン]	武器	200
援呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	200	[illegible]	攻撃力アップ	200	援張遼[チョウリョウ]	攻撃力アップ	200
援太史慈[タイシジ]	防御力アップ	200	援趙雲[チョウウン]	防御力アップ	200			

長坂の戦い CHOHAN NO TATAKAI

多数登場する武将と、中央にある長く曲がりくねった山道が特徴的なこのステージ。退却戦のシナリオでも、追撃戦のシナリオでもこの山道で激戦が繰り広げられることになる。ただし、この付近に出現する肉まんは数が少ないため、体力の回復がままならないことが多い。

No.27 劉備軍vs曹操軍 オリジナル

テクニックに自信があるなら、北側に進んで後詰めの曹操軍団を待とう。ここで曹操を倒せば、即シナリオクリアだ。

■ 自軍登場武将名一覧

劉備[リュウビ] 周倉[シュウソウ]・馬良[バリョウ]・馬謖[バショク] 趙雲[チョウウン] 張飛[チョウヒ]
諸葛亮[ショカツリョウ] 糜竺[ビジク]・廖化[リョウカ] 孫乾[ソンケン] 糜芳[ビホウ] 劉封[リュウホウ] 陳震[チンシン]
簡雍[カンヨウ] 援劉琦[リュウキ] 援関平[カンペイ]・援関羽[カンウ]

■ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
援曹操[ソウソウ]	なし	500	夏侯淵[カコウエン]	武器	400	曹彰[ソウショウ]	武器	200
援楽進[ガクシン]	攻撃力アップ	200	夏侯恩[カコウオン]	アイテム	200	于禁[ウキン]	攻撃力アップ	200
援曹仁[ソウジン]	防御力アップ	200	張郃[チョウコウ]	アイテム	400	許褚[キョチョ]	防御力アップ	400
援曹洪[ソウコウ]	武器	200	朱霊[シュレイ]	防御力アップ	200	李典[リテン]	アイテム	200
夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	400	徐晃[ジョコウ]	攻撃力アップ	400			
張遼[チョウリョウ]	攻撃力アップ	400	(変更)典韋[テンイ]	攻撃力アップ	400			

No.28 曹操軍vs[illegible] オリジナル

多数登場する敵武将の撃破にあまり時間をかけてしまうと劉備が逃亡して敗北となってしまう。進軍を優先しよう。

自軍登場武将名一覧

援曹操[ソウソウ] 援曹仁[ソウジン]・援曹洪[ソウコウ] | 夏侯惇[カコウトン] | 許褚[キョチョ]
夏侯淵[カコウエン] 于禁[ウキン]・夏侯恩[カコウオン] | 張遼[チョウリョウ] | 張郃[チョウコウ] 朱霊[シュレイ] | 徐晃[ジョコウ]
(変更)典韋[テンイ] 李典[リテン] | 曹彰[ソウショウ] | 楽進[ガクシン]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	馬良[バリョウ]	防御力アップ	250	陳震[チンシン]	アイテム	250
趙雲[チョウウン]	防御力アップ	200	馬謖[バショク]	戦神の斧	200	簡雍[カンヨウ]	防御力アップ	250
張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	300	廖化[リョウカ]	武器	200	援劉琦[リュウキ]	アイテム	300
糜竺[ビジク]	アイテム	200	孫乾[ソンケン]	防御力アップ	250	援関羽[カンウ]	攻撃力アップ	200
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	300	糜芳[ビホウ]	武器	250	援関平[カンペイ]	攻撃力アップ	200
周倉[シュウソウ]	攻撃力アップ	200	劉封[リュウホウ]	武器	250			

No.29 董卓軍vs[illegible] 猛将伝

東と西の2つのルートのうち、東側は出現する敵武将が多いが、能力アップのアイテムを多く獲得できるのだ。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク] 李儒[リジュ] | 呂布[リョフ] | 貂蝉[チョウセン] | 張遼[チョウリョウ] | 高順[コウジュン] | 樊稠[ハンチュウ]
胡軫[コシン]・趙岑[チョウシン] | 李粛[リモウ] | 郭汜[カクシ] | 李傕[リカク] 徐栄[ジョエイ]・王方[オウホウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	馬良[バリョウ]	防御力アップ	300	糜竺[ビジク]	防御力アップ	200
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	300	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	300	簡雍[カンヨウ]	防御力アップ	200
援馬謖[バショク]	防御力アップ	200	劉封[リュウホウ]	アイテム	200	援関羽[カンウ]	攻撃力アップ	300
援廖化[リョウカ]	武器	200	孫乾[ソンケン]	アイテム	200	援関平[カンペイ]	アイテム	200
趙雲[チョウウン]	攻撃力アップ	300	糜芳[ビホウ]	攻撃力アップ	200			
周倉[シュウソウ]	武器	200	陳震[チンシン]	武器	200			

No.30 袁紹軍vs[illegible] 猛将伝

敵軍の武将は手強いにもかかわらず、撃破してもあまり武勲を稼げない。無理してまで戦う必要はないだろう。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ] 張郃[チョウコウ] | 袁尚[エンショウ] 袁譚[エンタン] | 韓猛[カンモウ] | 顔良[ガンリョウ]
文醜[ブンシュウ] 高覧[コウラン] | 袁熙[エンキ] | 公孫瓚[コウソンサン] 荀諶[ジュンシン] | 袁術[エンジュツ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	馬良[バリョウ]	防御力アップ	300	糜竺[ビジク]	防御力アップ	200
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	300	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	300	簡雍[カンヨウ]	防御力アップ	200
援馬謖[バショク]	防御力アップ	200	劉封[リュウホウ]	アイテム	200	援関羽[カンウ]	攻撃力アップ	300
援廖化[リョウカ]	武器	200	孫乾[ソンケン]	アイテム	200	援関平[カンペイ]	アイテム	200
趙雲[チョウウン]	攻撃力アップ	300	糜芳[ビホウ]	攻撃力アップ	200			
周倉[シュウソウ]	武器	200	陳震[チンシン]	武器	200			

No.31 黄巾党vs[illegible] 猛将伝

総大将の袁紹は北西の平原に援軍として登場する。同時に劉備も登場するため、挟撃されないように注意したい。

自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク] 張梁[チョウリョウ] 程遠志[テイエンシ]・鄧茂[トウモ]・厳政[ゲンセイ]・管亥[カンガイ]・裴元紹[ハイゲンショウ]
張宝[チョウホウ] 高昇[コウショウ]・波才[ハサイ]・何儀[カギ]・趙弘[チョウコウ]
張曼成[チョウマンセイ] 韓忠[カンチュウ]・馬元義[バゲンギ]・孫仲[ソンチュウ] | 民×5

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
袁熙[エンキ]	武器	300	顔良[ガンリョウ]	武器	300	呂威璜[リョイコウ]	アイテム	200
高覧[コウラン]	攻撃力アップ	200	文醜[ブンシュウ]	武器	300	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	300
袁譚[エンタン]	アイテム	300	韓猛[カンモウ]	攻撃力アップ	300	援袁紹[エンショウ]	なし	500
袁尚[エンショウ]	アイテム	200	関羽[カンウ]	防御力アップ	300	援張郃[チョウコウ]	攻撃力アップ	300
荀諶[ジュンシン]	防御力アップ	200	淳于瓊[ジュンウケイ]	アイテム	200	援劉備[リュウビ]	防御力アップ	300

No.32 南蛮軍vs劉備軍 猛将伝

クリア条件に関わっている武将は劉備と諸葛亮のふたり。もたもたしていると敵援軍が現れる。近い方から撃破しよう。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	朶思大王[タシダイオウ]	**祝融[シュクユウ]**	雍闓[ヨウガイ]	**孟優[モウユウ]**	朱褒[シュホウ]	**孟節[モウセツ]**
木鹿大王[ホクロクダイオウ]	**帯来洞主[タイライドウシュ]**	高定[コウテイ]	**兀突骨[ゴツトツコツ]**	**董荼那[トウトナ]**	阿会喃[アカイナン]	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	防御力アップ	500	援李恢[リカイ]	アイテム	200	**馬岱[バタイ]**	アイテム	300
劉封[リュウホウ]	攻撃力アップ	200	**関羽[カンウ]**	攻撃力アップ	400	**援張翼[チョウヨク]**	防御力アップ	300
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	500	陳式[チンショク]	防御力アップ	200	**援李厳[リゲン]**	武器	300
馬謖[バショク]	防御力アップ	200	関平[カンペイ]	武器	200	**援孟達[モウタツ]**	アイテム	300
廖化[リョウカ]	防御力アップ	200	**張飛[チョウヒ]**	攻撃力アップ	400	**援関興[カンコウ]**	武器	300
援王平[オウヘイ]	武器	200	張苞[チョウホウ]	アイテム	200			
援高翔[コウショウ]	アイテム	200	**厳顔[ゲンガン]**	攻撃力アップ	200			

赤壁の戦い SEKIHEKI NO TATAKAI

すべてのシナリオで登場する武将の数が非常に多い。しかも橋と船の位置が複雑に入り組んでいるため敵に包囲されやすい。ステージマップをつねに拡大した状態にしておこう。なお、船上には肉まんが少ないため、体力が減ったら陸に上がって肉まんを探そう。

No.33 連合軍vs曹操軍 オリジナル

自軍が有利になるイベントの発生条件となる祈祷所は絶対に死守しよう。イベントが発生してから攻勢に転じるのだ。

自軍登場武将名一覧

孫権[ソンケン]	**(変更)孫堅[ソンケン]**	**(変更)孫策[ソンサク]**	魯粛[ロシュク]・凌統[リョウトウ]	**周瑜[シュウユ]**	黄蓋[コウガイ]	
徐盛[ジョセイ]	**程普[テイフ]**	諸葛瑾[ショカツキン]	**甘寧[カンネイ]**	朱然[シュゼン]・朱桓[シュカン]	**太史慈[タイシジ]**	
蒋欽[ショウキン]・丁奉[テイホウ]	**韓当[カントウ]**	董襲[トウシュウ]	**周泰[シュウタイ]**	潘璋[ハンショウ]	**糜竺[ビジク]**	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	**徐晃[ジョコウ]**	攻撃力アップ	300	**曹丕[ソウヒ]**	アイテム	300
曹洪[ソウコウ]	アイテム	200	曹彰[ソウショウ]	武器	200	満寵[マンチョウ]	防御力アップ	200
程昱[テイイク]	防御力アップ	200	文聘[ブンペイ]	攻撃力アップ	200	**楽進[ガクシン]**	戦神の斧	300
荀攸[ジュンユウ]	防御力アップ	200	**張遼[チョウリョウ]**	攻撃力アップ	300	**李典[リテン]**	攻撃力アップ	300
夏侯淵[カコウエン]	攻撃力アップ	300	蔡瑁[サイボウ]	戦神の鎧	200	**(変更)典韋[テンイ]**	攻撃力アップ	300
曹仁[ソウジン]	武器	200	**許褚[キョチョ]**	攻撃力アップ	300	**援夏侯惇[カコウトン]**	武器	300
于禁[ウキン]	攻撃力アップ	200	賈詡[カク]	防御力アップ	200	援荀彧[ジュンイク]	アイテム	200

No.34 曹操軍vs連合軍 オリジナル

敵軍の武将数が21人と非常に多い。すべての敵武将を倒せば、多くの武勲と能力アップが期待できる。

自軍登場武将名一覧

曹操[ソウソウ]	曹洪[ソウコウ]・程昱[テイイク]・荀攸[ジュンユウ]	**夏侯淵[カコウエン]**			
(変更)張遼[チョウリョウ]	曹仁[ソウジン]・満寵[マンチョウ]	**徐晃[ジョコウ]**	**(変更)張郃[チョウコウ]**	曹彰[ソウショウ]・文聘[ブンペイ]	
于禁[ウキン]	蔡瑁[サイボウ]	**曹休[ソウキュウ]**	賈詡[カク]	**曹丕[ソウヒ]**	**楽進[ガクシン]**
李典[リテン]	**援夏侯惇[カコウトン]**	**援(変更)典韋[テンイ]**	援荀彧[ジュンイク]		

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫権[ソンケン]	なし	500	**程普[テイフ]**	武器	300	丁奉[テイホウ]	攻撃力アップ	200
(変更)孫堅[ソンケン]	なし	500	諸葛瑾[ショカツキン]	防御力アップ	200	**呂蒙[リョモウ]**	攻撃力アップ	300
(変更)孫策[ソンサク]	なし	500	**甘寧[カンネイ]**	攻撃力アップ	300	周泰[シュウタイ]	防御力アップ	200
魯粛[ロシュク]	防御力アップ	200	朱然[シュゼン]	アイテム	200	**韓当[カントウ]**	攻撃力アップ	300
凌統[リョウトウ]	攻撃力アップ	200	朱桓[シュカン]	武器	200	潘璋[ハンショウ]	攻撃力アップ	200
周瑜[シュウユ]	防御力アップ	300	**太史慈[タイシジ]**	アイテム	300	**援趙雲[チョウウン]**	戦神の斧	300
黄蓋[コウガイ]	武器	200	**(変更)陸遜[リクソン]**	アイテム	300			
徐盛[ジョセイ]	アイテム	200	蒋欽[ショウキン]	攻撃力アップ	200			

No.35 孫権軍vs曹操軍 （オリジナル）

敵軍の武将は多いが、曹操さえ撃破すれば勝利となる。馬に乗って強襲し、持久戦よりも早期決着を心がけること。

自軍登場武将名一覧

孫権[ソンケン] (変更)孫策[ソンサク] (変更)孫堅[ソンケン]		魯粛[ロシュク]・凌統[リョウトウ]			
周瑜[シュウユ]	黄蓋[コウガイ]・徐盛[ジョセイ]	程普[テイフ]	諸葛瑾[ショカツキン]	甘寧[カンネイ]	
(変更)呂蒙[リョモウ]	朱然[シュゼン]・朱桓[シュカン]	太史慈[タイシジ]	(変更)陸遜[リクソン]	蒋欽[ショウキン]・丁奉[テイホウ]	
韓当[カントウ]	董襲[トウシュウ]	周泰[シュウタイ]	潘璋[ハンショウ]	援趙雲[チョウウン]	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	徐晃[ジョコウ]	攻撃力アップ	300	賈詡[カク]	防御力アップ	200
曹洪[ソウコウ]	アイテム	200	(変更)張郃[チョウコウ]	攻撃力アップ	300	曹丕[ソウヒ]	アイテム	300
程昱[テイイク]	防御力アップ	200	曹彰[ソウショウ]	武器	200	楽進[ガクシン]	防御力アップ	300
荀攸[ジュンユウ]	防御力アップ	200	文聘[ブンペイ]	攻撃力アップ	200	李典[リテン]	攻撃力アップ	300
夏侯淵[カコウエン]	攻撃力アップ	300	張遼[チョウリョウ]	攻撃力アップ	300	夏侯惇[カコウトン]	武器	300
曹仁[ソウジン]	武器	200	蔡瑁[サイボウ]	防御力アップ	200	(変更)典韋[テンイ]	武器	300
于禁[ウキン]	攻撃力アップ	200	曹休[ソウキュウ]	攻撃力アップ	300	援荀彧[ジュンイク]	アイテム	200

No.36 呂布軍vs董卓軍 （猛将伝）

呂布か貂蝉のどちらかが撃破されただけで敗北となってしまう。あまり時間をかけずに総大将を狙った戦いがオススメだ。

自軍登場武将名一覧

呂布[リョフ] 貂蝉[チョウセン]	張遼[チョウリョウ]	胡軫[コシン]・樊稠[ハンチュウ]	高順[コウジュン]	宋憲[ソウケン]
魏続[ギゾク]	張済[チョウサイ]			

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
董卓[トウタク]	なし	500	王方[オウホウ]	防御力アップ	200	援呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	300
賈詡[カク]	アイテム	200	郭汜[カクシ]	防御力アップ	240	援太史慈[タイシジ]	アイテム	300
援皇甫嵩[コウホスウ]	防御力アップ	200	牛輔[ギュウホ]	アイテム	200	援黄蓋[コウガイ]	攻撃力アップ	300
援張超[チョウチョウ]	アイテム	200	李蒙[リモウ]	攻撃力アップ	240	援甘寧[カンネイ]	武器	300
李儒[リジュ]	防御力アップ	240	徐栄[ジョエイ]	武器	240			
李傕[リカク]	攻撃力アップ	240	趙岑[チョウシン]	武器	200			

No.37 董卓軍vs呂布軍 （猛将伝）

呂布を撃破すると魏の援軍が現れるため、先に貂蝉を撃破しよう。貂蝉を撃破したあとは続けて呂布撃破に向かおう。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク]	賈詡[カク]	李儒[リジュ]	李傕[リカク]	郭汜[カクシ] 張超[チョウチョウ]	牛輔[ギュウホ]
李蒙[リモウ]	王方[オウホウ]	趙岑[チョウシン]	徐栄[ジョエイ]	皇甫嵩[コウホスウ]	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
呂布[リョフ]	防御力アップ	500	張遼[チョウリョウ]	武器	350	援張飛[チョウヒ]	武器	240
胡軫[コシン]	防御力アップ	200	高順[コウジュン]	攻撃力アップ	240	援夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	240
張済[チョウサイ]	攻撃力アップ	200	宋憲[ソウケン]	防御力アップ	240	援典韋[テンイ]	アイテム	240
樊稠[ハンチュウ]	防御力アップ	200	魏続[ギゾク]	アイテム	350			
貂蝉[チョウセン]	防御力アップ	500	援関羽[カンウ]	攻撃力アップ	240			

No.38 黄巾党vs討伐軍 （猛将伝）

まず民の近くにいる敵を倒して、民の安全を確保しよう。そのあとに援軍として現れる総大将の曹操を撃破する。

自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク] 馬元義[バゲンギ]	張梁[チョウリョウ] 裴元紹[ハイゲンショウ]	張宝[チョウホウ] 管亥[カンガイ]	何儀[カギ]
張曼成[チョウマンセイ] 波才[ハサイ]	民×4		

▣ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫堅[ソンケン]	武器	400	援劉備[リュウビ]	アイテム	400	援曹操[ソウソウ]	なし	500
周瑜[シュウユ]	防御力アップ	240	援周倉[シュウソウ]	武器	200	援曹仁[ソウジン]	攻撃力アップ	200
凌統[リョウトウ]	防御力アップ	200	援趙雲[チョウウン]	攻撃力アップ	240	援夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	240
朱治[シュチ]	防御力アップ	200	援呉蘭[コラン]	アイテム	200	援楽進[ガクシン]	攻撃力アップ	200
程普[テイフ]	防御力アップ	240	援袁紹[エンショウ]	アイテム	400			
韓当[カントウ]	武器	240	援顔良[カンリョウ]	防御力アップ	200			

No.39 南蛮軍 （猛将伝）

敵軍の徐晃は非常に強力なのに、撃破しても獲得武勲は240たけ。しかし、孟獲を守るために必ず撃破しよう。

▣ 自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク] 祝融[シュクユウ] 孟節[モウセツ] 高定[コウテイ] 朱褒[シュホウ] 董荼那[トウトナ] 兀突骨[ゴツトツコツ] 雍闓[ヨウガイ] 孟優[モウユウ] 阿会喃[アカイナン] 朶思大王[ダシダイオウ]

▣ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	防御力アップ	500	甄姫[シンキ]	防御力アップ	500	曹仁[ソウジン]	武器	240
満寵[マンチョウ]	アイテム	200	曹洪[ソウコウ]	攻撃力アップ	200	徐晃[ジョコウ]	武器	240
曹彰[ソウショウ]	アイテム	200	夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	240	楽進[ガクシン]	防御力アップ	240
李典[リテン]	武器	200	夏侯淵[カコウエン]	攻撃力アップ	240	蔡瑁[サイボウ]	防御力アップ	240
于禁[ウキン]	攻撃力アップ	200	曹丕[ソウヒ]	攻撃力アップ	240	程昱[テイイク]	防御力アップ	220

成都制圧戦

SEITO SEIATSUSEN

登場する武将の数は少ないステージだが、道幅が狭いため乱戦になりやすい。また、森のなかに入るとステージマップが使用できなくなるが、情報画面で現在位置を確認できるのを覚えておこう。なお、ステージ上に用意されている肉まんが非常に少ないため、体力の回復がままならない。敵武将の数が少ないとはいえ、体力を温存しながら戦う必要がある。

No.40 劉備軍 （オリジナル）

自軍の登場武将は3人だけしかいない。相手の武将も少ないとはいえ倍以上の人数なので苦戦は免れない。

▣ 自軍登場武将名一覧

劉備[リュウビ] 趙雲[チョウウン] 龐統[ホウトウ]

▣ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉璋[リュウショウ]	なし	500	張任[チョウジン]	防御力アップ	200	李厳[リゲン]	攻撃力アップ	400
劉循[リュウカイ]	防御力アップ	300	鄧賢[トウケン]	防御力アップ	200			
劉循[リュウジュン]	攻撃力アップ	300	冷苞[レイホウ]	武器	200			

No.41 劉璋軍 （オリジナル）

敵軍の武将を撃破すれば武勲を500も獲得できる。3人全員を撃破すれば、1500もの武勲を稼ぐことができるのだ。

▣ 自軍登場武将名一覧

劉璋[リュウショウ] 劉循[リュウカイ] 劉循[リュウジュン] 張任[チョウジン] 鄧賢[トウケン] 冷苞[レイホウ] 李厳[リゲン]

▣ 敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	趙雲[チョウウン]	攻撃力アップ	500	龐統[ホウトウ]	防御力アップ	500

No.42 南蛮軍vs劉備軍 （猛将伝）

森に入るとステージマップが消えてしまう。こんな場合は情報画面を開くことで、ある程度の位置を確認できる。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	祝融[シュクユウ]	孟優[モウユウ]	孟節[モウセツ]	兀突骨[ゴツトツコツ]	木鹿大王[ボクロクダイオウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	防御力アップ	400	張翼[チョウヨク]	武器	200	援厳顔[ゲンカン]	攻撃力アップ	200
法正[ホウセイ]	アイテム	200	馬謖[バショク]	アイテム	200	援兀突骨[ゴツトツコツ]	HP回復	200
王平[オウヘイ]	攻撃力アップ	200	援趙雲[チョウウン]	攻撃力アップ	300	援木鹿大王[ボクロクダイオウ]	HP回復	200
呉蘭[ゴラン]	武器	200	援馬岱[バタイ]	攻撃力アップ	200			
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	400	援龐統[ホウトウ]	防御力アップ	200			

潼関の戦い DOKAN NO TATAKAI

川によってステージが二分されているが、北側に両軍の戦力が集まることは少ない。ほとんどが南側での戦闘となるだろう。その分多くの敵兵と一度に戦うことになるため、包囲されないように気をつけよう。全方向への攻撃を持った武将でなければ苦戦は必至だ。

No.43 連合軍vs曹操軍 （オリジナル）

敵軍の本陣には多くの弓兵が配置されている。乱戦になると遠距離から狙い撃たれるので、最初に排除しておこう。

自軍登場武将名一覧

馬超[バチョウ]	龐徳[ホウトク]・馬岱[バタイ]	楊秋[ヨウシュウ]	李堪[リカン]	成宜[セイギ]	侯選[コウセン]
程銀[テイギン]	韓遂[カンスイ]				

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	曹仁[ソウジン]	防御力アップ	200	援賈詡[カク]	防御力アップ	200
許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	200	曹洪[ソウコウ]	防御力アップ	200	援朱霊[シュレイ]	アイテム	200
夏侯淵[カコウエン]	攻撃力アップ	200	援徐晃[ジョコウ]	武器	200	典韋[テンイ]	戦神の斧	200

No.44 曹操軍vs連合軍 （オリジナル）

敵軍には馬超・龐徳・馬岱などの勇将が集っている。正面から戦うよりも、遠距離から矢を放って体力を削りたい。

自軍登場武将名一覧

曹操[ソウソウ]	許褚[キョチョ]・曹洪[ソウコウ]・(変更)典韋[テンイ]	夏侯淵[カコウエン]	徐晃[ジョコウ]	朱霊[シュレイ]
曹仁[ソウジン]	賈詡[カク]			

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
馬超[バチョウ]	なし	500	楊秋[ヨウシュウ]	防御力アップ	160	侯選[コウセン]	攻撃力アップ	160
龐徳[ホウトク]	攻撃力アップ	200	李堪[リカン]	防御力アップ	160	程銀[テイギン]	武器	160
馬岱[バタイ]	攻撃力アップ	200	成宜[セイギ]	防御力アップ	160	韓遂[カンスイ]	アイテム	200

No.45 董卓軍vs馬超軍 （猛将伝）

馬超は総大将なのに前線に出てくる、自軍にはあまり勇猛な武将がいないため、馬超狙いで早期決着を狙え。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク]	張遼[チョウリョウ]	李儒[リジュ]	高順[コウジュン]	胡軫[コシン]	李蒙[リモウ]	趙岑[チョウシン]
樊稠[ハンチュウ]						

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
馬超[バチョウ]	なし	400	程銀[テイギン]	攻撃力アップ	200	侯選[コウセン]	武器	200
馬岱[バタイ]	武器	200	成宜[セイギ]	武器	200	援張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	200
龐徳[ホウトク]	武器	200	李堪[リカン]	防御力アップ	200			
韓遂[カンスイ]	防御力アップ	200	楊秋[ヨウシュウ]	アイテム	200			

合肥の戦い GAPPI NO TATAKAI

激戦地になりやすいステージ中央部は、多くの建物があるため非常に入り組んでいる。敵軍の武将に挟撃されると逃げ場がないので、大ダメージを受けやすい。つねに背後を取られないように動きながら戦おう。なお、南東にある本陣には多くの肉まんが用意されている。これを覚えておけば、攻めているときも守っているときも体力回復に困ることはないだろう。

No.46 魏軍vs呉軍 (オリジナル)

このシナリオでは張遼が大活躍する。それだけにイベント途中で、張遼が撃破されるのを避けるため、援護は忘れずに。

自軍登場武将名一覧

曹操[ソウソウ]	許褚[キョチョ]・張遼[チョウリョウ]	**援張遼 2回目**	援楽進[ガクシン]・援程昱[テイイク]・援荀攸[ジュンユウ]	
徐晃[ジョコウ]	**夏侯惇[カコウトン]**	**(変更)典韋[テンイ]** 李典[リテン]	**曹丕[ソウヒ]**	**曹仁[ソウジン]** 于禁[ウキン]
曹洪[ソウコウ] 龐徳[ホウトク]		**曹彰[ソウショウ]** 賈詡[カク]		

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫権[ソンケン]	なし	500	**陸遜[リクソン]**	防御力アップ	300	**周泰[シュウタイ]**	攻撃力アップ	300
(変更)孫権[ソンケン]	なし	500	**(変更)周瑜[シュウユ]**	防御力アップ	300	丁奉[テイホウ]	武器	200
(変更)孫策[ソンサク]	なし	500	徐盛[ジョセイ]	武器	200	**魯粛[ロシュク]**	防御力アップ	300
韓当[カントウ]	アイテム	200	**太史慈[タイシジ]**	攻撃力アップ	300	蒋欽[ショウキン]	アイテム	200
呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	300	**程普[テイフ]**	防御力アップ	300	潘璋[ハンショウ]	防御力アップ	200
凌統[リョウトウ]	攻撃力アップ	200	朱桓[シュカン]	アイテム	200	**援甘寧[カンネイ]**	「剛柔法書」	300
董襲[トウシュウ]	防御力アップ	200	朱然[シュゼン]	武器	200			

No.47 呉軍vs魏軍 (オリジナル)

イベントで太史慈を失うと戦力が厳しくなる、このイベントを避けるためにも全速て前線に向かい、張遼を撃破しよう。

自軍登場武将名一覧

孫権[ソンケン]	**(変更)孫権[ソンケン]**	**(変更)孫策[ソンサク]** 韓当[カントウ]	**呂蒙[リョモウ]**	凌統[リョウトウ]・董襲[トウシュウ]
陸遜[リクソン]	**(変更)周瑜[シュウユ]** 徐盛[ジョセイ]	**太史慈[タイシジ]**	**程普[テイフ]**	朱桓[シュカン]・朱然[シュゼン]
周泰[シュウタイ] 丁奉[テイホウ]	**魯粛[ロシュク]** 蒋欽[ショウキン]・潘璋[ハンショウ]		**援甘寧[カンネイ]**	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	**徐晃[ジョコウ]**	攻撃力アップ	300	于禁[ウキン]	アイテム	200
許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	200	**夏侯惇[カコウトン]**	攻撃力アップ	300	**曹洪[ソウコウ]**	武器	300
張遼[チョウリョウ]	攻撃力アップ	300	**(変更)典韋[テンイ]**	攻撃力アップ	300	龐徳[ホウトク]	攻撃力アップ	200
援張遼 2回目	「角鬼腕」	200	李典[リテン]	アイテム	200	**曹彰[ソウショウ]**	武器	300
援楽進[ガクシン]	アイテム	200	**曹丕[ソウヒ]**	武器	300	賈詡[カク]	防御力アップ	200
援荀攸[ジュンユウ]	防御力アップ	200	甄姫[シンキ]	防御力アップ	200			
援程昱[テイイク]	防御力アップ	200	**曹仁[ソウジン]**	防御力アップ	300			

No.48 董卓軍vs呉軍 (猛将伝)

敵軍には増援が3回も出現するため、敵軍が少なくなってきたからといって気を抜くと戦局が逆転してしまうことも。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク]	胡軫[コシン]・趙岑[チョウシン]・魏続[ギゾク]・牛輔[ギュウホ]・王方[オウホウ]・郭汜[カクシ]			
呂布[リョフ] 李蒙[リモウ]	**貂蝉[チョウセン]**	**張遼[チョウリョウ]**	**李傕[リジュ]**	**李傕[リカク]**
高順[コウジュン] 樊稠[ハンチュウ]	**徐栄[ジョエイ]**			

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫策[ソンサク]	なし	500	蒋欽[ショウキン]	アイテム	200	援董襲[トウシュウ]	防御力アップ	200
韓当[カントウ]	アイテム	200	**程普[テイフ]**	防御力アップ	300	**援甘寧[カンネイ]**	武器	300
丁奉[テイホウ]	武器	200	**凌統[リョウトウ]**	攻撃力アップ	300	**援周泰[シュウタイ]**	攻撃力アップ	300
朱桓[シュカン]	アイテム	200	朱然[シュゼン]	武器	200	**援陸遜[リクソン]**	防御力アップ	300
潘璋[ハンショウ]	防御力アップ	200	**徐盛[ジョセイ]**	武器	300	援魯粛[ロシュク]	防御力アップ	200
呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	300	**援太史慈[タイシジ]**	攻撃力アップ	300			

No.49 袁紹軍vs[illegible]　猛将伝

自軍が2つに分断された状態でシナリオが始まるので、まず自軍と自軍の間にいる軍勢の撃破が目標だ。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ]	沮授[ソシュ]・淳于瓊[ジュンウケイ]・荀諶[ジュンシン]			張郃[チョウコウ] 高覧[コウラン]・呂威璜[リョイコウ]
顔良[ガンリョウ]	文醜[ブンシュウ]	袁譚[エンタン]	袁熙[エンキ]	袁尚[エンショウ] 韓猛[カンモウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫権[ソンケン]	なし	500	甘寧[カンネイ]	攻撃力アップ	400	程普[テイフ]	防御力アップ	400
周泰[シュウタイ]	攻撃力アップ	300	朱桓[シュカン]	アイテム	200	丁奉[テイホウ]	防御力アップ	200
徐盛[ジョセイ]	武器	200	援韓当[カントウ]	武器	200	朱然[シュゼン]	武器	20[illegible]
援凌統[リョウトウ]	攻撃力アップ	200	陸遜[リクソン]	防御力アップ	400	潘璋[ハンショウ]	防御力アップ	2[illegible]
呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	400	太史慈[タイシジ]	武器	400	援魯粛[ロシュク]	防御力アップ	4[illegible]
蒋欽[ショウキン]	アイテム	200	董襲[トウシュウ]	アイテム	200			

No.50 南蛮軍vs[illegible]　猛将伝

敵軍増援の呂蒙は自軍本陣の近くに出現する。放っておくと総大将が危ないので、出現したら早めに撃破すること。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	祝融[シュクユウ] 朶思大王[ダシタイオウ]	雍闓[ヨウガイ]	孟節[モウセツ]	高定[コウテイ] 董荼那[トウトナ]	
帯来洞主[タイライドウシュ]	朱褒[シュホウ]	兀突骨[ゴツトツコツ]	孟優[モウユウ]	阿会喃[アカイナン]	木鹿大王[ボクロクダイオウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫策[ソンサク]	防御力アップ	500	魯粛[ロシュク]	アイテム	240	援呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	24[illegible]
周泰[シュウタイ]	攻撃力アップ	200	蒋欽[ショウキン]	アイテム	200	援韓当[カントウ]	アイテム	24[illegible]
陸遜[リクソン]	防御力アップ	240	潘璋[ハンショウ]	防御力アップ	200	援孫尚香[ソンショウコウ]	攻撃力アップ	24[illegible]
程普[テイフ]	武器	240	徐盛[ジョセイ]	武器	240	援凌統[リョウトウ]	攻撃力アップ	20[illegible]
丁奉[テイホウ]	攻撃力アップ	200	朱桓[シュカン]	アイテム	200	援大喬[ダイキョウ]	防御力アップ	50[illegible]
援朱然[シュゼン]	武器	200	董襲[トウシュウ]	防御力アップ	220			

樊城の戦い

HANJO NO TATAKAI

登場する武将が少なく制限時間が短いステージ。これらの点から武将の育成には向かないシナリオが多い。シナリオプレイ中に注意しなくてはならないのは、ステージ開始から降り続く激しい雨だ。この雨によって視界が非常に悪くなり、敵兵を見失ってしまうことも多いのだ。

No.51 蜀軍vs魏軍　オリジナル

下層にいる敵兵は水没イベント後に消滅するため、無視してかまわない。それよりも強力な呉軍援軍に注意。

自軍登場武将名一覧

関羽[カンウ]	関平[カンペイ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
司馬懿[シバイ]	なし	500	徐晃[ジョコウ]	攻撃力アップ	300	援甘寧[カンネイ]	攻撃力アップ	20[illegible]
曹仁[ソウジン]	防御力アップ	200	援呂蒙[リョモウ]	武器	300	援(変更)孫策[ソンサク]	攻撃力アップ	200
龐徳[ホウトク]	防御力アップ	200	援陸遜[リクソン]	アイテム	200			

No.52 魏軍vs蜀軍　オリジナル

自軍の援軍到着後すぐに敵軍にも援軍が現れる。この援軍は自軍本陣近くに現れるので、本陣の守りを固めよう。

自軍登場武将名一覧

司馬懿[シバイ]	曹仁[ソウジン]	龐徳[ホウトク]	徐晃[ジョコウ]	援呂蒙[リョモウ]	援陸遜[リクソン]	援甘寧[カンネイ]
援(変更)孫策[ソンサク]						

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
関羽[カンウ]	なし	500	関平[カンヘイ]	攻撃力アップ	400	援周倉[シュウソウ]	防御力アップ	400

No.53 呉軍vs関羽 （オリジナル）

関羽に比べて実力の劣る関平を最初に撃破する。こうしておけば挟撃されることなく、関羽との戦いに集中できる。

自軍登場武将名一覧

司馬懿[シバイ] 曹仁[ソウジン] | **徐晃[ジョコウ]** | **龐徳[ホウトク]** | 援**呂蒙[リョモウ]** | 援**陸遜[リクソン]** | 援**甘寧[カンネイ]**

援(変更)孫策[ソンサク]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
関羽[カンウ]	なし	500	関平[カンヘイ]	攻撃力アップ	400	援周倉[シュウソウ]	防御力アップ	400

No.54 袁紹軍vs連合軍 （猛将伝）

敵軍の武将である陸遜と蒋欽は撃破しても武勲を獲得することができない。特に陸遜は強いので近づかないように。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ] **張郃[チョウコウ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
関羽[カンウ]	防御力アップ	350	関平[カンペイ]	防御力アップ	200	援蒋欽[ショウキン]	アイテム	0
孫権[ソンケン]	防御力アップ	350	甘寧[カンネイ]	武器	200			
陸遜[リクソン]	攻撃力アップ	0	援呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	200			

定軍山の戦い

TEIGUNZAN NO TATAKAI

敵本陣に向かう道はふたつ。ひとつは勾配のきつい坂で、もうひとつは緩やかな坂だ。勾配のきつい坂には、触れるとダメージを受ける柵が設置されている。ここで戦闘を行うと、相手に弾き飛ばされた場合に柵にかかりやすいので注意しよう。上るにしても下るにしても、緩やかな坂を通った方が無駄なダメージを受けることなく進軍できるのだ。

No.55 蜀軍vs魏軍 （オリジナル）

坂を上るときは速度が大幅に鈍る。攻撃と回避に支障をきたすので、できるだけ坂の近くで戦うのは避けた方がいい。

自軍登場武将名一覧

劉備[リュウビ] 劉封[リュウホウ]・孟達[モウタツ] | **黄忠[コウチュウ]** 厳顔[ゲンガン]・法正[ホウセイ] | **張飛[チョウヒ]**

(変更)関羽[カンウ] 陳式[チンショク] | 援**趙雲[チョウウン]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
援曹操[ソウソウ]	なし	600	夏侯淵[カコウエン]	攻撃力アップ	350	張郃[チョウコウ]	防御力アップ	350
援曹洪[ソウコウ]	武器	200	夏侯尚[カコウショウ]	防御力アップ	200	夏侯徳[カコウトク]	武器	200
楊脩[ヨウシュウ]	防御力アップ	200	杜襲[トシュウ]	攻撃力アップ	200	韓浩[カンコウ]	アイテム	200

No.56 魏軍vs蜀軍 （オリジナル）

張郃軍団の前に続く坂は、もう一方の坂よりも緩やかなため、移動速度をあまり落とさずに進撃可能だ。

自軍登場武将名一覧

援**曹操[ソウソウ]** | **楊脩[ヨウシュウ]** | **夏侯淵[カコウエン]** 夏侯尚[カコウショウ]・杜襲[トシュウ]

張郃[チョウコウ] 夏侯徳[カコウトク]・韓浩[カンコウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	厳顔[ゲンガン]	武器	200	陳式[チンショク]	アイテム	200
劉封[リュウホウ]	防御力アップ	200	法正[ホウセイ]	防御力アップ	200	援趙雲[チョウウン]	防御力アップ	250
孟達[モウタツ]	武器	200	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	250			
黄忠[コウチュウ]	攻撃力アップ	300	(変更)関羽[カンウ]	攻撃力アップ	250			

No.57 董卓軍vs[illegible]　猛将伝

2度に渡って敵軍に増援が来るため苦戦は避けられない。弓などを活用して体力の消耗を抑えた戦いを心がけること。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク]	張遼[チョウリョウ]・李儒[リジュ]	**呂布[リョフ]**	高順[コウジュン]	**貂蝉[チョウセン]**	李蒙[リモウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	300	**黄忠[コウチュウ]**	アイテム	200	援**趙雲[チョウウン]**	防御力アップ	200
劉封[リュウホウ]	武器	200	法正[ホウセイ]	アイテム	0	援李厳[リゲン]	武器	200
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	200	援**関羽[カンウ]**	攻撃力アップ	200	援**張飛[チョウヒ]**	攻撃力アップ	200
孟達[モウタツ]	武器	200	援関平[カンペイ]	アイテム	200	援雷銅[ライトウ]	武器	200

夷陵の戦い　IRYO NO TATAKAI

石兵八陣に進入するとステージマップを確認することができなくなる。間違えて踏み込んでしまうと、迷って無駄なダメージを受けやすい。特に用がないなら近づかない方が無難だ。ただしスタート位置によっては、石兵八陣を避けると敵本陣まで遠回りになることもある。その場合は長い距離を素早く移動するためにも馬を確保しておきたい。

No.58 蜀軍vs呉[illegible]　オリジナル

総大将である劉備がシナリオ開始時にいる地点で乱戦になることが多い。劉備が撃破されないようしっかり守ろう。

自軍登場武将名一覧

劉備[リュウビ]	関興[カンコウ]・張苞[チョウホウ]・援雷銅[ライドウ]・援呉蘭[ゴラン]		援**諸葛亮[ショカツリョウ]**	援馬良[バリョウ]
馬超[バチョウ]	**(変更)関羽[カンウ]** 馬岱[バタイ]・関索[カンサク]	**趙雲[チョウウン]**	**黄忠[コウチュウ]**	
(変更)龐統[ホウトウ] 厳顔[ゲンガン]	**魏延[ギエン]**	**黄権[コウケン]** 沙摩柯[シャマカ]		

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫権[ソンケン]	なし	500	周泰[シュウタイ]	武器	100	**孫尚香[ソンショウコウ]**	防御力アップ	200
(変更)孫堅[ソンケン]	なし	500	蒋欽[ショウキン]	武器	100	凌統[リョウトウ]	アイテム	100
(変更)孫策[ソンサク]	なし	500	**陸遜[リクソン]**	防御力アップ	200	**呂蒙[リョモウ]**	攻撃力アップ	200
朱桓[シュカン]	攻撃力アップ	100	援朱然[シュゼン]	アイテム	100	徐盛[ショセイ]	武器	100
甘寧[カンネイ]	攻撃力アップ	200	韓当[カントウ]	攻撃力アップ	100	**程普[テイフ]**	防御力アップ	100
(変更)周瑜[シュウユ]	攻撃力アップ	200	潘璋[ハンショウ]	アイテム	100	丁奉[テイホウ]	攻撃力アップ	100

No.59 呉軍vs[illegible]　オリジナル

敵軍に比べて自軍の増援は少なく、持久戦では競り負ける。劉備軍団が移動を開始する前に決着をつけたい。

自軍登場武将名一覧

孫権[ソンケン]	**(変更)孫策[ソンサク]**	**(変更)孫堅[ソンケン]**	朱桓[シュカン]	
甘寧[カンネイ]	**(変更)周瑜[シュウユ]** 周泰[シュウタイ]・蒋欽[ショウキン]	**陸遜[リクソン]**	援朱然[シュゼン]・韓当[カントウ]	
孫尚香[ソンショウコウ] 凌統[リョウトウ]	**呂蒙[リョモウ]** 徐盛[ショセイ]・潘璋[ハンショウ]	**程普[テイフ]**	丁奉[テイホウ]	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	援馬良[バリョウ]	防御力アップ	200	**黄忠[コウチュウ]**	武器	200
関興[カンコウ]	攻撃力アップ	200	**馬超[バチョウ]**	攻撃力アップ	200	**(変更)龐統[ホウトウ]**	武器	200
張苞[チョウホウ]	攻撃力アップ	200	**(変更)関羽[カンウ]**	攻撃力アップ	200	厳顔[ゲンガン]	防御力アップ	200
援雷銅[ライドウ]	アイテム	200	馬岱[バタイ]	防御力アップ	200	**魏延[ギエン]**	武器	200
援呉蘭[ゴラン]	アイテム	200	関索[カンサク]	攻撃力アップ	200	**黄権[コウケン]**	武器	200
援**諸葛亮[ショカツリョウ]**	防御力アップ	200	**趙雲[チョウウン]**	攻撃力アップ	200	沙摩柯[シャマカ]	アイテム	200

No.60 董卓軍vs[illegible]　猛将伝

いくら剛勇の呂布でも四方を囲まれては撃破されてしまう。呂布の強さを過信せず、援護を怠らないように注意。

自軍登場武将名一覧

呂布[リョフ]	胡軫[コシン]・牛輔[ギュウホ]・王方[オウホウ]	**貂蝉[チョウセン]** 李儒[リジュ]		**張遼[チョウリョウ]**
趙岑[チョウシン]・樊稠[ハンチュウ]・徐栄[ジョエイ]	**李傕[リカク]**	**高順[コウジュン]**	**李蒙[リモウ]**	**郭汜[カクシ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	沙摩柯[シャマカ]	防御力アップ	200	厳顔[ケンカン]	武器	200
関興[カンコウ]	攻撃力アップ	200	援雷銅[ライドウ]	アイテム	200	**援諸葛亮[ショカツリョウ]**	防御力アップ	400
関索[カンサク]	アイテム	200	**馬超[バチョウ]**	攻撃力アップ	400	**援黄権[コウケン]**	攻撃力アップ	200
馬良[バリョウ]	防御力アップ	200	馬岱[バタイ]	防御力アップ	200	**援魏延[ギエン]**	武器	400
張苞[チョウホウ]	武器	200	**黄忠[コウチュウ]**	アイテム	400	**援趙雲[チョウウン]**	攻撃力アップ	400

No.61 黄巾党vs

猛将伝

敵の援軍が民の行く先に次々と現れて攻撃を仕掛けてくるため、民を守りつつ進軍していく必要がある。

自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク]	馬元義[バゲンギ]・孫仲[ソンチュウ]・韓忠[カンチュウ]	**張梁[チョウリョウ]**	程遠志[テイエンシ]・鄧茂[トウモ]
張宝[チョウホウ]	何儀[カギ]・高昇[コウショウ]	**裴元紹[ハイゲンショウ]** 張曼成[チョウマンセイ]・波才[ハサイ]	**管亥[カンガイ]**
厳政[ゲンセイ]	**民×4**		

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	馬岱[バタイ]	防御力アップ	200	**援沙摩柯[シャマカ]**	防御力アップ	240
関興[カンコウ]	攻撃力アップ	200	関索[カンサク]	アイテム	200	**援馬良[バリョウ]**	防御力アップ	240
張苞[チョウホウ]	武器	200	**趙雲[チョウウン]**	攻撃力アップ	300	**援黄権[コウケン]**	攻撃力アップ	240
厳顔[ケンカン]	武器	200	**黄忠[コウチュウ]**	アイテム	300	**援諸葛亮[ショカツリョウ]**	防御力アップ	300
援呉蘭[コラン]	アイテム	200	**魏延[ギエン]**	武器	240			
馬超[バチョウ]	攻撃力アップ	300	**雷銅[ライドウ]**	アイテム	240			

No.62 南蛮軍vs

猛将伝

時間の経過とともに多くの敵援軍が現れる。時間がたつほど自軍は不利になるため先手必勝の戦い方をしていこう。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	孟節[モウセツ]・孟優[モウユウ]	**祝融[シュクユウ]** 兀突骨[ゴツトツコツ]	**高定[コウテイ]** 雍闓[ヨウガイ]
阿会喃[アカイナン]	**朱褒[シュホウ]** 朶思大王[ダシダイオウ]	**董荼那[トウトナ]** 帯来洞主[タイライドウシュ]	**木鹿大王[ボクロクダイオウ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫権[ソンケン]	防御力アップ	500	韓当[カントウ]	攻撃力アップ	200	**援諸葛瑾[ショカツキン]**	防御力アップ	240
徐盛[ジョセイ]	武器	200	**程普[テイフ]**	攻撃力アップ	240	援孫韶[ソンショウ]	武器	200
蒋欽[ショウキン]	アイテム	200	**朱桓[シュカン]**	攻撃力アップ	240	援潘璋[ハンショウ]	アイテム	200
周泰[シュウタイ]	武器	200	**朱然[シュゼン]**	攻撃力アップ	240	**援陸遜[リクソン]**	防御力アップ	350
凌統[リョウトウ]	アイテム	200	**丁奉[テイホウ]**	アイテム	240			
甘寧[カンネイ]	攻撃力アップ	350	**援諸葛亮[ショカツリョウ]**	防御力アップ	500			

南蛮夷平定戦／南蛮の戦い NAMBANI HEITEISEN / NAMBAN NO TATAKAI

唯一象が登場するこのステージは、川でステージが分断されているため動きにくい。だが象の攻撃で壁を壊すことで、スムーズな移動ができるようになるのだ。この象を確保するには敵武将から奪うしかない。象に乗った武将を落とすには弓による攻撃がオススメだ。

No.63

オリジナル

孟獲は撃破するたびに違う場所に出現し、再度勝負を挑んでくる。何度でも倒して武勲とアイテムを稼ごう。

自軍登場武将名一覧

諸葛亮[ショカツリョウ]	馬謖[バショク]・廖化[リョウカ]	**趙雲[チョウウン]** 王平[オウヘイ]		**張飛[チョウヒ]** 張苞[チョウホウ]	
馬超[バチョウ] 張翼[チョウヨク]	**馬良[バリョウ]**	**李恢[リカイ]**	**関興[カンコウ]**	**馬岱[バタイ]**	

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
援孟獲[モウカク]	武器	200	援孟節[モウセツ]	防御力アップ	200	**朶思大王[ダシダイオウ]**	防御力アップ	300
援孟獲 2回目	攻撃力アップ	200	**祝融[シュクユウ]**	攻撃力アップ	300	阿会喃[アカイナン]	防御力アップ	200
援孟獲 3回目	攻撃力アップ	200	**雍闓[ヨウガイ]**	アイテム	300	**帯来洞主[タイライドウシュ]**	武器	300
援孟獲 4回目	防御力アップ	200	朱褒[シュホウ]	防御力アップ	200	高定[コウテイ]	防御力アップ	200
援孟獲 5回目	アイテム	200	**兀突骨[ゴツトツコツ]**	防御力アップ	300	**木鹿大王[ボクロクダイオウ]**	防御力アップ	300
援孟獲 6回目	攻撃力アップ	200	**孟優[モウユウ]**	武器	300			
援孟獲 7回目	なし	500	**董荼那[トウトナ]**	アイテム	300			

No.64 呉軍vs南蛮軍 オリジナル

孟獲は撃破するたびにアイテムを落としてくれるため、武将を成長させるにはピッタリのシナリオといえる。

自軍登場武将名一覧

陸遜[リクソン]	朱桓[シュカン]・諸葛瑾[ショカツキン]	孫韶[ソンショウ]	周泰[シュウタイ]	甘寧[カンネイ]	徐盛[ジョセイ]
呂蒙[リョモウ]	全琮[ゼンソウ]	孫尚香[ソンショウコウ]	小喬[ショウキョウ]	凌統[リョウトウ]	韓当[カントウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
援孟獲[モウカク]	武器	200	援孟節[モウセツ]	防御力アップ	200	朶思大王[ダシダイオウ]	防御力アップ	300
援孟獲 2回目	攻撃力アップ	200	祝融[シュクユウ]	攻撃力アップ	300	阿会喃[アカイナン]	防御力アップ	[illegible]
援孟獲 3回目	攻撃力アップ	200	雍闓[ヨウガイ]	アイテム	300	帯来洞主[タイライドウシュ]	武器	[illegible]
援孟獲 4回目	防御力アップ	200	朱褒[シュホウ]	防御力アップ	200	高定[コウテイ]	防御力アップ	[illegible]
援孟獲 5回目	アイテム	200	兀突骨[ゴツトツコツ]	攻撃力アップ	300	木鹿大王[ボクロクダイオウ]	防御力アップ	[illegible]
援孟獲 6回目	攻撃力アップ	200	孟優[モウユウ]	武器	300			
援孟獲 7回目	なし	500	董荼那[トウトナ]	アイテム	300			

No.65 南蛮軍vs[illegible] オリジナル

複雑な地形が進軍のスピードを鈍らせる。移動速度の遅い象に乗るよりも、馬に乗って移動した方がいいだろう。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	孟節[モウセツ]	祝融[シュクユウ]	雍闓[ヨウガイ] 高定[コウテイ]	兀突骨[ゴツトツコツ]	孟優[モウユウ]
董荼那[トウトナ]	阿会喃[アカイナン]	朶思大王[ダシダイオウ]	帯来洞主[タイライドウシュ]	木鹿大王[ボクロクダイオウ]	朱褒[シュホウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
諸葛亮[ショカツリョウ]	なし	500	張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	400	李恢[リカイ]	アイテム	[illegible]
馬謖[バショク]	防御力アップ	200	張苞[チョウホウ]	武器	200	関興[カンコウ]	攻撃力アップ	2[illegible]
廖化[リョウカ]	アイテム	200	馬超[バチョウ]	攻撃力アップ	400	馬岱[バタイ]	武器	2[illegible]
趙雲[チョウウン]	防御力アップ	400	張翼[チョウヨク]	武器	200			
王平[オウヘイ]	攻撃力アップ	200	馬良[バリョウ]	防御力アップ	200			

No.66 黄巾党vs[illegible] 猛将伝

敵軍の援軍である諸葛亮の軍団は自軍本陣近くに出現する。守りを固めないと総大将が撃破される危険があるのだ。

自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク]	馬元義[バゲンキ]・韓忠[カンチュウ]	張宝[チョウホウ]	高昇[コウショウ]・孫仲[ソンチュウ]	張梁[チョウリョウ]	
波才[ハサイ]・趙弘[チョウコウ]	張曼成[チョウマンセイ]	裴元紹[ハイゲンショウ]・何儀[カギ]	厳政[ゲンセイ]	管亥[カンカイ]	
程遠志[テイエンシ]	鄧茂[トウモ]	民×4			

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孟獲[モウカク]	なし	500	孟節[モウセツ]	攻撃力アップ	300	朱褒[シュホウ]	武器	2[illegible]
孟優[モウユウ]	攻撃力アップ	300	兀突骨[ゴツトツコツ]	攻撃力アップ	300	朶思大王[ダシダイオウ]	攻撃力アップ	3[illegible]
雍闓[ヨウガイ]	武器	200	帯来洞主[タイライドウシュ]	攻撃力アップ	300	援諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	3[illegible]
祝融[シュクユウ]	防御力アップ	300	高定[コウテイ]	武器	200	援馬謖[バショク]	アイテム	2[illegible]
阿会喃[アカイナン]	アイテム	200	董荼那[トウトナ]	アイテム	300	援廖化[リョウカ]	攻撃力アップ	20[illegible]

No.67 南蛮軍vs[illegible] 猛将伝

敵軍にはそれほど有力な武将はいない。総大将を狙って強引に攻めていく戦い方でも問題はない。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	雍闓[ヨウガイ]・高定[コウテイ]	祝融[シュクユウ]	董荼那[トウトナ]・木鹿大王[ボクロクダイオウ]・朱褒[シュホウ]		
孟優[モウユウ]	孟節[モウセツ]	阿会喃[アカイナン]	朶思大王[ダシダイオウ]	兀突骨[ゴツトツコツ]	帯来洞主[タイライドウシュ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	防御力アップ	500	援[illegible][ョウカ]	防御力アップ	200	沙摩柯[シャマカ]	攻撃力アップ	20[illegible]
呉蘭[ゴラン]	攻撃力アップ	200	孫尚香[ソンショウコウ]	防御力アップ	500	厳顔[ゲンガン]	アイテム	25[illegible]
法正[ホウセイ]	攻撃力アップ	200	雷銅[ライトウ]	攻撃力アップ	200	王平[オウヘイ]	攻撃力アップ	200
関興[カンコウ]	アイテム	200	黄権[コウケン]	武器	200	張苞[チョウホウ]	武器	200
関索[カンサク]	武器	200	陳式[チンショク]	アイテム	200	馬良[バリョウ]	武器	250
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	500	劉封[リュウホウ]	アイテム	250	馬超[バチョウ]	攻撃力アップ	400
援馬謖[バショク]	攻撃力アップ	200	孟達[モウタツ]	アイテム	250	馬岱[バタイ]	武器	200

街亭の戦い GAITEI NO TATAKAI

自陣と本陣を結ぶ山道が狭く、少数の敵でも包囲されてしまうことがある。全方向への攻撃を持った武将を選択した方が安全に戦うことができるだろう。なお、3本ある山道はどれを選んでも用意されているアイテムはほぼ同じだが、待ち受ける武将の数が違う。オリジナルの場合は左の山道、猛将伝の場合は右の山道を選んだ方が敵武将が少なく楽に進軍できる。

No.68 蜀軍vs魏軍 (オリジナル)

自軍増援の趙雲軍団は非常に頼りになる。スムーズに前線に出てこられるように道中の敵をせん滅しておこう。

自軍登場武将名一覧

諸葛亮[ショカツリョウ]	**劉備[リュウビ]**※	王平[オウヘイ]・李恢[リカイ]・李厳[リゲン]		**馬超[バチョウ]**	姜維[キョウイ]
張翼[チョウヨク]	**魏延[ギエン]**	高翔[コウショウ]・馬岱[バタイ]	**馬謖[バショク]**	陳式[チンショク]	**援趙雲[チョウウン]**

※劉備が登場する場合、総大将は劉備となり、諸葛亮は劉備軍団の所属武将となる。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
司馬懿[シバイ]	なし	500	杜襲[トシュウ]	アイテム	200	**曹真[ソウシン]**	攻撃力アップ	200
曹操[ソウソウ]※	なし	500	援辛毗[シンピ]	アイテム	200	孫礼[ソンレイ]	武器	200
鄧艾[トウガイ]	アイテム	200	**甄姫[シンキ]**	防御力アップ	200	曹洪[ソウコウ]	武器	200
司馬昭[シバショウ]	防御力アップ	200	**(変更)典韋[テンイ]**	防御力アップ	200			
張郃[チョウコウ]	攻撃力アップ	200	黄権[コウケン]	武器	200			

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

No.69 魏軍vs蜀軍 (オリジナル)

東の山道は道幅が狭く敵の攻撃を受けやすい。馬に乗って一気に突破するか、道幅が広い場所で戦っていきたい。

自軍登場武将名一覧

司馬懿[シバイ]	**曹操[ソウソウ]**※	鄧艾[トウガイ]・司馬昭[シバショウ]	**張郃[チョウコウ]**	杜襲[トシュウ]・辛毗[シンピ]
甄姫[シンキ]	**(変更)典韋[テンイ]**	黄権[コウケン]	**曹真[ソウシン]**	孫礼[ソンレイ]・曹洪[ソウコウ]

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
諸葛亮[ショカツリョウ]	なし	500	**馬超[バチョウ]**	攻撃力アップ	200	馬岱[バタイ]	防御力アップ	100
劉備[リュウビ]※	なし	500	姜維[キョウイ]	防御力アップ	200	**馬謖[バショク]**	防御力アップ	200
王平[オウヘイ]	武器	100	張翼[チョウヨク]	アイテム	100	陳式[チンショク]	防御力アップ	100
李恢[リカイ]	アイテム	100	**魏延[ギエン]**	武器	200	**援趙雲[チョウウン]**	攻撃力アップ	200
李厳[リゲン]	アイテム	100	高翔[コウショウ]	武器	100			

※劉備が登場する場合、総大将は劉備となり、諸葛亮は劉備軍団の所属武将となる。

No.70 袁紹軍vs曹操軍 (猛将伝)

敵軍で特に気をつけなくてはいけないのは司馬懿と夏侯淵だ。どちらも優秀な武将で、容易に倒せる相手ではない。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ]	顔良[ガンリョウ]・文醜[ブンシュウ]	**張郃[チョウコウ]**	沮授[ソジュ]・高覧[コウラン]
袁譚[エンタン]	袁煕[エンキ]・袁尚[エンショウ]・甄姫[シンキ]		

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
司馬懿[シバイ]	なし	400	援徐晃[ジョコウ]	武器	200	**夏侯淵[カコウエン]**	防御力アップ	300
司馬昭[シバショウ]	アイテム	200	**夏侯惇[カコウトン]**	防御力アップ	300	許褚[キョチョ]	武器	200
孫礼[ソンレイ]	武器	200	典韋[テンイ]	攻撃力アップ	200	**援張遼[チョウリョウ]**	攻撃力アップ	300
辛毗[シンピ]	アイテム	200	曹真[ソウシン]	アイテム	200			

石亭謀略戦／石亭の戦い SEKITEI BORYAKUSEN / SEKITEI NO TATAKAI

このステージには4つも砦がある。それぞれが多数の部隊によって堅く守られているので、たやすく落とすことはできない。また、ステージ北にある橋は激戦区になりやすく、敵弩兵からの集中攻撃も受けやすいので、橋の上で戦闘せずに一気に渡ってしまおう。なお、ステージ上に用意されている肉まんの数が非常に少ないので、緊急時以外での使用は控えること。

No.71 魏軍vs呉軍 オリジナル

ステージ開始から一定時間経つと、周魴が敵軍に寝返ってしまう。寝返る前にどの程度有利な状況にできるかがカギだ。

自軍登場武将名一覧

司馬懿[シバイ] **曹操[ソウソウ]**※ 許褚[キョチョ]	**徐晃[ジョコウ]**	**張郃[チョウコウ]**	**(変更)典韋[テンイ]** 胡質[コシツ]
曹休[ソウキュウ] 甄姫[シンキ]・満寵[マンチョウ]・援賈逵[カキ]		**張普[チョウフ]**	**周魴[シュウホウ]**

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫権[ソンケン]	なし	500	諸葛瑾[ショカツキン]	防御力アップ	200	**大喬[ダイキョウ]**	アイテム	250
(変更)孫堅[ソンケン]	なし	500	周瑜[シュウユ]	戦神の斧	200	全琮[ゼンソウ]	アイテム	200
(変更)孫策[ソンサク]	なし	500	**孫尚香[ソンショウコウ]**	防御力アップ	300	**小喬[ショウキョウ]**	武器	250
陸遜[リクソン]	攻撃力アップ	200	朱桓[シュカン]	攻撃力アップ	200	徐盛[ジョセイ]	防御力アップ	200

No.72 呉軍vs魏軍 オリジナル

曹休への包囲網を完成させるためにも、早めに張郃と張普を撃破したい。騎馬の確保は必須といえるだろう。

自軍登場武将名一覧

孫権[ソンケン] **(変更)孫堅[ソンケン]** **(変更)孫策[ソンサク]** 陸遜[リクソン]・諸葛瑾[ショカツキン]・周瑜[シュウユ]		
孫尚香[ソンショウコウ] 朱桓[シュカン]	**大喬[ダイキョウ]** 全琮[ゼンソウ]	**小喬[ショウキョウ]** 徐盛[ジョセイ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
司馬懿[シバイ]	なし	300	**(変更)典韋[テンイ]**	防御力アップ	200	援賈逵[カキ]	防御力アップ	200
曹操[ソウソウ]※	なし	300	胡質[コシツ]	アイテム	200	**張普[チョウフ]**	武器	200
許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	200	**曹休[ソウキュウ]**	アイテム	200	**周魴[シュウホウ]**	武器	200
徐晃[ジョコウ]	攻撃力アップ	200	甄姫[シンキ]	武器	200			
張郃[チョウコウ]	防御力アップ	200	満寵[マンチョウ]	アイテム	200			

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

No.73 南蛮軍vs呉軍 猛将伝

マップ中央の門をくぐって敵陣側に出てしまうと、敵弓兵の集中射撃を受ける。門の内側に敵を誘いこむのがポイント。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク] 孟優[モウユウ]	**祝融[シュクユウ]** 高定[コウテイ]・帯来洞主[タイライドウシュ]		**雍闓[ヨウガイ]**	**孟節[モウセツ]**
朱褒[シュホウ]	**兀突骨[ゴツトツコツ]** 木鹿大王[ボクロクタイオウ]	**董荼那[トウトナ]**	**阿会喃[アカイナン]**	**朶思大王[ダシダイオウ]**

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫策[ソンサク]	アイテム	500	援董襲[トウシュウ]	攻撃力アップ	200	援朱桓[シュカン]	防御力アップ	200
程普[テイフ]	攻撃力アップ	200	援蔣欽[ショウキン]	防御力アップ	200	**援孫尚香[ソンショウコウ]**	武器	300
援魯粛[ロシュク]	防御力アップ	200	**陸遜[リクソン]**	アイテム	400	援丁奉[テイホウ]	攻撃力アップ	200
援周泰[シュウタイ]	攻撃力アップ	200	**潘璋[ハンショウ]**	防御力アップ	300	**援朱然[シュゼン]**	攻撃力アップ	300
大喬[ダイキョウ]	アイテム	500	**援凌統[リョウトウ]**	攻撃力アップ	300	援徐盛[ジョセイ]	攻撃力アップ	200
韓当[カントウ]	防御力アップ	200	**援甘寧[カンネイ]**	武器	300			

合肥新城包囲戦 GAPPISHINJO HOISEN

どのシナリオでも両軍とも総力戦になるこのステージ。非常に多くの一般兵と戦うことになるため、少し気を抜くとすぐに包囲されてしまう。城の城壁などを使って背後を取られないように戦おう。また、城内の池に近づくと弓兵が多数出現するので気をつけよう。

No.74 魏軍vs呉軍 オリジナル

陸遜軍団と呂蒙軍団は位置が近いため、乱戦になると片方が援護に来る。どちらかを誘い出す戦い方か必要だ。

自軍登場武将名一覧

司馬懿[シバイ]	曹操[ソウソウ]※	許褚[キョチョ]	張郃[チョウコウ]	(変更)典韋[テンイ]	徐晃[ジョコウ]
張遼[チョウリョウ]	甄姫[シンキ]	曹叡[ソウエイ]	満寵[マンチョウ]		

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫権[ソンケン]	なし	500	甘寧[カンネイ]	攻撃力アップ	400	(変更)太史慈[タイシジ]	防御力アップ	400
(変更)孫堅[ソンケン]	なし	500	孫尚香[ソンショウコウ]	防御力アップ	400	張承[チョウショウ]	攻撃力アップ	250
(変更)孫策[ソンサク]	なし	500	(変更)周瑜[シュウユ]	防御力アップ	400	援諸葛瑾[ショカツキン]	防御力アップ	300
陸遜[リクソン]	攻撃力アップ	400	呂蒙[リョモウ]	防御力アップ	400	援孫韶[ソンショウ]	攻撃力アップ	250

No.75 呉軍vs魏軍 オリジナル

敵軍の本陣までの距離が遠いため、進軍時にはしっかりと敵兵を撃破しつつ進み、自分だけが孤立するのを防ごう。

自軍登場武将名一覧

孫権[ソンケン]	(変更)孫堅[ソンケン]	(変更)孫策[ソンサク]	陸遜[リクソン]	甘寧[カンネイ]	孫尚香[ソンショウコウ]	(変更)周瑜[シュウユ]
呂蒙[リョモウ]	(変更)太史慈[タイシジ]	諸葛瑾[ショカツキン]	孫韶[ソンショウ]	張承[チョウショウ]		

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
司馬懿[シバイ]	なし	500	(変更)典韋[テンイ]	攻撃力アップ	350	援曹叡[ソウエイ]	攻撃力アップ	300
曹操[ソウソウ]※	なし	500	徐晃[ジョコウ]	攻撃力アップ	350	援満寵[マンチョウ]	防御力アップ	300
許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	400	張遼[チョウリョウ]	防御力アップ	350			
張郃[チョウコウ]	攻撃力アップ	350	甄姫[シンキ]	防御力アップ	350			

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

No.76 董卓軍vs呉軍 猛将伝

西門と東門では、どちらかというと東門の方が防御が薄くなっている。攻め込むなら東門がオススメ。

自軍登場武将名一覧

呂布[リョフ]	貂蝉[チョウセン]	張遼[チョウリョウ]	高順[コウジュン]	魏続[ギゾク]	宋憲[ソウケン]	王方[オウホウ]
援徐栄[ジョエイ]						

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
孫策[ソンサク]	なし	500	朱然[シュセン]	アイテム	200	呂蒙[リョモウ]	攻撃力アップ	300
程普[テイフ]	攻撃力アップ	200	甘寧[カンネイ]	攻撃力アップ	400	諸葛瑾[ショカツキン]	アイテム	300
凌統[リョウトウ]	武器	200	孫尚香[ソンショウコウ]	防御力アップ	400	孫韶[ソンショウ]	武器	300
陸遜[リクソン]	防御力アップ	400	丁奉[テイホウ]	防御力アップ	200	張承[チョウショウ]	攻撃力アップ	300

No.77 孟獲軍vs連合軍 猛将伝

諸葛亮と戦う場合は周りの弓兵を排除してからでなければ、安心して戦うことができない。まずは弓兵を撃破だ。

自軍登場武将名一覧

孟獲[モウカク]	祝融[シュクユウ]	雍闓[ヨウガイ]	孟節[モウセツ]	兀突骨[ゴツトツコツ]	高定[コウテイ]	朶思大王[ダシダイオウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	防御力アップ	500	曹仁[ソウジン]	攻撃力アップ	240	李典[リテン]	防御力アップ	240
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	500	夏侯恩[カコウオン]	攻撃力アップ	200	援程昱[テイイク]	攻撃力アップ	240
張郃[チョウコウ]	攻撃力アップ	350	曹洪[ソウコウ]	武器	240			
甄姫[シンキ]	防御力アップ	350	楽進[ガクシン]	攻撃力アップ	240			

No.78 祝融軍vs董卓軍 （猛将伝）

敵軍の武将数は少ないが、どの武将も非常に強力だ。総大将の呂布を狙って進軍するのがもっとも効果的だろう。

自軍登場武将名一覧

孟獲［モウカク］	祝融［シュクユウ］	雍闓［ヨウガイ］	孟節［モウセツ］	兀突骨［ゴツトツコツ］	高定［コウテイ］	朶思大王［ダシダイオウ］

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
呂布［リョフ］	なし	500	周瑜［シュウユ］	防御力アップ	480	曹丕［ソウヒ］	アイテム	480
貂蝉［チョウセン］	防御力アップ	480	凌統［リョウトウ］	攻撃力アップ	200	甄姫［シンキ］	攻撃力アップ	480
高順［コウジュン］	攻撃力アップ	200	小喬［ショウキョウ］	攻撃力アップ	480			
丁奉［テイホウ］	防御力アップ	200	孫韶［ソンショウ］	攻撃力アップ	200			

五丈原の戦い GOJOGEN NO TATAKAI

多くの丘があり起伏が非常に激しいステージだ。丘を登ったところにはたいてい多くの敵兵が待っているので、単身で乗り込むのは非常に危険。階段や坂にいる敵兵をしっかりと撃破し、友軍とともに進軍することを心がける必要がある。また、ステージ南にある砦は細く長い道が続く。突進系の無双乱舞を持っている武将ならばまとめて敵を撃破できる。

No.79 蜀軍vs魏軍 （オリジナル）

敵軍に弓兵が多いため弓防御が低い武将ではつらい戦いとなる。アイテムで弓防御力を上げておくのは必須だ。

自軍登場武将名一覧

諸葛亮［ショカツリョウ］ 劉備［リュウビ］※	黄忠［コウチュウ］・黄権［コウケン］		姜維［キョウイ］ 高翔［コウショウ］		魏延［ギエン］
（変更）龐統［ホウトウ］	趙雲［チョウウン］	張飛［チョウヒ］	（変更）関羽［カンウ］ 廖化［リョウカ］	馬岱［バタイ］	王平［オウヘイ］
関興［カンコウ］	張苞［チョウホウ］	張翼［チョウヨク］			

※劉備が登場する場合、総大将は劉備となり、諸葛亮は劉備軍団の所属武将となる。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
司馬懿［シバイ］	なし	500	曹仁［ソウジン］	攻撃力アップ	300	援曹休［ソウキュウ］	アイテム	200
曹操［ソウソウ］※	なし	500	甄姫［シンキ］	防御力アップ	300	援辛毗［シンピ］	武器	200
張遼［チョウリョウ］	攻撃力アップ	200	（変更）典韋［テンイ］	防御力アップ	300	援賈詡［カク］	防御力アップ	200
徐晃［ジョコウ］	攻撃力アップ	300	司馬昭［シバショウ］	防御力アップ	250	援満寵［マンチョウ］	アイテム	250
許褚［キョチョ］	攻撃力アップ	300	孫礼［ソンレイ］	武器	250	援鄧艾［トウガイ］	武器	200
（変更）夏侯淵［カコウエン］	攻撃力アップ	300	曹洪［ソウコウ］	アイテム	250			

※曹操か登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

No.80 魏軍vs蜀軍 （オリジナル）

自軍には多数の援軍があるため、戦力的に不利になることは少ない。ただし、敵軍にそろう猛将たちには要注意。

自軍登場武将名一覧

司馬懿［シバイ］ 曹操［ソウソウ］※	張遼［チョウリョウ］	徐晃［ジョコウ］	許褚［キョチョ］	（変更）夏侯淵［カコウエン］	張郃［チョウコウ］
甄姫［シンキ］	（変更）典韋［テンイ］	司馬昭［シバショウ］	孫礼［ソンレイ］	曹洪［ソウコウ］	
援曹休［ソウキュウ］	援辛毗［シンピ］・援賈詡［カク］		援満寵［マンチョウ］	援鄧艾［トウガイ］	

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり、司馬懿は曹操軍団の所属武将となる。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
諸葛亮［ショカツリョウ］	なし	500	魏延［ギエン］	攻撃力アップ	300	馬岱［バタイ］	攻撃力アップ	240
劉備［リュウビ］※	なし	500	（変更）龐統［ホウトウ］	攻撃力アップ	300	王平［オウヘイ］	アイテム	240
黄忠［コウチュウ］	武器	200	厳顔［ゲンガン］	防御力アップ	300	関興［カンコウ］	アイテム	240
援黄権［コウケン］	防御力アップ	200	張飛［チョウヒ］	攻撃力アップ	300	張苞［チョウホウ］	武器	240
姜維［キョウイ］	防御力アップ	300	（変更）関羽［カンウ］	攻撃力アップ	300	張翼［チョウヨク］	攻撃力アップ	240
高翔［コウショウ］	防御力アップ	200	廖化［リョウカ］	武器	200			

※劉備が登場する場合、総大将は劉備となり、諸葛亮は劉備軍団の所属武将となる。

No.81 董卓軍vs蜀軍 猛将伝

敵本陣へ進軍する場合に必ず遭遇することになる魏延は、高い攻撃力を持つ。遠距離攻撃も併用した戦い方が効果的だ。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク]	援趙岑[チョウシン]・魏続[ギゾク]	李傕[リカク]	李蒙[リモウ]・宋憲[ソウケン]		李儒[リジュ]
樊稠[ハンチュウ]	高順[コウジュン] 牛輔[ギュウホ]	胡軫[コシン]	郭汜[カクシ]	徐栄[ジョエイ]	援王方[オウホウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
劉備[リュウビ]	なし	500	趙雲[チョウウン]	武器	300	援馬超[バチョウ]	アイテム	300
劉封[リュウホウ]	防御力アップ	200	廖化[リョウカ]	防御力アップ	200	援関羽[カンウ]	攻撃力アップ	300
諸葛亮[ショカツリョウ]	防御力アップ	300	張苞[チョウホウ]	攻撃力アップ	200	援関興[カンコウ]	アイテム	200
高翔[コウショウ]	アイテム	200	龐統[ホウトウ]	武器	300	援張飛[チョウヒ]	攻撃力アップ	300
姜維[キョウイ]	攻撃力アップ	300	張翼[チョウヨク]	武器	200			
魏延[ギエン]	攻撃力アップ	300	馬岱[バタイ]	防御力アップ	300			

No.82 袁紹軍vs曹操軍 猛将伝

本陣で待ちかまえる曹操は攻撃力と防御力が高い名将だ。万全の状況で挑まなくては苦杯を舐めることになる。

自軍登場武将名一覧

袁紹[エンショウ]	淳于瓊[ジュンウケイ]・荀諶[ジュンシン]	顔良[ガンリョウ]	文醜[ブンシュウ] 韓猛[カンモウ]		張郃[チョウコウ]
袁譚[エンタン]	袁熙[エンキ]	高覧[コウラン] 韓荀[カンジュン]	沮授[ソジュ]	援袁尚[エンショウ]	援呂威曠[リョイコウ]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
曹操[ソウソウ]	なし	500	司馬懿[シバイ]	防御力アップ	300	曹仁[ソウジン]	武器	240
援曹洪[ソウコウ]	攻撃力アップ	200	夏侯淵[カコウエン]	アイテム	300	援曹丕[ソウヒ]	防御力アップ	240
典韋[テンイ]	攻撃力アップ	300	夏侯惇[カコウトン]	攻撃力アップ	300	援許褚[キョチョ]	アイテム	240
夏侯恩[カコウオン]	攻撃力アップ	200	張遼[チョウリョウ]	武器	240	援李典[リテン]	防御力アップ	200
楽進[ガクシン]	アイテム	200	徐晃[ジョコウ]	武器	240			

集落救出戦 SHURAKU KYUSHUTSUSEN

自軍、敵軍お互いに登場する武将は非常に少ない。制限時間が30分だが、敵には有名武将がほとんどいないので問題なくクリアできるはずだ。なお、ステージには障害物がほとんどないので、敵の弓兵による攻撃を受けやすい。つねに動き回って狙われないように。

No.83 プレイヤー軍vs盗賊 オリジナル

張遼がプレイヤー武将の場合のみ頭領の代わりに張飛が出現する。もちろん頭領よりも強いため慎重な戦いが求められる。

自軍登場武将名一覧

民×5

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
頭領	なし	500	副頭領1	攻撃力アップ	250	副頭領3	攻撃力アップ	250
(変更)張飛[チョウヒ]※	なし	500	副頭領2	防御力アップ	300			

※プレイヤーの選択した武将が張遼の場合のみ、張飛が出現する。

No.84 黄巾党vs盗賊 猛将伝

民が全滅してもゲームオーバーになってしまうため、民を狙う副頭領の撃破が先決。そのあとに頭領を討伐しよう。

自軍登場武将名一覧

張角[チョウカク]	民×5

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
副頭領1	攻撃力アップ	160	副頭領3	攻撃力アップ	160	援頭領	なし	500
副頭領2	防御力アップ	160	副頭領4	防御力アップ	160			

山賊討伐戦 SANZOKU TOBATSUSEN

入り組んだ砦のなかで戦わなくてはならないため迷いやすいステージだ。ステージマップの確認はこまめに行うようにしておこう。なお、櫓の上からの弓兵の射撃は非常にかわしづらい。先手をうって弓による攻撃で撃破しておけば、目の前の敵と安心して戦える。

No. 85 プレイヤー軍vs山賊 オリジナル

自軍武将はプレイヤー武将のみのため、八面六臂の戦いが求められる。残り体力に気をつけながら敵をせん滅しよう。

自軍登場武将名一覧

※出撃するのはプレイヤー武将のみ。

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
頭領※	なし	500	副頭領2	防御力アップ	200	副頭領4	防御力アップ	200
副頭領1	攻撃力アップ	200	副頭領3	攻撃力アップ	200			

※プレイヤーが選択した武将によっては、有名武将が出現することもある。

No. 86 董卓軍vs山賊 猛将伝

砦の中は非常に入り組んでいるため迷いやすい。つねにマップを確認しながら進軍していけば迷いにくくなる。

自軍登場武将名一覧

董卓[トウタク]

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
副頭領1	攻撃力アップ	300	副頭領3	防御力アップ	300	典韋[テンイ]	攻撃力アップ	500
副頭領2	防御力アップ	300	副頭領4	防御力アップ	300	許褚[キョチョ]	攻撃力アップ	500

海賊撃退戦／呉水軍撃退戦 KAIZOKU GEKITAISEN / GOSUIGUN GEKITAISEN

「赤壁の戦い」と同じように数隻の船によって構成されたステージ。このステージも隣接する船に移動する場合は橋を渡らなければならないため、ステージマップを拡大しながら戦っていこう。全体的に通路が狭いので、敵に包囲されないような戦い方が求められる。

No. 87 プレイヤー軍vs海賊 オリジナル

敵兵は自軍の船長に向かって攻撃を仕掛けてくることが多いため、船長の護衛を第一に考えながら戦うこと。

自軍登場武将名一覧

船長

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
頭領	なし	400	副頭領2	防御力アップ	100	副頭領4	攻撃力アップ	100
副頭領1	攻撃力アップ	100	副頭領3	防御力アップ	100			

No. 88 南蛮軍vs呉軍 猛将伝

クリア条件の周瑜と小喬の撃破は、どちらの武将も防御力が高いため難しい。アイテムで攻撃力を上げてから挑め。

自軍登場武将名一覧

祝融

敵軍登場武将詳細一覧

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
周瑜[シュウユ]	アイテム	500	韓当[カントウ]	武器	200	周泰[シュウタイ]	攻撃力アップ	300
小喬[ショウキョウ]	アイテム	400	太史慈[タイシジ]	防御力アップ	400	魯粛[ロシュク]	防御力アップ	300
徐盛[ジョセイ]	武器	300	潘璋[ハンショウ]	攻撃力アップ	200			
甘寧[カンネイ]	攻撃力アップ	400	程普[テイフ]	アイテム	400			

一般兵・馬・象データ

戦場で戦っているのは有名武将だけではない。一般兵や騎馬、象の活躍なくして戦いは成り立たないのだ。ここでは戦場の名脇役たちについて勉強しておこう。

名称によって一般兵には能力差がある

一般兵は階級によって体力バーの長さはもちろん、動きも変わる。階級は什長や卒伯などの聞き慣れない名前が並ぶため、上下関係がわかりづらいはず。下表で階級と強さの関係をよく確認しておこう。なお、一般兵の強さは難易度等によっても大きく上下する。

一般兵一覧表

兵種	弱い	←	普通	→		強い
通常軍	兵卒	伍長	什長	卒伯	親衛隊 近衛兵	親衛隊長 近衛兵長
黄巾軍	黄巾兵	−	黄巾兵長	黄巾将	−	−
拠点兵	−	拠点兵	拠点兵長	−	−	−
弓兵	−	弓兵	近衛弓兵	弓兵長	−	−
弩兵	−	弩兵	−	弩兵長	−	−
南蛮兵	南蛮兵	−	南蛮戦士	籐甲兵	親衛隊	親衛隊長
女蛮兵	女蛮兵	−	−	女蛮戦士	−	−
南蛮弓兵	−	南蛮弓兵	−	南蛮弓兵長	−	−
南蛮弩兵	−	南蛮弩兵	−	南蛮弩兵長	−	−

馬と象の能力を把握しておこう

戦場で乗ることができる馬は6種類、象は2種類だ。それぞれ能力が異なり、また優秀な馬と象ほど高い階級の武将しか乗ることができない。下の表で各馬と象の詳細を確認しておこう。

表の見方
- ■移動速度は通常移動とシフト移動の速度を合わせて順位をつけている。
- ■馬力とは相手を弾き飛ばした時の攻撃力を表す。
- ■騎乗可能階級は、そこに記載されている階級のどれかを経験したことがあれば騎乗できる。

馬と象詳細データ

名前	移動速度		馬力	騎乗可能階級
	[illegible]	[illegible]		
駄馬	B ／ 6位	D+ ／14位	G	初期状態から可能
軍馬	B ／ 5位	D+ ／12位	F	初期状態から可能
栗毛馬	B+ ／ 4位	C ／11位	E	楊武将軍、楊威将軍
白馬	B+ ／ 3位	C 9位	D	楊武将軍、楊威将軍
的盧	A ／ 2位	C+ ／ 8位	C	左将軍、右将軍、前将軍、後将軍
赤兎馬	A+ ／ 1位	C+ ／ 7位	B	驃騎将軍、車騎将軍 、衛将軍
象	D+ ／12位	D ／16位	A	左将軍、右将軍、前将軍、後将軍
強象	C ／ 9位	D ／15位	A+	驃騎将軍、車騎将軍、衛将軍

スペシャルインフォメーション

『真・三國無双2』と『猛将伝』には、スペシャルコマンドやレアエンディングなどさまざまなお楽しみ要素がある。ここではそのすべてを公開しているので、ぜひとも試してほしい。

スペシャルコマンドを大公開

オリジナル

下のコマンドをメニュー画面で入力すれば、プレイヤー武将を出現させたり、フリーモードで遊べるステージを増やしたり、オープニングの編集ができるようになるので非常に便利だ。ただし初めから使うとゲームの楽しさを損ないかねないので、よく考えてから使うようにしてほしい。なお、これらのコマンドは『真・三國無双2』のみ使用することができる。

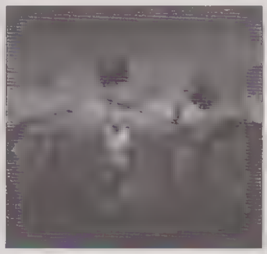
隠しコマンド一覧

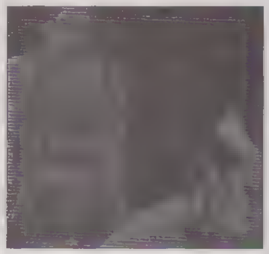
効果	コマンド
蜀陣営キャラクター出現	L1、□、△、R2、L1、L2、L2、R1
魏陣営キャラクター出現	□、△、L1、L2、R1、R2、L1、L2
呉陣営キャラクター出現	△、L1、□、R1、R2、L1、L2、L2
全キャラクター出現	□、R1、△、L1、△、R2、□、L2
BGM全曲出現	□、△、△、□、L1、R1、R2、L2
オープニング編集機能使用可	R1、□、L1、□、R2、△、L2、△
ムービー全出現	L1、△、R1、△、L2、□、R2、□
フリーモード全ステージ出現	R1、R2、L2、L1、□、R2、□、L1

ポイント こだわりのオープニングを編集しよう

上の表にあるコマンドを入力することでオープニングの編集が可能になる。ここで自分なりにこだわったオープニングを作り出してみよう。たとえばシーン5「華麗なる歌姫」の登場武将を、孟獲や董卓といった無骨な男性武将に設定してみる。そうすれば肉体美が溢れる、別の意味で美しい(!?)踊りを見ることができるのだ。なお、シーン4「暴走、象軍団」の登場武将を許褚にした場合のみ、象の代わりに許褚が敵兵をけ散らしながら走っていく。許褚ファンは必見だ。







『三國志戦記』バージョンの武将を出す 猛将伝

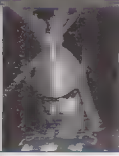
武将のモデルはふつう2種類しかないが、呂布と孫尚香だけは3つ目のモデルを持っているのだ。そのモデルは『三國志戦記』に登場したふたりの姿を再現したもの。このモデルでプレイすれば、新鮮な気持ちでプレイできるはずだ。出現方法は下の表にまとめてあるのでそちらを参照してほしい。どちらも一筋縄ではいかない条件なので、がんばって出現させよう。



『三國志戦記』バージョンの呂布にも、特徴的な頭飾りがついている。そんなに好きなのだろうか？

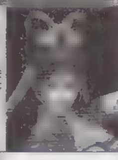
三國志戦記モデル出現条件、選択方法

呂布 リョフ



条件	❶呂布で無双モードをクリアする。（難易度は自由） ❷難易度「最強」に設定し、フリーモードの猛将伝「赤壁の戦い」董卓軍シナリオをクリアする。
備考	キャラクター選択画面で、モデル変更後に呂布にカーソルをあわせて、方向キーの左右どちらかを押すと選択できる。

孫尚香 ソンショウコウ



条件	すべての武将のユニーク武器を獲得し、さらにすべての武将の武勲をMAX（99999）まで育てる。
備考	キャラクター選択画面で、モデル変更後に孫尚香にカーソルをあわせ、方向キーの左右どちらかを押すと選択できる。

スペシャルステージで遊ぼう!!

『三國志戦記』バージョンの呂布を出現させるために、クリアする必要がある「赤壁の戦い」をスペシャルステージと呼ぶ。このステージでは通常のシナリオから変化していることが3つある。ひとつは敵の呂布の姿が、『三國志戦記』バージョンになっている点。ふたつ目は一般兵の服や鎧が白色になっている点。最後はBGMがアップテンポなものに変更されている点だ。



スペシャルステージの武将や敵兵は、基本となる難易度「最強」のため、非常に手強い。

シークレット護衛兵とカラーを出そう 猛将伝

初期状態では護衛兵部隊を選択するときは名前と性別しか選べない。しかし右表の条件を満たすことで、南蛮人の護衛兵作成と護衛兵のカラー変更時の色が追加されるのだ。なお護衛兵の性別を南蛮男にすると、階級と称号をMAXまで育てることで南蛮兵から籐甲兵に変化し、ほかのタイプの護衛兵よりも弓防御力が高くなるという特典を持っている。

シークレット護衛兵出現条件

名称	特徴
南蛮護衛兵（男）	孟獲で無双モードクリア。このとき難易度は自由。
南蛮護衛兵（女）	祝融で無双モードクリア。このとき難易度は自由。

護衛兵シークレットカラー出現条件

名称	特徴
黄色	張角で無双モードクリア。このとき難易度は自由。
白色	上記の呂布『三國志戦記』モデルを出現させる。
黒色	董卓で無双モードクリア。このとき難易度は自由。
桃色	貂蝉で無双モードクリア。このとき難易度は自由。

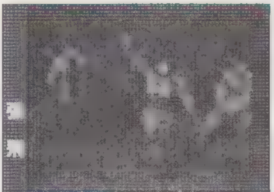
レアエンディングを鑑賞しよう

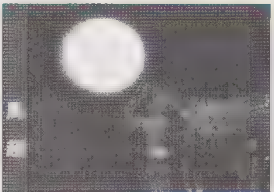
(オリジナル) (猛将伝)

エンディングは以下の条件を満たすとレアエンディングに変化する。このエンディングは女媧と伏犠以外の武将に用意されていて、通常のエンディングよりもその武将の特徴が現れたものが多い。なお、猛将伝武将のレアエンディング2では最後のシーンで花火が打ち上がる。

蜀陣営武将レアエンディング条件

武将名	レアエンディング1	レアエンディング2
趙雲	関羽・劉備で無双モードクリア済。	関羽・劉備・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
関羽	劉備で無双モードクリア済。	劉備・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
張飛	関羽・劉備で無双モードクリア済。	関羽・劉備・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
馬超	関羽・劉備で無双モードクリア済。	関羽・劉備・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
黄忠	関羽・劉備で無双モードクリア済。	劉備・関羽・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
魏延	関羽・龐統で無双モードクリア済。	関羽・劉備・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
姜維	関羽で無双モードクリア済。	劉備・関羽・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
龐統	関羽で無双モードクリア済。	関羽・劉備・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
諸葛亮	関羽・劉備で無双モードクリア済。	関羽・劉備・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
劉備	関羽・龐統で無双モードクリア済。	関羽・龐統で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。

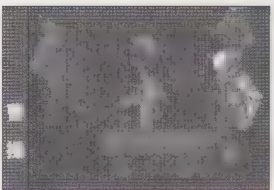

桃園の近いを結んだ義兄弟3人組のダンス。すごい威圧感だ。


馬に優しい馬超。これが高い騎乗攻撃力の秘密なのか？

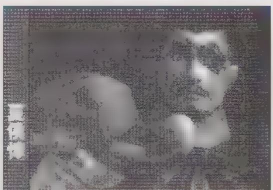

軍略、政略に大忙しの孔明先生。酒に逃げたい日もある。

魏陣営武将レアエンディング条件

武将名	レアエンディング1	レアエンディング2
夏侯惇	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
典韋	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済。	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
張郃	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
許褚	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
夏侯淵	曹操で無双モードクリア済。	典韋・曹操で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
張遼	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
徐晃	典韋・曹操で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
甄姫	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
司馬懿	曹操・夏侯淵で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
曹操	典韋・夏侯淵で無双モードクリア済。	典韋・曹操・夏侯淵で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。

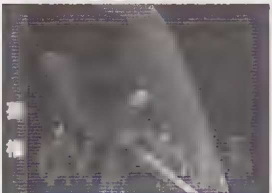

いかに天才である曹操でも、頭突きで石を割ることはできず。

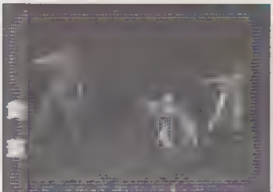

なんともいえない素晴らしい笑顔だ。癒し効果満点。

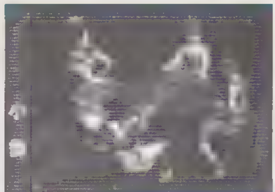

箸にささった卵を見て、片目を失ったことを思い出す夏侯惇。

呉陣営武将レアエンディング条件

武将名	レアエンディング1	レアエンディング2
周瑜	孫策で無双モードクリア済。	太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
孫尚香	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策・で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
黄蓋	周瑜・孫堅・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
太史慈	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
甘寧	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
陸遜	周瑜で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
呂蒙	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
大喬	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
小喬	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
孫堅	孫策で無双モードクリア済	太史慈・孫策・周瑜で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
孫策	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
孫権	周瑜・孫策で無双モードクリア済。	周瑜・太史慈・孫堅・孫策で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。

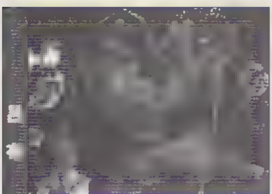

呉の初代皇帝の剣技が冴える。机もまっぷたつにしてしまった。

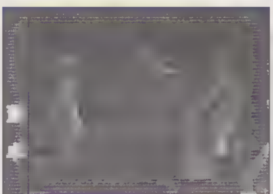

二喬と踊る黄蓋。あきらかにいるべき場所を間違えている。


麻雀で国士無双を上がる小喬。大喬は少々驚きすぎか?

猛将伝武将レアエンディング条件

武将名	レアエンディング1	レアエンディング2
貂蝉	関羽で無双モードクリア済。	貂蝉・関羽・張遼で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
呂布	董卓で無双モードクリア済。	呂布・董卓・甄姫で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
董卓	馬超で無双モードクリア済。	呂布・馬超・孫堅で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
張角	張郃で無双モードクリア済。	張角・張郃・曹操で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
袁紹	司馬懿で無双モードクリア済。	袁紹・司馬懿・周瑜で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
祝融	諸葛亮で無双モードクリア済。	祝融・諸葛亮・陸遜で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。
孟獲	孫尚香で無双モードクリア済。	孟獲・孫尚香・甄姫で無双モードクリア済&最終ステージを15分以内でクリアする。


花火に大喜びする呂布。戦場での姿とのギャップが大きい。


目隠しして美女を追い回す董卓。このうえなく楽しそうだ。


黄巾党の重鎮3人が力を合わせ、奇々怪々な道術を見せる。

スペシャルエンディングとは?

スペシャルエンディングの特徴は、女媧と伏犧が登場することだ。ふたりは無双モードを持っていないため、通常のエンディングを持っていない。エンディングでふたりの姿を見たいなら、このコマンドを試してみよう。

スペシャルエンディングコマンド

No.	特徴
1	その他勢力キャラ（伏犧と女媧含む）がすべて使用可能の状態で、オープニング編集でL1、R1を押しながら「再生」する。
2	その他勢力キャラ（伏犧と女媧含む）がすべて使用可能の状態で、オープニング編集でL2、R2を押しながら「再生」する。

『真・三國無双2』用語集

『真・三國無双2』にはゲーム専門用語がたくさんある。ここではそれらの用語のなかから特に重要なものをピックアップして掲載した。ゲームをより深く知るためにぜひとも熟読してほしい。

ア行

移動速度　いどうそくど
キャラクターが移動するときの速度。ちなみに一番移動速度が遅いのは許褚だが、彼のかわいらしいガニ股歩きは憎めない。遅い武将は馬を調達するのが基本。

浮く　うく
敵の攻撃を受けて空中にいる状態。このときは受け身以外の行動はとれない。チャージ2やチャージ5などの攻撃を当てると浮かせることができる。

受け身　うけみ
華麗に受け身をとるとカッコイイが、敵中に着地すると、その瞬間にボコボコに攻撃されるので注意。方向キーで着地する方向を決められるので、敵のいない場所を選ぼう。へたな受け身はダウンにしかず。

馬　うま
騎乗中は徒歩よりも速く移動できる。騎乗中は騎乗攻撃が行えるほか、敵に体当たりすると弾き飛ばすこともできる。なお、騎馬の種類によって速度や馬力に差があり、駄馬→軍馬→栗毛馬→白馬→的盧→赤兎馬の順によくなる。

運　うん
この値が高いほど、よりいいアイテムや武器を獲得しやすくなる。「七星玉」や「的盧鐙」など、運上昇の付加効果のある装備アイテムや一部の装備武器でこのパラメータが上がる。

カ行

ガード　がーど
ガードしてもチャージ1を受けた場合はよろけてしまう。また、攻撃側の攻撃力と防御側の防御力に格差がありすぎる場合もよろけてしまう。ちなみに騎乗中もガードすることができる。

階級　かいきゅう
武勲ポイントを貯めることで高くなっていく。プレイヤー武将には16段階46種類の階級が設定されている。階級が低いと、なんと能力の高い馬や象は騎乗を拒否してくる。くやしかったら偉くなろう。赤兎馬と強象に騎乗できれば一人前だ。

風　かぜ
『猛将伝』で新たに加わった属性。この属性を持つ攻撃を放つと竜巻を発生させる。竜巻に当たった敵はチャージ2やチャージ5を当てたときのように、上方に吹き飛ばされる。

雷　かみなり
属性のひとつ。この属性をもつ攻撃を当てた敵がダウンすると、その敵を中心に波紋状に電撃が広がり、それに触れた敵にもダメージを与えてダウンさせることができる。敵の包囲網を突破するときに役に立つ。

雷矢　かみなりや
雷属性を持った矢のこと。「響雷閃弓」を装備すると放つことができる。この矢が当たった敵がダウンすると、その敵の周囲に雷の波紋が広がる。部隊の真ん中にいる敵に命中させると、周囲の敵がすべてダウンするので爽快。

騎乗攻撃　きじょうこうげき
騎乗中の通常攻撃で、基本的にキャラクターの左右を交互に攻撃する。騎乗中のチャージ攻撃も攻撃方法は同じだが、甄姫や孟獲、孫策など一部のキャラクターは攻撃の仕方が変わる。騎乗中に無双乱舞も可能。

騎乗攻撃力　きじょうこうげきりょく
騎乗攻撃したときのダメージに関わるパラメータ。この値が高いほど相手に多くのダメージを与えられる。武将の騎乗攻撃力と武器の性能で決まり、「羌族角」でさらに高められる。

騎乗防御力　きじょうぼうぎょりょく
騎乗中の敵の攻撃に対する防御力の高さを表すパラメータ。この値が高ければ高いほど受けるダメージ量が少なくなる。「騎甲鎧」を装備するとさらに高められる。

気絶　きぜつ
こうなったらまな板の上の鯉状態なので、コントローラのSTART／SELECTボタン以外を連打して素早く復活しよう。

拠点　きょてん
出現、退却ポイントのこと。軍団長を失った配下の有名武将もここに逃げ込む。拠点の向こう側に逃げられても弓は届くので、執念深いプレイヤーは敵が見えなくなるまで、弓を射続ける。ただし、そこに出現したアイテムはゲットできないのでもどかしい。拠点兵長を撃破すると、その拠点からは敵兵が出現しなくなる。

軍団長　ぐんだんちょう

その軍団の長。撃破されるとその軍団は壊滅して残っている所属武将と兵が退却を始める。苦境を打破するためには敵軍の軍団長だけを撃破して形勢逆転を狙うのがセオリー。軍団長撃破後、戦意を喪失して逃げている配下を倒すのはたやすいが、性格を疑われるので、人の見ていないところでやろう。

激・無双乱舞　げきむそうらんぶ

無双護衛兵を連れているか2P協力プレイのときにのみ出せる無双乱舞。雷属性の攻撃なので敵を一掃できる。これが確実に出せるようになれば、息が合っている証拠。

攻撃力　こうげきりょく

攻撃したときのダメージに関わるパラメータ。この値が高ければ高いほど相手に多くのダメージを与えることができる。武将の攻撃力と武器の性能によって決まり、「白虎牙」を装備するとさらに高めることができる。

コンボ　こんぼ

相手に連続で攻撃を当てること。一般兵でも16ヒットで肉まんか矢束5本を出す。また『猛将伝』ではコンボ評価が加わり、この数値が高いと武勲を多く得られるようになっている。

コンボ評価　こんぼひょうか

『猛将伝』で追加された要素。同じ敵に違う種類の攻撃を当てるたびに加算され、無双モード、フリーモードでは30ポイント以上で、ポイントが画面に表示される。高いポイントを何度も獲得すると、クリア時のコンボボーナスで高い武勲を得ることができる。ただし「パーフェクト」を出すのは非常に難しい。

サ行

最強　さいきょう

力を持て余したプレイヤーのために『猛将伝』で登場した新しい難易度。その名のとおり敵が非常に強力で、はっきりいって難しすぎる。しかし第5武器はこの難易度でないと取得できないので、挑戦しないわけにはいかない。

斬　ざん

属性のひとつ。この攻撃を敵に当てると有名武将には残り体力の25%のダメージを与えられる。ゲーム難易度「最強」の場合は、一般兵といえどもすぐに倒すのは難しいので、斬属性の有無で戦いやすさが大きく変わる。オススメ武将はチャージ6で広範囲な斬攻撃ができる夏侯淵と曹操だ。

士気　しき

全体の戦いに対する意気込み。士気が高い軍に所属している兵士ほど能力が高くなる。有名武将の生死や、特定のイベントなどにより変化する。味方の士気が極端に下がると、あちこちから「救援はまだか」「もはやここまでか」といったメッセージが届き、とてもあせる。

士気上昇率　しきじょうしょうりつ

有名武将や拠点兵長、軍団所属の兵の撃破などで士気が上がるときの伸び幅のこと。「鼓舞太鼓」を装備することで伸び幅を高めることができる。

シフト移動　しふといどう

視点を変えることなく、並行に移動することができる。相手を視界にとらえたまま移動できるので、特定の武将に狙いをつけているときに効果的。別名カニ歩き。

ジャンプ　じゃんぷ

跳躍する行動のこと。方向キーと⊗ボタンの押す長さによって方向と高さを調整することができる。敵の包囲から逃げる時に使うと効果的。なお、騎乗中や弓構え中はできない。

ジャンプ攻撃　じゃんぷこうげき

ジャンプ中の攻撃のこと。武将によって攻撃範囲や攻撃速度が違う。なお、ジャンプ中ならば上昇中でも下降中でも出せる。

称号　しょうごう

護衛兵の強さを表しており、雑兵→強者→達人→修羅の順に高い称号となる。高い称号を持った護衛兵ほど武器の連続攻撃数が増え、効率のいい戦い方をするようになる。

真・無双乱舞　しんむそうらんぶ

瀕死のときに無双乱舞を行うとこの攻撃になる。無双乱舞と比べてリーチと攻撃力が増し、炎属性が追加される。炎により攻撃を当てた敵をダウンさせるので、非常に強力。

成長　せいちょう

武将と護衛兵は無双モードやフリーモードで獲得した武勲で成長する。また、武将は敵兵を倒したときに落とすアイテムでも成長する。クリアできないシナリオがあったら、フリーモードで成長させてから再挑戦するといい。

戦利品　せんりひん

戦闘中に獲得した武器やアイテムのこと。すでに持っているものを獲得すると武器の場合は取得するか破棄するかを選べる。また、アイテムの場合はすでに持っているものよりも効果の高いアイテムだけ取得することになる。ある程度質の高いアイテムがそろうと破棄することが多くなるので、少しでも質の高いアイテムと交換できるのがうれしい。

象　ぞう

ゾウ目（長鼻類）の哺乳類の総称。体は極めて大きく、陸棲ほ乳類の中で最大。アジア象とアフリカ象の2種2属に大別される（広辞苑）。アジア象は体つきの特徴によってインド象・セイロン象・スマトラ象・マレー象の4亜種に分かれ、分布（住んでいる地域）によってさらに細かく分かれる。ちなみにゲーム中には「象」と「強象」の2種類あり、南蛮夷平定戦（南蛮の戦い）ステージでその姿を見ることができる。

総大将　そうだいしょう

プレイヤーがどこにいようと、おかまいなしで助けを呼んでくる。救援依頼を無視すると、ゲームオーバーにつながるので、始末が悪い。「たまには自分でなんとかしろ!」と叫びたくなる。

装備アイテム／装備武器　そうびあいてむ／そうびぶき

武将が現在装備しているアイテムもしくは武器。個別にカーソルを合わせると、そのアイテムや武器の情報を見ることができる。なお、能力を上昇させる武器やアイテムの場合、武将能力値のバーが上昇したぶんだけ明るく表示される。

属性　ぞくせい

斬・炎・雷・風の4種類がある。これを持った武器はいずれかの攻撃に通常とは違った効果が付加される。なお、すべての武将の第4、第5武器のどちらかには、必ず属性が付加されている。「斬」ばかりが重宝される傾向にあるが、うまく使えばどの属性も効果的となる。

タ行

体力　たいりょく

プレイヤーの生命力を表す。プレイヤー武将や護衛兵は肉まんや華佗膏を取ることで回復できる。COM武将は無双ゲージを溜めるときのような行動を行って自力で回復する。

ダッシュ攻撃　だっしゅこうげき

走りながらの攻撃。武将によっては命中時に相手を気絶させる効果を持っていることもある。オススメは周瑜のダッシュ攻撃。ボタン連打で攻撃回数が追加できる。カッコイイ。

チャージ攻撃　ちゃーじこうげき

多数の敵に豪快にこの攻撃を当てるのがこのゲームの醍醐味のひとつ。通常攻撃よりも強力だがスキの大きい攻撃。ダメージを与える以外に敵を浮かせる、気絶させるなどの付加効果があり、これはボタンの組み合わせで決まっている。趙雲や孫策など、一部のキャラクターでは追加攻撃が行える。

チャージドライブ　ちゃーじどらいぶ

チャージ5で敵を浮かせたあと、自らも飛び上がって追い打ちをかける攻撃。両者の位置によっては攻撃がはずれてしまうこともある。攻撃後は下降中にジャンプ攻撃を行うことが可能。

チャージ力　ちゃーじりょく

チャージ攻撃を行ったときのダメージ量に関係するパラメータ。武将の攻撃力とチャージ攻撃の種類、武器の攻撃力によって決まり、「溜力膏」を装備することでさらに高めることができる。

通常アイテム　つうじょうあいてむ

一定時間経つと消えてしまうので注意。肉まんが出現したときに体力が満タンなら効果はないのに、反射的に取りに行ってしまうのはなぜだろう?

通常攻撃　つうじょうこうげき

攻撃速度が速く連続で攻撃が当たることが利点。ただし、チャージ攻撃と比べると攻撃力は低めで、連続攻撃回数が増えるごとにスキは大きくなっていく。

鍔迫り合い　つばぜりあい

これに負けると無双ゲージが0になり、体勢が崩れ、さらにかなりの疲労感が残る。難易度が高いほど、数多く連打しなければ勝てない。難易度「最強」の敵武将に勝つのは難しい。

ナ行

肉まん回復量　にくまんかいふくりょう

肉まんをとったときの回復力。基本的にとった肉まんの種類で回復量は決まっているが、「仙丹袋」を装備することで回復量をさらに高めることができる。

ハ行

ハイパー化　はいぱーか

敵有名武将が特別に高い能力を発揮している状態をさす。特定のイベントが発生したときや、特定のシナリオなどでハイパー化する。普段と同じような感覚で戦うと痛い目に遭うので注意。代表は虎牢関の呂布。史実でずば抜けた活躍をした武将はハイパー化している可能性があるので要注意。

弾き飛ばし　はじきとばし

攻撃で敵を勢いよく吹き飛ばすこと。ほとんどの武将はチャージ4を使うと敵を弾き飛ばすことができる。弾き飛ばした敵がさらに後続の敵を巻き込んでダウンさせることができる。

パワーガード　ぱわーがーど

敵の攻撃を押し返す行動。これにより敵との間合いを取ることができる。パワーガードで押された敵が空振りしたスキにこちらの攻撃を当てることができれば、はじめてパワーガードを使いこなしたといえる。ただし、チャージ1と弓攻撃はパワーガードすることができない。

万夫不当　ばんぷふとう

多くの人があたってもかなわないくらい、強くて勇ましいこと。武辺者にとっては最大級のほめ言葉のひとつ。類語に「一騎当千」「万人之敵」などがある。

火矢　ひや

炎属性を持った矢のこと。「浄炎火矢」を装備すると放つことができる。チャージ弓攻撃なら気絶中に炎のダメージを与え続けられるため非常に強力だが、見ていてちょっとかわいそう。

ひるみ　ひるみ

敵の攻撃を受けて一瞬操作不能になること。攻撃中にひるむとそこで攻撃が止まってしまうため、攻撃中は敵の攻撃を受けないようにしたい。攻撃側の攻撃力が低く、攻撃を受ける側の防御力が高い場合は、攻撃が当たってもひるまなくなる。

瀕死　ひんし

残り体力が少なく、体力ゲージが赤くなっている状態。無双ゲージが自動的に溜まり、真・無双乱舞が使えるようになるので、普段より攻撃力は増す。また、「発破伝書」や「頑鉄甲」など、瀕死状態のときに効果を発揮するアイテムもある。したがって、わざと瀕死になって真・無双乱舞でゴリ押しする戦い方も緊張感があってよい。

付加効果　ふかこうか

装備武器に付加されている効果で、キャラクター能力や攻撃の性能を高める。またユニーク武器には属性や、特定のアイテムと同様の効果が付加されているものもある。

武勲　ぶくん

そのキャラクターの功績。ポイントを集めると階級が上がる。

兵種　へいしゅ

「剣兵」「槍兵」「戟兵」「弓兵」「弩兵」の5種類。それぞれ持っている武器によって分けられ、攻撃方法や防御力が異なる。

防御力　ぼうぎょりょく

剣や槍などの通常の攻撃に対する耐性を表すパラメータ。この値が高ければ高いほど受けるダメージ量が少なくなる。また、弓や騎乗攻撃に対する防御力は別に設定されている。基本的に武将の能力によって決まるが、装備武器の付加効果や「玄武甲」でさらに高めることができる。

炎　ほのお

属性のひとつで、この属性をもつ攻撃を当てると、敵の周りに炎があがり、それが消えるまで追加ダメージを与えられる。

マ行

無双ゲージ　むそうげーじ

無双ゲージの大きさを表し、この値が大きいほど無双乱舞が長く出せるが、溜まるまでに時間がかかるという欠点もある。主に武将の能力によって決まるが、装備武器の付加効果や「青龍胆」で高めることができる。

無双護衛兵　むそうごえいへい

好みの武将と一緒に戦おう。プレイしているシナリオの自軍総大将と軍団長を選ぶことはできないが、それ以外の武将なら、所属している勢力にかかわらず無双護衛兵として共闘することができる。激・無双乱舞が使えるようになるのもうれしい。

無双増加量　むそうぞうかりょう

攻撃が当たったときや◎ボタンを押し続けたときに無双ゲージが溜まる量を表す。高ければ高いほど無双ゲージが溜まるスピードが速くなる。装備武器の付加効果や「活丹」で高めることができる。盲点だが、この効果が高いと無双乱舞を連発できるので、非常に強力だ。

無双乱舞　むそうらんぶ

「決め技」「必殺技」のこのゲームでの呼称。無双ゲージが最大のときに使うことができる強力な攻撃。攻撃中は敵の攻撃を受けつけなくなるため、敵に包囲されたときや攻撃を受けそうなときの反撃に使うと有効。ガードされるとせっかく溜めた無双ゲージを無駄に消費してしまうむなしさや、そのあと、受けるであろう敵の反撃の恐怖など、さまざまな思いが去来し、冷や汗が頬をつたう。

無双乱舞弓攻撃　むそうらんぶゆみこうげき

無双ゲージが最大のときに使える弓攻撃。◎ボタンを押し続けてる間は無双ゲージか持っている弓の数がなくなるまで連射することができる。とても人間技とは思えないが、数々の伝説を残した三国志の武将たちにとっては朝飯前なのだ。

ヤ行

櫓　やぐら

周りに弓兵がいないのに、定期的に弓攻撃を受けるようなら、櫓の上を疑おう。かなり遠くから攻撃が届くので要注意だ。こちらの弓攻撃が当たると、櫓から弓兵が落下することがある。「フフフ、貴様、今までよくも遠くからチクチクと苦しめてくれたな。もう逃げ場はないぞ!」などといいながら走り寄って恨みを晴らそう。

有名武将　ゆうめいぶしょう

画面上で名前が表示されている武将のこと。倒すと攻撃力が上がるアイテムや防御力の上がるアイテム、装備武器、装備アイテムを入手することができる。プレイヤー武将になることが、すべての有名武将のステイタスであり夢である。

輸送部隊(隊長)　ゆそうぶたい(たいちょう)

危険な戦場をお宝を守って移動するという苛酷な任務を遂行する部隊。普段は一般兵に目もくれないプレイヤーも輸送隊長(部隊)だけは血まなこになって襲ってくるため、死傷率が一番高い。一般兵の間ではこの隊へ配属されることが、もっとも嫌がられているらしい。

ユニーク武器　ゆにーくぶき

武将の4番目、5番目の武器のことで、各武将ごとに固定されている。特定の条件を満たさないと入手できないが、付加効果が多く強力。ちなみにユニークとは「固有の」という意味。

弓構え　ゆみがまえ

弓を構えた状態。このとき方向キーは弓の照準を動かすことに使うため、通常の移動はできなくなる。移動したい場合はシフト移動を使おう。

弓攻撃　ゆみこうげき

弓構えの状態から矢を放って攻撃すること。武将によって攻撃力や発射する速度が違う。また、チャージ弓攻撃をすることもできる。この場合矢が光り、当たった敵を気絶状態にできる。呂布が恐くて近づけないあなたにオススメの攻撃法。

弓攻撃力　ゆみこうげきりょく

弓攻撃したときのダメージに関わるパラメータ。この値が高ければ高いほど相手に多くのダメージを与えることができる。武将の弓攻撃力と武器の性能によって決まり、「黄忠弓」でさらに高めることができる。

弓防御力　ゆみぼうぎょりょく

敵兵の弓攻撃を受けた場合の防御力。この値が高ければ高いほど弓による攻撃を受けてもダメージが少なくてすむ。「籐甲鎧」を装備すると高めることができる。

よろけ　よろけ

相手の攻撃を受けた場合や鍔迫り合い(つばぜりあい)に負けた場合に起こる操作不能状態のこと。この状態になると泣こうが叫ぼうが、たいてい敵の強烈な連続攻撃をくらうことが多いので、できれば避けたい。ちなみに攻撃側の攻撃力が高く、ガード側の防御力が低い場合はガードしてもよろけてしまうことがある。

ラ行

レアアイテム　れああいてむ

何らかの条件を満たさなければ獲得することができないアイテムのこと。条件を満たせば、「貴重品発見!」と報告される。出現しただけでは獲得したことにならないので、必ず取りにいかなくてはならない。

真・三國無双2 マニアックス

発行日　初版2002年11月30日

監修　ポジティブボイス
編集　株式会社キュービスト(Q-BIST)
構成・執筆　株式会社キュービスト(Q-BIST)　矢島正貴／菅原圭輔／長島一芳／竹田友治／斉藤　純／河村秀樹／関口大和
本文・カバーデザイン　株式会社キュービスト(Q-BIST)　伊藤　学／山田由紀子／築茂和代／浅野光明／中川史絵

印刷・製本　日本写真印刷株式会社

発行者　襟川陽一

発行所　株式会社　光栄
〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12
電話 045-561-6861

●定価はカバーに表示してあります。
●乱丁・落丁本はお取り替えいたします。
●掲載しました記事はお手元の機種などにより多少の相違が生じることがございます。

●本書の内容についての電話によるお問い合わせはご遠慮ください。

ISBN4-7758-0020-5

参考文献

『三国志 武将画伝』　中村亮・画　瀬戸龍哉・伝／何宝通・美術監修／立間祥介・監修／小学館
『歴史群像シリーズ17 【三国志】 上巻』　学研
『歴史群像シリーズ18 【三国志】 下巻』　学研

おもに以上の図書を参考にいたしました。

真・三國無双2マニアックス

株式会社コーエー



PS2

真・三國無双2マニアックス

真・三國無双2 猛将伝

koei

真・三國無双2マニアックス

ISBN4-7758-0020-5
C0076 ¥2400E
9784775800201
1920076024009
定価：本体2,400円＋税
株式会社コーエー

『真・三國無双2』『猛将伝』を
とことん遊び尽くそう！

第1章 キャラクターマニアックス
全41人の武将の個性を活かしたオススメ装備解説やコンボ評価で「PERFECT!!」を出すコツなど、より深く遊ぶための情報が満載！

第2章 ステージコンプリート
『真・三國無双2』『猛将伝』に登場するアイテムとユニーク武器の出現場所をマップつきで完全掲載。全23ステージのすべてがわかる。

第3章 テクニックマニアックス
チャレンジモードやVSモード攻略での超高等テクニックはもちろん、アイテム効果の検証や究極のやりこみプレイなど遊び尽くすための企画記事満載！

第4章 データコンプリート
全88シナリオのイベントと登場武将をシナリオ別に掲載！ さらにスペシャルコマンド、スペシャルエンディングといった情報も完全公開。



PS2
真・三國無双2
真・三國無双2マニアックス
真・三國無双2 猛将伝
koei